

Subsemnatul Costandache Mihai-Andrei declar pe propria răspundere că acest cod nu a fost copiat de pe Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit următoarele surse:
<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/wpf/getting-started/walkthrough-my-first-wpf-desktop-application>, <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/wcf/getting-started-tutorial>

Descriere Proiect 3

Al treilea proiect a constat în realizarea unui serviciu WCF și a unei aplicații WPF (reprezentând interfața), ce utilizează apeluri către serviciul menționat. La baza funcționalității oferite de serviciul WCF stă API-ul din primul proiect din acest semestru, metodele serviciului fiind în mare parte alcătuite din instanțierea a câte un `UnitOfWork` (din API) și din apelarea unor metode furnizate de acest `UnitOfWork` (chiar și denumirile metodelor din serviciu sugerează legătura strânsă cu API-ul). API-ul a suferit doar mici modificări, în vederea folosirii în serviciul WCF, cum ar fi adăugarea unor atribute corespunzătoare unor clase și proprietăți. De asemenea, am dezactivat și lazy loading. Pentru acest proiect, am realizat un `Class Library` care să descrie metodele serviciului menționat mai sus, un proiect de tip `Console Application` pentru hosting și un proiect de tip WPF în care am realizat interfața aplicației.

În vederea unei bune funcționări, a trebuit să configurez diverși parametri în server și client, cum ar fi dimensiunea maximă a unui mesaj (imaginile transmise depășeau capacitatea default).