

Criterii de jurizare - InfoEducație 2015
- secțiunea Software Educațional -

1. Arhitectura aplicației (20 puncte)

- 1.1 Tehnologii folosite
- 1.2 Proiectarea arhitecturală
- 1.3 Portabilitate

2. Implementarea aplicației (30 puncte)

- 2.1 Eleganța implementării
- 2.2 Maturitatea aplicației
- 2.3 Securitatea aplicației
- 2.4 Testarea aplicației
- 2.5 Folosirea unui sistem de versionare
- 2.6 Distribuirea echilibrată a rolurilor în echipă

3. Interfața (GUI / CUI) (20 puncte)

- 3.1 Impresia generală
- 3.2 Ușurința în folosire

4. Conținut (20 puncte)

- 4.1 Corectitudinea informațiilor din punct de vedere științific
- 4.2 Funcționalitate și utilitate
- 4.3 Evaluare și feedback
- 4.4 Posibilitatea de a actualiza și gestiona conținutul
- 4.5 Originalitatea ideii sau inovații aduse față de soluții existente

5. Prezentarea proiectului (10 puncte)

- 5.1 Impresia generală a proiectului
- 5.2 Documentația proiectului

1. Arhitectura aplicației

20 puncte

1.1 Tehnologii folosite

- Alegerea tehnologiilor potrivite.
- Alegerea unui format optim de stocare a datelor, în funcție de caz (bază de date/XML/JSON etc.).
- Folosirea unor librării open source.

1.2 Proiectarea arhitecturală

- Folosirea paradigmelor de programare funcțională și/sau orientată pe obiecte.
- Complexitatea tehnică.

1.3 Portabilitate

- Posibilitatea de a rula programul pe mai multe dispozitive.

2. Implementarea aplicației

30 puncte

2.1 Eleganța implementării

- Clase/module/funcții ușor de extins, refolosibile și încapsulate.
- Complexitatea algoritmilor utilizați.
- Variabile definite cu nume semnificative.
- Cod consecvent.
- Cod documentat.
- Cod eficient.

2.2 Testarea aplicației

- Automatizarea procesului de testare.
- Absența erorilor.

2.3 Folosirea unui sistem de versionare

- Folosirea unui sistem de versionare (Git / Subversion etc.) în timpul dezvoltării.

2.4 Maturitatea aplicației

- Aflarea proiectului într-un stadiu în care poate fi distribuit publicului.

2.5 Securitatea aplicației

- Aplicația nu trebuie să fie expusă la vulnerabilități de securitate.

2.6 Distribuirea echilibrată a rolurilor în echipă

- Nu trebuie să existe o persoană în echipă care să fi contribuit semnificativ mai mult față de coechipierii săi.

3. Interfață (GUI / CUI)

20 puncte

3.1 Impresia generală

- Aspect plăcut.
- Posibilitatea de a se adapta la mai multe rezoluții.

3.2 Ușurința în folosire

- Interfață intuitivă, ușor de parcurs.

4. Conținut

20 puncte

4.1 Funcționalitate și utilitate

- Multitudinea funcționalităților din proiect.
- Utilitatea funcționalităților.

4.2 Evaluare și feedback

- Permite utilizatorului să își verifice cunoștințele.
- Îl ajută pe utilizator să înțeleagă ce a greșit.

4.3 Posibilitatea de a actualiza și gestiona conținutul

- Conținutul poate fi actualizat din program.
- Conținutul poate fi gestionat din program.

4.4 Originalitatea ideii sau inovații aduse față de soluții existente

- Originalitatea ideii sau inovații aduse față de soluții existente.

4.5 Corectitudinea informațiilor din punct de vedere științific

- Absența greșelilor de natură științifică din conținut.

5. Prezentarea proiectului

10 puncte

5.1 Impresia generală a proiectului

- Impresia generală a proiectului.

5.2 Documentația proiectului

- Sunt prezentate informații generice despre proiect.
- Exista un ghid de instalare și utilizare al aplicației.
- Este descrisă arhitectura aplicației.
- Sunt justificate tehnologiile alese.