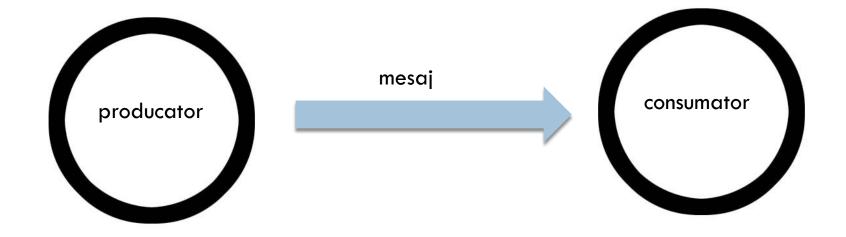
## BIG DATA SI SCALABILITATE

Cozi, auto scalare si Java api pentru AWS

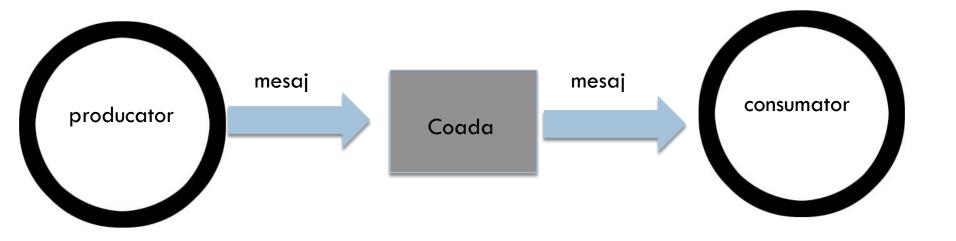
# Cozi

## Cozi: Producator consumator



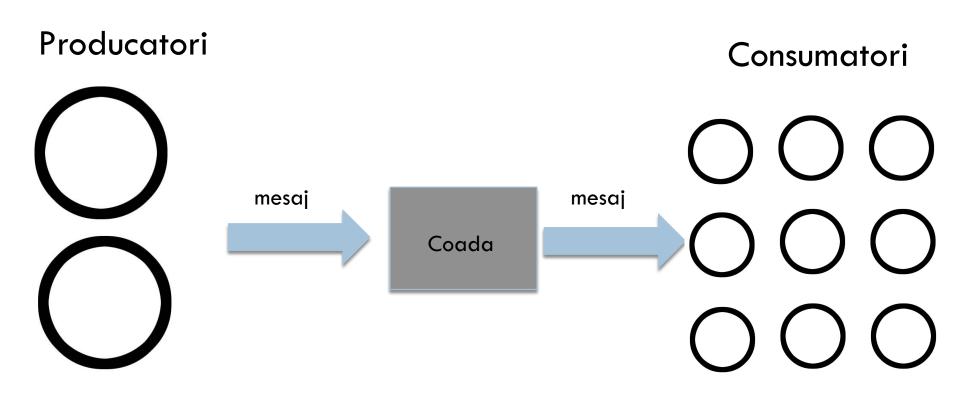
Producatorul trimite mesaje consumatorului

### Cozi: Producator consumator



Producatorul pune mesaje in coada, iar consumatorul extrage mesajele din coada

### Cozi: Producator consumator



Numarul variabile de producatori si consumatori

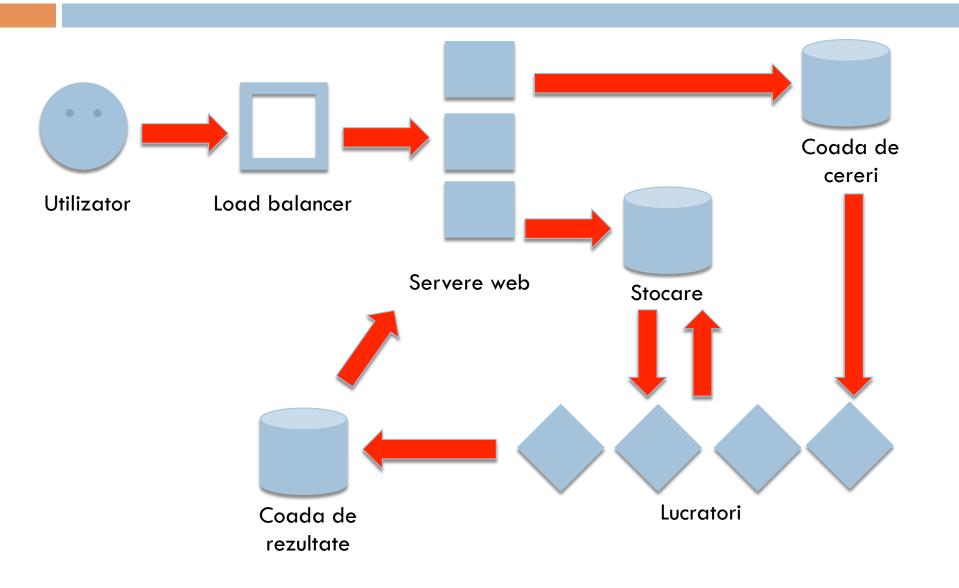
#### Observatii

- Producatorii sunt independenti de consumatori
- Viteza cu care sunt produse mesajele in general este diferita de cea cu care sunt consumate
- Coada joaca si rol de tampon, iar consumatorii nu sunt coplesiti de cereri

# Exemple de sisteme cu cozi

- 1. Serviciu de conversie video
- 2. Crawler si analizator de joburi

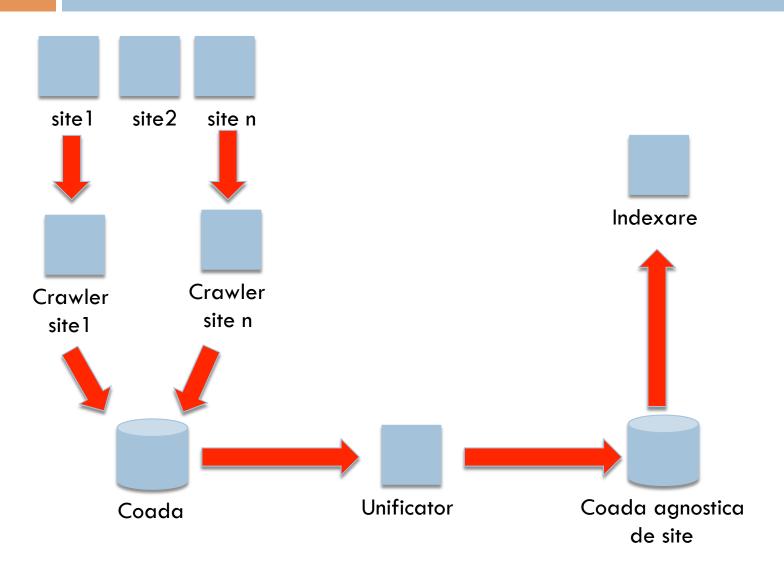
# Exemplu: conversie video



# Exemplu: conversie video

- Utilizatorul cere sa se converteasca un video ( trimite fisierul )
- Serverul web pune fisierul in spatiul de stocare si un mesaj in coada de cereri
- 3. Un lucrator extrage mesajul. Descarca fisierul si il converteste. Pune rezultatul in spatiul de stocare si trimite un mesaj in coada de rezultate.
- 4. Utilizatorul cere starea procesarii serverului web. Acesta verifica coda de rezultate si raspunde.

# Exemplu: crawler de job-uri



# Exemplu: crawler de joburi

- Masinile dedicate procesarii unui site rasfoiesc lista de joburi ( se plimba prin linkuri ). Fiecare pagina cu un job este pusa in coada (ca HTML ...)
- 2. O masina de unificator extrage mesajul din coada si construieste un document agnostic de site.
- 3. Mesajele din coada agnostica sunt indexate de alta masina.
- Unificatorul este si producator si consumator ( pipeline ).

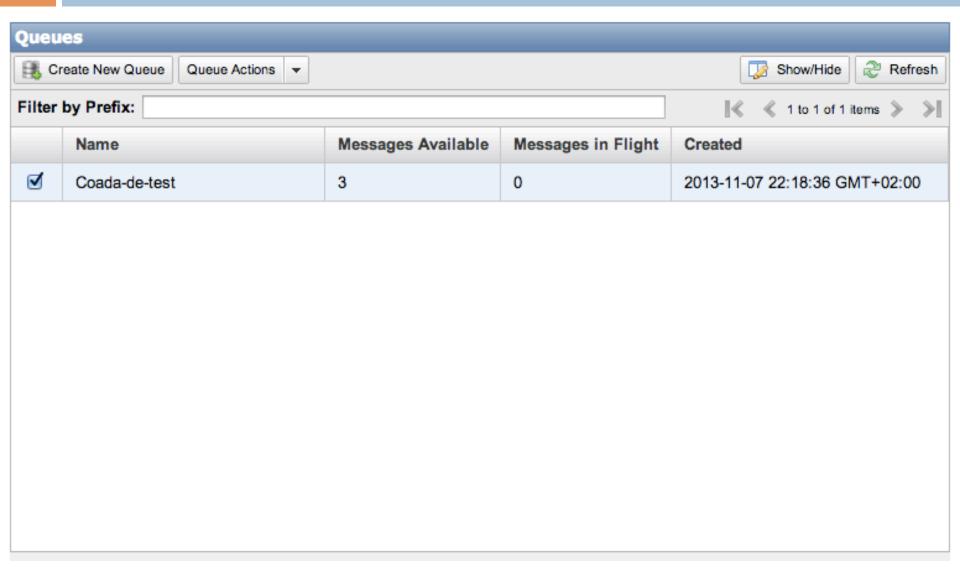
#### Sisteme de cozi

- 1. Un tabel intr-o baza de date MySQL
- 2. Kestrel
- 3. Amazon SQS
- 4. etc

- Implementare proprie (closed source)
- O coada este distribuite pe mai multe masini
- Gestionata de amazon
- Dimensiune maxima pe mesaj limitata (kb)
- Dupa citire un mesaj este marcat ( nu sters ) si nu este servit altui consumator pentru o perioada de timp. Mesajul trebuie sters de cel care il consuma!
- Nu se garanteaza ca un mesaj este citit o singura data

Create Ne	w Queue					Cancel X
composed	ter a name for your new of alphanumeric charae Oregon) region.				•	d in the
Re	gion: US West (Orego	on)				
Queue N	ame: Coada-de-test					
	your new queue by sett		seconds \$	,	etween 0 seconds and	d 12
Messa	ge Retention Period:	4	days ‡	Value must be b days.	etween 1 minute and	14
Maxi	Maximum Message Size:		KB	Value must be b	etween 1 and 256 KB.	
	Delivery Delay:		seconds \$	Value must be between 0 seconds and 15 minutes.		d 15
Receive	Message Wait Time:	0	seconds	Value must be b	etween 0 and 20 seco	onds.
					Cancel Cre	eate Queue





#### Auto scalare

- Un sistem care auto gestioneaza puterea sa de calcul
- Monitorizeaza propriile statistici si reactioneaza la schimbari adaugand sau stergand resurse (masini)

#### Auto scalare: alarme

- Media de utilizare a procesorului in grupul de lucratori este mai mare de 70%.
- Numarul de mesaje din coada este mai mare de 50 timp de o ora.
- Numarul de mesaje din coada este mai mic de 50 timp de o ora.

### Auto scalare: AWS

- Amazon ofera un serviciu de autoscalare, dar nu are interfata web. Se poate accesa folosind clientul din linia de comanda oferit de amazon.
- aws create-launch-configuration creaza o configuratie de start pentru un grup. Contine informatii legate de tipul masinii si ce OS (AMI) va rula ea.
- aws create-auto-scaling-group creaza o configuratie de autoscalare. Contine informatii despre launchconfiguration precum si valorile minime si maxime pentru numarul de masini.

#### Auto scalare AWS: Documentatia CLI

□ <a href="http://docs.aws.amazon.com/cli/latest/reference/">http://docs.aws.amazon.com/cli/latest/reference/</a>

### Java API

- AWS ofera o librarie (java, python ...) pentru a comunica cu serviciile din cloud.
- Toate api-urile folosit de consola web pot fi accesate folosind aceasta librarie.
- Contine si API-uri pentru componente care nu au interfata web.

#### Java API: Autentificare

- □ API-ul are nevoie de 2 chei pentru a autentifica si autoriza un utilizator: o cheie de access si una secreta.
- □ Libraria are suport pentru autentificare:

```
String accessKey = "abcdefgh...";
String secretKey = "secret-hbdf6tsf6";

AWSCredentials cred = new BasicAWSCredentials(
    accessKey, secretKey
)
```

## Java API: Trimiterea unui mesaj in SQS

```
AmazonSQSClient sqs = new AmazonSQSClient(cred);
SendMessageRequest request = new
SendMessageRequest("adresa-coada", "mesaj1");
SendMessageResult result =
sqs.sendMessage(request);
```

### Java API: Documentatie

http://docs.aws.amazon.com/AWSJavaSDK/latest/ javadoc/