Algorithm 1 Algoritmul lui Euclid

```
1: procedure \text{Euclid}(a,b) 
ightharpoonup \text{C.m.m.d.c} al lui a si b
2: r \leftarrow a \mod b
3: while r \neq 0 do 
ightharpoonup \text{Avem raspunsul daca } r = 0
4: a \leftarrow b
5: b \leftarrow r
6: r \leftarrow a \mod b
7: return b 
ightharpoonup \text{C.m.m.d.c} este b
```

Algorithm 2 Algoritmi elementari de sortare

```
1: procedure INSERT(T[1..n])
        for i \leftarrow 2 to n do
             x \leftarrow T[i]; j \leftarrow i-1
 3:
             while j > 0 and x < T[j] do
 4:
                 T[j+1] \leftarrow T[j]
 5:
                 j \leftarrow j-1
 6:
 7:
             T[j+1] \leftarrow x
    procedure SELECT(T[1..n])
 8:
        for i \leftarrow 1 to n-1 do
 9:
10:
             minj \leftarrow i; minx \leftarrow T[i]
             for j \leftarrow i+1 to n do
11:
                 if T[j] < minx then
12:
13:
                      minj \leftarrow i
                      minx \leftarrow T[j]
14:
             T[minj] \leftarrow T[i]
15:
             T[i] \leftarrow T[minx]
16:
```

Algorithm 3 Algoritm Greedy

```
1: procedure GREEDY(C)
                                                            \triangleright C este multimea candidaților
 2:
        S \leftarrow \emptyset
 3:
                                            \,\triangleright\, Seste mulțimea în care construim soluția
        while not soluție(S) and C \neq \emptyset do
 4:
             x \leftarrow un element din C care maximizează/minimizează select(x)
 5:
             C \leftarrow C \setminus \{x\}
 6:
 7:
             if fezabil(S \cup \{x\}) then
                 S \leftarrow S \cup \{x\}
 8:
        if solutie(S) then
 9:
             return S
10:
        else
11:
12:
             return "nu există soluție"
```

Algorithm 4 Algoritmul îmulțirii "a la russe"

```
1: procedure RUSSE(A, B)
        arrays X, Y
 2:
 3:
                                                                                 \trianglerightiniţializare
        X[1] \leftarrow A; Y[1] \leftarrow B
 4:
        i \leftarrow 1
                                                       ⊳ se construiesc cele două coloane
 5:
        while X[i] > 1 do
 6:
 7:
            X[i+1] \leftarrow X[i]  div 2
                                                   ▶ div reprezintă împărţirea întreagă
            Y[i+1] \leftarrow Y[i] + Y[i]
 8:
            i \leftarrow i + 1
 9:
                   \trianglerightadună numerele Y[i] corespunzătoare numerelor X[i] impare
10:
11:
        prod \leftarrow 0
12:
        while i > 0 do
            if X[i] este impar then
13:
                 prod \leftarrow prod + Y[i]
14:
                 i \leftarrow i-1
15:
        return prod
16:
```

Algorithm 5 Şirul lui Fibonacci

```
1: procedure FIB3(n)
           i \leftarrow 1; j \leftarrow 0; k \leftarrow 0; h \leftarrow 1
           while n > 0 do
 3:
 4:
                 \mathbf{if}\ n\ \mathrm{este\ impar}\ \mathbf{then}
                       t \leftarrow jh
 5:
                       j \leftarrow ih + jk + t
                       i \leftarrow ik + t
 7:
                 t \leftarrow h^2
 8:
                 h \leftarrow 2kh + t
9:
                 k \leftarrow k^2 + t
10:
                 n \leftarrow n \text{ div } 2
11:
           \mathbf{return} \ \ j
12:
```