30/03/2022

Planificación

Eduard Andrei ghile

colegio montessori

Dirección de la empresa

Planificación del proyecto:

Para llevar a cabo un correcto seguimiento del desarrollo del proyecto, se ha hecho uso de la metodología Scrum, dividiendo las tareas a realizar en un total de 5 “sprints”. Cada sprint se enfoca en completar una parte importante del proyecto, y está compuesto de una serie de tareas que llevan a dicho fin.

## Primer Sprint

Aquí se prepara todo lo necesario para iniciar con el proyecto, desde condensar toda la idea del proyecto en un documento, hasta realizar un diseño preliminar de la aplicación e iniciar el desarrollo de la misma.

## Segundo Sprint

El objetivo de este es el de completar el desarrollo de la infraestructura necesaria para el juego multijugador y desarrollar una pequeña demo en la que dos clientes puedan interactuar.

## Tercer Sprint

Se comenzarán a desarrollar los mapas y enemigos del juego, generando animaciones y el sistema de salas para que el servidor pueda gestionar muchas partidas de forma independiente.

## Cuarto Sprint

En este sprint se plantea terminar de desarrollar todo el contenido principal del juego y adicionalmente terminar de añadir todo el arte de mapas y enemigos.

## Quinto Sprint

Llegados a este punto, el juego ya debe estar terminado, restando únicamente la realización de las pruebas tanto unitarias como con usuarios, generar un instalador para el juego y terminar la documentación necesaria.