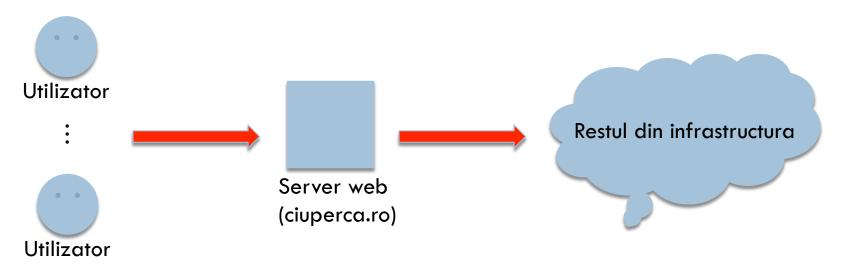
BIG DATA SI SCALABILITATE

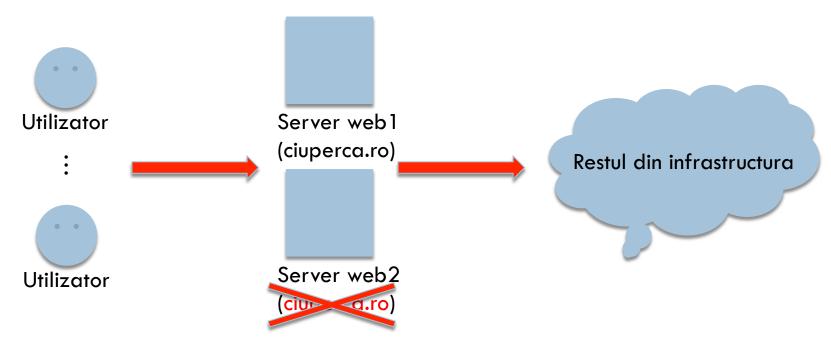
"Load balancer" si exemple de sisteme

Considerati urmatorul scenariu:



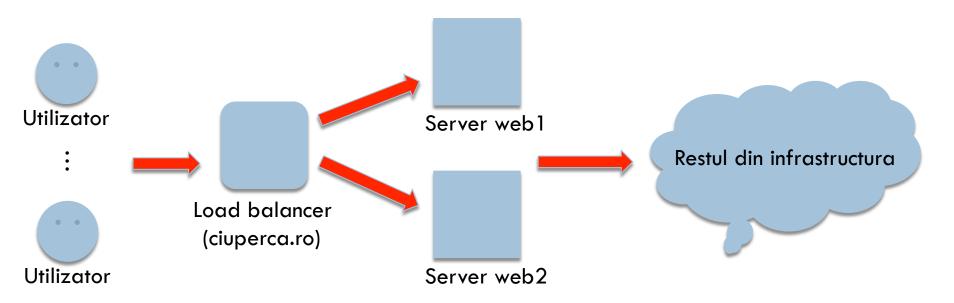
Serverul web poate servi X utilizatori simultan. Cum putem servi X+1 utilizatori simultan?

Adaugam inca un server



Cel de-al 2 lea server este functional dar nu poate folosi acelasi nume de domeniu.

Solutie: alta masina care doar distribuie cererile



Numele de domeniu este atribuit load balancer-ului. Astfel ambele server-e web sunt accesibile prin intermediul lui.

- Masina pe care ruleaza load balancer-ul are in general mai multe interfete de retea (astfel poate avea mai multe conexiuni concurente).
- Din cauza ca nu el face procesarea, masina pe care ruleaza poate avea resurse limitate.
- Daca serverele web sunt in internetul public, load balancer-ul poate sa redirecteze cererea direct intr-un server fara sa tina el conexiunea deschisa.

Round robin

- Cererile sunt distribuite uniform dupa formula:
 cerere_x->masina_{x mod n} unde 'x' este numarul de ordine al cererii si 'n' este numarul de servere.
- Presupune ca serverele nu mentin date despre cererile anterioare. Orice server poate procesa orice cerere in orice moment.

In functie de utilizarea resurselor

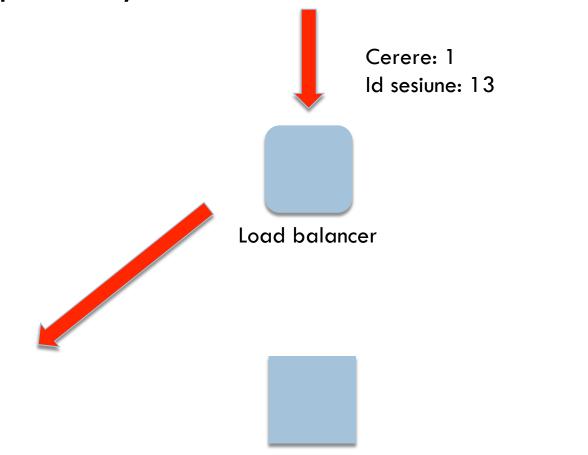
- Cererea este procesata de serverul care are factorul de incarcare cel mai mic (cpu, io, ram etc).
- Se foloseste cand timpul/resursele necesare
 procesarilor variaza mult in functie de tipul de cerere.
- Presupune ca serverele nu mentin date despre cererile anterioare. Orice server poate procesa orice cerere in orice moment.

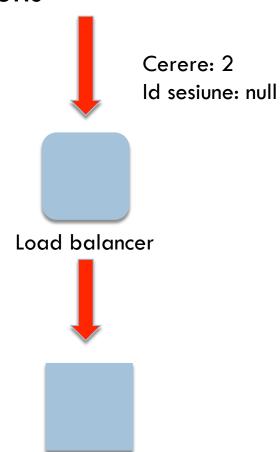
Sticky sessions

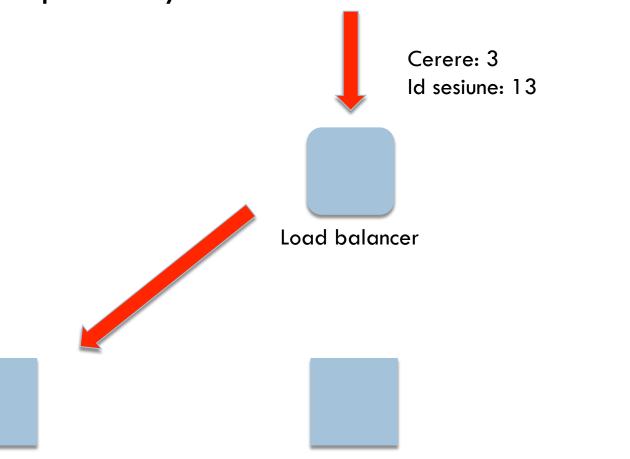
- Daca o cerere are asociata un id de sesiune, cererea merge la serverul web care a creat sesiunea respectiva. Daca nu are asociata un id de sesiune se foloseste alt algoritm.
- Cererile nu sunt distribuite uniform.
- De exemplu un magazin virtual trebuie sa foloseasca sticky sessions, altfel cosul de cumparaturi nu va functiona.

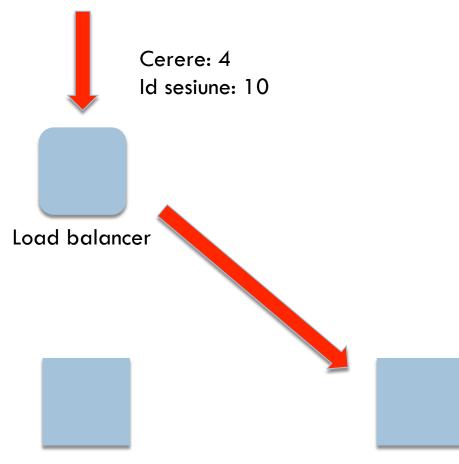
Eliminarea nevoii de sticky sessions:

Sesiunile pot fi stocate intr-o baza de date (nu pe serverul web) iar serverul web extrage informatiile de acolo cand cererea are asociata un id de sesiune. Astfel nu este nevoie de sticky sessions dar trebuie luat in considerare ca pentru fiecare cerere venita de la utilizator, serverul web interogheaza baza de date.







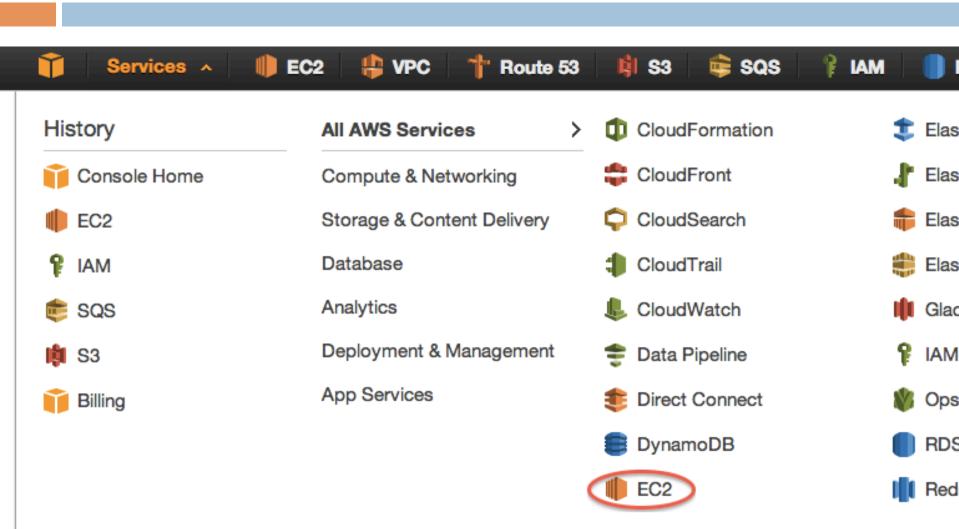


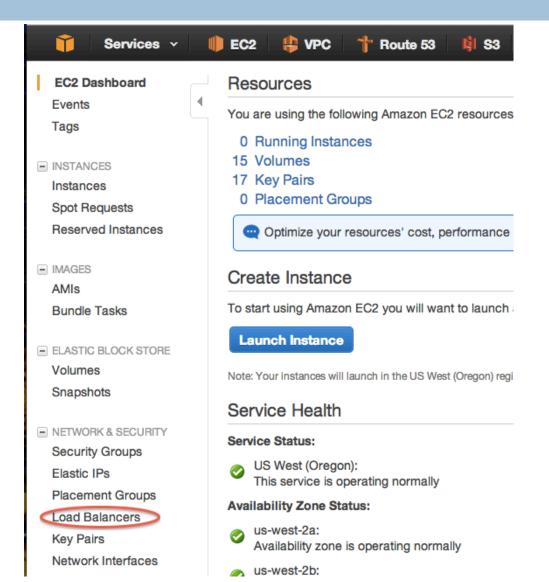
Load balancer: consistenta

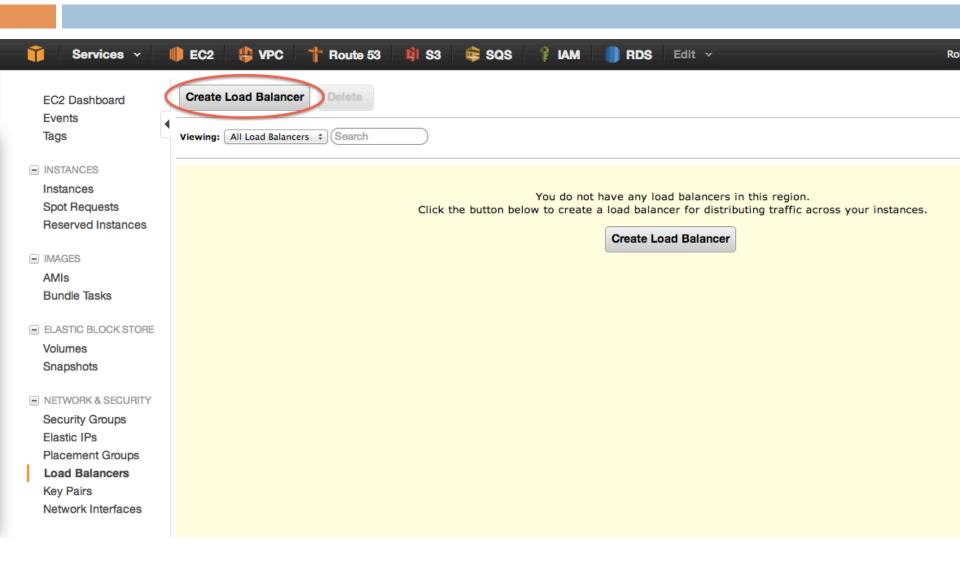
- Load balancer-ul verifica permanent starea serverelor web (healthcheck).
- Daca un server web se defecteaza, load balancerul il scoate din lista lui de clienti.

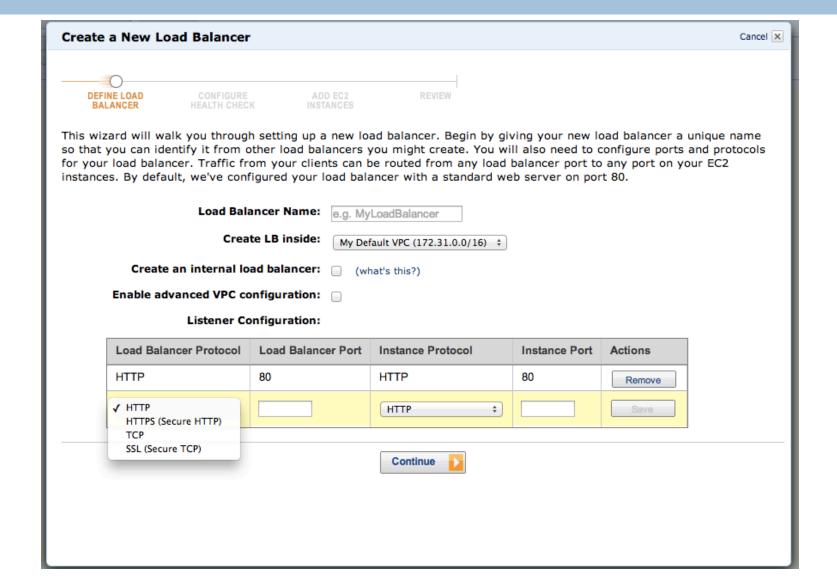
Load balancer in AWS

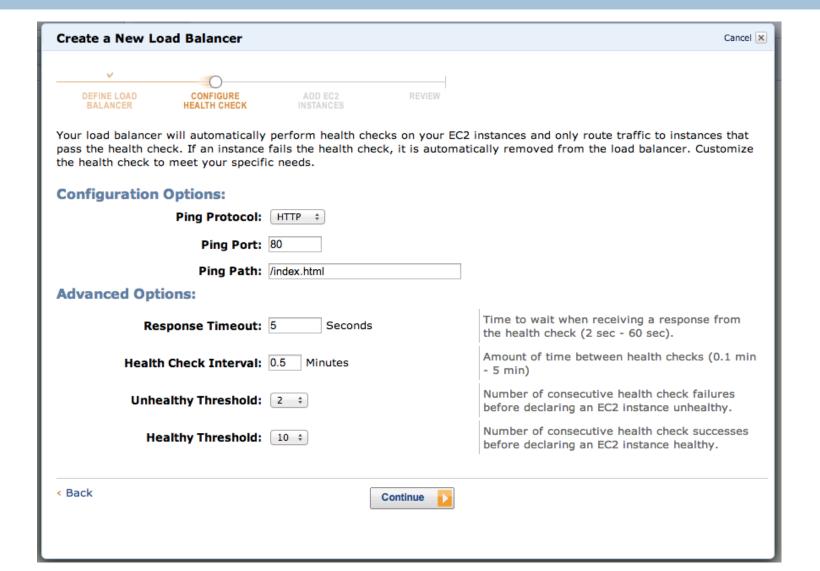
- ELB: Elastic load balancer
- □ Gestionat de AWS.
- Scaleaza automat in functie de cantitate de trafic.
- □ Suporta ipv6.
- Suporta sticky sessions.

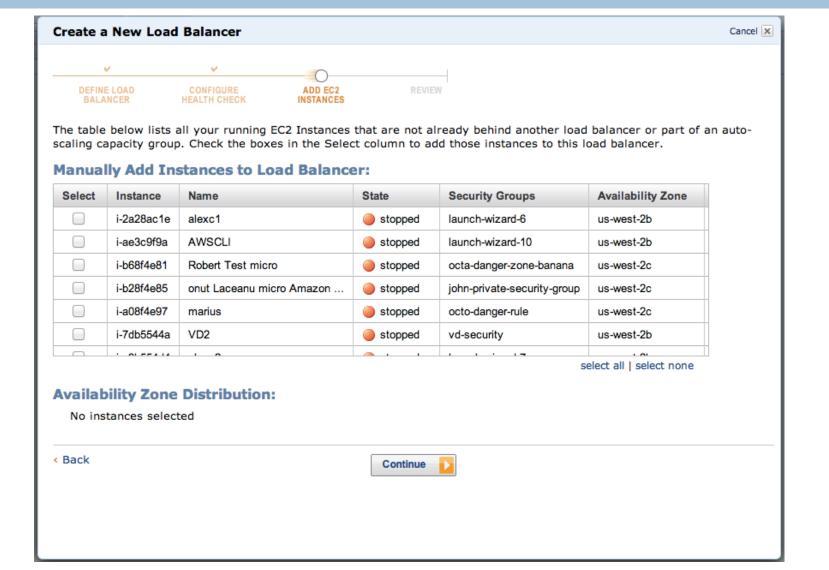


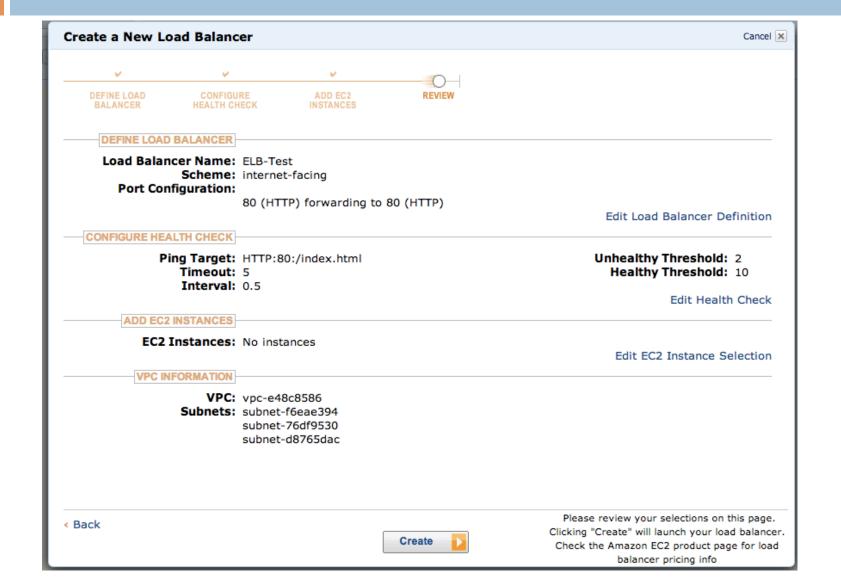


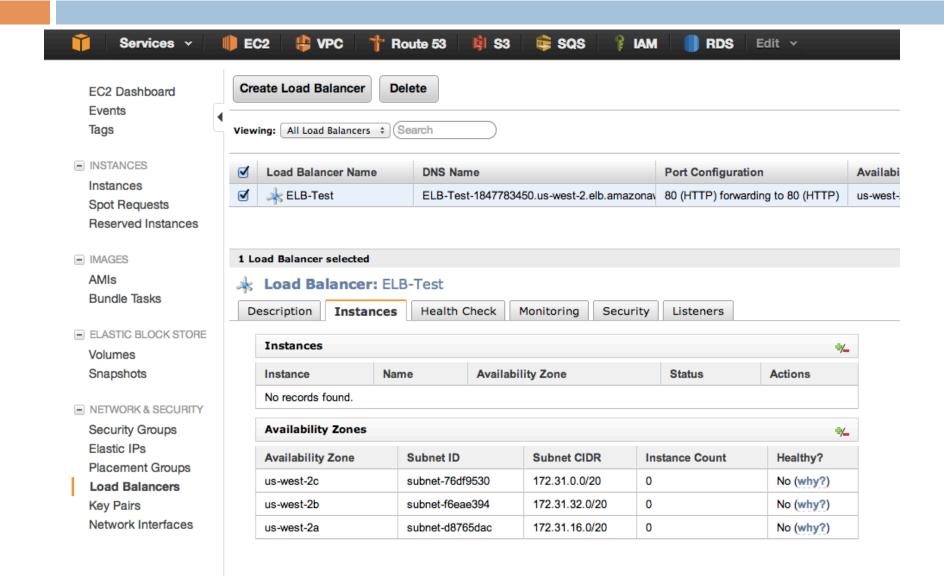










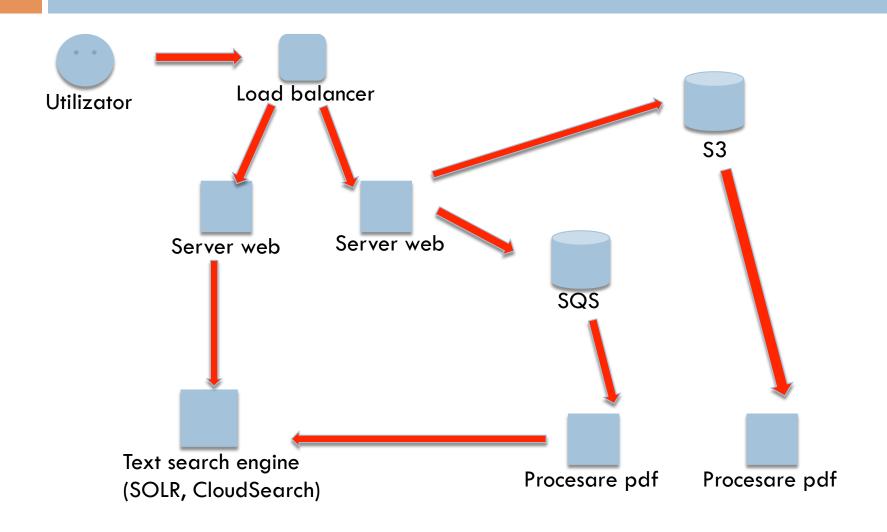


Exemple de sisteme scalabile

Motor de cautare in documente pdf.

Vrem sa construim un sistem scalabil care este capabil sa indexeze o cantitate mare de documente pdf si sa caute text in ele.

Motor de cautare in documente pdf

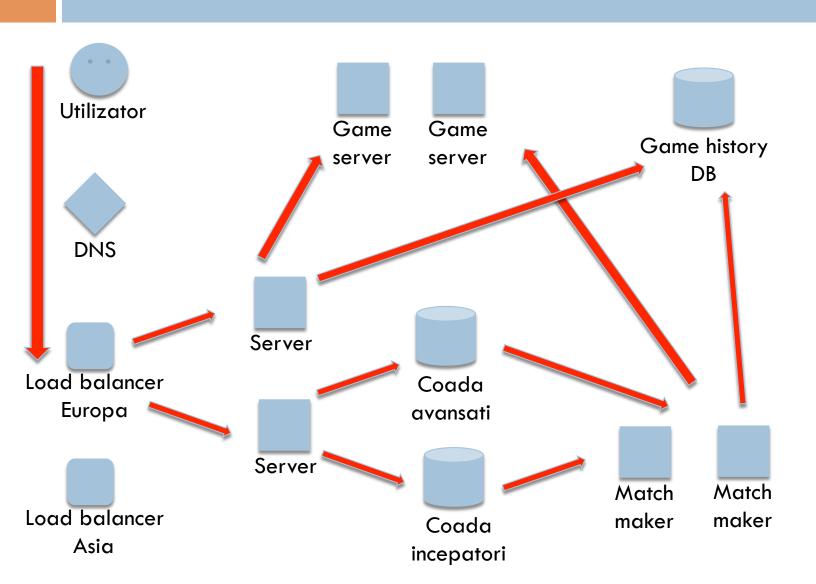


Exemple de sisteme scalabile

Joc multiplayer online

Vrem sa construim un sistem scalabil care grupeaza jucatorii in functie de nivelul fiecaruia si simuleaza jocul real time.

Joc multiplayer online



Exemple de sisteme scalabile

- Un cluster de SOLR Cloud cu un forum de zooKeeper
- □ Hadoop