Bootcamp Desenvolvedor Tech PAN

Trabalho Prático

Módulo 2 Angular	
------------------	--

Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

- ✓ Criar uma aplicação Angular.
- ✓ Criar componentes e templates.
- ✓ Utilizar data/event bindings.
- ✓ Utilizar diretivas estruturais.
- ✓ Estilizar componentes.

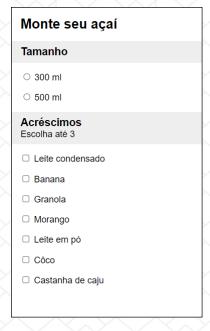
Enunciado

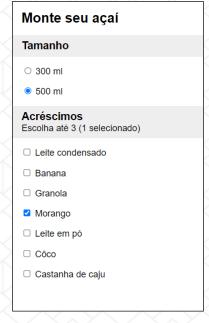
Utilizando o Angular, construa um componente que permita a seleção de opções de uma lista predefinida. Tal componente deve ser configurável e receber como propriedades:

- Um título, exibido no topo do componente (string).
- A lista de opções disponíveis, na forma de um array de strings.
- A quantidade máxima de escolhas permitidas (number).

A seguir temos um exemplo de uso do componente, assumindo que seu seletor é **app-selecao**, em uma aplicação hipotética de pedido de comida.

Com o exemplo acima, espera-se que a aplicação resultante possua interface semelhante a exibida abaixo:







A) Interface no estado inicial.

B) Interface após selecionar uma opção.

C) Interface após selecionar todas as opções permitidas.

Seu componente não precisa ter exatamente a mesma aparência do exemplo dado, mas precisa atender aos seguintes requisitos:

- Quando é permitida apenas uma escolha, devem ser utilizados elementos input do tipo radio nas opções.
- 2. Quando são permitidas duas ou mais escolhas, devem ser utilizados elementos input do tipo checkbox nas opções. Além disso, devem ser exibidos abaixo do título o número máximo de escolhas e a quantidade de escolhas já feitas, por exemplo: "escolha até 3 (2 selecionadas)".
- Quando são permitidas múltiplas escolhas e já foram feitas todas as escolhas permitidas, as demais opções devem ficar desabilitadas (use a propriedade disabled do elemento input), conforme figura C.

Atividades

Os alunos deverão desempenhar as seguintes atividades:

- Crie uma aplicação Angular com o nome desejado.
- 2. Adicione na aplicação um componente SelecaoComponent.

- 3. Adicione as *input properties* necessárias no SelecaoComponent, conforme especificado.
- Você precisará de alguma propriedade no seu componente para armazenar o estado da interface, ou seja, as opções selecionadas. Uma opção é usar um array de strings.
- Implemente os comportamentos exigidos no seu componente conforme especificado, lembrando de tratar tanto o caso de seleção única quando seleção múltipla.
- 6. Use o componente SelecaoComponent ao menos duas vezes no componente principal. Inspire-se no exemplo de código dado.
- 7. Estilize a aplicação da maneira que desejar, mas defina pelo menos uma regra no CSS global (arquivo styles.css) e uma regra no CSS específico de seu componente.

Dicas

- Comece com um HTML estático no template do seu componente e vá adicionando comportamentos dinâmicos aos poucos, testando a cada etapa.
- Você vai precisar do decorator @Input para declarar as propriedades que o componente deve receber.
- Elementos input do tipo checkbox ou radio possuem a propriedade checked, que pode ser usado para controlar se eles estão marcados ou não. Além disso, tais elementos disparam o evento change quando são modificados.
- É possível que você precise utilizar funções de arrays, tais como index0f, push, splice, dentre outras. Consulte a documentação das mesmas no MDN Web Docs em caso de dúvidas.