

Subsemnatul Costandache Mihai-Andrei declar pe propria răspundere că acest cod nu a fost copiat de pe Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit următoarele surse:

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.windows.forms.treeview?view=netframework-4.7.2> , <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.reflection?view=netframework-4.6.1>

Descriere Proiect 2

Am realizat un proiect de tip Windows Forms Application, intitulat CarServiceApp, ce utilizează API-ul realizat în Proiectul 1. Concret, proiectul curent oferă o interfață grafică realizată cu ajutorul Windows Forms pentru funcționalitatea pusă la dispoziție în API (adăugare, editare, ștergere, căutare entități).

Utilizatorul trebuie să selecteze tipul de entitate de interes, întrucât fiecărei entități îi corespunde un formular ce va fi utilizat pentru operațiile de adăugare, căutare și editare (același formular este folosit pentru cele trei operații, dar în mod dinamic se pot realiza anumite modificări - unele elemente de tip Control pot fi dezactivate sau nu, pot avea unele valori în prealabil etc.). Utilizatorul poate adăuga entități, cu ajutorul unui astfel de formular creat la apăsarea unui buton, căuta entități (după anumite criterii cu un formular sau poate să le solicite pe toate existente de tipul corespunzător), entități ce vor fi listate într-un DataGridView, edita entități sau șterge entități prin selectarea lor din DataGridView și apăsarea unui buton (editarea presupune și un formular).

O altă facilităate este vizualizarea, pentru anumite tipuri de entități, a entităților cu care se află în relație One-To-Many, cu ajutorul unui TreeView într-un formular nou, prin selectarea entităților din DataGridView urmată de apăsarea unui buton (de ex., se pot selecta unele comenzi și afișa detaliile asociate). Vizualizarea entităților asociate se poate face și prin căutări obișnuite, în care se furnizează valorile cheilor străine, dar modul de lucru menționat anterior poate duce la o afișare mai sugestivă.