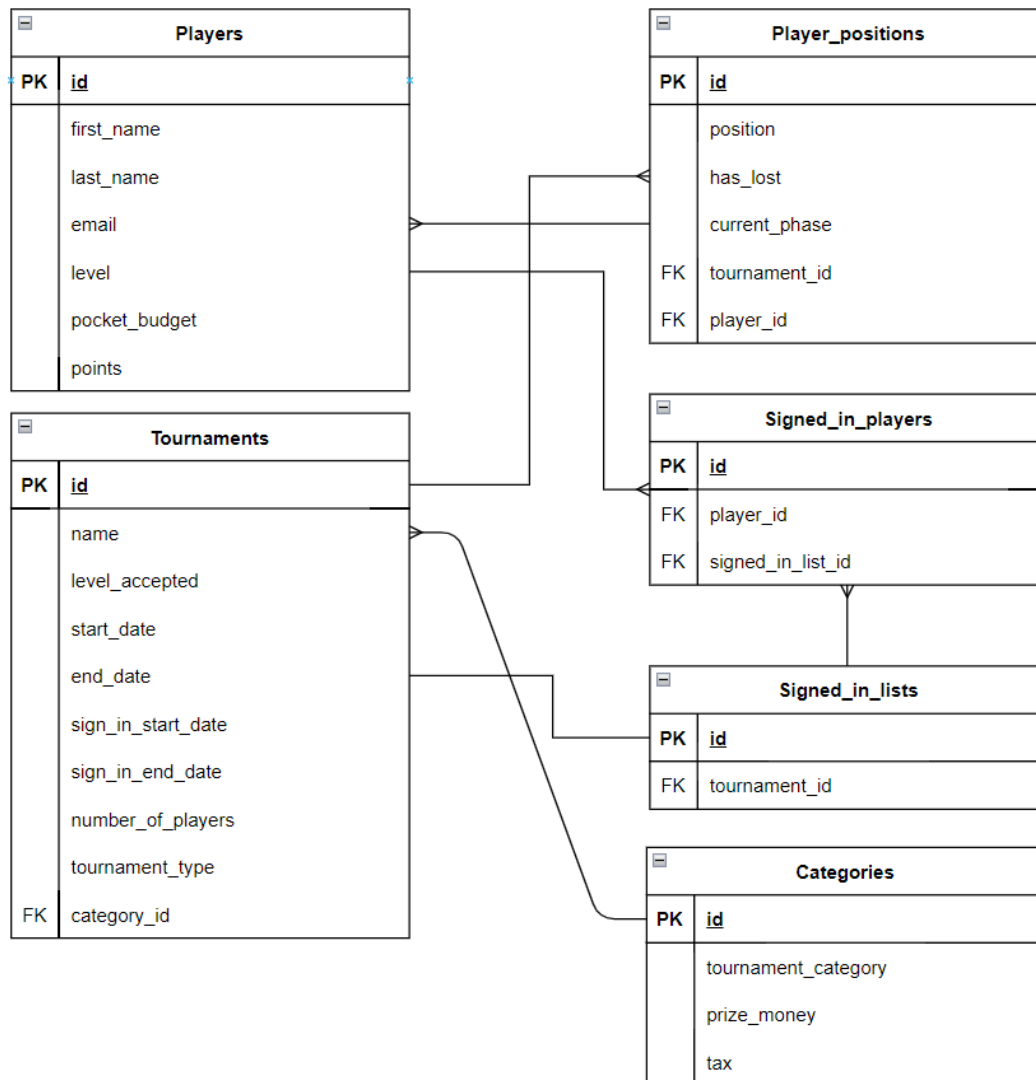


Tennis Tournaments

Structura bazei de date:



Principalele operatii ale proiectului:

- Creare jucator (POST, <http://localhost:8090/player>):

Crearea unui jucator necesita in special un email unic in baza de date, un nivel de joc dintre cele enumerate in aplicatie (STARTER, MEDIUM, ADVANCED, EXPERT), bugetul cu care se va inscrie la concursuri care este 0 initial si numarul de puncte care este 0 initial.

{

```

    "firstName": "John",
    "lastName": "King",
    "email": "king@yahoo.com",
    "level": "STARTER",
    "pocketBudget": 0,
    "points": 0
  }

```

- Crearea unei categorii de concurs (POST, <http://localhost:8090/category>):

Necesita o categorie de turneu (BRONZE, SILVER, GOLD), premiul in bani care va fi oferit castigatorului si taxa de inscriere

```

{
  "tournamentCategory": "BRONZE",
  "prizeMoney": 200,
  "tax": 100
}

```

- Crearea unui concurs (POST, <http://localhost:8090/tournament>):

Necesita in special nivelul de joc la care concursul se va desfasura (STARTER, MEDIUM, ADVANCED, EXPERT), data de start si de sfarsit a turneului, data de start si de sfarsit pentru inscrieri, numarul de jucatori care pot participa, tipul de turneu care se va juca (SINGLES) si id-ul categoriei la care apartine turneul.

```

{
  "name": "Cupa Bucuresti",
  "levelAccepted": "STARTER",
  "startDate": "2022-01-20",
  "endDate": "2022-01-26",
  "signInStartDate": "2022-01-01",
  "signInEndDate": "2022-01-14",
  "numberOfPlayers": 4,
  "tournamentType": "SINGLES",
  "categoryId": 1
}

```

- Crearea unei liste de inscriere pentru concurs (POST, <http://localhost:8090/signedInList>):

Necesita doar id-ul turneului.

```

{
  "tournamentId": 1
}

```

1	WC 16741	1	MOSOR	PETRUT CRIST CS ADITEN GOVORA				
2	18688		ALEXANDRESCU ANDREI	CLUB SPORTIV M	63; 63			
3	WC 21630		GAITA	ANDREI C.S DINAMO BUCURESTI			ALEXANDRES	
4	21840		OPRISOR	ANDREI CSS MIRCEA ELIA	62; 62		64; 26; 63	
5	19175	4	GIUSCA	TEODOR DAIMON SPORT CLUB				GIUSCA
6	WC 20572		STROE	ALEXANDRU IC LPS - CSS PITESTI	60; 64			57; 63; 61
7	20290		MOCANU	VLAD-CRISTIAN ACS ACADEMIA DE TENIS HERAST			GIUSCA	
8	WC 26879		SAVIN	ROBERT DAMI C.S DINAMO BUC	61; 61		60; 60	
9	24838		BURDUF	TUDOR IONUT C.S DINAMO BUCURESTI				GIUSCA
10	22330		URSULEANU	MIHAI ACS LIVONE	46; 63; 62			61; 60
11	29772		SERBANESCU	NICU CLUB SPORTIV MAMAIA-IDU			URSULEANU	
12	19866	3	POPESCU	VALENTIN SCM DEVA			W.O.	
13	23269		CHICOSU	CEZAR-CATALI CSM BUCURESTI				RAICEA
14	24690		ONUFREI	CIPRIAN DANIE C.S SELECT SUC	62; 61			60; 60
15	20109		VALCU	VLAD CSS MIRCEA ELIA DE BUC.			RAICEA	
16	869	2	RAICEA	MARIUS AS TENIS CLUB B	62; 63			

Locul 3:
 ALEXANDRESCU ALEXANDRESCU
 76(2); 63
 URSULEANU cod FRT 6136

- Vizualizarea pozitiilor pe tablou a jucatorilor (GET, http://localhost:8090/playerPosition/{id_turneu})

Raspuns:

```
[
  {
    "id": 2,
    "tournamentId": 1,
    "position": 1,
    "playerId": 1,
    "hasLost": false,
    "currentPhase": "SEMI_FINALS"
  },
  {
    "id": 4,
    "tournamentId": 1,
    "position": 2,
    "playerId": 3,
    "hasLost": false,
    "currentPhase": "SEMI_FINALS"
  },
  {
    "id": 5,
    "tournamentId": 1,
    "position": 3,
    "playerId": 4,
    "hasLost": false,
    "currentPhase": "SEMI_FINALS"
  },
  {
    "id": 3,
    "tournamentId": 1,
    "position": 4,
    "playerId": 2,
    "hasLost": false,
    "currentPhase": "SEMI_FINALS"
  }
]
```

- Adaugarea unui rezultat al unui meci (POST, <http://localhost:8090/match>)

Necesita pozitiile a doi jucatori de pe tablou care conform tabloului trebuie sa joace, un rezultat sub forma unui scor de tenis si id-ul turneului. Dupa forma scrierii rezultatului, se stabileste

jucatorul castigator. Daca este scris 6-3 6-3, primul jucator va fi castigator, iar daca este scris 3-6 3-6, al doilea jucator va fi castigator. Pozitia jucatorului pierzator va avea has_lost true, iar pozitia jucatorului castigator va avea current_phase-ul modificat catre faza urmatoare din turneu.

De asemenea, dupa fiecare victorie un jucator primeste 50 de puncte pentru clasament. Dupa ce se stabileste castigatorul, acesta va primi premiul in bani in bugetul sau.

```
{
  "playerPosition1": 1,
  "playerPosition2": 2,
  "result": "7-6 7-6",
  "tournamentId": 1
}
```

- Vizualizarea clasamentului in aplicatie in functie de nivel (GET, http://localhost:8090/player/{nivel_joc})

Jucatorii sunt ordonati dupa punctele lor. Exemplu raspuns pentru <http://localhost:8090/player/STARTER>:

```
[
  {
    "id": 2,
    "firstName": "John",
    "lastName": "King",
    "email": "andrei.alexandrescu@my.fmi.unibuc.ro",
    "level": "STARTER",
    "pocketBudget": 200,
    "points": 100
  },
  {
    "id": 1,
    "firstName": "Andrei",
    "lastName": "Alexandrescu",
    "email": "andrei131298@yahoo.com",
    "level": "STARTER",
    "pocketBudget": 100,
    "points": 50
  },
  {
    "id": 3,
    "firstName": "Thomas",
    "lastName": "James",
    "email": "james@yahoo.com",
    "level": "STARTER",
    "pocketBudget": 0,
    "points": 0
  },
]
```

```
{  
  "id": 4,  
  "firstName": "James",  
  "lastName": "Jones",  
  "email": "jones@yahoo.com",  
  "level": "STARTER",  
  "pocketBudget": 0,  
  "points": 0  
}  
]
```