

**Universitatea  
Transilvania  
din Braşov**

**FACULTATEA DE INGINERIE ELECTRICĂ  
ŞI ŞTIINŢA CALCULATOARELOR**

# Proiect PDS

Şef.lucr.dr.ing KERTÉSZ Csaba Zoltán

Student:  
Andrei Petru PÂRV

**BRAŞOV, 2023**

## filtre IIR

Filtrele IIR (răspuns la impuls infinit) sunt în general alese pentru aplicațiile în care faza liniară nu este prea importantă și memoria este limitată. Au fost implementate pe scară largă în egalizarea audio, procesarea semnalului senzorilor biomedicali, senzori inteligenți IoT/IIoT și aplicații de telecomunicații/RF de mare viteză.[1]

### Avantaje

Cost redus de implementare: necesită mai puțini coeficienți și memorie decât filtrele FIR pentru a satisface un set similar de specificații, adică frecvența de tăiere și atenuarea benzii de oprire.

Latență scăzută: potrivit pentru control în timp real și aplicații RF de foarte mare viteză datorită numărului redus de coeficienți.

Echivalent analogic: poate fi utilizat pentru a imita caracteristicile filtrelor analogice utilizând transformări de mapare în plan  $s$ - $z$ .

### Dezavantaje

Caracteristicile de fază neliniară: Caracteristicile de fază ale unui filtru IIR sunt în general neliniare, în special în apropierea frecvențelor de tăiere. Filtrele de egalizare all-pass pot fi utilizate pentru a îmbunătăți caracteristicile fazei benzii de trecere.

Analiză mai detaliată: necesită mai multă scalare și analiză numerică de depășire atunci când este implementată în punct fix. Structura filtrului Direct Form II este deosebit de sensibilă la efectele cuantizării și necesită o atenție specială în timpul fazei de proiectare.[2]

Stabilitate numerică: mai puțin stabilă numeric decât omologii lor FIR (răspuns la impuls finit), datorită căilor de feedback.

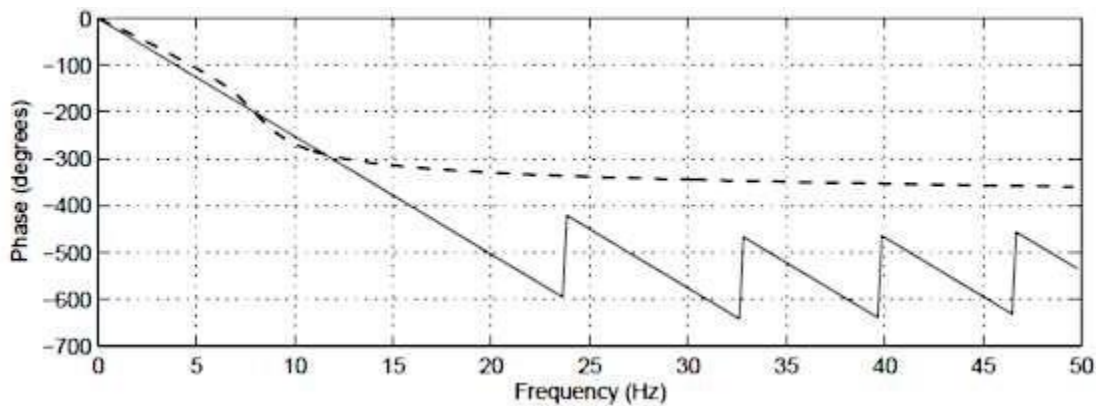


Fig. 1 IIR: frequency response of a 14th order FIR (solid line), and a 4th order Chebyshev Type I IIR (dashed line)

Filtrele IIR sunt filtre recusive la care pentru calcularea valorii curente a semnalului de ieșire sunt folosite atât valorile semnalului de intrare cât și valorile vechi ale semnalului de ieșire. Astfel se poate realiza un răspuns aproape "infini" fără a utiliza foarte mulți coeficienți.[3]

Formule matematice:

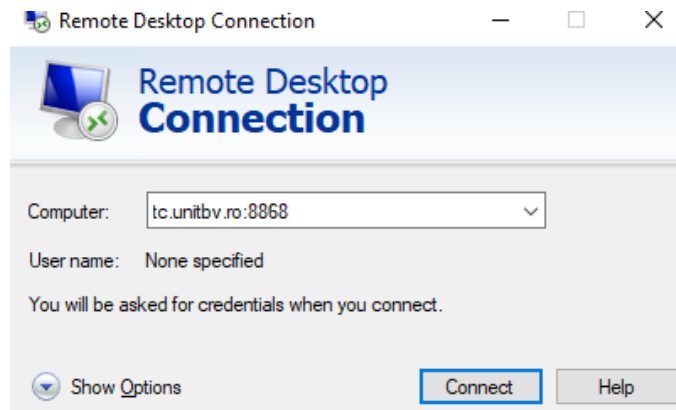
$$H(z) = \frac{\sum_{k=0}^M b_k z^{-k}}{1 + \sum_{k=1}^N a_k z^{-k}} = \frac{B(z)}{A(z)} \quad [4]$$

După cum se vede, funcția de transfer este o reprezentare în domeniul frecvenței a filtrului. Observați, de asemenea, că polii acționează asupra datelor de ieșire, iar zerourile asupra datelor de intrare.

Deoarece polii acționează asupra datelor de ieșire și afectează stabilitatea, este esențial ca razele lor să rămână în interiorul cercului unitar (adică  $<1$ ) pentru stabilitatea BIBO (intrare limitată, ieșire mărginită). Razele zerourilor sunt mai puțin critice, deoarece nu afectează stabilitatea filtrului. Acesta este motivul principal pentru care filtrele FIR (răspuns la impuls finit) cu zero sunt întotdeauna stabile.

## Implementare proiect:

Am realizat proiectul aferent acestei materii intr-un thin client, la care m-am conectat remote cu numele de utilizator si parola personala.



Am creat un folder cu numere iir care contine cele 2 versiuni de program si un fisier care ne ajuta la crearea unui executabil pentru a rula cele 2 programe.

Pentru a rula programul, se introduce numele fisierului .wav care va fi filtrat de catre cod. La final se va forma un nou fisier .wav filtrat.

Compararea celor 2 coduri se poate vedea in figurile de mai jos:

*Fig.2 Primul cod*

```
parva@rpi008:~/iir $ time ./iir_filter1.sh
Enter filename:
sweeping3.wav
NumChannels=2
SampleRate=24000
BitsPreSample=16
Samples=13

WAV file has been filtered.
file took 0.227150 seconds to execute

real    0m9.101s
user    0m0.427s
sys     0m0.241s
```

```

parva@rpi008:~/iir $ time ./iir_filter1.sh
Enter filename:
sweeping3.wav
NumChannels=2
SampleRate=24000
BitsPreSample=16
Samples=13

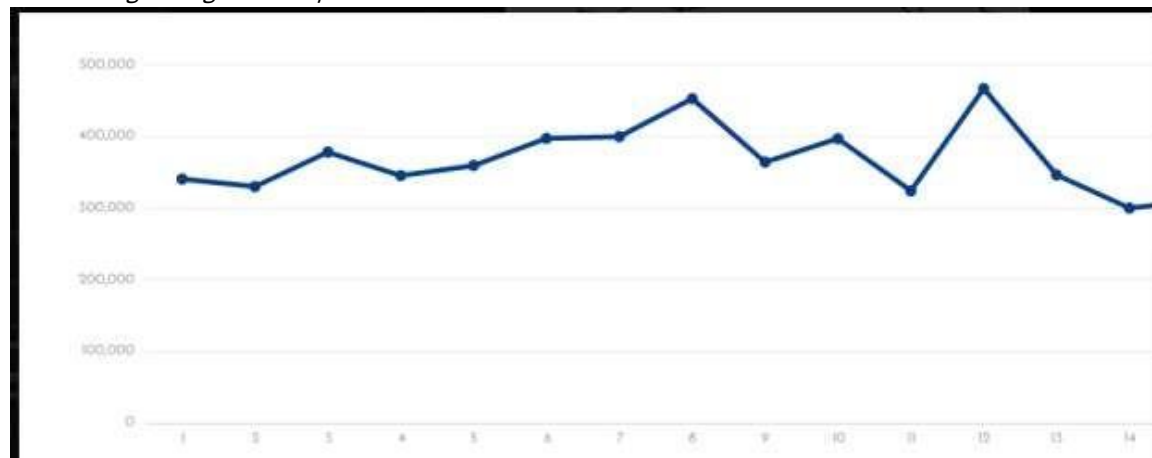
WAV file has been filtered.
file took 0.235349 seconds to execute

real    0m6.747s
user    0m0.440s
sys     0m0.299s

```

Fig3.Al doilea cod

Fig.4 Diagrama timp executie



Link github: <https://github.com/andreiparv995/PDS>

Bibliografie:

- [1] <https://dspguru.com/dsp/faqs/iir/basics/>, disponibil la 15.03.2023
- [2] <https://www.micromodeler.com/articles/IntroductionToDSP/IIR.jsp> disponibil la 15.03.2023
- [3] <https://www.sciencedirect.com/topics/earth-and-planetary-sciences/iir-filter> disponibil la 15.03.2023
- [4] [http://telecom.etc.tuiasi.ro/pns/curs/cap3\\_iir\\_proiectarea%20filtrelor%20digitale.pdf](http://telecom.etc.tuiasi.ro/pns/curs/cap3_iir_proiectarea%20filtrelor%20digitale.pdf) disponibil la 15.03.2023



