



**JUSTIFICATIVAS**
Passado


- Diversos sites zde supermercados;
- Sites visualmente poluídos;
- Filas longas nos caixas;
- Muito tempo gasto na realização das compras;
- Aglomeração em supermercados.

**OBJ SMART**


- Construir um sistema capaz de adicionar produtos ao "carrinho" e entregá-los após o pagamento;
- Tornar o sistema seguro, intuitivo e prático até 21 de janeiro de 2022.

**BENEFÍCIOS**
Futuro


- Sistema Web para realizar compras em diversos supermercados sem precisar fazer vários cadastros;
- Evitar aglomerações;
- Tornar o processo de compra mais simples e rápido;
- Comparar preços de produtos entre os supermercados de forma simples.

**PRODUTO**


Sistema Web para fazer compras em supermercados de forma remota, onde o usuário pode comparar os preços de um produto entre os supermercados selecionados, fazer o pagamento online ou na entrega e podendo receber ou buscar a compra.

**REQUISITOS**


- Entregar compras;
- Simplificar o processo de compra em qualquer supermercado selecionado;
- Cadastrar usuários e endereços;
- Adicionar cartões e dinheiro via boleto;
- Realizar pagamentos;
- Oferecer suporte quando houver algum problema;
- Cadastrar supermercados e produtos, sendo possível alterar seus dados;
- Comparar preços dos produtos entre os supermercados;
- Filtrar produtos e locais;
- Garantir a segurança de dados pessoais e de cartões.

**STAKEHOLDERS**
Externos & Fatores Externos


Supermercados

**EQUIPE**


**André Neves Alves,
Diogo Lucca Chaves
Araújo e João Matheus
Siller Pessanha.**

**RESTRIÇÕES**


- Data limite da disciplina;
- Realização de forma virtual;
- Disponibilidade e domínio das tecnologias.

**PREMISSAS**

- Internet disponível na maior parte do tempo;
- Softwares livres para desenvolvimento do projeto;

**GRUPOS DE ENTREGAS**

- 1 - Protótipo Wireframe e PMC
- 2 - Modelo conceitual, lógico e físico
- 3 - Anteprojeto
- 4 - Front-end, primeira versão
- 5 - Front-end, versão final
- 6 - Back-end, primeira versão
- 7 - Back-end, versão final
- 8 - Projeto finalizado, primeira versão

**RESTRIÇÕES**

- Data limite da disciplina;
- Realização de forma virtual;
- Disponibilidade e domínio das tecnologias.

**RISCOS**

- Falta de internet;
- Problemas com computadores dos integrantes;
- Falta de parceiros e usuários;

**LINHA DO TEMPO**

- 1 - Mai/Jun
- 2 - Jul
- 3 - Ago
- 4 - Out
- 5 - Nov
- 6 - Nov/Dez
- 7 - Dez/Jan
- 8 - Jan

**CUSTOS**

| | |
|-----------------|-----------------|
| 1 - R\$800,00 | 5 - R\$3.000,00 |
| 2 - R\$1.500,00 | 6 - R\$2.500,00 |
| 3 - R\$1.500,00 | 7 - R\$3.500,00 |
| 4 - R\$2.00,00 | 8 - R\$12.00,00 |