Esercizio 3 del 25/3/2020

Questo esercizio richiede di leggere un numero n_ele (0<n_ele<=400) di interi in un array int X[400] e poi di "vedere" questo array come se fosse un array a 3 dimensioni per esempio come un array int Y[4][5][8] oppure come un array int Z[3][3][10] o ancora come int W[2][5][5].

Esempio 1: Supponiamo che n_ele = 66 e che questi siano i 66 valori interi da leggere in X:

$$1\ 2\ 1\ 0\ 0\ 0\ 2\ 2\ 2\ 2\ 1\ 1\ 2\ 1\ 0\ 3\ 1\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 1\ 0$$
 $1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 2\ 2\ 0\ 2\ 2\ 0\ 1\ 2\ 2\ 0\ 1\ 2\ 2\ 2\ 1$ $1\ 2\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 2\ 2\ 0\ 1\ 2\ 2\ 0\ 1\ 2\ 2\ 0\ 1$

"Vedere" X come Y significa vederlo nel modo seguente:

strato 0 strato 1

r0: 1 2 1 0 0 0 2 2 r0: 1 2 1 0 0 0 2 2

r1: 2 2 2 1 1 2 1 0 r1: 0 2 2 2 0 1 2 2

r2: 3 1 0 0 1 1 1 1 r2: 0 1 2 2 2 1 1 2

r3: 1 2 1 0 1 1 0 1 r3: 1 0

Quindi Y ha solo 1 strato completamente pieno ed uno con tre righe complete e una riga finale con solo 2 elementi.

Invece, "vedere" X come Z significa vederlo nel modo seguente:

	strato 1 strato 2		strato í	strato 0	
2 1 0	r0: 2 1 1	2 1 0 1 1 0 1	2 2 2 2 r0: 0 1 1	r0: 1 2 1 0 0 0	
		0 0 0 2 2 0 2	3 1 0 0 r1: 1 2 1	r1: 2 1 1 2 1 0	
		1 2 2 0 1 2 2	1 0 1 1 r2: 2 2 0	r2: 1 1 1 1 1 2	

Cosa significhi "vedere" X come W lo lasciamo come esercizio.

Si osservi che le diverse "visioni" di X risultano in array che possono anche non essere interamente definiti. Questo succede nell'Esempio 1 sia quando vediamo X come Y che quando lo vediamo come Z. E' anche possibile "vedere" X come un array tale che il numero dei suoi elementi sia inferiore a n_ele. Per esempio int K[2][2][10]. In questo caso si dovrebbero considerare solo i primi 40 elementi dei 66 definiti in X e K risulterebbe completamente pieno.

Esercizio: viene dato un programma che dichiara int X[400], legge il valore n_ele (0<n_el<=400) e poi legge n_ele valori inserendoli in X. Successivamente legge anche tre interi positivi lim1, lim2 e lim3 e deve "vedere" X come un array int [lim1][lim2][lim3]. Per esempio, se lim1=4,lim2= 5 e lim3= 8, allora deve "vedere" X come Y dell'Esempio 1, mentre se lim1=3, lim2=3 e lim3=10, allora deve "vedere" X come Z e così via per ogni tripla lim1, lim2 e lim3. Si assume sempre che lim1*lim2*lim3<=400.

Attenzione: non si deve dichiarare alcun array int [lim1][lim2][lim3], ma solo "vedere" X come un tale array e stampare di conseguenza i suoi valori definiti.

Il programma deve stampare su cout gli strati della "visione" int[lim1][lim2][lim3]di X. Questo deve venire fatto esattamente come indicato nell'Esempio 1 per Y e Z, comprese le stringhe "strato 0", "strato 1", eccetera, all'inizio dello strato 0, 1 eccetera e anche con le stringhe "r0:", "r1:", eccetera, all'inizio della riga 0, 1, eccetera di ciascuno strato.

Il programma deve usare una funzione stampaS che si occupa di stampare uno strato (con tanto di scritta iniziale "strato n", dove n sarà 0,1 eccetera) che è costituito da una sequenza di righe, ciascuna preceduta dalla scritta "r n:", dove n sarà 0,1,eccetera. StampaS può invocare anche altre funzioni.

Attenzione: Vanno stampati solo gli elementi definiti e solo strati e righe con almeno un elemento definito. Strati completamente vuoti e righe completamente vuote non causano alcuna stampa.

Correttezza: scrivere PRE e POST della funzione stampaS descritta in precedenza. Dimostrare che la funzione fa quello che avete specificato nella relativa POST.