

## Skeleton

### ☐ Attributes

- **id:** nro. identificador.
- **name:** nombre de la estructura.
- **name\_BVH:** nombre del archivo BVH de origen.
- **n\_frames:** número de frames de la secuencia.
- **init\_frame:** cuadro inicial de la secuencia.
- **end\_frame:** último cuadro de la secuencia.
- **n\_paths:** nro. de trayectorias en la estructura.
- **frame\_rate:** cantidad de cuadros por segundo.
- **n\_cams:** nro. de cámaras en la captura.

### ☐ frame{j}

### ☐ path{m}

### ☐ frame{j}

#### ☐ Attributes

- **id:** nro. identificador.
- **n\_markers:** nro. de marcadores en el cuadro actual.
- **time:** tiempo del cuadro actual.

#### ☐ marker{k}

##### ☐ Attributes

- **id:** nro. identificador.
- **x:** coordenada  $x$  en metros.
- **y:** coordenada  $y$  en metros.
- **z:** coordenada  $z$  en metros.
- **name:** nombre del marcador.
- **state:** indica la calidad del marcador.
- **source\_cam:** nro de las cámaras que reconstruyeron el marcador.

### ☐ path{m}

#### ☐ Attributes

- **id:** nro. identificador.
- **name:** nombre de la trayectoria.
- **state:** indica la calidad de la trayectoria.
- **n\_markers:** nro. de marcadores en la trayectoria.
- **init\_frame:** cuadro inicial de la trayectoria.
- **end\_frame:** último cuadro de la trayectoria.
- **members:** matriz de dos filas y  $n\_markers$  columnas que guardan información sobre que puntos pertenecen a la trayectoria. La primer fila indica el índice de marcador y la segunda el nro. de frame.