Calibracion
Datos_imagen : Contiene dos carpetas con imágenes disponibles para efectuar pruebas
de calibración.
├-├ Tablero :
• cam <nro_cam>_<nro_posición>.tiff: archivo que posee la imagen de un tablero de ajedrez de $2m\times 2m$, con cierta posición particular en el espacio 3D numerada como <nro_posición>, vista por la cámara <nro_cámara>.</nro_cámara></nro_posición></nro_posición></nro_cam>
• tablero.blend : archivo fuente con el modelo 3D del tablero y las cámaras utilizadas. Contiene código Python para posicionar el tablero automáticamente.
¦ i CambioDeBase
• cam <nro_cámara>.tiff: archivo que posee la imagen del calibrador del archivo Calibrador.blend, vista por la cámara <nro_cámara>.</nro_cámara></nro_cámara>
• Calibrador.blend: archivo fuente con el calibrador 3D y las cámaras utilizadas, que permite ubicar el origen de coordenadas. Contiene código Python para renderizar automáticamente.
├ Punto₋Luminico :
 < Nro_cámara> cam Nro_cámara>_ Nro_cuadro>.tiff: archivo que posee la imagen de un punto luminoso. La posición del punto luminosos en el espacio 3D en el cuadro < Nro_cuadro> es la misma para todas las cámaras. punto_luminoso.blend: archivo fuente con el modelo 3D del punto luminoso y las cámaras utilizadas.
Datos_Procesados: Contiene dos carpetas con datos de calibración relevados a partir de
las imágenes de la carpeta Calibracion/Datos_Imagen/.
├ Tablero:
• calibracion.xml: archivo con los resultados de la calibración a partir del método descripto en Metodo.txt.
• Metodo.txt : archivo de texto que indica el método utilizado.
Ė Punto₋Luminico :
• calibracion.xml: archivo con los resultados de la calibración a partir del método descripto en Metodo.txt.
• Metodo.txt : archivo de texto que indica el método utilizado.
☐ Ground_Truth: Contiene un archivo xml calibracion.xml con el ground truth de las cámaras utilizadas en la carpeta Calibracion/Datos_Imagen/.