

Nume și prenume : Ion Andrei

Grupa: 324CC

Tema 1 – Analiza algoritmilor.

Vector sortat crescător

Sortare	10 elemente	300 elemente	10000 elemente
Cocktail Sort	26	896	29 996
Block Sort	211	41 790	2 658 078
Binary Tree Sort	415	316 950	350 069 821
Heap Sort	1 248	92 443	4 942 364
Radix Sort	2 192	42 883	1 400 883
Splay Tree Sort	413	13 463	454 250
Strand Sort	874	396 144	-

Vector generat aleator

Sortare	10 elemente	300 elemente	10000 elemente
Cocktail Sort	318	431 786	501 760 405
Block Sort	315	52 950	3 033 174
Binary Tree Sort	268	18 330	1 068 090
Heap Sort	1 209	85 700	4 678 026
Radix Sort	2 192	42 883	1 400 883
Splay Tree Sort	785	82 644	4 908 332
Strand Sort	1 114	460 442	-

Vector sortat descrescător

Sortare	10 elemente	300 elemente	10000 elemente
Cocktail Sort	905	897 150	999 882 502
Block Sort	571	63 102	3 293 678
Binary Tree Sort	325	227 250	215 827 295
Heap Sort	919	77 190	4 406 764
Radix Sort	2 192	42 883	1 400 883
Splay Tree Sort	395	12 865	502 627
Strand Sort	1149	556 789	-

Comparație între algoritmi.

Vectori sortați crescător:

- Algoritmii Cocktail Sort și Splay Tree Sort sunt foarte eficienți pe valori deja sortate. Cocktail Sort rulează în $O(n)$ iar Splay Tree Rulează într-un $O(k * \lg n * n)$
- Binary Search Tree-ul, când vectorul este sortat, este foarte ne-eficient deoarece elementele trebuie să respecte condiția arborelui BST.

Vectori generați aleator:

- Pe vectori generați aleatoriu, cu valori mari, Radix Sort și Binary Tree Sort au o complexitate foarte bună, $O(n * \lg n) \leq T(n) \leq O(n * \lg n * \lg n)$ comparativ cu Cocktail Sort care este în $O(k * n^2)$
- Radix sort, pe orice tip de vector, dacă inserarea o constantă bine definită atunci complexitatea nu variază! Rămâne în $O(n)$.

Vector sortați descrescător:

- Pe vectori sortați descrescător cele mai eficiente sortări sunt Binary Tree Sort și Splay Tree Sort.
- Cel mai slab algoritm de sortare, din punct de vedere al timpului, este Cocktail sort, ajungând la $(k * n^2)$ iar k destul de mare...
- Cel mai eficient este SplayTree sort, ajungând, pe 10 000 de elemente, la $O(n * \lg n)$

Observație:

- Heap sort-ul și Radix sort-ul sunt cei mai stabili algoritmi din punct de vedere al complexității, pe orice tip de vectori.

Concluzie personală:

- Algoritmul meu preferat este Radix Sort, deoarece își păstrează complexitatea pe orice tip de vector atâta timp când se presupune inserarea constantă.
- Cel mai dificil de implementat algoritm a fost Strand Sort-ul. Acest algoritm, pe lângă faptul că mi s-a părut dificil nici nu prea are importanță mare în practică. Ajunge la $O(n * \lg n)$, ca aproape oricare alt algoritm din această temă. În plus, implementarea mea ajunge în $O(n^3)$, poate chiar $O(n^4)$ (dar nu asimptotic).