

# Алгоритмы распространения блока в сети.

engi@sumus.team, a@sumus.team

12 февраля 2019 г.

## Аннотация

В статье рассматриваются алгоритмы распространения блока информации по сети с фиксированной топологией и ограниченной пропускной способностью.

## 1 Обозначения

Введём обозначения:

- $N$  — общее количество узлов
- $M$  — количество “нисходящих” связей на один узел
- $S$  — количество уровней, первичный узел не учитывается
- $T$  — время передачи одного (целого) блока
- $K$  — количество фрагментов блока
- $R$  — время распространения блока в сети

Формулы, связывающие  $N$ ,  $M$ ,  $S$ . Точные:

$$N = \frac{M^S - 1}{M - 1} \quad (1)$$

$$S = \frac{\log(N(M - 1) + 1)}{\log M} \quad (2)$$

Упрощённые:

$$N \approx M^{S-1} \quad (3)$$

$$S \approx \frac{\log N}{\log M} + 1 \quad (4)$$

## 2 Описания алгоритмов

Общие условия распространения (фрагмента) блока в сети:

- от одного узла нельзя одновременно передавать более одного блока
- один узел не может одновременно принимать более одного блока
- узлы могут передавать блоки только по заданным связям
- узел может начать передачу блока только после полного приёма этого блока от другого узла
- узел 0 содержит блок в начальный момент времени

### 2.1 Алгоритм 00 (A00)

- каждый узел (кроме узлов последнего уровня) передаёт блок “своим” узлам следующего уровня в порядке нумерации

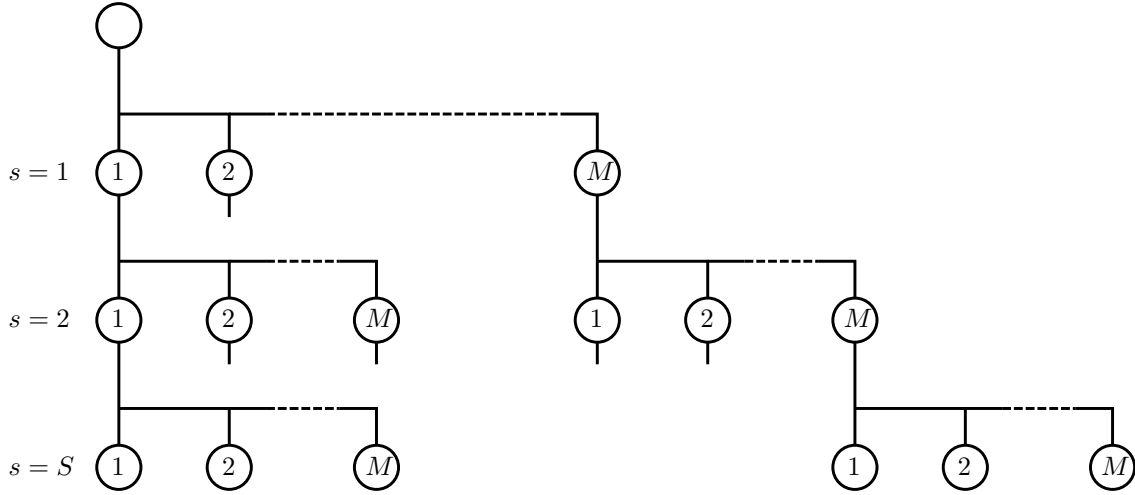


Рис. 1: Модель сети.

## 2.2 Алгоритм 01 (A01)

- каждый узел передаёт блок “своим” узлам следующего уровня
- количество узлов следующего уровня неограниченно

## 2.3 Алгоритм 10 (A10)

- блок разделён на фрагменты одинакового размера
- каждый узел (кроме узлов последнего уровня) передаёт фрагменты блока в порядке перечисления: узел, фрагмент

## 2.4 Алгоритм 11 (A11)

- блок разделён на фрагменты одинакового размера
- каждый узел (кроме узлов последнего уровня) передаёт фрагменты блока в порядке перечисления: узел, фрагмент

# 3 Расчёт

При заданной модели сети, узел получающий блок последним — узел последнего уровня, последний по порядку. Определив время получения блока этим узлом, получим время распространения блока в сети  $R$ .

## 3.1 Алгоритм 00 (A00)

Время получения блока первым узлом первого уровня  $T$ . Время получения блока вторым узлом первого уровня  $2T$ . Время получения блока последним узлом первого уровня  $R(1) = MT$ .

Каждый следующий уровень увеличивает время  $R$  распространения блока в сети на величину  $MT$ .

Время получения блока последним узлом уровня  $s$  будет  $R(s) = MTs$ .

Время получения блока последним узлом последнего уровня  $S$  будет  $R(S) = MTS$ .

$$R_{A00} = MTS \quad (5)$$

### 3.2 Алгоритм 10 (A10)

Главным отличием алгоритма **A10** от **A00** является возможность передавать фрагменты блока, не имея блок целиком.

Время передачи блока на первый уровень не отличается от времени по алгоритму **A00** и составляет  $R(1) = MT$ .

Рассмотрим ретрансляционный узел подробно. После получения фрагмента, узел имеет достаточно времени, чтобы передать этот фрагмент всем “своим” узлам следующего уровня до получения следующего фрагмента. Передача фрагмента на следующий уровень занимает  $MT \frac{1}{K}$  времени. Каждый следующий уровень увеличивает время  $R$  распространения блока в сети на эту величину  $MT \frac{1}{K}$ .

Время получения блока последним узлом уровня  $s$  будет  $R(s) = MT(\frac{s-1}{K} + 1)$ .

Время получения блока последним узлом последнего уровня  $S$  будет  $R(S) = MT(\frac{S-1}{K} + 1)$ .

$$R_{A01} = MT(\frac{S-1}{K} + 1) \quad (6)$$

Если задать тривиальное значение  $K = 1$ , то формула получит вид (5).

Если величина  $K \gg 1$  то распространение блока в сети может существенно приблизиться к времени передачи блока между соседними узлами.

## 4 Визуализация

## 5 Реализация

### 5.1 Алгоритм 10 (A10)

Реализация алгоритма **A10** ...

Блок разделяется на фрагменты  $f_i$ , из каждого фрагмента вычисляем хеш  $h_i$ . Полученные хеши подписываются узлами консенсуса. Таким образом получается содержательная часть **анонса** процесса, который распространяется по сети. Потом производится распространение фрагментов.

Узел вначале получает **анонс** процесса, проверяет его подписи и использует для получения фрагментов блока. Получив фрагмент блока  $f_i$ , узел вычисляет  $h_i$  и сверяет с хешем из **анонса**. При получении фрагмента нет проверки подписи. Проверка подписи происходит только при получении анонса, и у большинства узлов есть дополнительное время расчёта подписи до приёма первого фрагмента блока.