Referințe utile (I guess) pentru ML, ceva mai mult teoretic

Curs ML

Profesor: Radu Ionescu

<u>Cursurile</u> pe Drive (nu ajuta asa mult, dar am zis totusi sa le pun)

Modele de examen rezolvate

The basics

Pentru noțiuni de algebră liniară, probabilități, statistică sau referințe/formule la machine learning și neural networks: cartea <u>Deep Learning Book</u> de la MIT Press, disponibilă gratuit online.

Pentru videouri pe scurt și bine explicate despre orice legat de probabilități/statistică: <u>StatQuest with Josh Starmer</u>

MACHINE LEARNING

• How Machines Learn de la CGP Grey

Clasificatorul Naive Bayes

• Naive Bayes, Clearly Explained de la StatQuest

Măsurarea Performanței

Printre altele:

- <u>Machine Learning Fundamentals: Cross Validation</u> de la StatQuest
- <u>Classification: Accuracy | Machine Learning Crash Course</u> de la Google

- Classification: Precision and Recall | Machine Learning Crash Course de la Google
- Matricea de confuzie
- Receiver Operating Characteristic (ROC) și Area Under Curve (AUC)

Normalizare

- Normalizare L1/L2: Gentle Introduction to Vector Norms in Machine Learning
- Normalizare min-max:
 https://en.wikipedia.org/wiki/Feature_scaling#Rescaling_(min-max_normalization)
- Normalizare standard / standardizare:
 https://en.wikipedia.org/wiki/Feature_scaling#Standardization_(Z-score_Normalization)

Metoda Celor Mai Apropriați Vecini (KNN)

- StatQuest: K-nearest neighbors, Clearly Explained
- https://cs231n.github.io/classification/#nearest-neighbor-classifier

Blestemul Dimensionalității (Curse of Dimensionality)

<u>Curse of Dimensionality Definition</u>

Regresie Ridge (Ridge Regression)

O variantă a regresiei liniare la care se adaugă regularizare L2.

Descrisă foarte bine în documentația sklearn:

https://scikit-learn.org/stable/modules/linear_model.html#ridge-regression-and-classification

Maşini cu Vectori Suport (SVM)

- Support Vector Machines, Clearly Explained!!!
- Partea despre SVM din CS231n: https://cs231n.github.io/linear-classify/

Metode kernel (Kernel Methods) - sau bleac

- The Kernel Trick, parte a cursului Introduction to Computer Vision de la Udacity
- Sunt explicate și în video-ul de la SVM-uri.

Funcții de pierdere (Loss Functions)

- <u>Loss Functions Explained</u> de Siraj Raval
- <u>Visual Information Theory</u> care oferă o prezentare grafică a cross-entropy

Coborârea prin gradient (Gradient Descent) - bleac

 Gradient descent, how neural networks learn | Deep learning, chapter 2 de la 3Blue1Brown

Rețele Neuronale (Neural Networks) - mega bleac

- Articolul lui Karpathy <u>Hacker's guide to Neural Networks</u>
- Primul capitol din <u>Intro to Deep Learning with PyTorch</u>
- But what is a Neural Network? | Deep learning, chapter 1 de la 3Blue1Brown
- Perspectiva geometrică a rețelelor neuronale: <u>Neural Networks, Manifolds, and Topology</u>

Antrenarea rețelelor neuronale

- De ce trebuie să inițializezi random ponderile dintr-o rețea: <u>Initializing neural</u> <u>networks - deeplearning.ai</u>
- <u>Backpropagation</u>

Rețele Neuronale Convoluționale (Convolutional Neural Networks) - dauna morala

- Conv Nets: A Modular Perspective de pe blogul lui Christopher Olah
- Pentru a înțelege stride, padding, kernel size, etc: <u>Intuitively Understanding</u>
 <u>Convolutions for Deep Learning</u>

- An intuitive guide to Convolutional Neural Networks
- <u>CS231n</u> de la Stanford