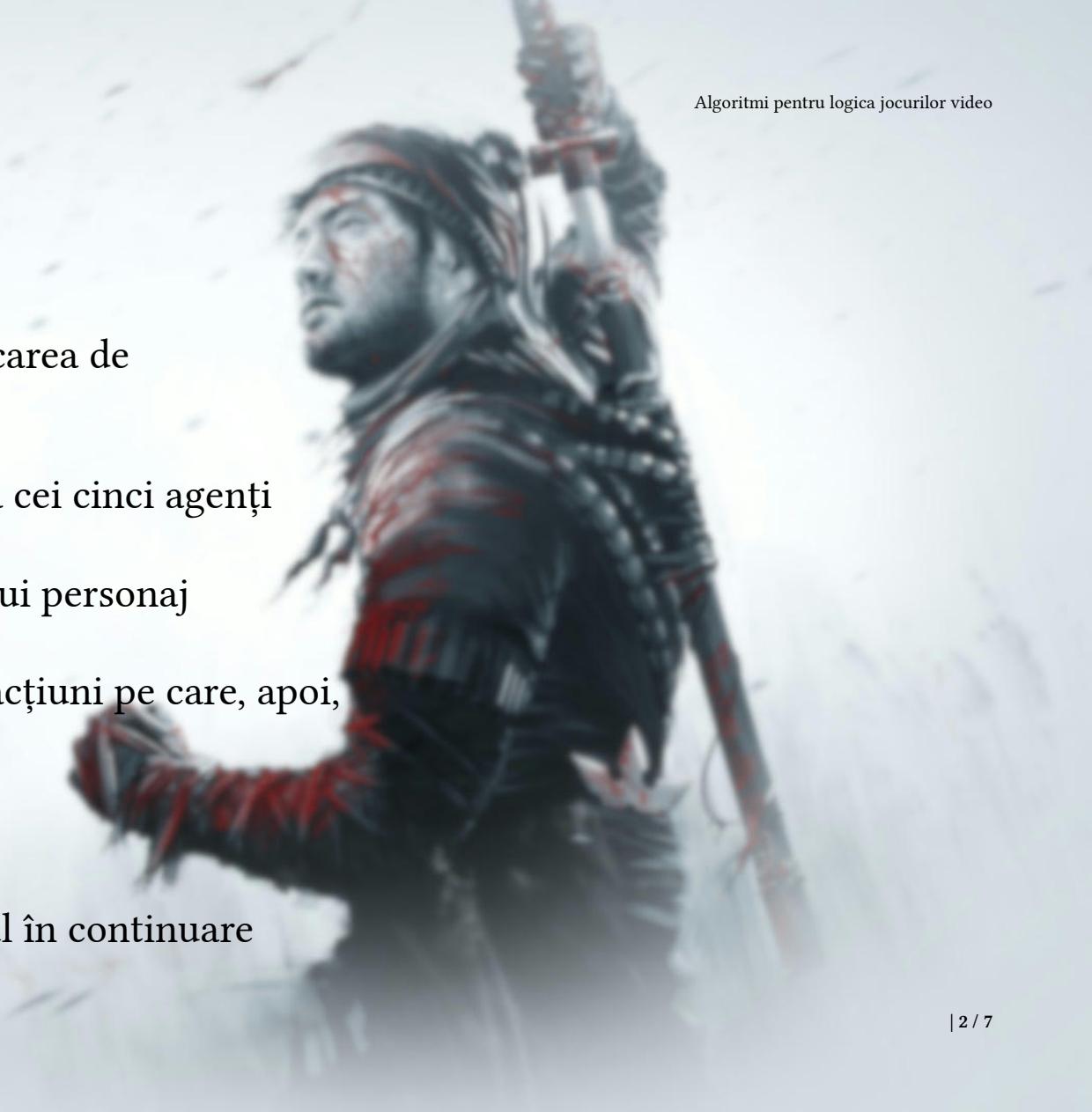


Inteligenta artificială în jocurile Shadow Tactics

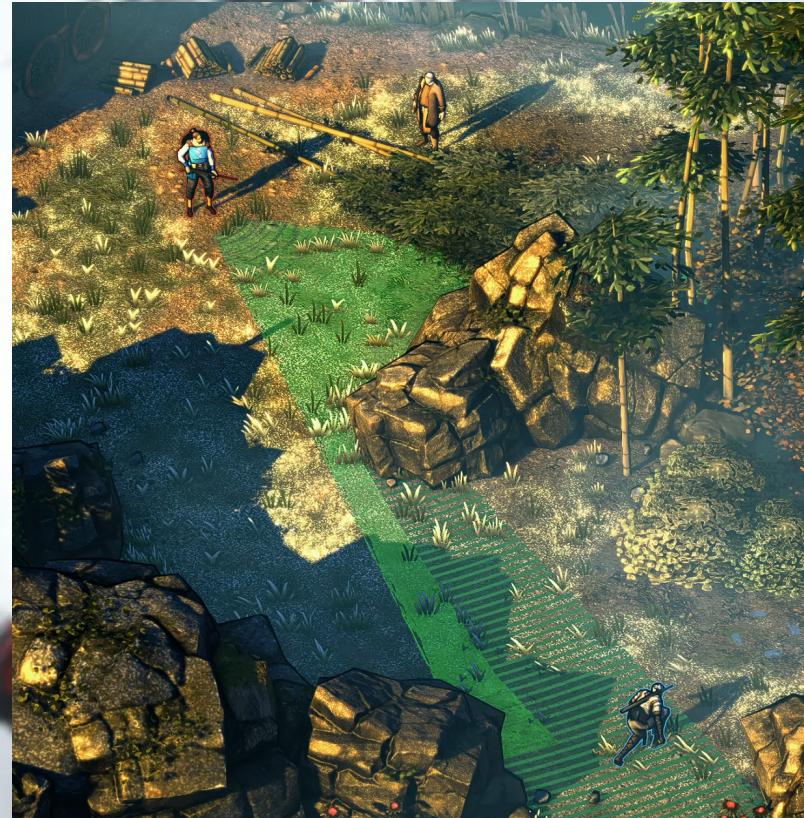
Scurtă descriere

- serie de jocuri *stealth* cu accent pe aplicarea de tactici co-operative în timp real
- jucătorul (*single-player*) poate comanda cei cinci agenți la dispoziția Shogunului în două feluri:
 - secvențial, luând controlul asupra unui personaj și executând acțiuni
 - concomitent, orchestrând o serie de acțiuni pe care, apoi, agenții le vor executa în paralel
- scopul este parcurgerea nivellelor și eliminarea/evitarea soldaților inamici, cărora le vom examina comportamentul în continuare



Conul de vedere

- agenții inamici pot detecta pericolele aflate în partea plină a conului, partea liniată fiind obstrucționată de diverse obstacole
- zonele cu obstacole sunt zone sigure pentru jucător, atât timp cât se mișcă tactic, pe vine
- agenții patrulează zona lor de influență neîncetat, iar micile momente de neatenție devin sanșele jucătorului de a se infiltră



Atenția la evenimentele

- inamicii sunt receptivi și la sunetele făcute de mediu sau de jucător
- în imagine, cercul albastru indică raza în care aliații gărzii pot auzi moartea acestuia, în urma aruncării *shurikenului* de către jucător
- deși garda de mai sus nu va auzi uciderea, totuși va detecta instantaneu moartea gărzii deoarece se află în conul său de vedere



Comunicarea

- atunci când o gardă zărește o siluetă, conul se colorează în galben, arătând faptul că este conștientă de prezența acesteia, iar garda începe să inspecteze
- odată ce se convinge de apartenența siluetei la tabăra inamică, comunică și fugă spre țintă
- în urma uciderii gărzii, cea de sus alertează imediat alți soldați din apropiere
- aceștia neutralizează cu ușurință jucătorul, deoarece nu a aplicat tactici prin învăluire



Distragerea gărzilor

- inamicii pot fi ademeniți într-o zonă avantajoasă pentru jucător
- în imagine, găzile ce se află în raza cercului albastru vor fi atrași de sunetul produs de jucător, urmând să investigheze sursa lui
- cu cât se apropie mai mult, cu atât crește nivelul de alertă, indicat, din nou, de culoarea galbenă
- alte metode de distragere sunt aruncarea de pietre sau momeala cu o sticlă de *sake*





Mulțumesc pentru atenție!