Учреждение образования

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

**Кафедра информационных систем и технологий**

«**ВВЕДЕНИЕ В COM**»

Выполнил: Чаевский А. В.

Проверил: Герман Ю. О.

Минск 2019

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2 . **ВВЕДЕНИЕ В COM**

Цель: Изучить базовые принципы COM.

**Краткие теоретические сведения**

COM – это

1. Выполняемая программная единица
2. Двоичный файл, загружаемый в память как dll
3. Составной объект, содержащий интерфейс и тело.

Интерфейс «отделен» от тела, так что COM можно по замыслу создателей использовать в других языках. Т.е. создавать, например, в С++, а использовать в С# или Visual Basic.

интерфейс – это вид абстрактного класса, где методы объявлены, но не реализованы. COM (интерфейс COM) должен иметь уникальный системный номер. Такие номера называются GUID (global universal identifier). GUID присваивается специальной утилитой и здесь нам не очень то интересен.

Для нас важен метод QueryInterface. Через этот метод мы запрашивает другие интерфейсы COM. У нас два таких: IX, IY. Таким образом, метод QueryInterface возвращает нам ссылку на объект интерфейса. Получив такую ссылку, делай что хочешь, т.е. имеется в виду – вызывай методы интерфейса. Аргументами являются идентификатор интерфейса – большой номер, называемый GUID и указатель на объект интерфейса.

**Ход выполнения работы:**







