1. HTTP e HTML são sinônimos? Justifique.

HTML é a sigla de **HyperText Markup Language**, expressão inglesa que significa "Linguagem de Marcação de Hipertexto". Consiste em uma linguagem de marcação utilizada para produção de páginas na web, que permite a criação de documentos que podem ser lidos em praticamente qualquer tipo de computador e transmitidos pela internet.

HTTP é sigla de **Hyper Text Transfer Protocol**, que em português significa "Protocolo de Transferência de Hipertexto". É um protocolo de comunicação entre sistemas de informação que permite a transferência de dados entre redes de computadores, principalmente na World Wide Web(Internet).

O HTTP é o protocolo utilizado para transferência de páginas HTML do computador para a Internet. Por isso, os endereços dos websites (URL) utilizam no início a expressão "http://", definindo o protocolo usado. Esta informação é necessária para estabelecer a comunicação entre a URL e o servidor Web que armazena os dados, enviando então a página HTML solicitada pelo usuário.

1. Qual é a *tag* que define um título na barra de ferramentas do navegador?

O elemento **HTML** <**header**> representa um grupo de suporte introdutório ou navegacional. Pode conter alguns elementos de cabeçalho mas também outros elementos como um logo, seções de cabeçalho, formulário de pesquisa, e outros.

1. Explique a diferença entre erros sintáticos e semânticos. Mostre um exemplo de cada.

**Erro Sintático:** Uma estrutura se - então e digita F e a sintaxe do comando é IF isso é um erro sintático. Esses erros que estão relacionados a sintaxe identificam termos que não fazem parte da linguagem.

**Erro Semântico:** em um while (Expressão), nesse expressão deve ter um valor lógico que retorna TRUE ou FALSE. Se inserir uma operação como 1+1, irá gerar um erro semântico porque a estrutura estava esperando um valor lógico.

1. HTML é uma linguagem de marcação. Esta frase está correta? Justifique sua resposta.

Sim é correta, porque HTML apenas encapsula dados e descreve o que fazer com eles, não como fazer.

5. Para o objeto <a href="logout.php">Clique aqui para sair</a>, responda:

1. *Tag* de início
2. *Tag* de fim
3. >>> Conteúdo do objeto <<<
4. Tem parâmetros?
   1. Observe o código do arquivo aula.html:

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<title>Exercícios de Desenvolvimento Web</title>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<h1>Primeiro Trimestre</h1>

<p>Neste trimestre aprendemos HTML.</p>

</body>

</html>

Desenhe o resultado que será exibido quando o arquivo aula.html for aberto no navegador.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

7 . Qual é a *tag* utilizada para a criação de *links*? Exemplifique o uso desta *tag* alterando o código do exercício anterior, inserindo um *link* para a página do IFC Blumenau (http://blumenau.ifc.edu.br), que abra em uma nova janela, e cujo conteúdo clicável seja “IFC Blumenau”.

Tag usada: <a>

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<title>Exercícios de Desenvolvimento Web</title>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<h1>Primeiro Trimestre</h1>

<p>Neste trimestre aprendemos HTML.</p>

<p>**<a href=** http://blumenau.ifc.edu.brtarget="\_blank" **>** IFC Blumenau **</a>** .</p>

</body>

</html>

8. Para que servem as *tags* <ul> e <ol>?

O **elemento HTML <ul>**(ou elemento HTML de Lista desordenada) representa uma lista de itens sem ordem rígida,

O **Elemento HTML <ol>** (ou Elemento HTML de lista ordenada) representa uma lista de itens ordenados.

9. Crie uma página que utilize a *tag* <img> para mostrar uma imagem chamada “sun.jpg”. Caso a imagem esteja indisponível, deve ser mostrada a mensagem “Sol”. Coloque a imagem “sun.jpg” no mesmo diretório da página HTML.

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<title>Esta página abre uma imagem</title>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<img src=”sun.jpg” alt=”Sol”>

</body>

</html

10. Crie uma página que contenha uma lista com suas 4 bandas musicais favoritas. O nome das bandas deve servir como *link* para o site oficial delas. Abaixo coloque um cabeçalho com o texto “Banda que não gosto” e uma imagem desta banda.

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<title>Esta página exibi minhas bandas favoritas</title>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<ul>

<li>>**<a href= site da band** target="\_blank" **>** **Nome da banda </a>** </li>

<li>>**<a href= site da band** target="\_blank" **>** **Nome da banda </a>** </li>

<li>>**<a href= site da band** target="\_blank" **>** **Nome da banda </a>** </li>

<li>>**<a href= site da band** target="\_blank" **>** **Nome da banda </a>** </li>

</ul>

<h2> Banda que não gosto </h2>

</body>

</html

11. Pesquise e crie um exemplo que utilize a *tag* <video>.

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<title>Esta página abre um vídeo</title>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<video width="320" height="240" controls>  
  <source src="trailer.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="musicband.ogg" type="video/ogg">  
Your browser does not support the video tag.  
</video>

</body>

</html>

1. Pesquise e descubra para que serve a *tag* <pre>. Crie um exemplo de código que utilize esta *tag*.

HTML texto preformatado (**<pre>**) é a tag utilizada para representar texto pré-formatado. Um texto dentro desse elemento é tipicamente exibido em uma fonte não proporcional da mesma maneira em que o texto original foi disposto no arquivo. Espaços em branco são mantidos no texto da mesma forma em que este foi digitado.

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<title>Esta página exibi um texto pre-formatado </title>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<pre> Este texto

Ficara assim

Porque esta pre-formatado </pre>

</body>

</html>

13. Pesquise e descubra para que serve a *tag* <code>. Crie um exemplo de código que utilize esta *tag*.

O **elemento HTML<code>** exibe seu conteúdo estilizado de forma a indicar que o texto é um pequeno fragmento de código de computador. Por padrão, o texto do conteúdo é exibido usando a fonte monoespaçada padrão [do agente do usuário](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/user_agent) .

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<title>Esta página exemplifica o uso do code </title>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<p> O método <code> push () </ code> adiciona um ou mais elementos ao final de uma matriz e retorna o novo tamanho da matriz. </ p>

</body>

</html>

1. Em relação à HTML, analise as seguintes alternativas:

I) HTML é uma linguagem de marcação interpretada pelo navegador.

II) Os documentos escritos em HTML são arquivos em formato texto e podem ser criados com a utilização de um editor de texto.

III) HTML é uma linguagem compilada gerando um código executável que será armazenado em um servidor *web*.

IV) HTML é uma linguagem que faz uso de *tags* que especificam o conteúdo de uma página *web*.

Assinale a alternativa correta:

a) Somente as afirmativas I e II estão corretas.

b) Somente as afirmativas II, III e IV estão corretas.

>>> c) Somente a afirmativa III está incorreta. <<<

d) Somente a afirmativa I está correta.

e) Todas as afirmativas estão incorretas.

15. Crie uma página HTML que contenha uma tabela com quatro linhas e três colunas. O cabeçalho das colunas deve ser composto por: Nome, Estado Civil e Data de Nascimento.

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<title>Esta página mostra uma tabelea </title>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<table border="1">

<tr>

<td> Nome</td>

<td> Estado Civil </td>

<td> Data de Nascimento .</td>

</tr>

<tr>

<td> 1</td>

<td> 2</td>

<td> 3</td>

</tr>

<tr>

<td>1 </td>

<td> 2</td>

<td>3 </td>

</tr>

<tr>

<td> 1</td>

<td> 2</td>

<td> 3</td>

</tr>

<tr>

<td> 1</td>

<td> 2</td>

<td> 3</td>

</tr>

</table>

</body>

</html>

16. Descubra como é feita a mesclagem de células em tabelas. Crie um exemplo com mesclagem de células na mesma coluna e na mesma linha.

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

<title>Esta página mostra uma tabela </title>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<table border="1">

<tr>

<td> Nome</td>

<td> Estado Civil </td>

<td colspan="3">Data de Nascimento.</td>

</tr>

<tr>

<td> 1</td>

<td> 2</td>

<td> 3</td>

</tr>

<tr>

<td>1 </td>

<td> 2</td>

<td>3 </td>

</tr>

<tr>

<td> 1</td>

<td **rowspan="3"**>2</td>

<td> 3</td>

</tr>

<tr>

<td> 1</td>

<td> 2</td>

<td> 3</td>

</tr>

</table>

</body>

</html>

17. Qual é a diferença entre <em> e <i>?

<em> e uma tag para dar ênfase no texto, já o <i> e uma tag para deixar a escrita em itálico.

18. A HTML é uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na Web. O comando de formatação da linguagem para definir um hyperlink indicando que o recurso linkado deve ser aberto em uma nova janela do navegador é:

a) <a href = "url" target ="\_top">meu link</a>

b) <a href = "url".new>meu link</a>

c) <a href = "url" target="\_blank">meu link</a>

d) <a href = "url" target ="\_parent">meu link</a>

e) <a href = "url" target ="\_self">meu link</a>

1. (**EXTRA**) Pesquise e resuma o que você entende por web cache/browser cache. Qual é a relação existente entre essa técnica e o carregamento de arquivos na web?

` Pesuisa: “**Web cache** é um armazenamento temporário no [disco rígido](https://pt.wikipedia.org/wiki/Disco_r%C3%ADgido) de [páginas web](https://pt.wikipedia.org/wiki/P%C3%A1gina_web" \o "Página web), imagens e outros documentos e ficheiros utilizando técnicas de [cache](https://pt.wikipedia.org/wiki/Cache) para reduzir o uso [largura de banda](https://pt.wikipedia.org/wiki/Largura_de_banda_(telecomunica%C3%A7%C3%B5es)" \o "Largura de banda (telecomunicações)) disponível, aumentar a velocidade do acesso, entre outras vantagens.”

O que entendemos: web cache e um “download” do site no primeiro acesso, para o computador, usando esse “download” quando for fazer acessos futuros, para que os sites tenham carregamento mais rápido em acessos futuros.

20. (**EXTRA**) Pesquise pela *tag* figure e crie um exemplo de uso para demonstrar como ela está relacionada com a *tag* img (e, eventualmente, com outra(s) *tag*(*s*)).

<img> Elemento padrão para carregamento de imagens.

<figure> Elemento para ser usado em conjunto com o elemento <figcaption>. Sua finalidade é para marcar diagramas, ilustrações, fotos, e fragmentos de código (entre outros conteúdos).

<figure>

<img src="/computador,jpg" alt="Computador">

<img src="/drive.jpg" alt="Drive">

<img src="/sistema.jpg" alt="Sistema">

<figcaption>O que usamos em informatica<a href=" http://blumenau.ifc.edu.br"> Clique aqui</a></figcaption>

</figure>