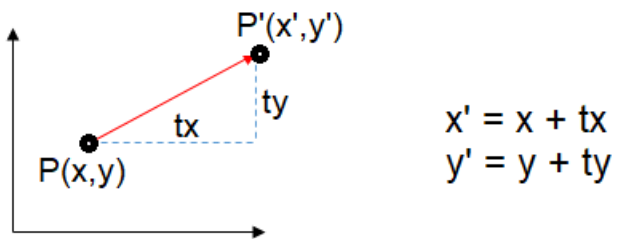


*Translate Image (X – Horizontal, Y – Vertical – prescribed
by user)*

1. Prezentare

Translația: este definită printr-un vector, $T[tx, ty]$.



Pentru a transla o imagine, trebuie translatate toate punctele din care aceasta este formată – toți pixelii care conțin, la rasterizarea imaginii, informații despre fragmentul rasterizat în pixelul respectiv.

Un exemplu este de translație este următorul:



O imagine cu extensia BPM reprezintă un fișier Bitmap Image. Imaginile BPM conțin date independente de modul de afișare al device-urilor. Acest lucru înseamnă că imaginile BPM pot să fie văzute fără un adaptor graphic. Imaginile de tip BPM sunt în general necomprimate.

Deoarece orice imagine de tip BPM are o anumită înălțime și o anumită lățime, la translația acesteia se va pierde informație. Culoarele pixelilor sunt cele care se translatează de la un pixel la altul, pentru a forma noua imagine translatată. Voi păstra informația pierdută în pixelii care sunt duplicați datorită translației. Astfel translația se va face ca și când imaginea ar avea forma unui cilindru, după ultima coloană urmează prima coloană. De asemenea, după ultima linie va urma prima linie, pentru a nu se pierde informație la translația pe OY.