

		Mayor relevancia para el proyecto			
		Menor relevancia para el proyecto			
ARTÍCULO	CALIBRACIÓN	ADQUISICIÓN	SEGMENTACIÓN	TRACKING	ESTIMACIÓN DE POSE
Skeleton-Based Motion Capture for Robust Reconstruction of Human Motion		Sistema Propietario Elite	Sistema Propietario Elite	3/8 vistas para tracking, usa puntos anteriores para estimar/verificar el siguiente, filtro de partículas para enlazar. Esqueleto Pre-Definido, a inicializar	Pasa 2D a reconstruccion 3D
Aplicación de histogramas para detección de cambios en imágenes			OTSU		
Método de valor umbral			Muy buen algoritmo!!		
Detección y seguimiento de objetos en entornos dinámicos mediante estimación predictiva del flujo óptico.			USAN method	emparejan marcadores de 2 frames consecutivos por proximidad geométrica y predictor de Kalman, usan flujo optico tambien	
Investigación e implementación de un sistema de seguimiento de objetos basado en métodos de segmentación a través de level sets.			level sets method	nombra varios algoritmos de predicción pero no explica ninguno	
Detección, rastreo y reconstrucción tridimensional de marcadores pasivos para análisis de movimiento humano.	-->Grupo 3 cámaras (matriz fundamental, geometría epipolar y reproyección). -->Grupo 2 cámaras (matriz fundamental y geometría epipolar) --> DLT (Direct Linear Transformation)	--> 4 cámaras Fastec Imaging (250 frames por segundo)	-->Algoritmo detección movimiento (3 pasos) -->Algoritmo extracción de características(3 pasos)	-->Suponen velocidad y aceleración de partículas limitada (generar búsqueda cónica de proxima posición) -->Ventana móvil de 4 frames	
Development of affordable optical Based Gait Analysis Systems	--> DLT (Direct Linear Transformation)	-->Usan Leds como marcadores -->Cámaras de 25 y 90 fps ->Utilizan filtro optico para manejar iluminación en las cámaras		-->Distancia Euclidiana para predicción -->Interpolación lineal cuando ocurre oclusión	
Marker Detection and trayectory generation algorithms for a multicamera based gait analysis system	-->corrige distorsión del lente -->calibración con 4 varillas colgantes con 6 marcadores cada una	-->6 cámaras CCD a 50hz -->2 plataformas de fuerza -->flash infrarojo -->SEMG -->unidad de sincronización	-->agrupa y detecta pixeles con nearest neighbourhood -->remueven "pixeles ruidosos" -->trabaja solapamiento de marcadores	-->Primero enlazado espacial 2D (al terminar ese proceso obtienen nube 3D de todos los puntos frame a frame) -->Luego enlazado temporal 3D (generan trayectorias)	DLT
Analisis de video para estimacion del movimiento humano una revision					
Seguimiento en tiempo real de objetos sobre secuencia de imágenes empleando dispositivos de logica programable.		analisis de la iluminacion, camaras LB100, etc	filtros matched ,segmentacion por color, metodos para reducir el ruido, level set	flujo optico, filtros de particulas, redes neuronales, algoritmos de transformacion afin	
Simple and robust hard cut detection using interframe differences.			pixeles, histogramas, block matching, object segmentation, evalúa 40 métodos de umbral sacando conclusiones para cada uno. Muy bueno	tracking and feature tracking based methods of shot boundary detection	
Treshold survey					
Modelling and Tracking Articulated Motion from Multiple Camera Views	el método que usa necesita calibrar ????	3 cámaras		Extended Kalman Filter, estimación para cada frame de los parámatros de un modelo de esqueleto. Como el modelo es 3D, implícitamente se reconstruye la pose al mismo tiempo	
Optical Motion Capture System with Pan-Tilt Camera Tracking and Realtime Data Processing	DLT ?	262[fps](512x512pixels, 8bit) monochrome CCD camera		Polyhedra Search Algorithm	
Skeletal Parameter Estimation from Optical Motion Capture Data	Vicon , PhaseSpace ??			Se hace el tracking mediante una distancia no euclidiana. Luego se ajusta un un esqueleto a los marcadores detectados	
Optical Motion Capture System with Pan-Tilt Camera Tracking and Realtime Data Processing		2 camaras, res 752x480, 30 Hz		Extended Kalman filter + geometria epipolar	
Resolving Motion Correspondence for Densely Moving Points				Tracking 2D, 3 metodos clasicos, contra uno nuevo propio original	
What can two images tell us about a third one?					Paper Elemental de Reconstruccion 3D
ARTÍCULO	Año	Citas (Citerseer)	Citas (Google)	Pros?	Contras?
Skeleton-Based Motion Capture for Robust Reconstruction of Human Motion	31/01/2000	124	Using Skeleton-Based Tracking to Increase the Reliability of Optical Motion Capture	Sistema Cuasi completo, filtro particulas para enlazar puntos. Muy mencionado en vaaarios papers. Refritoado posteriormente 2001 "Using Skeleton-Based Tracking to Increase the Reliability of Optical Motion Capture" 99 citas	Sistema propietaio de Adquisicion
Aplicación de histogramas para detección de cambios en imágenes					
Método de valor umbral					
Detección y seguimiento de objetos en entornos dinámicos mediante estimación predictiva del flujo óptico.					
Investigación e implementación de un sistema de seguimiento de objetos basado en métodos de segmentación a través de level sets.					
Detección, rastreo y reconstrucción tridimensional de marcadores pasivos para análisis de movimiento humano.	11/12/2009	0?	2	Utilizan un método para medición de incertidumbre. Usa referencias conocidas	-Problemas cuando se cruzan marcadores y en periodos de oclusión largos
Development of affordable optical Based Gait Analysis Systems	01/05/2012 - Present	0?	1	-->Este paper muestra lo que los autores han venido trabajando hace algunos años, han ido liberando paper que tratan el problema de manera incremental, incluso tratamiento y analisis de datos para gente de biomecanica una vez obtenida la data 3D que nos puede ser utli como intro	-->Hablan de una base de datos pero no se encuentra :(
Marker Detection and trayectory generation algorithms for a multicamera based gait anaysis system	2001		14	-->Describe sistema completo para detección de marcadores.Orientado a adquisicion de marcha, ver ultimas figuras similares a los datos generados en Blender, mucho énfasis en segmentacion	-->No introducen información del esqueleto .Puede llegar a introducir interacción con el usuario al final del proceso para correcciones. Sincronizacion temporal es confusa. Dificultad para marcadores cercanos
Analisis de video para estimacion del movimiento humano una revision	15/04/2009			-->Buen resumen para introducirse en el tema que nos atañe	-->Solo es un resumen?
Seguimiento en tiempo real de objetos sobre secuencia de imágenes empleando dispositivos de logica programable.				tira varias referencias de libros que parecen ser buenos, tiene metodos para reducir el ruido,técnicas de estimacion de campo de movimiento, documentaron las pruebas que hicieron, información bastante útil.	
Simple and robust hard cut detection using interframe differences.				tira varias opciones	no dice mucho de cada una de ellas.
Treshold survey				si el método de umbral funciona entonces se tiene un gran avance	
Modelling and Tracking Articulated Motion from Multiple Camera Views	2000	6	36	- sistema orientado a pocas cámaras. Usando la info de todas las cámaras para reconstruir resolvería las oclusiones	
Optical Motion Capture System with Pan-Tilt Camera Tracking and Realtime Data Processing	2002	0	70		- orientado fuertemente a real-time, robustez tracking? pan- tilt camera ?
Skeletal Parameter Estimation from Optical Motion Capture Data	2005	35	120		-escueto en explicaciones formales aunque hay algunas referencias a otros artículos
Optical Motion Capture System with Pan-Tilt Camera Tracking and Realtime Data Processing	2008	0	1		
Resolving Motion Correspondence for Densely Moving Points	2001		293	Tracking 2D, no usa informacion de esqueleto. Estaditico, costos de asociar puntos a secuencia de tracking	Comparacion con otros algoritmos, años 90, performance, complejidad, costo operacional, demasiado bueno, tracking 2D, sin mencion 3D
What can two images tell us about a third one?	1993		131	Mencionado en varios papers	