

# Exercícios – Diagramas de Caso de Uso

Andrei Oliveira Carneiro - 2º DS AMS - Análise de Projetos e Sistemas

## Exercício 1 - Sistema de Controle para um Clube Social:

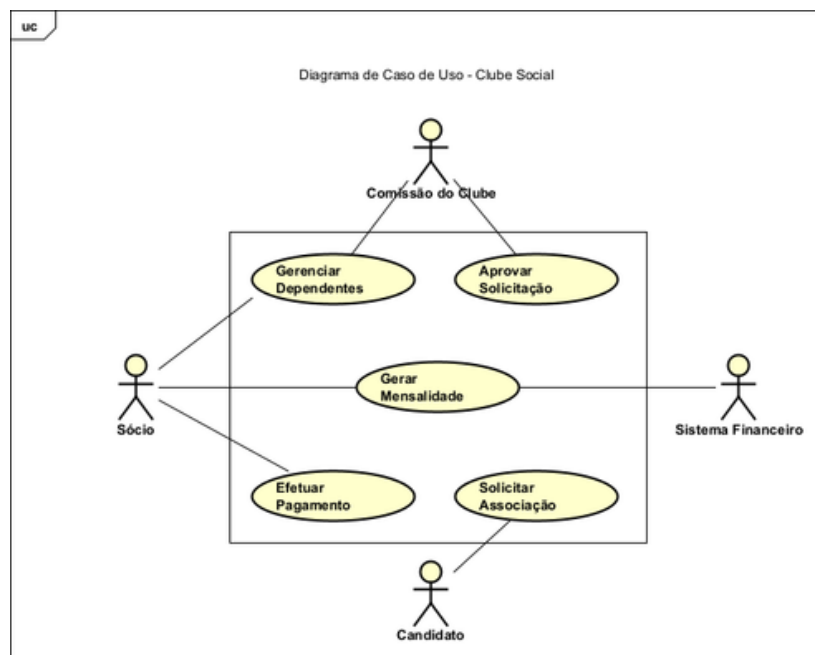
### Atores:

- **Comissão do Clube:**
  - Responsável por gerenciar os dependentes dos sócios e aprovar as solicitações de associação de novos candidatos.
- **Sócio:**
  - Realiza o pagamento das mensalidades e solicita a geração das mesmas.
- **Sistema Financeiro:**
  - Representa o sistema externo que lida com as transações financeiras, como o processamento de pagamentos.
- **Candidato:**
  - Solicita a associação ao clube.

### Casos de Uso:

- **Gerenciar Dependentes:**
  - Permite à Comissão do Clube adicionar, remover ou modificar informações dos dependentes dos sócios.
- **Aprovar Solicitação:**
  - Permite à Comissão do Clube analisar e aprovar ou rejeitar as solicitações de associação de candidatos.
- **Gerar Mensalidade:**
  - Gera os valores das mensalidades a serem pagas pelos sócios.
- **Efetuar Pagamento:**
  - Permite aos sócios realizar o pagamento de suas mensalidades.
- **Solicitar Associação:**
  - Permite aos candidatos iniciarem o processo de associação ao clube.

### Diagrama de Caso de Uso:



## Exercício 2 - Sistema de Locação de Veículos:

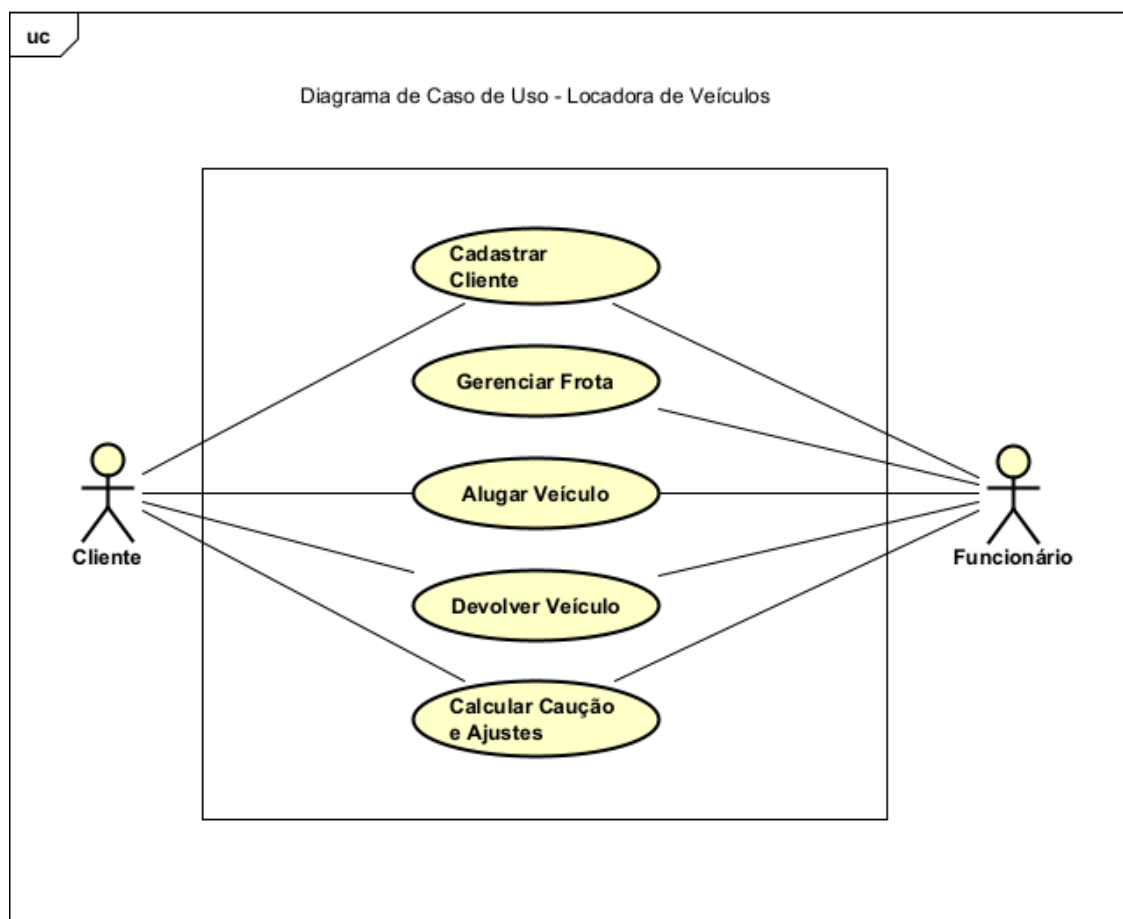
### Atores:

- **Cliente:**
  - Interage com o sistema para alugar e devolver veículos, além de fornecer seus dados para cadastro.
- **Funcionário:**
  - Responsável por cadastrar clientes, gerenciar a frota de veículos, calcular cauções e ajustes, e realizar as operações de aluguel e devolução de veículos.

### Casos de Uso:

- **Cadastrar Cliente:**
  - Permite ao funcionário registrar as informações de novos clientes no sistema.
- **Gerenciar Frota:**
  - Permite ao funcionário controlar a disponibilidade dos veículos, adicionar novos veículos à frota e remover veículos existentes.
- **Alugar Veículo:**
  - Permite ao cliente e ao funcionário iniciar o processo de aluguel de um veículo, selecionando o veículo desejado, definindo o período de aluguel e finalizando o contrato.
- **Devolver Veículo:**
  - Permite ao cliente e ao funcionário finalizar o contrato de aluguel, registrando a devolução do veículo e verificando possíveis danos.
- **Calcular Caução e Ajustes:**
  - Permite ao funcionário calcular o valor da caução a ser paga pelo cliente no momento do aluguel e realizar ajustes no valor final do aluguel, se necessário.

### Diagrama de Caso de Uso:



### Exercício 3 - Sistema de Controle de Cinema:

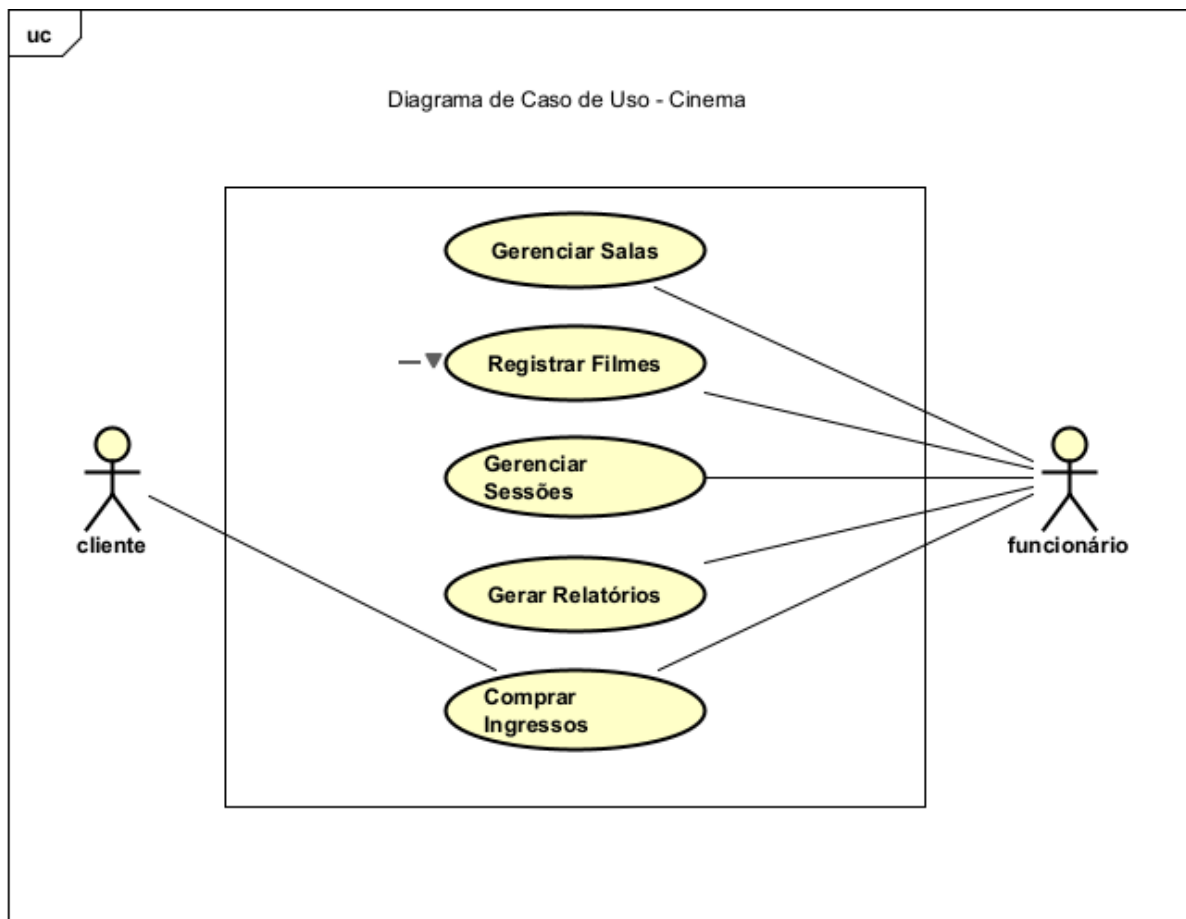
#### Atores:

- **Cliente:**
  - Interage com o sistema para comprar ingressos.
- **Funcionário:**
  - Responsável por gerenciar as salas de cinema, registrar os filmes em exibição, gerenciar as sessões e gerar relatórios.

#### Casos de Uso:

- **Gerenciar Salas:**
  - Permite ao funcionário controlar as salas de cinema, incluindo informações como capacidade, tipo de tela e equipamentos.
- **Registrar Filmes:**
  - Permite ao funcionário cadastrar os filmes que serão exibidos no cinema, incluindo informações como título, sinopse, elenco e horários de exibição.
- **Gerenciar Sessões:**
  - Permite ao funcionário criar e gerenciar as sessões de cinema, definindo horários, salas e filmes em exibição.
- **Gerar Relatórios:**
  - Permite ao funcionário gerar relatórios sobre as vendas de ingressos, ocupação das salas e outros dados relevantes para a gestão do cinema.
- **Comprar Ingressos:**
  - Permite ao cliente comprar ingressos para as sessões de cinema, selecionando o filme, a sessão e os assentos desejados.

#### Diagrama de Caso de Uso:



#### Exercício 4 - Sistema de Controle de Leilão via Internet:

##### Atores:

- **Participante:**
  - Realiza o login no sistema, registra-se como participante e oferece lances nos leilões.
- **Leiloeiro:**
  - Gerencia os leilões, gerencia os itens dos leilões, inicia e encerra os leilões.

##### Casos de Uso:

- **Realizar Login (Participante e Leiloeiro):**
  - Permite que tanto o participante quanto o leiloeiro acessem o sistema utilizando suas credenciais.
- **Registrar Participante:**
  - Permite que novos usuários se cadastrem como participantes no sistema.
- **Gerenciar Leilões:**
  - Permite ao leiloeiro criar, editar e excluir leilões.
- **Gerenciar Itens do Leilão:**
  - Permite ao leiloeiro adicionar, remover e modificar os itens que serão leiloados.
- **Oferecer Lance:**
  - Permite que os participantes ofereçam lances nos leilões.
- **Iniciar Leilão:**
  - Permite ao leiloeiro iniciar um leilão, tornando-o disponível para lances.
- **Encerrar Leilão:**
  - Permite ao leiloeiro encerrar um leilão, finalizando os lances e definindo o vencedor.

##### Diagrama de Caso de Uso:

