

# Guía de instalación de Git Bash

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. [¿Qué es Git Bash?](#)
2. [Compatibilidad](#)
3. [Instalación](#)
4. [Ejecutando Git Bash](#)

1

¿Qué es  
Git Bash?

“

**Git Bash** es una aplicación de terminal que se utiliza como interfaz con un sistema operativo mediante comandos escritos (CLI).

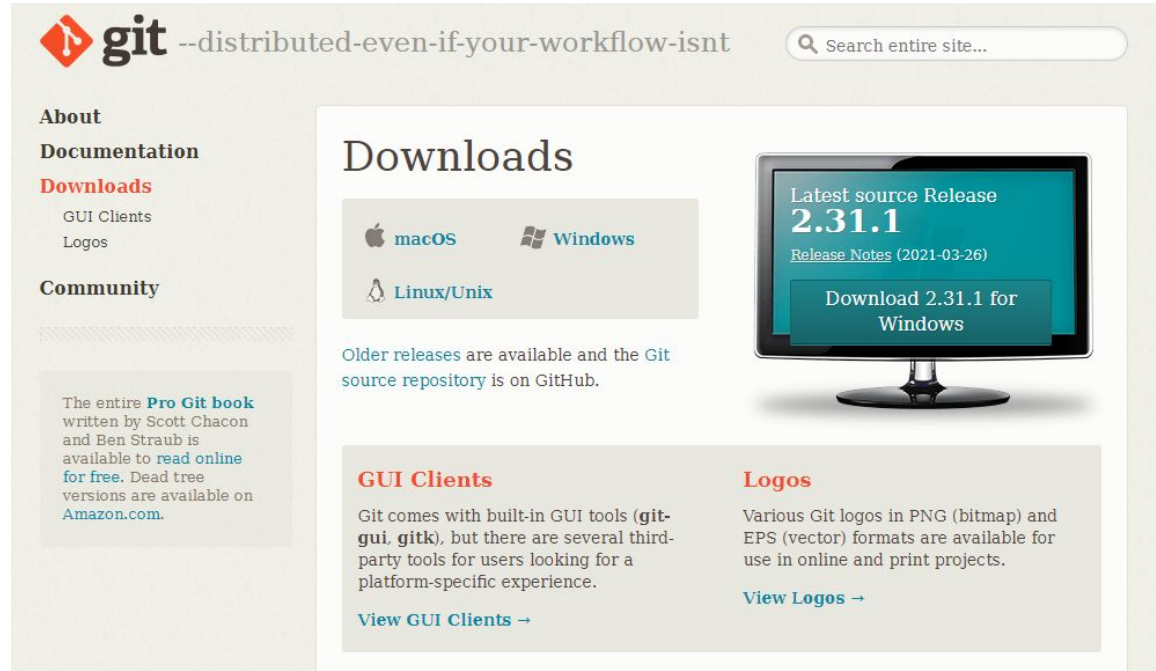
”



# 2 | Compatibilidad

# Compatibilidad

En el sitio web de git (<https://git-scm.com/downloads>) podemos ver los instaladores para los sistemas operativos más populares del mundo.



The screenshot shows the Git website's Downloads page. At the top, the Git logo is followed by the tagline "--distributed-even-if-your-workflow-isnt". A search bar is on the right. The left sidebar contains links for "About", "Documentation", "Downloads" (highlighted), "GUI Clients", "Logos", and "Community". Below these is a text block about the "Pro Git book". The main content area is titled "Downloads" and features a grid of links for "macOS", "Windows", and "Linux/Unix". To the right of this grid is a large monitor graphic displaying "Latest source Release 2.31.1" and a button to "Download 2.31.1 for Windows". Below the grid, there is a note about older releases being on GitHub. At the bottom, there are sections for "GUI Clients" and "Logos", each with a "View" link.

**git** --distributed-even-if-your-workflow-isnt

Search entire site...

**About**  
**Documentation**  
**Downloads**  
GUI Clients  
Logos  
**Community**

The entire **Pro Git book** written by Scott Chacon and Ben Straub is available to [read online for free](#). Dead tree versions are available on [Amazon.com](#).

## Downloads

macOS Windows Linux/Unix

Older releases are available and the Git source repository is on GitHub.

### GUI Clients

Git comes with built-in GUI tools (**git-gui**, **gitk**), but there are several third-party tools for users looking for a platform-specific experience.

[View GUI Clients →](#)

### Logos

Various Git logos in PNG (bitmap) and EPS (vector) formats are available for use in online and print projects.

[View Logos →](#)

Latest source Release  
**2.31.1**  
[Release Notes \(2021-03-26\)](#)  
Download 2.31.1 for Windows

# 3 | Instalación

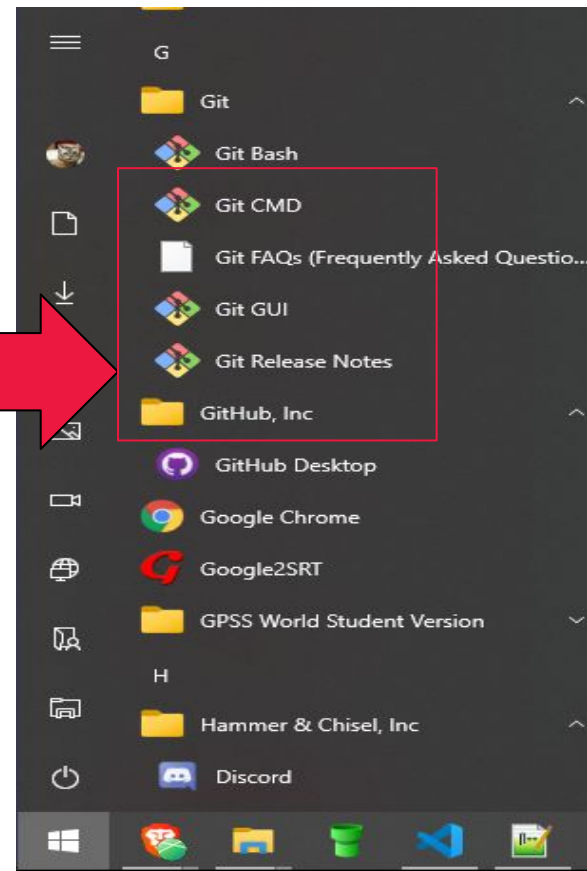
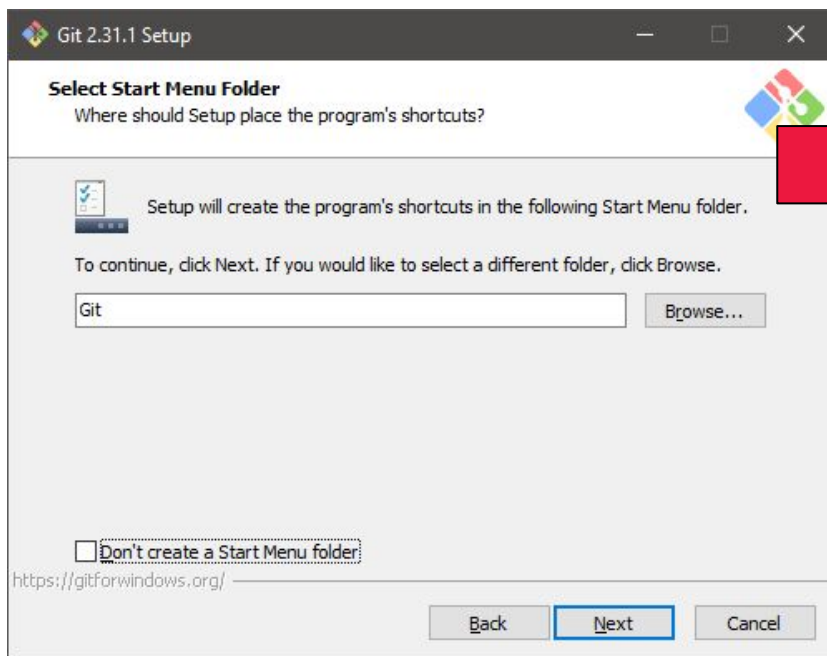
# Acuerdo de **licencia**





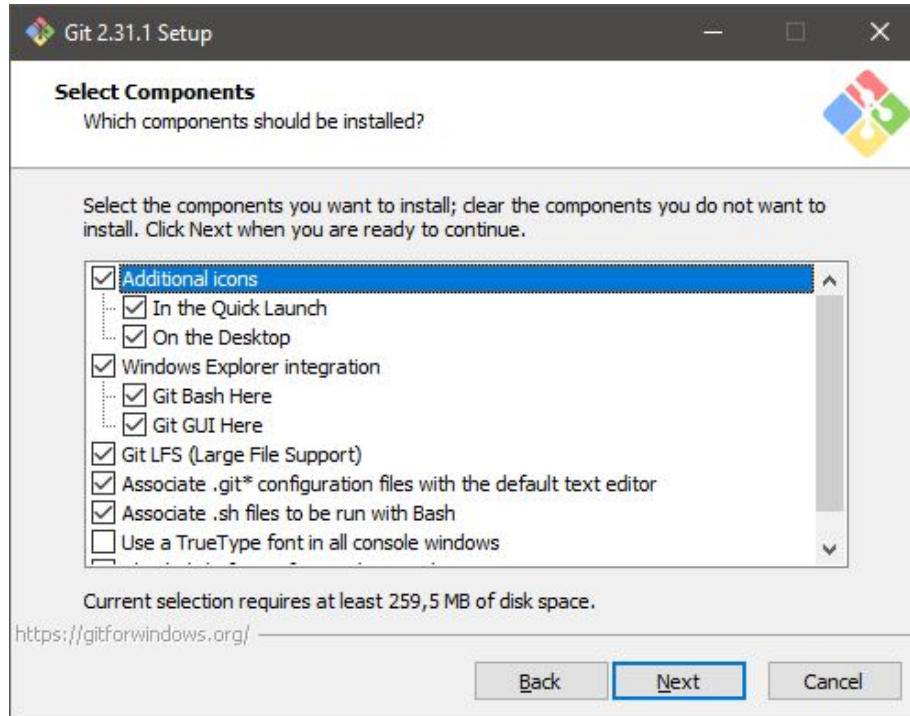
# Directorio en el **Menú de Inicio**

Se recomienda no tildar la opción para que nos cree una carpeta en el menú de inicio.



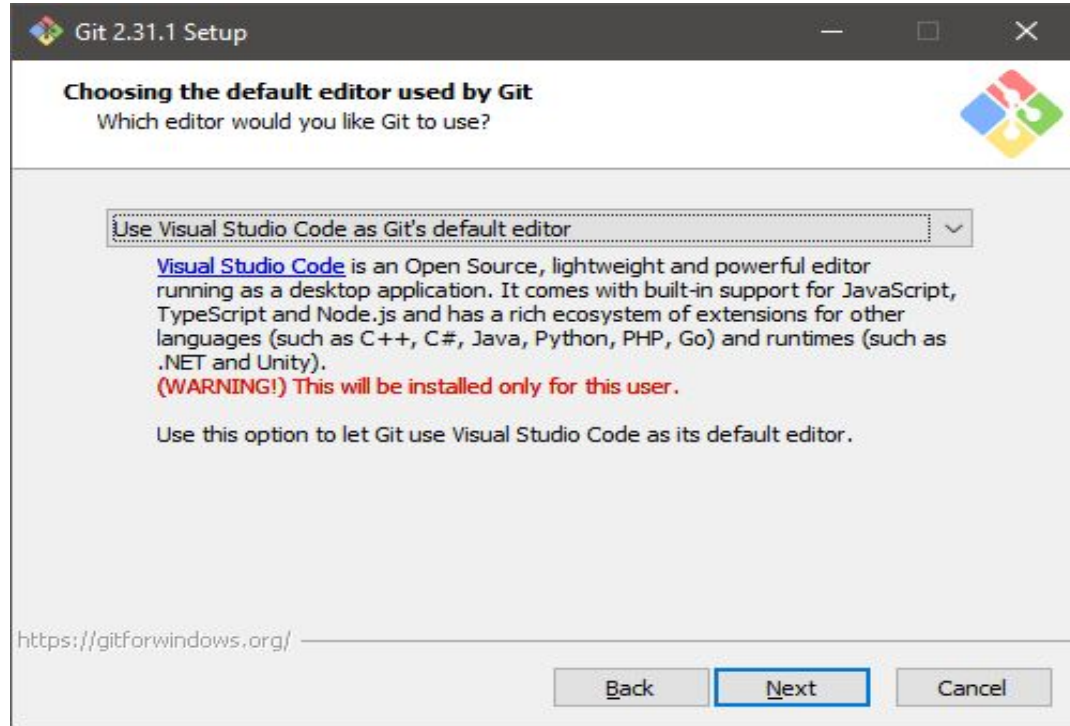
# Componentes de la **Instalación**

En esta ventana, no es necesario modificar nada, podemos continuar con las opciones marcadas por defecto.



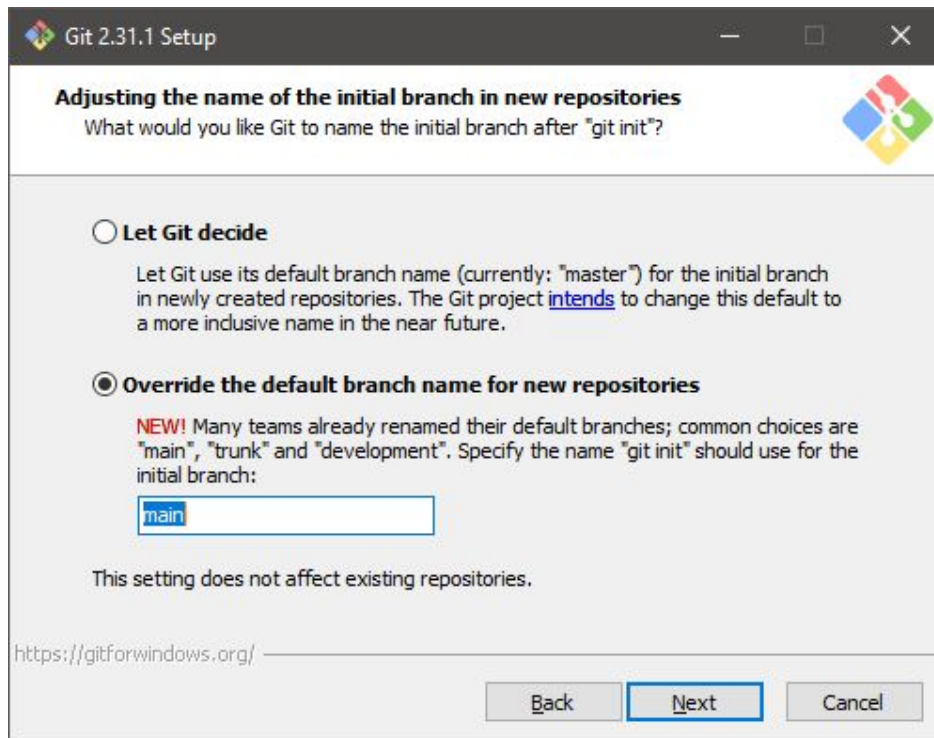
# Seleccionando el editor de texto por defecto

Se recomienda utilizar **Visual Studio Code** como editor por defecto.



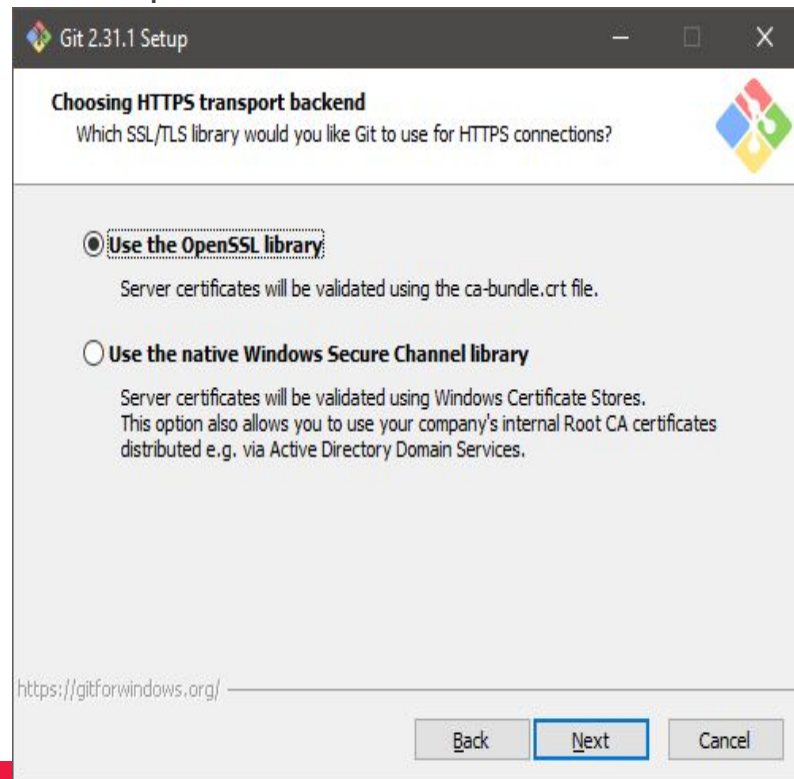
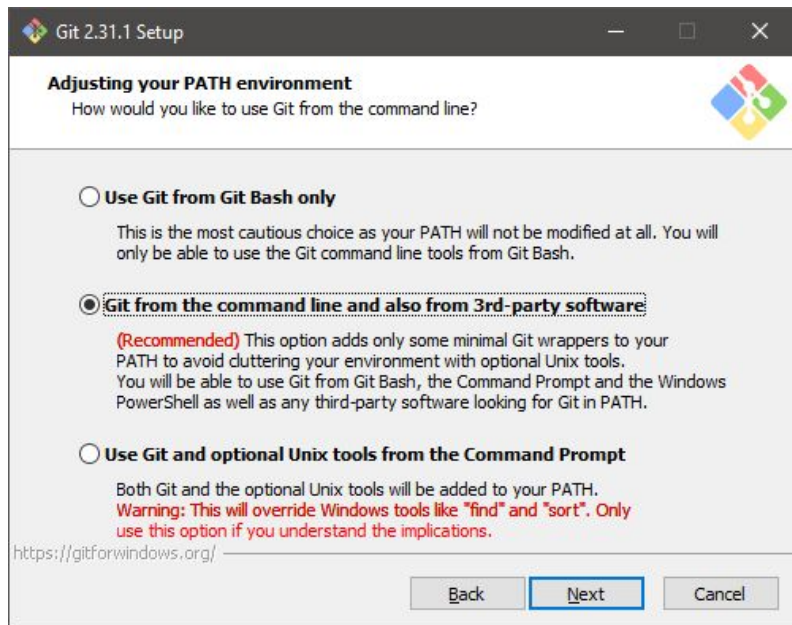
# Ajuste del nombre de la Rama Inicial

En este punto, es necesario seleccionar la segunda opción que cambia el término master por main.



# Componentes de la **Instalación**

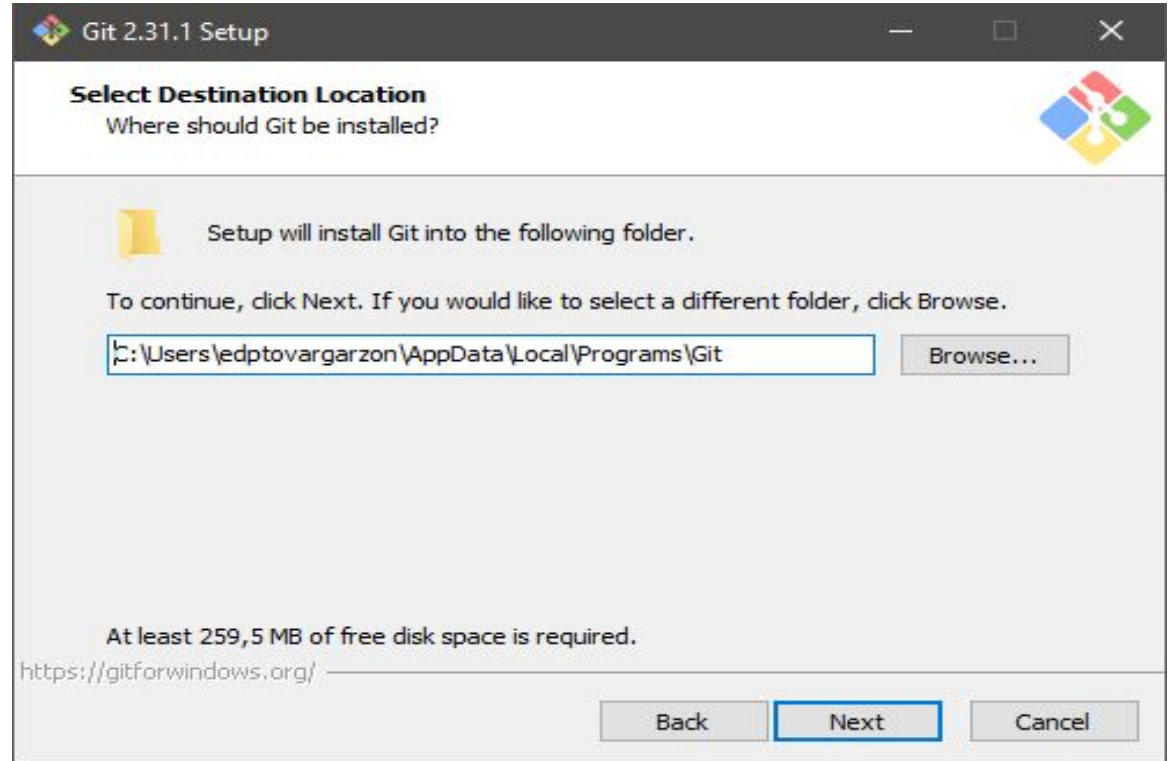
En esta ventana, tampoco es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción **recomendada**.



# Ubicación de la **Instalación**

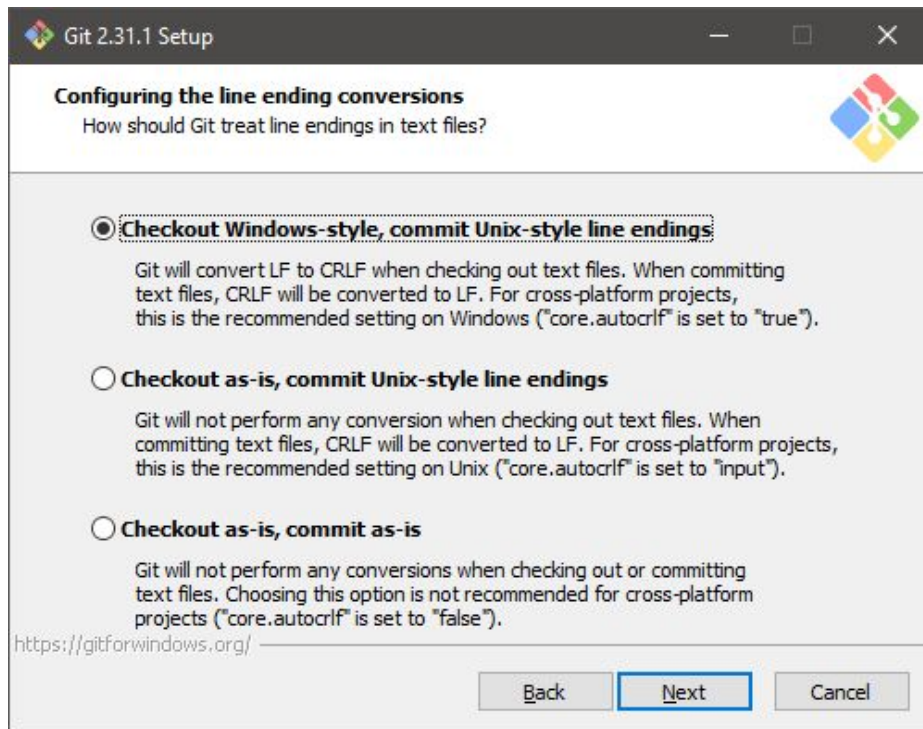
## **IMPORTANTE:**

Instalar en el disco **principal** y **no** en el secundario, debido a que de lo contrario nos generará problemas de integración con VSCode.



# Configuración del **Final de Línea**

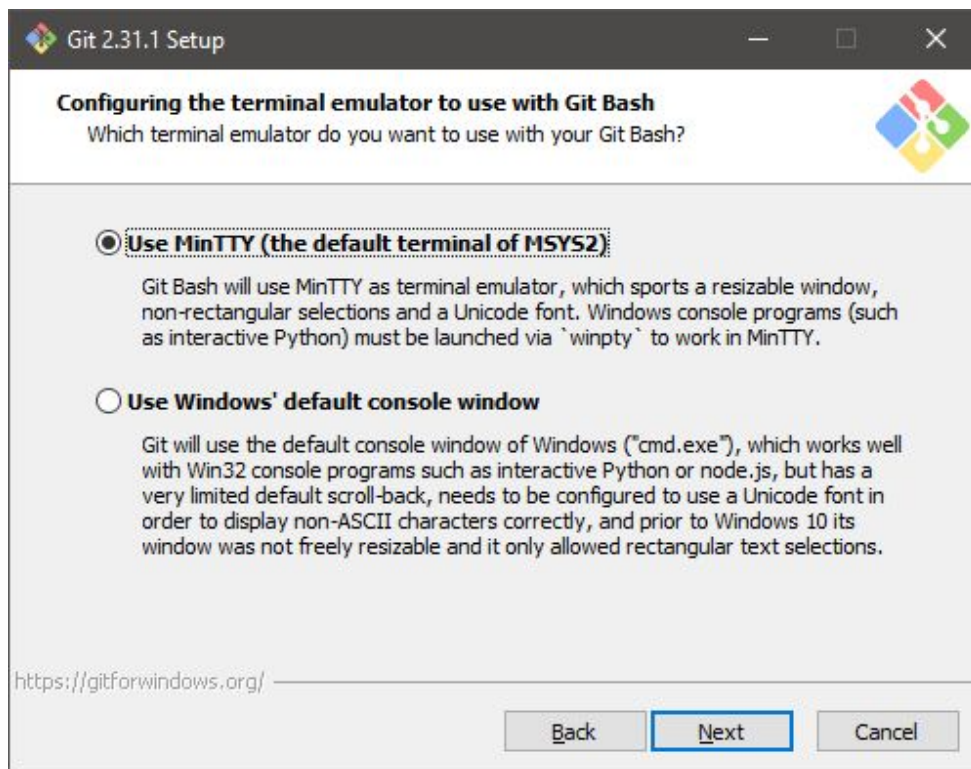
**IMPORTANTE:** Si estamos instalando Git en **Windows**, será necesario marcar la **primera opción** para no tener problemas en proyectos en los que trabajemos con personas que utilicen otros sistemas operativos.





# Componentes de la **Instalación**

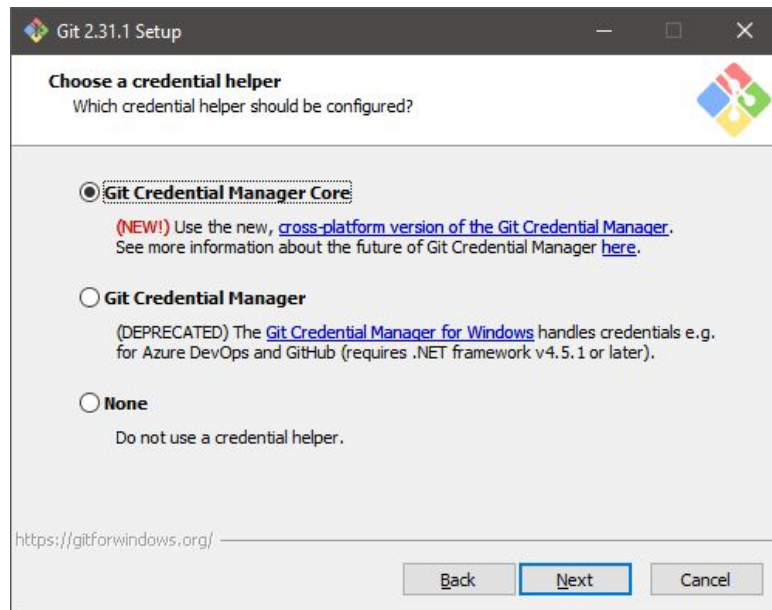
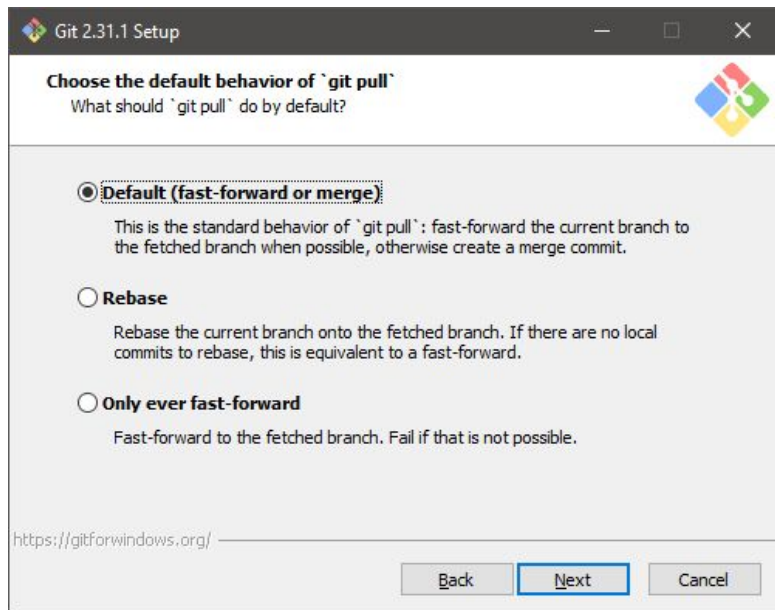
En esta ventana, no es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción por defecto.





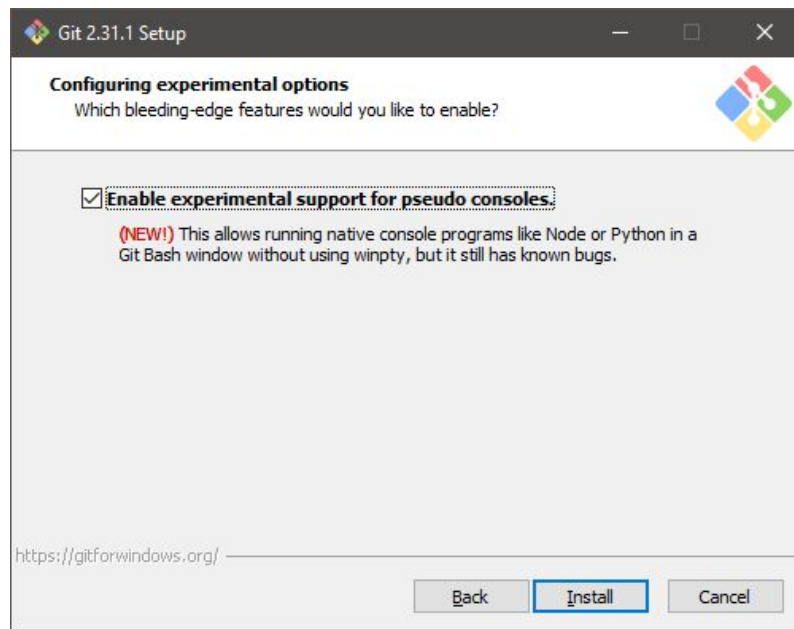
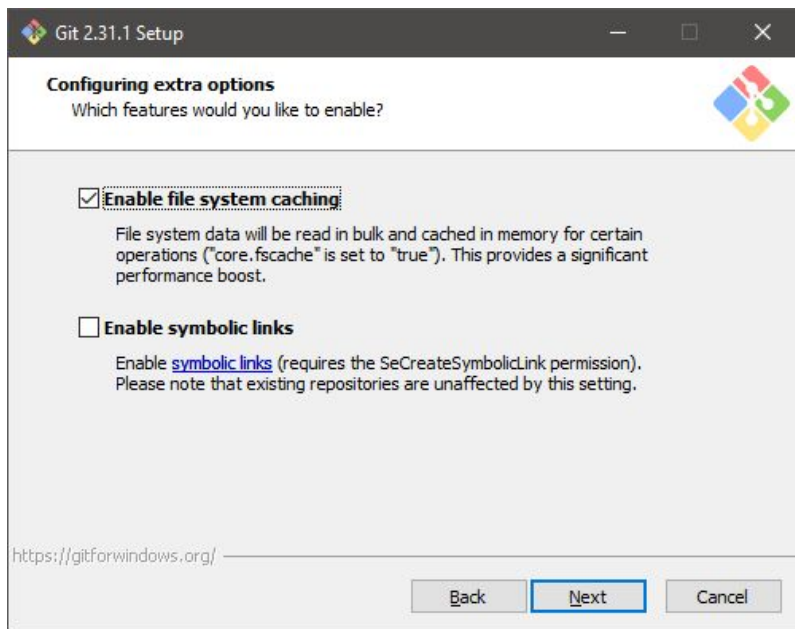
# Componentes de la **Instalación**

No es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción por defecto.

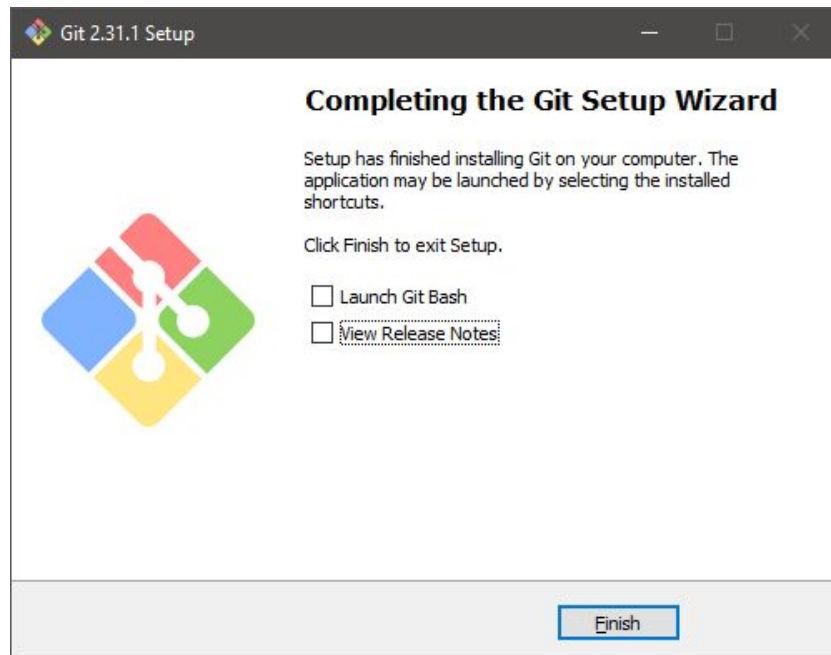
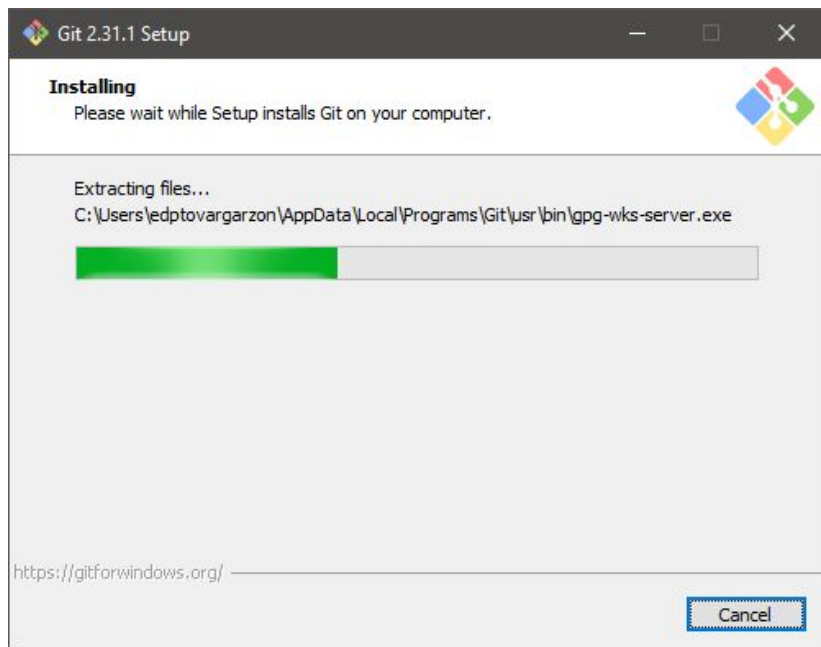


# Configuración Opcional

Tampoco es necesario modificar nada, podemos continuar con la opción por defecto.



# Finalización de la **Instalación**

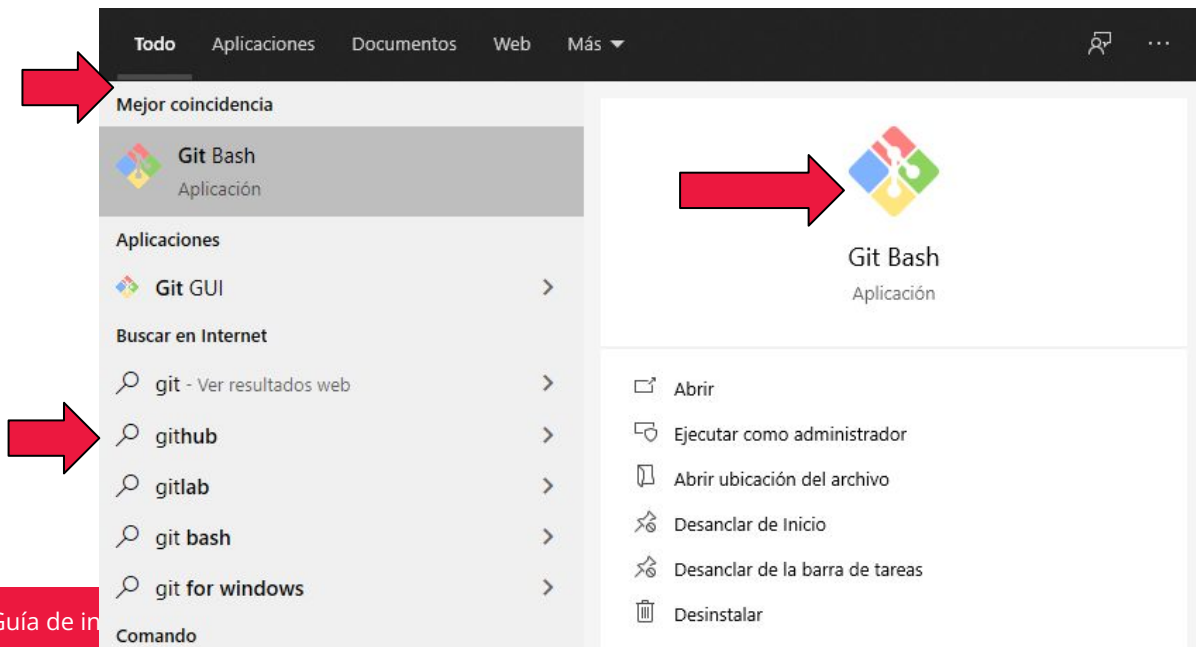


# 4 | Ejecutando Git Bash

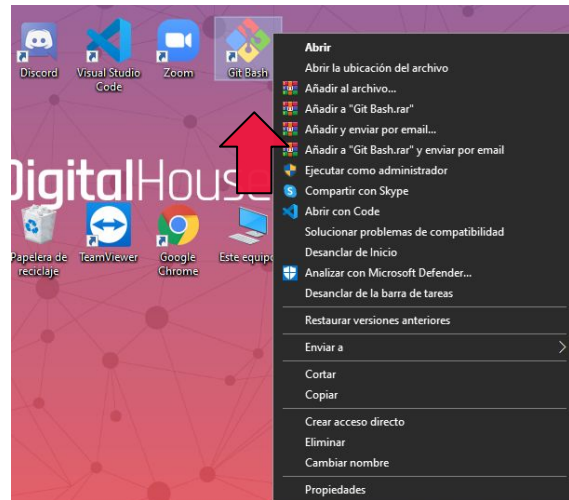
# Inicializar Git

Desde el **menú de inicio**

Desde el **menú contextual** (haciendo clic derecho en el explorador de archivos)



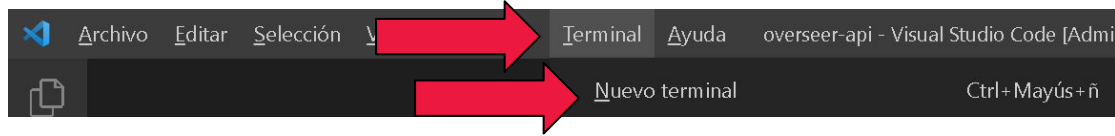
Desde el **acceso directo** en el **escritorio**



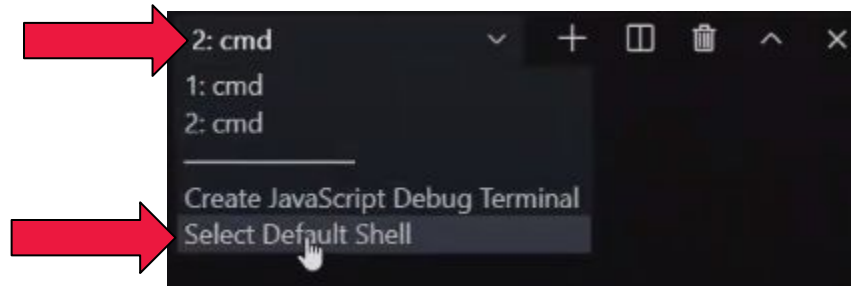
# 5 | Integrando con VSCode

# Integración con VSCode (parte 1)

- Primero, deberemos abrir la terminal desde la barra superior.
- Seleccionamos **Terminal > Nuevo Terminal**.

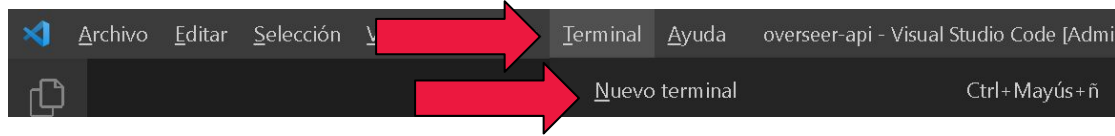


- Se nos abrirá en la parte inferior y deberemos seleccionar en cmd.
- Una vez abierta la lista desplegable deberemos entrar en la última opción.

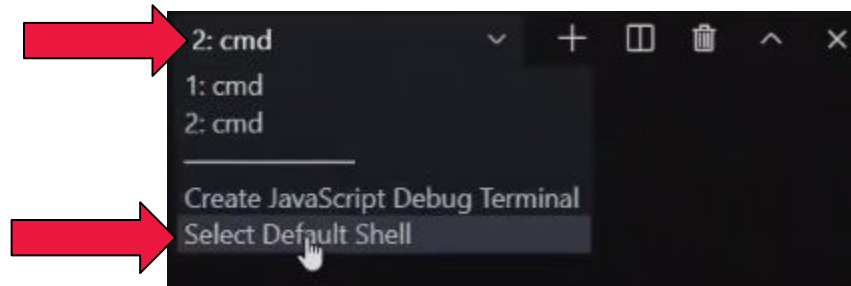


# Integración con VSCode (parte 1)

- Primero, deberemos abrir la terminal desde la barra superior.
- Seleccionamos **Terminal > Nuevo Terminal**.



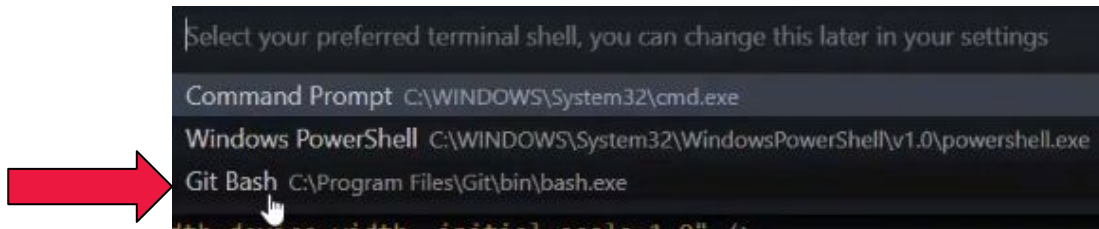
- Se nos abrirá en la parte inferior y deberemos seleccionar en cmd.
- Una vez abierta la lista desplegable deberemos entrar en la última opción.



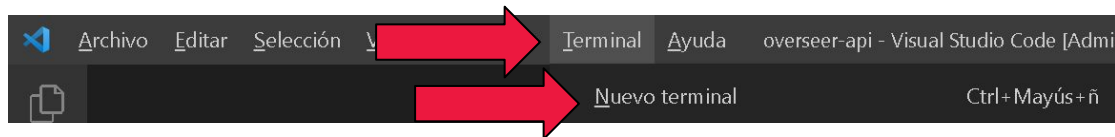


# Integración con VSCode (parte 2)

- En la parte superior, seleccionaremos como nuevo shell a **Git Bash**.



- Por último, para que nuestros cambios tengan efectos, abriremos una **Nueva Terminal**.



DigitalHouse>  
Coding School