

**RAPORT ASUPRA PRACTICII:
21.06-01.07.2016**

Prenume NUME

Cuprins

| | | |
|----|------------------------|----|
| 1 | Introducere | 2 |
| 2 | Activități planificate | 3 |
| 3 | 26.06.2017 | 4 |
| 4 | 26.06.2017 | 5 |
| 5 | 27.06.2017 | 6 |
| 6 | 28.06.2017 | 7 |
| 7 | 29.06.2017 | 8 |
| 8 | 30.06.2017 | 9 |
| 9 | 03.07.2017 | 10 |
| 10 | 04.07.2017 | 11 |
| 11 | 05.07.2017 | 12 |
| 12 | 06.07.2017 | 13 |
| 13 | 07.07.2017 | 14 |
| 14 | Concluzii | 15 |

Capitolul 1

Introducere

Acest raport se poate și trebuie scris folosind modelul unei lucrări de licență care se găsește pe site-ul facultății.

Raportul asupra practicii efectuate zilnic între datele 26.06-07.07.2016.

Capitolul 2

Activități planificate

1. Luni, 26.06.2017
Aducerea la cunoștință a obiectivelor și cerințelor practicii de producție
2. Marți, 27.06.2017
Configurarea sistemelor software pe calculatoare.
3. Miercuri, 28.06.2017
Studierea modului de lucru cu Git. Interfețe grafice de lucru cu Git (SmartGit).
4. Joi, 29.06.2016
Studierea și practicarea LaTeX
5. Vineri, 30.06.2017
Inițierea unei lucrări (descrierea unui algoritm, a unei teme agreate cu prof. coordonator)
6. Luni, 03.07.2017
Lucrul asupra lucrării
7. Marți, 04.07.2017
Lucrul asupra lucrării
8. Miercuri, 05.07.2017
Prezentarea lucrărilor
9. Joi, 06.07.2017
Prezentarea lucrărilor
10. Vineri, 07.07.2017
Notarea finală a activității

Capitolul 3

26.06.2017

Am desfășurat următoarele activități:

- Am identificat sursele pentru MikTeX, Git, SmartGit și BitBucket.
 - Am identificat sursele pentru MikTeX, Git, SmartGit și BitBucket.
 - Am instalat, configurat pe calculatorul de lucru aplicațiile necesare:
 - * MikTeX
 - * SmartGit
 - * Bitbucket
 - Am instalat, configurat pe calculatorul de lucru aplicațiile necesare:
 - * MikTeX
 - * SmartGit
 - * Bitbucket

Capitolul 4

26.06.2017

Studierea obiectivelor și cerințelor față de practica de producție. Clarificarea situațiilor incerte.

Capitolul 5

27.06.2017

Am studiat modul de lucru cu Git și interfața grafică de lucru cu Git (SmartGit).

Capitolul 6

28.06.2017

Am studiat și am practicat Latex.

Capitolul 7

29.06.2017

Am inițiat o lucrare scrisă în Latex.

Capitolul 8

30.06.2017

Am continuat lucrul asupra temei alese.

Capitolul 9

03.07.2017

Am continuat lucrul asupra temei și am terminat .

Capitolul 10

04.07.2017

Am continuat lucrul asupra temei și am terminat . Prezentarea proiectului.

Capitolul 11

05.07.2017

Prezentarea proiectului.

Capitolul 12

06.07.2017

Prezentarea proiectului.

Capitolul 13

07.07.2017

Notarea finală a activității.

Capitolul 14

Concluzii

Am învățat să lucrez cu Latex ,Git și BitBucket. Aici pot fi prezentate succint lucrurile învățate (câte ceva despre git, latex, bitbucket, etc - se pot adăuga secțiuni pentru fiecare subiect).

Și acum să cităm unele dintre referințele noastre [1] și [2]. La fel putem să cităm și alte cărți și surse online cum ar fi [3, 4]. Alte exemple sunt în mostra / modelul unei lucrări de licență de pe site-ul facultății.

Bibliografie

- [1] J. Doe, *The Book without Title*. Dummy Publisher, 2100.
- [2] G. H.J., *A Simplified Introduction to LaTeX*. 2004.
- [3] P. C.E, *An Introduction to Python and LaTeX (draft)*. 2010.
- [4] C. Strom, *3D game programming for kids: create interactive worlds with JavaScript*. Pragmatic Bookshelf, 2013.