

OPTATIVA

1. ¿Qué diferencia existe entre un lenguaje compilado e interpretado?

- En un lenguaje compilado, la máquina de destino traduce directamente el programa.
- En un lenguaje interpretado, el código fuente no es directamente traducido por la máquina de destino.

2. ¿Cuál es la diferencia entre los métodos GET y POST en PHP?

- El método GET envía los datos usando la URL y a la hora de pasar los datos, los datos del usuario son visibles
- El método POST los envía de forma que no podemos verlos es más seguro

¿GET y POST son solamente utilizados en la creación de formularios?

- Por lo general si, se utilizan solo para capturar información y pasarla a el servidor mediante un formulario, pero tambien el usuario puede guardar búsquedas, configuraciones de filtros y ordenaciones de listas junto al URL como marcadores, de manera que en su próxima visita la página web se mostrará según sus preferencias.

¿son solo aplicables a PHP?

- No, no solo son compatibles con PHP, sino con diferentes leguajes de programación como JAVA o NODE JS

3. ¿Mencione y explique brevemente la forma en que los datos de un formulario (HTML) son procesados en PHP?

1. son procesados mediante los inputs que están en el formulario realizado en HTML
2. luego se capturan con el método POST pasando por la lógica de programación capturando los datos en variables
3. con el método POST pasamos esos datos capturados en variables al servidor para que posteriormente se almacenen en una base de datos

4. ¿De qué forma se usan, se incluyen y se gestionan llamados a los métodos de una librería en PHP?

1. En PHP, se puede incluir una librería utilizando la función require o include. Una vez que se ha incluido la librería, los métodos y funciones definidos en la misma están disponibles para ser utilizados en el script.
2. Para llamar a un método de una librería en PHP, se debe seguir la siguiente sintaxis:
`$libreria = new NombreDeLaLibreria();`
`$libreria->nombreDelMetodo(argumentos);`
3. los llamados a los métodos de una librería en PHP se realizan a través de la gestión de excepciones. Si ocurre un error al llamar a un método, se puede capturar la excepción y manejarla adecuadamente en el script.