

PROGRAMARE PYTHON

PROIECT OOP

Proiect realizat de: SUVAC ANDREI-SEBASTIAN GRUPA 532 B

Cuprins

Introducere	pag. 3
Soluția proprie	pag. 8
Testarea soluției proprii	pag.8
Concluzii	pag.21
Bibliografie	pag.22



INTRODUCERE

ISTORIA PYTHON ȘI DATE GENERALE DESPRE PYTHON

Python este un limbaj de programare dinamic multi-paradigmă, creat în 1989 de programatorul olandez Guido van Rossum. Van Rossum este și în ziua de astăzi un lider al comunității de dezvoltatori de software care lucrează la perfecționarea limbajul **Python.**

Python este un limbaj de programare puternic, ușor de utilizat și de scris(se poate scrie ușor, de câteva ori mai rapid ca în Java sau C++). În momentul de față, **Python** este considerat de mulți începutul unei cariere de succes în programare datorită faptului că este ușor de reținut și de utilizat.

Python este independent de platformă de aceea permite rularea aceluiași program pe sisteme de operare precum Windows, Linux și chiar iOS.

Python este utilizat și de administratorii de sistem Windows sau Linux.

Python este OOP sau POO(programare orientată pe obiecte), deoarece informațiile rezultate în urma rulării unui program sunt obținute în urma interacțiunii unor entități numite obiecte și nu prin aplicarea unor algoritmi unor date de intrare. Limbajele OOP oferă claritate asupra programului și se apropie de modul în care oamenii percep obiectele care-i înconjoară.

Python e folosit de companii ca Google, Microsoft, Red Hat și Yahoo. Python poate realiza și pagini web cu ajutorul modulelor Python Django sau Flask. Este foarte des folosit datorită ușurinței de a fi învățat, dar în același timp, fiind OOP este utilizat de marile companii bursiere în analiza statistică (putem aminti aici câteva module folosite: pandas, numpy, scipy, matplotlib, tkinter).

Amazon folosește foarte mult **Python** intern pentru configurarea echipamentelor de rețea, a serverelor și altele. Pe lângă acest lucru, **Python** e folosit și pentru amazon cloud (AWS-CLI).

Python este un limbaj dinamic dar în același timp este strong type(dinamic înseamnă că nu trebuie să definim tipul variabilei iar strong înseamnă că nu amestecă stringul cu numărul).

Există mai multe implementări de Python:

- 1. CPython (Python scris în C)
- 2. JPython (Python care rulează în Java Virtual Machine)
- 3. IronPython (Python care rulează în .NET)

Etapa 1.1 - Java/Python

Fișierul "date.csv" conține date de la 10 senzori(temperatură, umiditate, etc), alături de data la care au fost făcute citirile(total 11 coloane). Parsați fișierul(prezent pe platforma Moodle) prin intermediul unei aplicații Java sau **Python**, astfel încât să obțineți:

- Un fișier "temperatura.csv";
- Un fișier "umiditate.csv";
- Un fișier "viteza.csv";
- Un fișier "prezenta.csv".

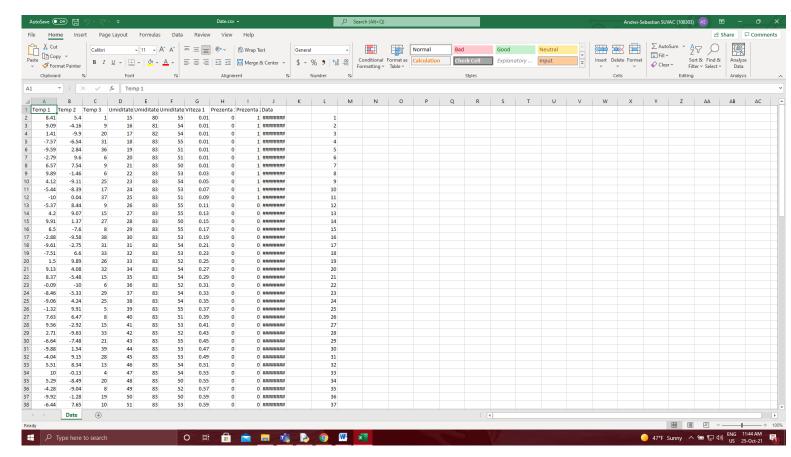
Fiecare fisier va contine, pe lângă datele din titlu, si coloana cu data la care au fost făcute citirile.

Etapa 1.2 - **Python**

Afișați datele din fișierele obținute în etapa 1.1 în grafice în ferestre diferite, în funcție de tipul datelor (un grafic cu toate citirile de temperatură în timp, unul pentru umiditate, etc.). În paralel, în fire de execuție separate, realizați conectarea la un microcontroller prin interfața RS232 și înregistrați datele primite într-un fișier csv nou(coloane, date și timp).

***Puncte bonus

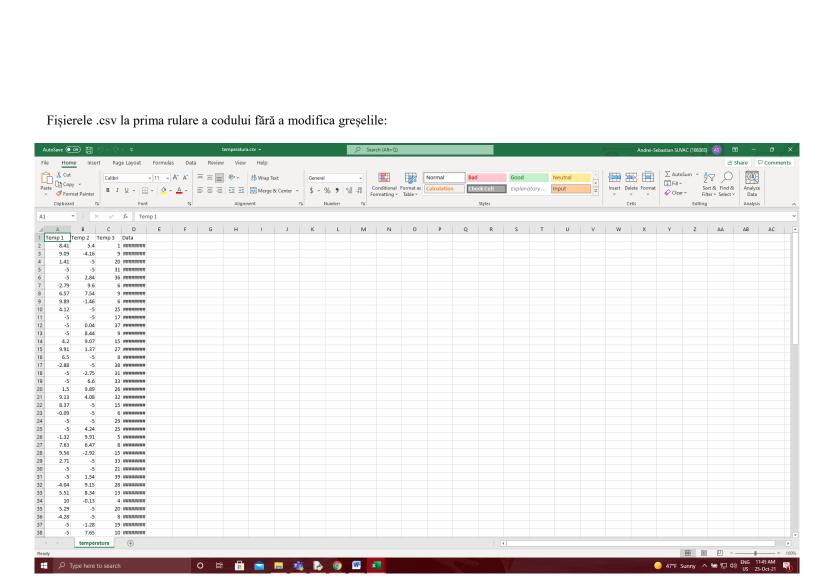
- Realizați o interfață pentru aplicația Python
- Permiteți într-un fir separat de execuție conectarea prin port TCP la aplicația Python
- Adăugați opțiunea de transmitere a datelor către microcontroller



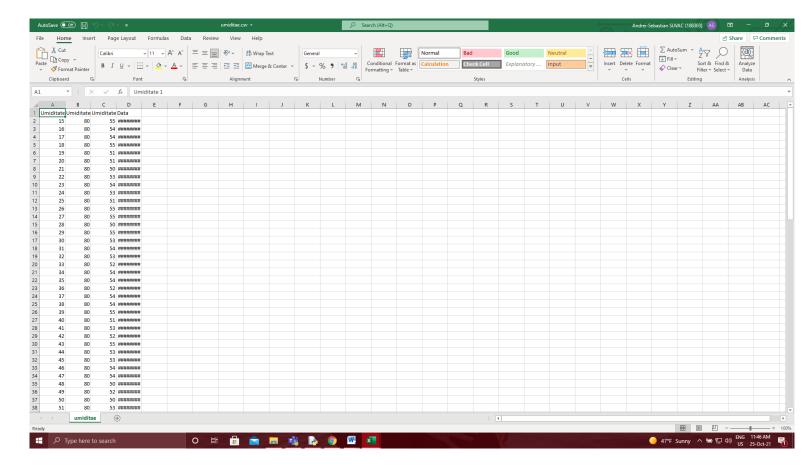
Fișierul date.csv de pe Moodle

În codul primit de noi la proiect erau introduse unele greșeli intenționate, greșeli pe care le-am modificat pentru a da o lizibilitate codului și pentru a întruni toate condițiile cerute, mai exact:

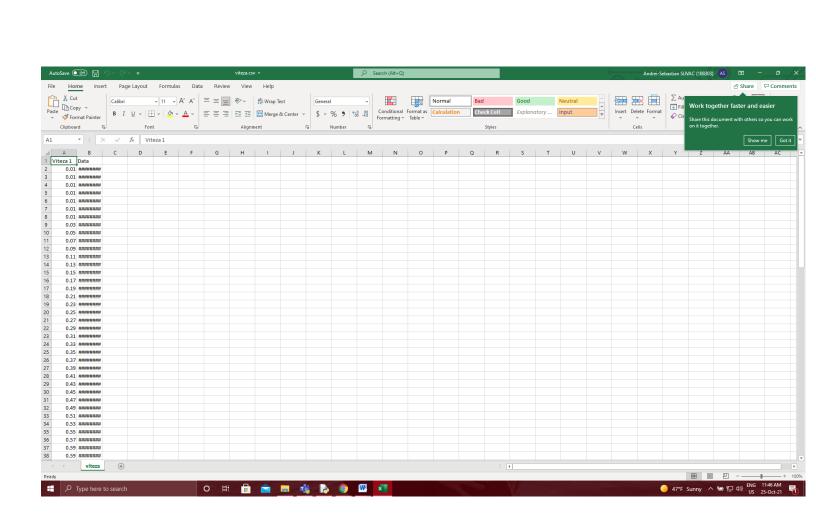
- Valorile de temperatură mai mici decât -5 vor fi transformate în -5
- Valorile de temperatură mai mari decât 5 vor fi transformate în 5
- Valorile de temperatură care sunt în intervalul [-5, 5] vor fi tratate ca atare și nu se vor modifica
- Valorile de umiditate care sunt egale sau depăsesc 80% vor fi tratate ca atare și vor fi transformate în 80%
- Valorile de umiditate care sunt mai mici de 80% vor fi tratate ca atare şi nu se vor modifica



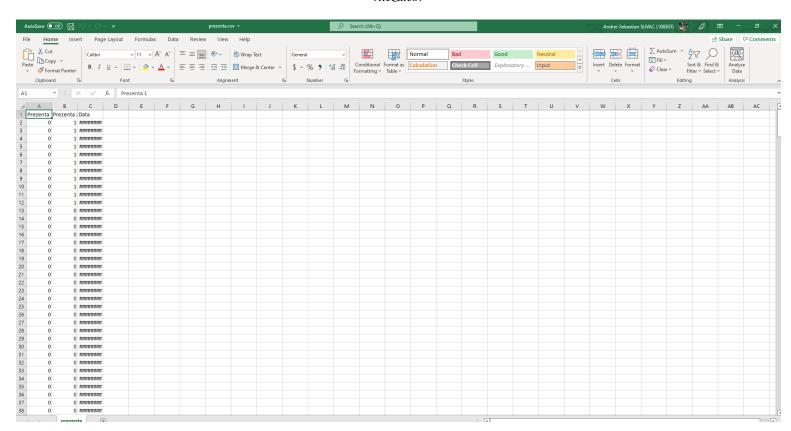
temperatura.csv



umiditate.csv



viteza.csv



SOLUȚIE PROPRIE ȘI TESTAREA SOLUȚIEI PROPRII

Codul modificat conform cerințelor:

```
Import ow Eleport modulul cav implicit, care isi permite sa lucrez cu fisiere de tip cav prin care pot importa, salva shu modifica astfel de fisiere nome, fisieri fate.csv. #cales catre fisierul dorit

#temperatura

**Stemperatura

**Stemperatura

**Sutth openformee_fisier, 'r', moniton **') as cavfile: #deschide fisierul 'date.csv' pentru citire('r') si se instantiza un obiect cavfile de tip cav

**Catalog_read = csv.reador(cavfile, ministra **', moniton **') as cavfile: #deschide fisierul 'date.csv' pentru citire('r') si se instantiza un obiect cavfile de tip cav

**Catalog_read = csv.reador(cavfile, ministra **', moniton **') as cavfile: #deschide fisierul 'date.csv' pentru citire('r') si se instantiza un obiect cavfile de tip cav

**Catalog_read = csv.reador(cavfile, ministra **', moniton **', mo
```

```
catalog_write_temp.writerow([row[0],row[1],row[9]]) #se acceseaza elementele din coloanele cu temperaturi si coloana cu datele la care au fost citité
                 try: #se testeaza codul pentru erori

if float(row[3])>80: #daca numarul real de pe coloana 4 este mai mare decat 80

row[3]=80 #se inlocuieste numarul real de pe coloana 4 cu 80

except: #exceptia fiind ca in momentul in care se citeste o valoare mai mica sau egala cu 80 din fisierul csv

pass #valoarea ramane neschimbata, pass fiind trecerea peste eroare

try: #se testeaza codul pentru erori
                 try: #se testeaza codul pentru erori
  if float(row[4])>80: #daca numarul real de pe coloana 5 este mai mare decat 80
    row[4]=80 #se inlocuieste numarul real de pe coloana 5 cu 80
except: #exceptia fiind ca in momentul in care se citeste o valoare mai mica sau egala cu 80 din fisierul csv
    pass #valoarea ramane neschimbata, pass fiind trecerea peste eroare
try: #se testeaza codul pentru erori
    if float(row[5])>80: #daca numarul real de pe coloana ó este mai mare decat 80
    row[5]=80 #se inlocuieste numarul real de pe coloana ó cu 80
except: #exceptia fiind ca in momentul in care se citeste o valoare mai mica sau egala cu 80 din fisierul csv
                 print (row[3],",",row[4],",",row[5],",",row[9]) #printam toate valorile de pe pozitia 3, 4, 5 si 9 din fisierul date.csv, respectand conditiile de mai sus
                  with open(fisier_temp, 'a', newline='') as csvfile_temp: #deschid fisierul "umiditate.csv" pentru adaugare(append) si adaug la un nou obiect csvfile_temp catalog_write_temp = csv.writer(csvfile_temp, delimiter=',',quotechar='|', quotine=csv.QUOTE_MINIMAL) #afisarea datelor din csvfile_temp delimitate prin 'catalog_write_temp.writerow([row[3],row[4],row[5],row[9]]) #se acceseaza elementele din coloanele cu umiditate si coloana cu datele la care au fost citite
                 print (row[3], ", ", row[4], ", ", row[5], ", ", row[9]) #printam toate valorile de pe pozitia 3, 4, 5 si 9 din fisierul date.csv, respectand conditiile de mai sus
                        h open(fisier_temp, 'a', newlin:='') as csvfile_temp: #deschid fisierul "umiditate.csv" pentru adaugare(append) si adaug la un nou obiect csvfile_temp catalog_write_temp = csv.writer(csvfile_temp, delimiter=',',quotechar='|', quoting=csv.QUOTE_MINIMAL) #afisarea datelor din csvfile_temp delimitate prin 'catalog_write_temp.writerow([row[3],row[4],row[5],row[9]]) #se acceseaza elementele din coloanele cu umiditate si coloana cu datele la care au fost citite
        for row in catalog_read: #pentru fiecare rand in parte din catalog_read print (row[6],",",row[9]) #printam toate valorile de pe pozitia 6 si 9 din fisierul date.csv
                         catalog_write_temp = csv.writer(csvfile_temp, delimiter=',',quotechar='|', quoting=csv.QUOTE_MINIMAL) #afisarea datelor din csvfile_temp delimitate prin 'catalog_write_temp.writerow([row[6],row[9]]) #se acceseaza elementele din coloana cu viteza si din coloana cu datele la care au fost citite
with open(nume_fisier, 'r', newlinn='') as csvfile: #deschide fisierul 'date.csv' pentru citire('r') si se instantiaza un obiect csvfile de tip csv

catalog_read = csv.reader(csvfile, delimiten=',',quotechan='|') #instantiez un catalog_read folosind metoda reader a modulului csv cu argumentul csvfile delimitat

# prin virgule si caractere

for row in catalog_read: #pentru fiecare rand in parte din catalog_read
                print (row[7],",", row[8],",",row[9]) #printam toate valorile de pe pozitile 7, 8 si 9 din fisierul date.csv
                         catalog_write_temp.writerow([row[7], row[8], row[9]]) #se acceseaza elementele din coloanele cu prezenta si din coloana cu datele la care au fost citite
```

Putem observa că datele din fișierele .csv se modifică conform cerințelor de mai sus atunci când rulăm programul:

Temperatura

Umiditate

```
| Repart | Separt | S
```

Viteza

```
| Section | Sect
```

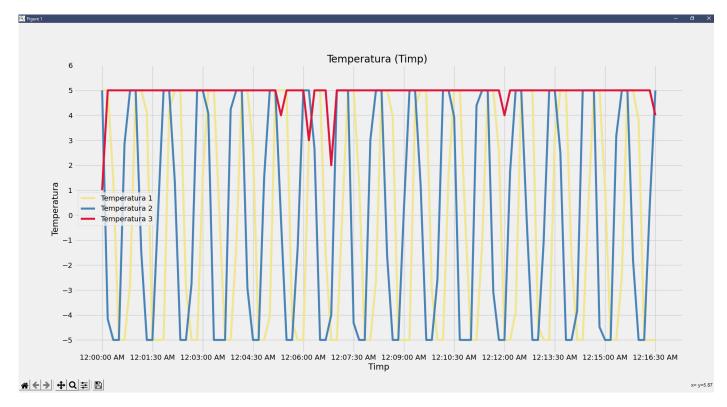
Prezenta

În continuare, am modificat codul primit la ședința de proiect, codul care ne permite să realizăm graficele aferente, de temperatură, de umiditate, de viteză și de prezență. De fiecare dată când rulăm acest cod trebuie să fim atenți deoarece primul program realizat mai sus rescrie fișierele .csv în continuare, iar graficele se modifică întocmai, deci trebuie mereu să ștergem fișierele .csv când rulăm primul sau al doilea program, pentru a fi sigur că nu avem suprapuneri. Acest cod conținea de asemenea greșeli, dar erau foarte minore, greșeli de label sau greșeli de scriere a coloanelor din fișierele .csv în vederea realizării corecte a graficului.

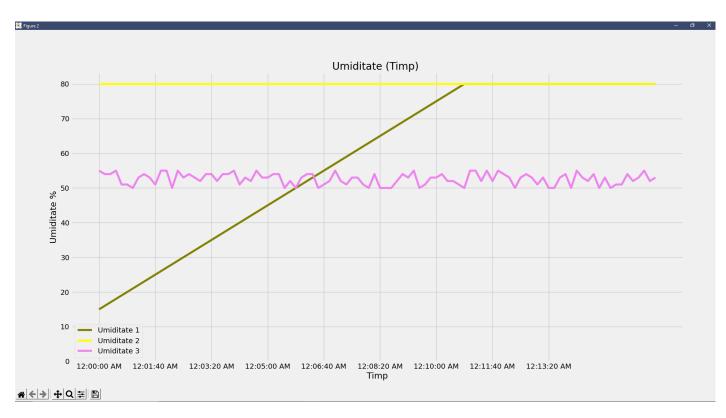
Codul modificat conform cerințelor:

```
plt.yticks([-5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]) #0Y
                     def umiditate(self): #Definim metoda umiditate, prin primul argument al tuturor metodelor(self), care specifică ca metoda apartine clasei
                            a = [] # timp
뷶 partea1_proiect.py × 🎁 grafice_proiect.py
                             with open('umiditate.csv', 'r') as csvfile: #deschide fisierul 'umiditate.csv' pentru citire('r') si se instantiaza un obiect csvfile de tip csv Reader Mode date = csv.reader(csvfile, delimite =',') #instantiaz date folosind metoda reader a modulului csv delimitat prin ',' for row in date: #pentru fiecare rand in parte din date
                                                   b.append(float(row[0])) #la lista b adaug valorile reale din coloana 1, valorile pentru umiditate 1,
c.append(float(row[1])) #la lista c adaug valorile reale din coloana 2, valorile pentru umiditate 2,
d.append(float(row[2])) #la lista d adaug valorile reale din coloana 3, valorile pentru umiditate 3,
d.append(row[3]) #la lista a adaug valorile pentru time toloana 4, din fisierul 'umiditate.csv'
a.append(row[3]) #la lista a adaug valorile pentru time toloana 4, din fisierul 'umiditate.csv'
sept Exception as e: # in cazul unei erori - cum apprea la transformarea primului rand, programul trece la pasul urmator
                                     plt.legend() #legenda graficului
plt.xticks([0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80]) #0X
                       def viteza(self): #Definim metoda viteza, prin primul argument al tuturor metodelor(self), care specifică ca metoda apartine clasei
                             i = [] # viteza 1
                             j = [] # timp
                                                   i.append(float(row[0]))
```

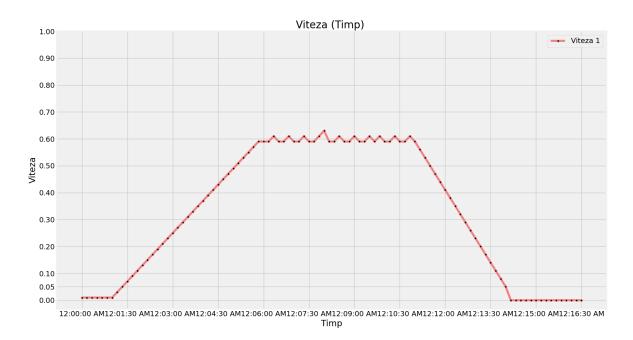
```
def prezenta(self): #Definim metoda prezenta, prin primul argument al tuturor metodelor(self), care specifică ca metoda apartine clasei
              e = [] # timp
               f = [] # prezenta 1
g = [] # prezenta 2
grafice_stat.temperatura() #graficul de temperatura
grafice_stat.umiditate() #graficul de umiditate
```



Grafic temperatură



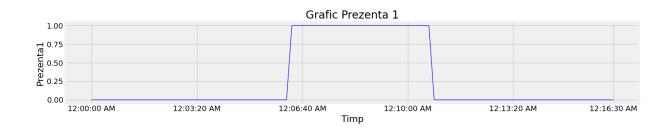
Grafic umiditate

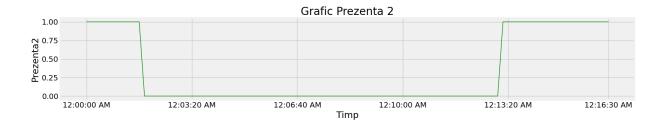


***** ← → + Q = B

Grafic viteză

Grafice Prezenta

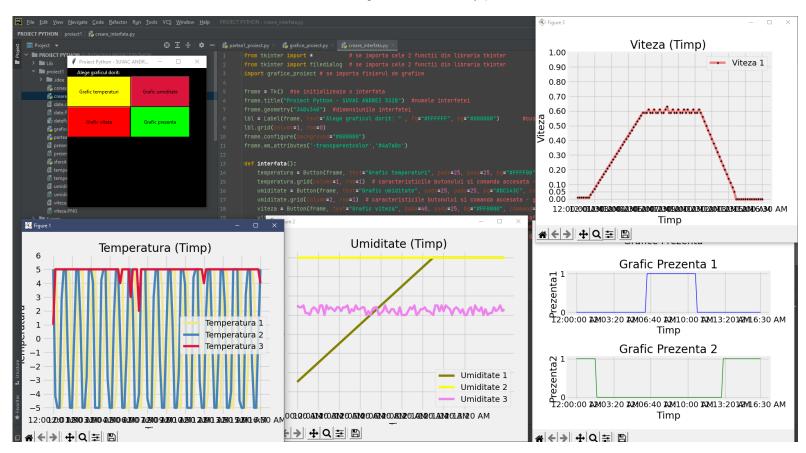




*** () + Q ≡ B**

Pentru a aduce o contribuție acestui proiect, m-am gândit să realizez o interfață(GUI) cu ajutorul librăriei tkinter, interfață ce îmi va permite să afișez graficele aferente proiectului la apăsarea unui simplu buton, așa că am încercat să învăț să realizez această interfață cu ajutorul linkurilor din bibliografie, iar acesta este rezultatul final:

Codul pentru creerea interfeței



Interfața în sine și graficele afișate după apăsarea butoanelor

În continuare, am realizat o conexiune prin intermediul protocolului TCP și am reușit prin intermediul unor aplicații să realizăm și conexiunea la interfața RS232(HW Virtual Serial Port&Hercules). Mai jos avem niște informații despre TCP și RS232:

Transmission Control Protocol (sau TCP, în traducere liberă din engleză Protocolul de Control al Transmisiei) este un protocol folosit de obicei de aplicații care au nevoie de confirmare de primire a datelor. Efectuează o conectare virtuală full duplex între două puncte terminale, fiecare punct fiind definit de către o adresă IP și de către un port TCP.

Transmission Control Protocol (TCP) este unul dintre protocoalele de bază ale suitei de protocoale Internet. TCP este unul dintre cele două componente originale ale suitei (celalalt fiind Protocolul Internet, sau IP), astfel încât întreaga suita este frecvent menționată ca stiva TCP/IP. În special, TCP oferă încredere, asigura livrarea ordonata a unui flux de octeți de la un program de pe un computer la alt program de pe un alt computer aflat în rețea. Pe lângă sarcinile sale de gestionare a traficului, TCP controlează mărimea segmentului de date, debitul de informație, rata la care se face schimbul de date, precum și evitarea congestionării traficului de rețea. Printre aplicațiile cele mai uzuale ce utilizează TCP putem enumera World Wide Web (WWW), posta electronica (e-mail) și transferul de fișiere (FTP).

Portul serial sau interfață serială, cunoscut și sub numele de RS-232, este un port de comunicare al calculatoarelor folosit pentru conectarea unor periferice cum ar fi mouse, modem, imprimantă, scaner, microcontroler, și alte echipamente hardware. Porturile seriale sunt folosite și pentru conectarea a două sisteme de calcul într-o rețea peer-to-peer.

Spre deosebire de portul paralel, în cazul portului serial există o singură linie de date, prin care se poate transmite un singur bit la un moment dat. Din acest motiv cât și modului mai complex de gestiune a comunicației, viteza interfeței seriale este sensibil mai mică decât cea a interfeței paralele. În schimb, portul serial a fost proiectat de la început pentru comunicații bidirecționale.

Realizarea conexiunii:

```
Clientsocket.send(str(row).encode('utf-8')) #clientsocket.send trimite datele din fisierul csv sub forma de string(str)

Clientsocket.send(str(row).encode('utf-8')) #clientsocket.send trimite datele din fisierul csv sub forma de string(str)

Reader M.

#folosim codificarea de tip UTF-8

def conectareRS232(): # definesc functia conectareRS232

ser = serial.Serial('COMP',baudral =1200) # instantiez objectul ser din clasa serial cu parametrii COMID si rata de transfer

print("Conectare pe:", ser.name) # printam numele portului pe care ne conectam

return ser # intoarce objectul serial

def logareRS232(ser): #definesc functia logareRS232 cu parametrul ser

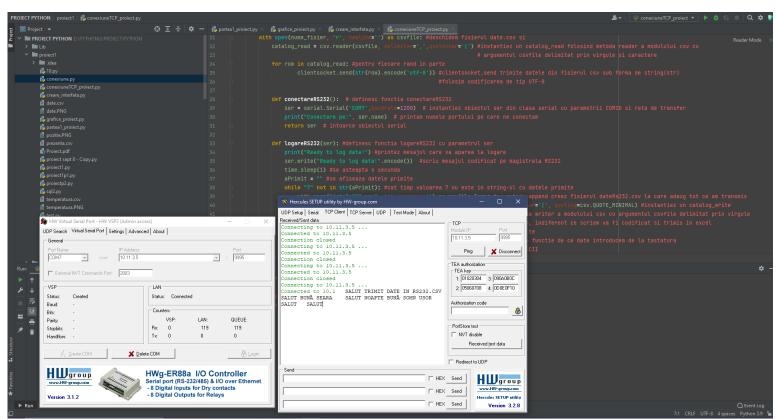
print("Ready to log data!") #printez mesajul codificat pe magistrala RS232

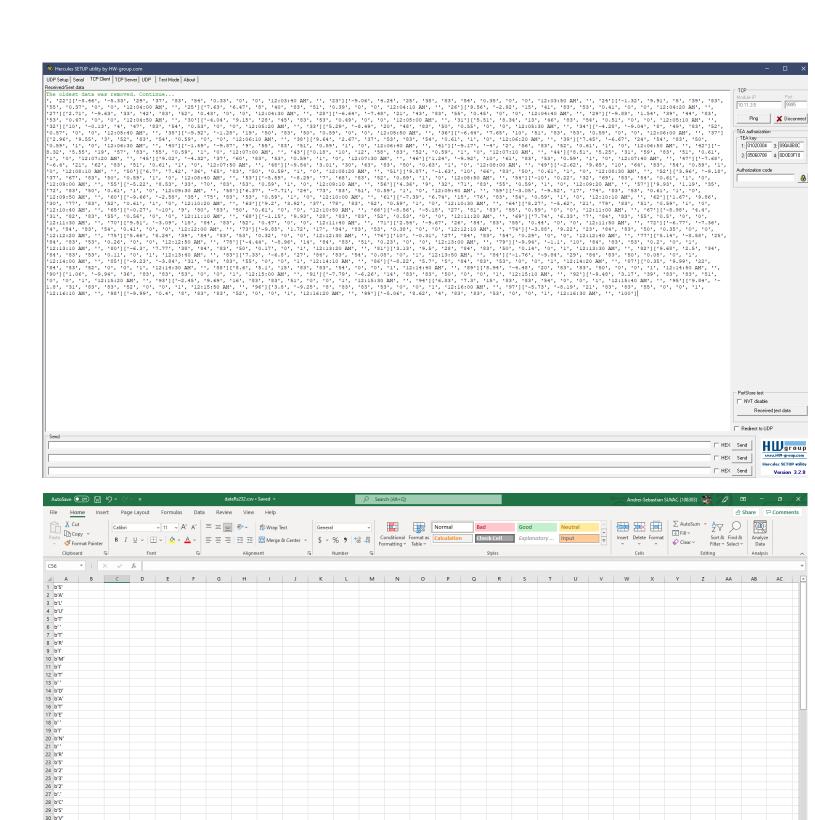
time.sleep(1) #se asteapta o secunda

aPrimit = "" #se afiseaza datele primite

with open("dateRs232.csv", "a, nemlin =") as exviel_Temp; #cu metoda append creez fisierul dateRs232.csv la care adaug tot ce am transmis

catalog_mrite_temp = csv.mriter(csvfile_temp, delimit) = "/", quotesm="!", q
```





33 b'L' 34 b'U' 35 b'T' 36 b' ' 37 b'B' 38 b'U'

dateRs232 +

Concluzii

În urma acestui proiect am învățat la un nivel de începător ceea ce presupune limbajul de programare Python și asta îmi dă încredere că pot pe viitor să continui să învăț acest limbaj de programare care este unul de viitor și care cu siguranță este pe placul meu. Am învățat să lucrez cu fișiere de tip .csv, am învățat cum să creez grafice cu ajutorul librăriei matplotlib, am învățat cum să fac o interfață pentru graficele mele cu ajutorul librăriei tkinter, am învățat să realizez o conexiune prin intermediul Python și deasupra tuturor, mi-am dezvoltat o gândire analitică și critică, ceea ce îmi dă speranțe în continuare pentru a lucra în acest program. 14 săptămâni nu sunt suficiente pentru a acumula foarte multă informație, dar consider că este un start bun pentru a învăța Python.

BIBLIOGRAFIE

DOCUMENTAȚIE PROPRIE:

https://www.w3schools.com/python/default.asp

https://www.programiz.com/python-programming

https://docs.python.org/3.9/contents.html

https://www.udemy.com/ https://ro.wikipedia.org/

CARTE: PYTHON CRASH COURSE(2ND EDITION) DE ERIC MATTHES:

https://www.amazon.com/Python-Crash-Course-Hands-Project-Based/dp/1593276036

DESPRE FIŞIERE .CSV:

 $\underline{https://realpython.com/python\text{-}csv/}$

DOCUMENTAȚIE CREARE GRAFICE :

https://matplotlib.org/stable/index.html

DOCUMENTAȚIE CREARE INTERFAȚĂ PENTRU GRAFICE:

https://pythonguides.com/python-tkinter-colors/

SFÂRȘIT DE PROIECT! SUVAC ANDREI-SEBASTIAN 532B

Process finished with exit code 0