

### Esercizio 1 (Gioco della morra cinese)

Scrivere un programma che consenta di giocare alla morra cinese. Il programma deve ricevere in ingresso (stdin) le mosse dei due giocatori, ciascuna codificata con un char:

- se il carattere è 'f' la mossa del giocatore è forbice
- se il carattere è 'c' la mossa del giocatore è carta
- se il carattere è 's' la mossa del giocatore è sasso

Se viene inserita una mossa non valida il programma deve scrivere sullo schermo (stdout) "mossa non valida" e terminare l'esecuzione. Se entrambe le mosse sono valide, il programma deve dichiarare il vincitore scrivendo sullo schermo "vince il giocatore 1" oppure "vince il giocatore 2", oppure pareggio.

Si ricordi che:

- forbice vince su carta
- carta vince su sasso
- sasso vince su forbice

Esempio 1: con 'f' e 'c' vince il giocatore 1

Esempio 2: con 's' e 'c' vince il giocatore 2

Esempio 3: con 'f' e 'f' pareggio

Esempio 4: con 'x' e 'c' mossa non valida