1. Algoritmul lui Euclid

Descrierea în pseudocod a algoritmului lui Euclid este următoarea:

```
int a, b, d, i, r;
read a, b;
if(a<b) { d=a; i=b; } else { d=b;i=a; };
r = d % i;
while (r != 0) { d=i;i=r;r=d % i; };
write i;</pre>
```

2. Schema lui Horner

Descrierea în pseudocod a schemei lui Horner este următoarea:

```
int n, a, b, i;
read n, a, b;
int a[0..n], c[0..n-1];
for i=n,0,-1 read a[i];
c[n-1] = b * a[n];
for i=1,n-1 c[n-i-1] = b * c[n-1] + a[n-i];
val := b * c[1] + a[1];
write val;
```

3. Conversia unui număr natural din baza 10 în baza 2.

Fie n un număr întreg pozitiv. Pentru a determina cifrele reprezentării în baza doi a acestui număr se poate folosi următoarea metodă:

Se împarte n la 2, iar restul va reprezenta cifra de rang 0. Câtul obținut la împărțirea anterioară se împarte din nou la 2, iar restul obținut va reprezenta cifra de ordin 1 ș.a.m.d. Secvența de împărțiri continuă până la obținerea unui cât nul.

Descrierea în pseudocod a acestui algotim este: