

Până acum, ne-am familiarizat cu bazele limbajului CSS și cu proprietățile elementelor. În cadrul acestei lecții, ne vom extinde cunoștințele și vom discuta despre fluxul documentului, respectiv modul de aranjare a elementelor unul peste altul și de creare a structurii. Vom explica diferențele dintre un flux normal (engl. *natural stack*) și alte tipuri. Vom vedea ce este valoarea *float* și când se aplică.

Poziționarea

Când poziționăm elementele, distingem următoarele tipuri:

- static (default),
- relative,
- absolute,
- fixed.

Poziționarea statică și relativă creează un flux normal al documentului.

Poziționarea statică

În mod implicit, *Static* este poziționarea de bază a fiecărui element de pe pagină. Deseori, această poziționare nici nu este menționată în literatura de specialitate sau este indicată ca implicită, normală etc. Important este faptul că există și că poate fi aplicată pe elemente.

Poziționarea statică este aplicată pe toate elementele care nu au o poziție specificată în prealabil prin *Absolute* sau *Fixed* și care nu sunt *Floated* (despre *float* vom discuta mai târziu).

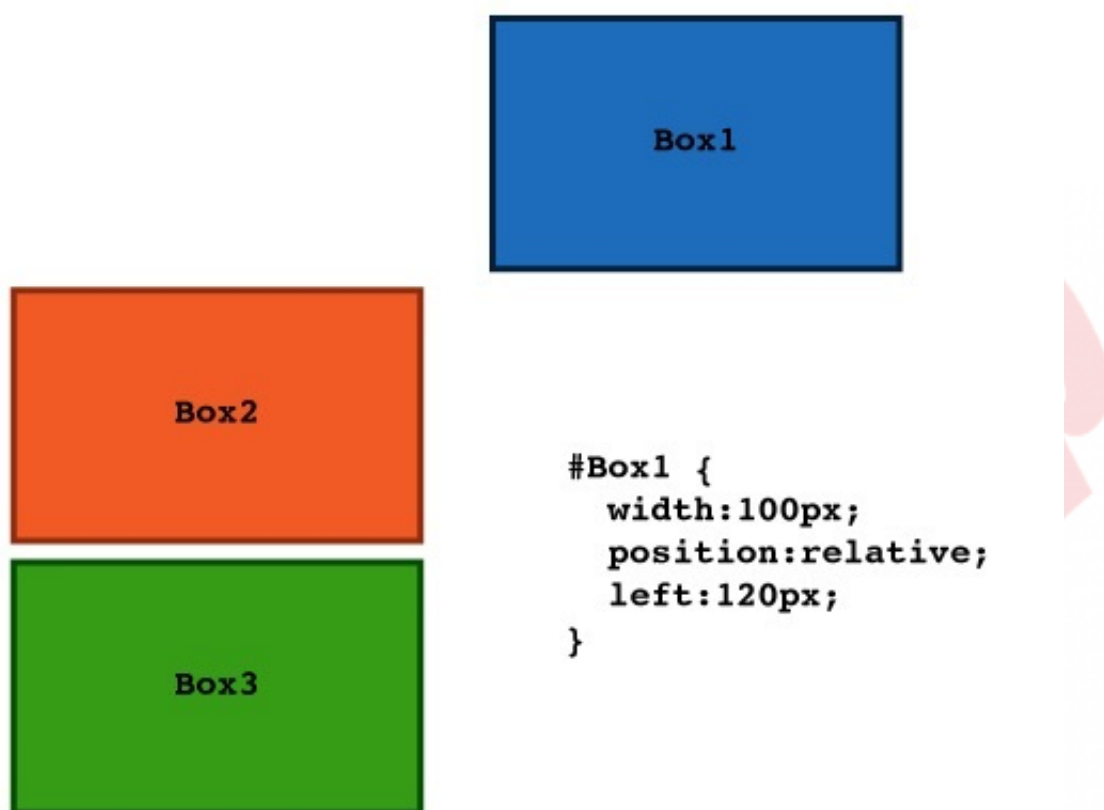
În lecția despre elemente, am aflat care sunt regulile de bază ale fluxului normal, iar acum le vom repeta. Elementele *Block* sunt poziționate unul sub altul pe verticală, în timp ce elementele *Inline* sunt poziționate pe orizontală, de la stânga la dreapta. Marginile verticale se suprapun în fluxul normal al documentului. Aceasta înseamnă că, în loc să adunăm valorile marginilor elementului de sus și de jos, calculăm doar marginea mai mare. Marginile orizontale nu se

suprapun niciodată.

Poziționarea relativă

Când unui element i se acordă proprietatea *position:relative*, atunci elementul este poziționat inițial după regulile fluxului normal, respectiv complet identic, dar cu o singură diferență în raport cu poziționarea statică; de aceea, poziționarea relativă este considerată un mod separat de poziționare.

Elementul poate fi mutat din poziția sa inițială, iar spațiul pe care îl ocupă rămâne gol. Îl mutăm conform proprietăților **Offset**, care pot fi *Left* (stânga), *Right* (dreapta), *Top* (sus) și *Bottom* (jos). Valoarea fiecăreia dintre aceste proprietăți reprezintă distanța la care ar trebui mutată marginea corespunzătoare a elementului în raport cu poziția elementului în varianta statică.



Imaginea 12.1. Poziționarea relativă

Box 1 folosește poziționarea relativă pentru a se muta spre dreapta cu 120px, în raport cu poziția lui de start. Box-urile 2 și 3 rămân în același loc, pe poziții neschimbate (se comportă ca și când Box 1 nu și-ar fi schimbat poziția, respectiv ca și când ar fi rămas în același loc), deoarece poziționarea relativă nu mută elementele din fluxul normal.

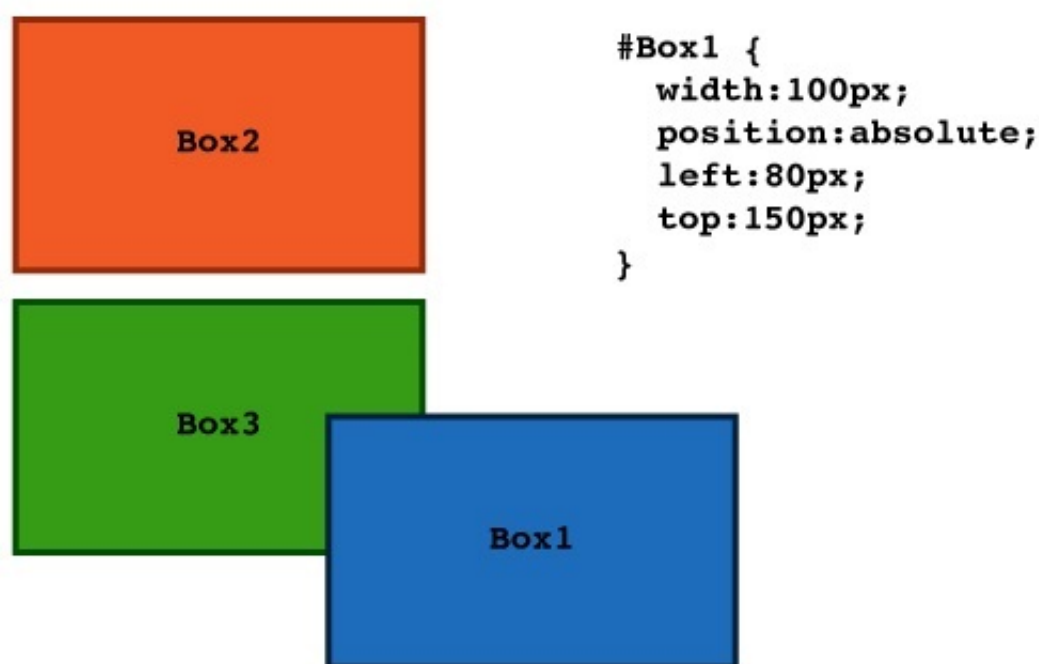
Atenție: Deplasarea spre dreapta se marchează cu proprietatea *left*, deoarece elementul cu valoarea sa este îndepărtat de marginea stângă a poziției de bază. În mod analog, proprietatea *top* mută elementul în jos.

Poziționarea absolută

Elementele cu proprietatea *position: absolute*; sunt eliminate, respectiv

mutate din fluxul normal și nu influențează celelalte elemente. Poziția elementelor este determinată pe baza valorilor *Offset*, care pot fi *Left*, *Right*, *Top* și *Bottom*. Aceste valori se comportă aproape la fel ca și în cazul poziționării relative, doar că la poziționarea absolută elementul este mutat în raport cu elementul părinte, care trebuie și el poziționat, respectiv trebuie să i se atribuie proprietatea *position*. Cel mai simplu este să adăugăm *position:relative* elementului părinte, dacă nu vrem să-l mutăm.

Poziționarea absolută ne permite să definim unde ar trebui să poziționăm, în mod absolut, elementul în raport cu pagina sau în raport cu elementul părinte.



Imaginea 12.2. Poziționarea absolută

Box 1 este poziționat absolut, proprietățile *Left* și *Top* îl mută la dreapta și în jos, în timp ce Box 2 și 3 se comportă ca și când Box 1 nici

nu există și îi ocupă poziția în fluxul normal. Din cauza noii sale poziții, Box 1 se suprapune peste Box 3 și orice modificare a conținutului lui Box 3 nu influențează poziția celorlalte două elemente.

O capcană frecventă pentru începători constă tocmai în folosirea poziționării absolute pentru toate elementele. Deși poate părea atrăgător, acest lucru poate crea mari probleme (și le va crea cu siguranță) mai târziu, în timpul activității.

Acest tip de poziționare trebuie folosit doar uneori, respectiv atunci când este necesar, însă cu mare atenție.

Poziționarea fixă

Poziționarea fixă este un tip special de poziționare absolută. Când derulăm pagina, elementul fix nu se mută la fel ca restul elementelor. Acest mod de poziționare nu este suportat de Internet Explorer 6, precum și de versiunile mai vechi ale acestuia. Totuși, acest lucru nu mai este important, fiindcă Internet Explorer 6 aproape că nici nu se mai folosește.

```
#myElement {  
  position:fixed;  
  left:10%;  
}
```

Elementul este mutat la dreapta cu 10% din lățimea totală a ferestrei browserului și este fixat în acel loc, astfel încât, atunci când derulăm pagina, *myElement* rămâne în același loc, indiferent de restul elementelor.

De asemenea, în următorul material video puteți vedea

comportamentul elementului poziționat fix:

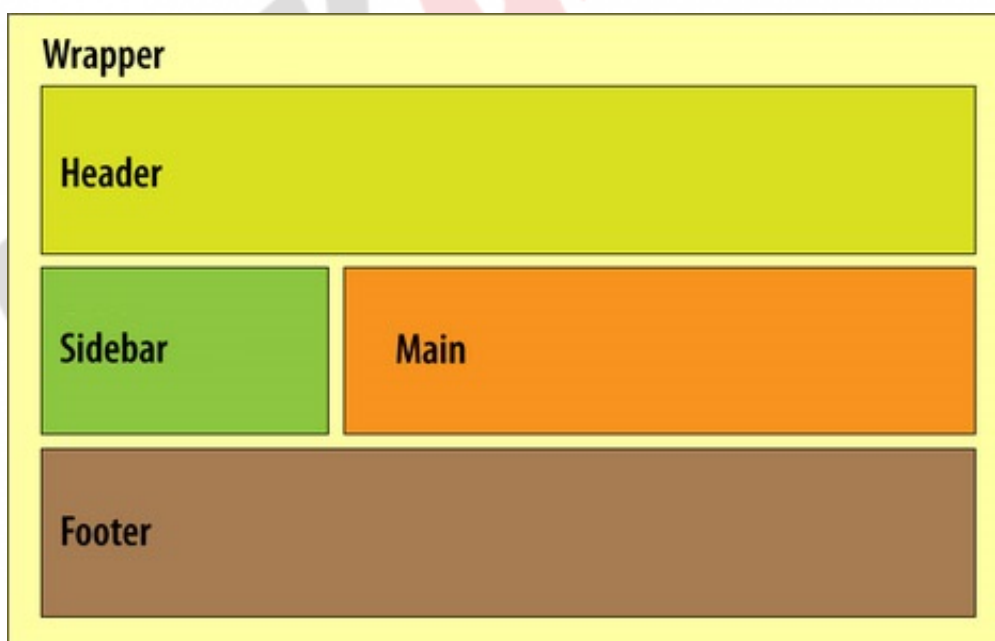
Materialul video 12.1 Comportamentul elementului poziționat fix

Utilizarea elementelor **Block** pentru layout

Pentru a crea structura de bază a paginii, folosim elementele *Block* (de obicei, DIV-urile). Am menționat că în trecut, în acest scop, se utilizau tabelele invizibile, însă astăzi nu mai sunt recomandate.

Prin urmare, creând elementele DIV și aranjându-le în unități, setăm aspectul de bază ([layout-ul](#)) al paginii noastre, respectiv al site-ului.

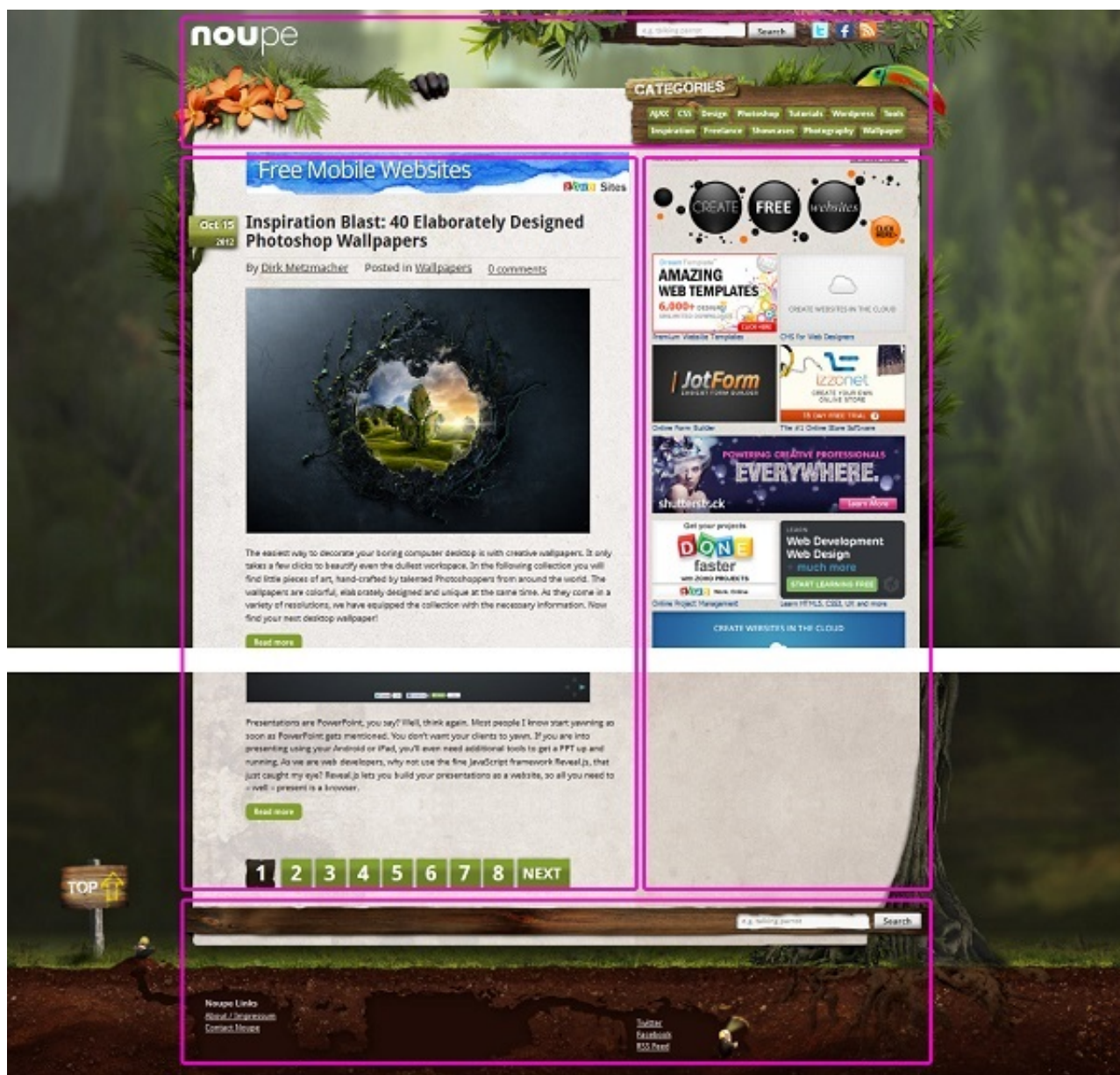
Pentru a ilustra asta, vom analiza exemplul de mai jos.



Imaginea 12.3 - Un layout întâlnit frecvent pe site-uri

În imagine, nu este prezentată pagina site-ului, ci un layout frecvent întâlnit în zilele noastre pe site-uri. Haideți să vedem un blog de design web popular în zilele noastre - www.noupe.com - și principalul său layout. Liniile mov au fost adăugate pentru a ne ajuta să identificăm

mai ușor regiunile. În mod normal, aceste linii nu există pe site.



Imaginea 12.4. www.noupe.com

În acest exemplu, vedem că este foarte similar cu conceptul nostru din imaginea precedentă, deși, din cauza designului, acest lucru nu se observă la prima vedere. Deși utilizatorul nici nu este conștient de acest fapt, regiunea principală a site-ului a fost creată astfel încât să

putem seta elementele DIV (sau echivalentele lor din limbajul HTML5).

Setarea layout-ului

Există patru reguli sau aspecte pe care trebuie să le respectăm atunci când setăm elementele Block pentru layout, și anume.

1. **Dimensiunile** - spațiul ocupat de element și care este influențat.
2. **Float** - efectul asupra comportamentului *Block*-ului. Separarea de fluxul normal.
3. **Clear**: restabilirea fluxului normal.
4. **Embedding**: elementul se află fie în interiorul unui alt element, fie la același nivel al ierarhiei, fără să existe nimic între.

Important: Toate elementele se referă la fluxul normal (la poziționarea *Static* și *Relative*). Poziționările *Absolute* și *Fixed* sunt diferite din punct de vedere conceptual, iar aceste noțiuni nu se referă la ele.

1. Lățimea totală

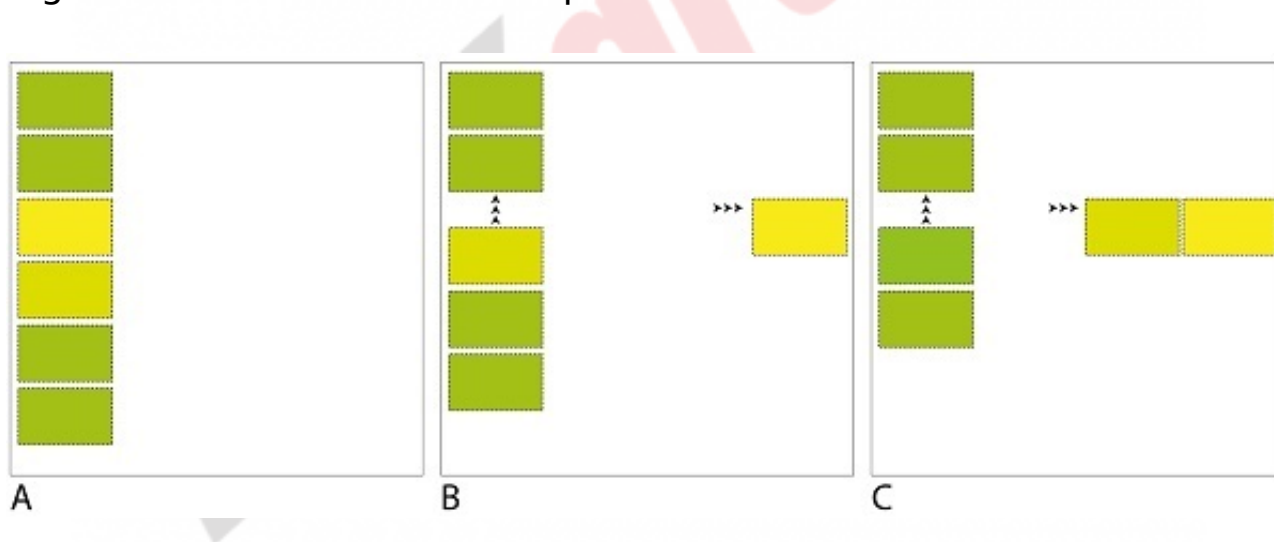
Lățimea totală depinde de mai multe proprietăți ale elementului, după cum am explicat deja în lecția precedentă. Dimensiunile totale sunt influențate de lățime/înălțime, dar și de padding și border. În afară de aceasta, marginile elementului se află, din punct de vedere vizual, în afara elementului, însă afectează și spațiul pe care îl ocupă și pe care îl influențează.

Dacă adunăm greșit dimensiunile, se vor semnala erori. De exemplu, dacă postăm un DIV cu o lățime de 1000 px, iar în cadrul lui vrem să punem alte două DIV-uri, unul lângă altul, le putem atribui o lățime de 500 px numai dacă valorile pentru margin, padding și border sunt 0. Dacă modificăm (mărim) dimensiunile respective, trebuie să reducem

lățimea pentru ca suma să rămână la 1000 px (sau mai puțin de 1000 px).

2. [Float](#)

Floating se realizează prin proprietatea *float*, cu valorile *left* (stânga) și *right* (dreapta). Când atribuim această valoare unui element, acesta iese din fluxul normal pe care l-am menționat mai devreme și se comportă diferit. Pe verticală, este poziționat la fel (ca la fluxul normal - static sau relativ), în timp ce pe orizontală este poziționat mult spre stânga sau dreapta, cât de departe este posibil în cadrul *Block*-ului care îl conține. Spre deosebire de box-urile din fluxul normal, marginile verticale ale unui element *float* nu se suprapun niciodată cu marginile elementelor de deasupra sau dedesubt.



Imaginea 12.5 - Afișarea comportamentului elementelor float

În imaginea de mai sus, în partea marcată cu **A** putem vedea mai multe elemente Block, care se află în fluxul normal (nu le-a fost setat *float*). În imagine, **B** este un element cu proprietatea *float* setată la *float:right*; poziția lui se schimbă imediat spre dreapta la înălțimea la care a și fost pus la început. Toate elementele care urmează ignoră elementul float și îi ocupă locul. Dacă punem float și pe următorul element (cel marcat cu **C**), el se va muta spre dreapta până la

elementul floated, însă aceste două elemente nu se vor suprapune. Celelalte elemente se mută din nou, fără să fie influențate de cele două.

Float se aplică foarte simplu, adăugând proprietatea *float* și valorile *left* și *right* la regula CSS dorită.

```
#sidebar {  
float:right;  
width:200px;  
}
```

Vă recomandăm ca valoarea *float* să fie urmată întotdeauna de lățimea elementului.

Notă:

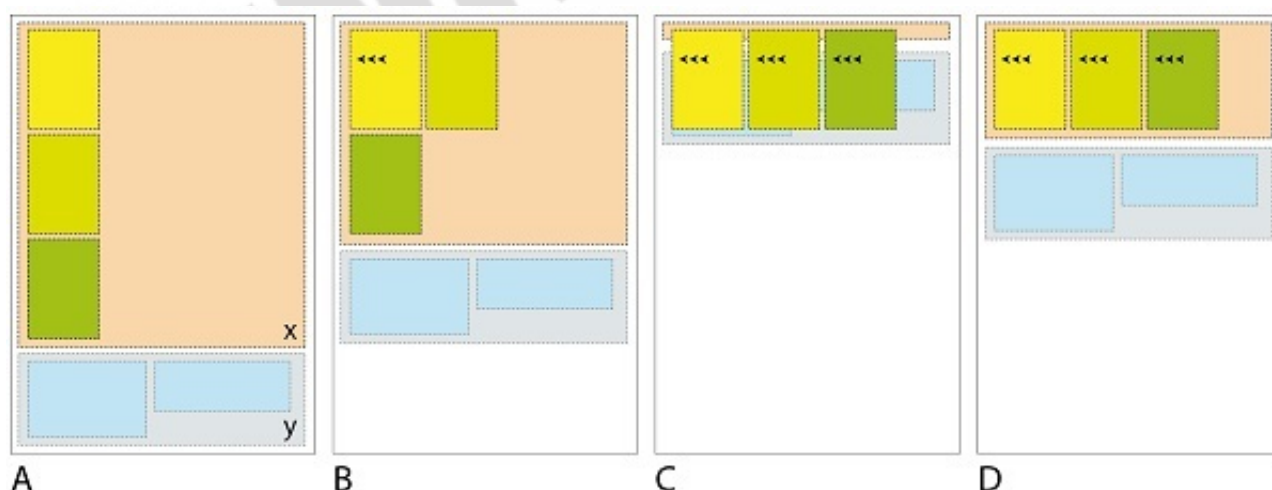
O eroare care apare deseori, în special la începutul lucrului cu poziționarea, este folosirea proprietății *float* asupra elementului și încercarea de a centra acest element în partea centrală. Acest lucru nu este posibil, deoarece elementul cu proprietatea *float* se poate muta doar în stânga sau dreapta, în niciun caz nu se poate găsi în partea centrală. Pentru aceste scopuri se folosește setarea marginilor pe elementul propriu-zis (cel mai des se folosește proprietatea *margin:auto*) sau introducerea manuală a marginilor pentru setarea elementului în partea centrală a paginii.

Trebuie să menționăm că *float* este, tradițional, proprietatea generală, folosită pentru layout. În cadrul acestui curs ne ocupăm cu această variantă generală a layout-ului, în timp ce în următoarele cursuri vom învăța câteva tehnici avansate, care, încetul cu încetul, elimină proprietatea *float* din utilizare. Desigur, *float* nu este eliminat în totalitate, doar că se folosește mai puțin, așadar, este foarte important să cunoașteți tehnicile de gestionare ale elementelor *float*, deoarece

ele reprezintă baza pentru învățarea layout-urilor mai avansate.

3. Clear

Una dintre caracteristicile (putem spune inconvenabilă) proprietății float este că elementul părinte, care conține elementul float, nu-i recunoaște înălțimea (Height). Prin urmare, înălțimea elementului float nu influențează comportamentul (înălțimea) elementului părinte. Elementul părinte se străduiește să cuprindă întotdeauna toate elementele sale, în afară de cele float. De ce este important acest lucru? Este important deoarece, dacă elementul părinte conține doar elemente floated, nu va avea înălțime, respectiv va fi egală cu zero (dacă nu este setată manual prin proprietatea Height). Pe o pagină în care majoritatea elementelor se află în fluxul normal, acest lucru poate crea un adevărat haos. De asemenea, elementele care nu sunt floated, dar care sunt inserate după elementele floated, pur și simplu nu vor recunoaște aceste elemente floated. Haideți să observăm ilustrația de mai jos:



Imaginea 12.6 - Afișarea comportamentului elementelor float

La început (**A**), sunt setate două elemente DIV, X și Y, cărora nu li s-a specificat înălțimea, așa că depind de elementele interne. X conține

trei elemente *Block*.

Dacă aplicăm proprietatea *float* pe unul dintre cele trei elemente X (**B**), celelalte două se vor plasa lângă el și doar înălțimea lor (a elementelor care nu sunt *float*) influențează DIV-ul X (vedem că i se micșorează înălțimea), iar elementul Y se mută în sus.

Dacă toate cele trei elemente din cadrul elementului X sunt *float:left*; (imaginea **C**), elementul X își va pierde complet înălțimea. Elementele sale sunt în continuare vizibile, însă următorul element Y s-a mutat până la X. Elementele se suprapun și se creează un adevărat haos.

Soluția este simplă și constă în adăugarea proprietății **clear** pe elementul care urmează imediat după elementele *float*ed. În acest caz, este vorba de elementul Y. Proprietatea *clear* menționată poate avea valorile *left*, *right* sau *both*. Cu ele marcăm tipul de elemente *float* de deasupra, pe care vrem să-l rezolvăm, respectiv ca elementul nostru să-l recunoască. În exemplul nostru, dacă toate cele trei elemente din cadrul lui X au *float:left*; atunci *clear:left* sau *clear:both*; pe elementul Y, soluționează problema.

```
#footer {  
clear:both;  
}
```

Poate vă puneți întrebarea de ce am folosit *clear*. Am făcut-o pentru a seta înălțimea (Height) pe elementele din jur. Aceasta ar putea fi o soluție, însă astfel am limita multe aspecte ale propriei noastre pagini. De obicei, aceste elemente se folosesc pentru elementele de bază ale structurii, ceea ce înseamnă că diferite pagini de pe același site (cu elemente identice) pot avea conținuturi diferite. Printre designeri web circulă o vorbă: „Dacă puteți să dublați întregul conținut al paginii (să

aveți un text de două ori mai lung sau două imagini în loc de una etc.) fără să-i distrugeți aspectul, atunci ați creat un layout bun.”

Informații suplimentare despre proprietatea *float*

Deși concepută cu intenția de a organiza float, proprietatea *clear* nu reprezintă întotdeauna cea mai bună soluție. În general, se utilizează pentru a adăuga cel mai simplu element Block direct după elementele floated (de exemplu, tag-ul `
`), cu o înălțime de 1 px, vizibilitatea 0 etc. (deoarece nu trebuie să fie vizibil pe pagină), însă i se și adaugă *clear:both*. Poate aceasta este cea mai elegantă soluție, însă necesită tag-ul suplimentar, care nu are un alt scop sau conținut.

O altă soluție, poate mai bună, care a apărut mai mult sau mai puțin întâmplător, este utilizarea proprietății *overflow*, despre care am vorbit mai devreme. De fapt, dacă elementul care înconjoară elementele float conține proprietatea *overflow:hidden;*, va lua în considerare înălțimile lor și se va seta corect în jurul acestor elemente, ca și când nu ar avea *float* și astfel n-ar mai fi nevoie de proprietatea *clear*. Utilizând această soluție, evităm tag-urile suplimentare, iar elementele care urmează nu trebuie să aibă rânduri CSS suplimentare. În exemplul nostru de mai sus, am fi putut să adăugăm *overflow:hidden;* pe elementul X și astfel am fi soluționat problema.

4. Embedding

Când planificăm, trebuie să separăm și să planificăm clar elementele, respectiv trebuie să definim ce elemente se vor afla la același nivel, unul după altul, și care se vor afla unul într-altul. Vă reamintim că toate elementele se află în elementul root (body), însă atunci, pe toate celelalte le putem pune în cadrul acestor elemente.

Exemplu de layout

Având în vedere că am învățat deja ce este float și cum putem insera elementele, haideți acum să vedem un exemplu general. De exemplu, să zicem că vrem să inserăm două coloane în partea centrală a paginii, apoi main div (pentru conținut) și sidebar div (pentru conținutul secundar). În HTML am fi adăugat, pur și simplu, următoarele:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title>Float</title>
</head>
<body>

  <div id="wrapper">

    <div id="main">
    </div>

    <div id="sidebar">
    </div>

  </div>

</body>
</html>
```

În timp ce în CSS am fi introdus:

```
#wrapper {
  width:960px;
}

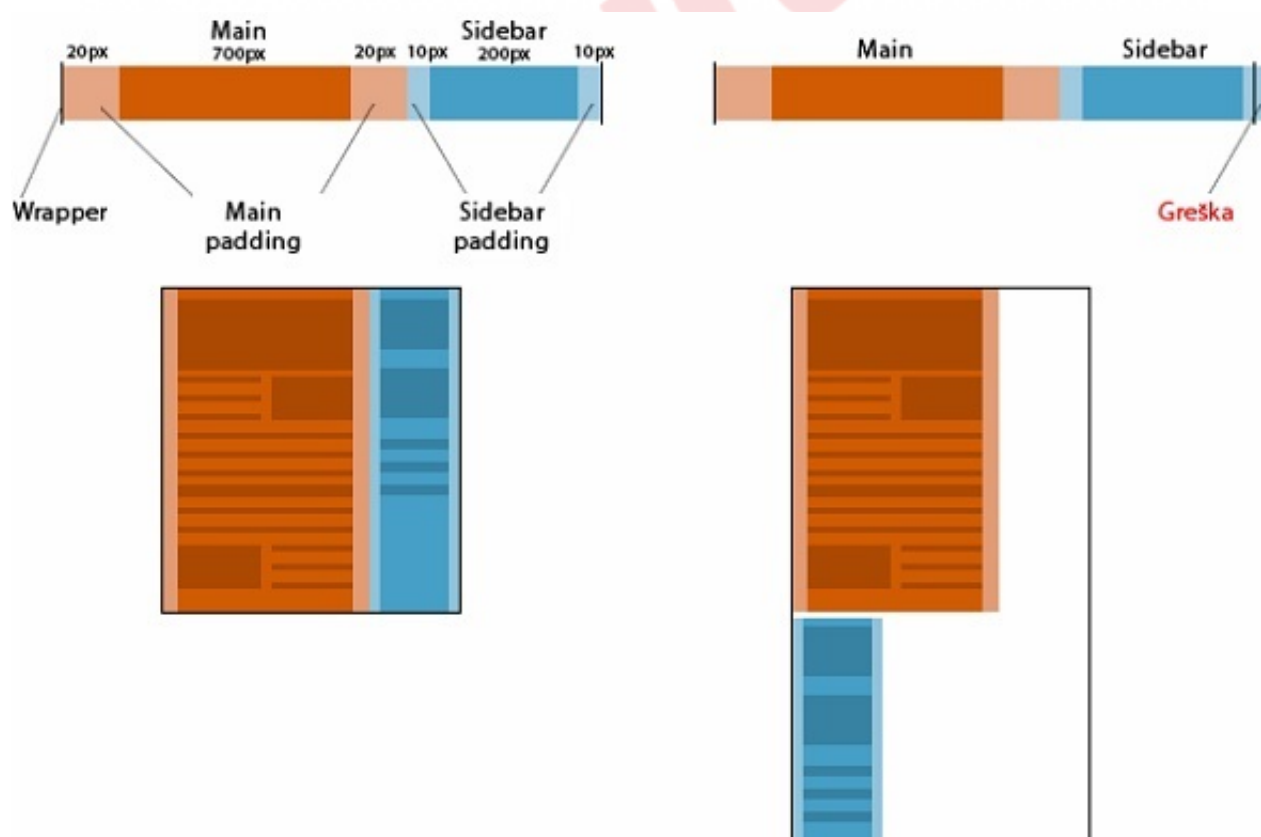
#main {
  float:left;
  width:700px;
```



```
padding: 0 20px 0 20px;  
}
```

```
#sidebar {  
float: right;  
width: 200px;  
padding: 0 10px 0 10px;  
}
```

Dacă introducem conținutul în elementele *main* și *sidebar*, obținem ceva similar ilustrației de mai jos (partea stângă a imaginii):



Imaginea 12.7 - Float al principalelor elemente

Dacă privim cu mai multă atenție partea stângă a ilustrației și codul nostru, vom observa că suma totală a lățimilor este exact de 960px, ceea ce corespunde lățimii elementului din jur.

700px (main) + 2 x 20px (main padding) + 200px (sidebar) + 2 x 10px (sidebar padding) = 960px

Dacă am fi mărit măcar cu un pixel una dintre aceste valori, am fi obținut ceva asemănător cu partea dreaptă a ilustrației. Deoarece nu există suficient spațiu (lățime), sidebar ar fi trecut pe rândul următor, respectiv sub secțiunea main.

Bineînțeles, acestea sunt doar două elemente. Acum, putem adăuga un div header înainte de partea main (în cadrul lui wrapper) și footer după partea sidebar (înainte de a închide wrapper div). Singura diferență constă în faptul că acestor două elemente nu le trebuie float, așadar le putem lăsa să se extindă pe întreaga lățime (în mod implicit, pentru elementele block).

-

[Z index](#)

Dacă elementele sunt inserate cu ajutorul poziționării relative, absolute sau fixe și dacă se suprapun, elementul care apare mai târziu în codul documentului va fi vizibil deasupra elementului care a apărut mai devreme în cod, ascunzându-l astfel într-o anumită măsură.

Totuși, putem influența această suprapunere utilizând valoarea *z-index*. Aceasta este similară cu opțiunile *send to back*, *bring forward* sau cu alte opțiuni similare pe care le putem găsi în Word, Photoshop etc.

Ca valoare, introducem orice valoare numerică la libera alegere, iar elementul cu valoarea mai mare va fi vizibil. Valorile pot fi și negative.

.elementuldinFata {

```
z-index:100;  
}
```

```
.elementuldinSpate {  
z-index:-20;  
}
```

Prin urmare, nu valorile sunt importante, ci relația dintre ele.

Notă:

În materialul multimedia atașat acestei lecții, prezentăm un exemplu al layout-ului unui site, așadar, obligatoriu să urmăriți întregul proces, deoarece teoria prezentată în această lecție va fi mult mai clară după ce finalizați exemplul din materialul multimedia.