

<Sujeto>

☐ <Nro_Secuencia>

☐ **Datos_Imagen** : Contiene los datos de videos de las secuencias de movimiento.

- **<Nro_secuencia>.blend** : secuencia Blender fuente, en caso de laboratorio virtual.
- **Info_secuencia.xml** : contiene nro. y disposición de marcadores utilizados.

☐ <Resolución>

- **cam<nro_cámara>.dvd** : nombre de los videos con compresión mpeg.
- **Info_Render.xml** : informa del mapeado temporal, resolución y tiempo de los videos.
- **InfoCamBlender.m** : archivo Matlab con información de la captura.

☐ **Ground_Truth** : Contiene tres carpetas con el ground truth de cada sección del sistema de procesamiento.

☐ Deteccion

- **cam.xml** : archivo con la información de posición 2D de los marcadores sobre cada retina obtenida a partir de los ground truth de posición 3D y calibración.
- **cam.mat** : posee la misma información que **cam.xml** pero contenida en una variable Matlab.

☐ Reconstruccion

- **skeleton.xml** : archivo que contiene la posición 3D de los marcadores.
- **skeleton.mat** : posee la misma información que **skeleton.xml** pero contenida en una variable Matlab.

☐ Seguimiento

- **skeleton.xml** : archivo que contiene las trayectorias 3D de los marcadores.
- **skeleton.mat** : posee la misma información que **skeleton.xml** pero contenida en una variable Matlab.

☐ **Datos_Procesados** : Contiene tres carpetas con la información de cada sección del sistema de procesamiento.

☐ Deteccion

- **cam.xml** : archivo con la información de posición 2D de los marcadores sobre cada retina obtenida a partir del bloque de detección de marcadores. La calibración es del ground truth.
- **cam.mat** : posee la misma información que **cam.xml** pero contenida en una variable Matlab.

☐ Reconstruccion

- **skeleton.xml** : archivo que contiene la posición 3D de los marcadores obtenida a la salida del bloque de reconstrucción.
- **skeleton.mat** : posee la misma información que **skeleton.xml** pero contenida en una variable Matlab.

☐ Seguimiento

- **skeleton.xml** : archivo que contiene las trayectorias 3D de los marcadores obtenida a partir del bloque de seguimiento.
- **skeleton.mat** : posee la misma información que **skeleton.xml** pero contenida en una variable Matlab.