

Labor 5

A1. Teepackungen, die von einer bestimmten Firma abgefüllt werden, sollten mit jeweils 200 g Inhalt abgefüllt werden. Die abgefüllte Menge Tee X in einer Packung ist normal verteilt $X \sim N(\mu, \sigma^2)$; die dafür zuständige Abfüllmaschine hat eine *Standardabweichung* von $\sigma = 3$ g und ist auf einen *Erwartungswert* $\mu = 199$ g eingestellt.

a) Anhand 1000 simulierten Daten, welche ist *im Mittel* die abgefüllte Menge Tee in einer Packung?

Hinweis: Man benutze `scipy.stats.norm.rvs` für die Generierung von Daten und danach `numpy.mean`.

```
from scipy.stats import norm
mu=199
sigma=3
N=1000
Daten = norm.rvs(loc=mu,scale=sigma,size=N) #Beispiel Generieren von 1000 Daten
```

b) Mit welcher Wahrscheinlichkeit werden in einer Packung weniger als 195 g Tee abgefüllt? Mit welcher Wahrscheinlichkeit werden in einer Packung zwischen 195 g und 198 g Tee abgefüllt? Mit welcher Wahrscheinlichkeit werden in einer Packung mehr als 195 g Tee abgefüllt? Man vergleiche das Ergebnis mit den theoretischen Wahrscheinlichkeiten.

Hinweis: Für die theoretischen Wahrscheinlichkeiten benutze man `norm.cdf`.

► Die Verteilungsfunktion ist definiert als: $F : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1], F(x) = P(X \leq x)$

► Für die **stetige** ZG X gilt: $P(X \in [a, b]) = P(X \in (a, b)) = F(b) - F(a)$, weil $P(X = a) = P(X = b) = 0 \forall a, b \in \mathbb{R}$.

Für ZG $X \sim N(\mu, \sigma^2)$	Python
$P(X \leq x) = F(x)$ Verteilungsfunktion	<code>norm.cdf(x, μ, σ)</code>
$P(X \in [a, b]) = P(X \in (a, b)) = F(b) - F(a)$	<code>norm.cdf(b, μ, σ)-norm.cdf(a, μ, σ)</code>
$f(x)$ Dichtefunktion	<code>norm.pdf(x, μ, σ)</code>

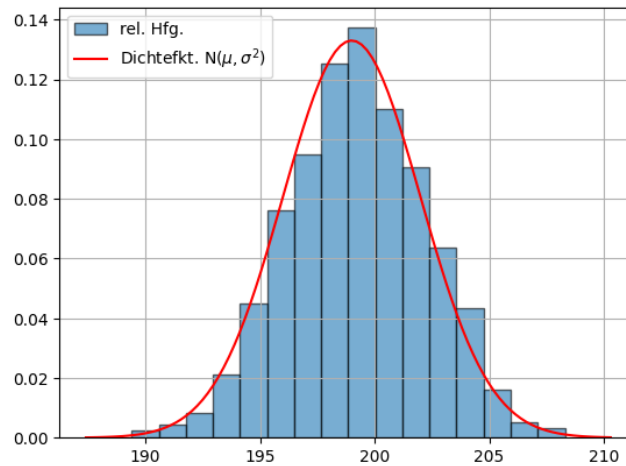
c) Die generierten Daten der Stichprobe sollen in 16 Klassen (Intervallen) eingeteilt und man zeichne das entsprechende Histogramm der *relativen Häufigkeiten* mit

`matplotlib.pyplot.hist(Daten,bins=16,density=True,edgecolor="black",label="rel. Hfg.")`

Auf demselben Bild zeichne man auf dem Intervall $[\min(\text{Daten}), \max(\text{Daten})]$ auch die Dichtefunktion der $N(\mu, \sigma^2)$ Verteilung ($\mu = 199, \sigma = 3$).

Hinweis: Man benutze `norm.pdf` und `plot`.

d) Mit `Hfg, Klasse=numpy.histogram(Daten, bins=16)` zähle man wie viele Daten in jeder Klasse sind (ausdrucken mit `print`).



Aufgabe A1 - Histogramm und Dichtefunktion $N(\mu, \sigma^2)$

Antwort A1 - (d) absolute Hfg. der Klassen anhand Simulationen

Klasse	absolute Hfg.	Klasse	absolute Hfg.
1	3	9	162
2	5	10	130
3	10	11	107
4	25	12	75
5	53	13	51
6	90	14	19
7	112	15	6
8	148	16	4

A2. Die Zeit T (in Sekunden), die ein Drucker benötigt, um ein Werbeplakat zu drucken, folgt einer Exponentialverteilung $Exp(\lambda)$ mit dem Parameter $\lambda = \frac{1}{12}$.

(a) Man simuliere $N = 1000$ Daten für eine Stichprobe.

Hinweis: `from scipy.stats.expon.rvs(loc=0,scale=1/λ,size=N)`

```
from scipy.stats import expon
L=1/12
N=1000
Daten = expon.rvs(loc=0,scale=1/L,size=N)
#Beispiel Generieren von N Daten für Exp(1/12)
```

(a) Welche ist die durchschnittliche Druckzeit für das Drucken eines Plakats?

(b) Man zeichne ein Histogramm mit 15 Klassen für die simulierten Daten und auf demselben Bild zeichne man die Dichtefunktion (`expon.pdf`).

(c) Man schätze danach die Wahrscheinlichkeiten $P(T < 20)$, $P(T > 10)$, $P(10 < T < 30)$.

Man vergleiche das Ergebnis mit den theoretischen Wahrscheinlichkeiten (`expon.cdf`).

(d) Die generierten Daten der Stichprobe wurden in 15 Klassen (Intervallen) eingeteilt. Man zähle und gebe an wie viele Daten in jeder Klasse sind.

(e) Auf einem anderen Bild zeichne man auf dem Intervall $[0, 10]$ die Verteilungsfunktion der $Exp(1)$ Verteilung.

Für ZG $X \sim Exp(\lambda)$	Python
$P(X \leq x) = F(x)$ Verteilungsfunktion	<code>expon.cdf(x, 0, 1/λ)</code>
$P(X \in [a, b]) = P(X \in (a, b)) = F(b) - F(a)$	<code>expon.cdf(b, 0, 1/λ) - expon.cdf(a, 0, 1/λ)</code>
$f(x)$ Dichtefunktion	<code>expon.pdf(x, 0, 1/λ)</code>
N Zufallswerte für X	<code>expon.rvs(0, 1/λ, N)</code>

A3. Jedesmal, wenn Professor X eine Gruppe von 6 Personen trifft, wettet er 6 €, dass mindestens zwei von diesen 6 Personen im gleichen Monat Geburtstag haben. Anhand Simulationen schätze man: den *durchschnittlichen Gewinn oder Verlust* bei dieser Wette, bzw. die Wahrscheinlichkeit p , mit welcher Professor X eine Wette gewinnt.

Hinweis:

$$W(\text{Gewinn, bzw. Verlust, bei einer Wette}) \sim \begin{pmatrix} -6 & 6 \\ 1-p & p \end{pmatrix}.$$

Es gilt $p = P(\text{"mindestens 2 Personen von 6 haben in demselben Monat Geburtstag"})$.

A4. 1) Man stelle die Dichtefunktion bzw. die Verteilungsfunktion für

a) $X \sim Unif[-2, 2]$;

b) $X \sim Exp(2)$;

grafisch dar auf den Intervallen: $[-3, 3]$ für a); $[0, 4]$ für b).

2) Man schätze in jedem Fall anhand Simulationen $P(1 < X < 1.5)$. Man vergleiche den geschätzten Wert mit dem theoretischen Wert indem man spezifische Python Befehle benutzt!

3) Man schätze in jedem Fall anhand Simulationen den Erwartungswert $E(X)$ und die Varianz $V(X)$.

Für ZG $X \sim Unif[a, b]$	Python
$P(X \leq x) = F(x)$ Verteilungsfunktion	<code>uniform.cdf(x, a, b - a)</code>
$P(X \in [\alpha, \beta]) = P(X \in (\alpha, \beta)) = F(\beta) - F(\alpha)$	<code>uniform.cdf(β, a, b - a) - uniform.cdf(α, a, b - a)</code>
$f(x)$ Dichtefunktion	<code>uniform.pdf(x, a, b - a)</code>
N Zufallswerte für X	<code>uniform.rvs(a, b - a, N)</code>

Hinweis: `scipy.stats.uniform`, `scipy.stats.expon`, `numpy.mean`, `numpy.var`

A5. In einer Urne sind 4 weiße und 6 schwarze Kugeln. Ein Spieler zieht nacheinander eine Kugel ohne Zurücklegen. Das Spiel ist aus, wenn er eine weiße Kugel zieht oder wenn er dreimal gezogen hat. Die Zufallsvariable X zeigt die Anzahl der gezogenen schwarzen Kugeln.

a) Welche ist die (theoretische) Wahrscheinlichkeitsverteilung von X und simuliere 100 zufällige Werte für X .

b) Der Spieler erhält 30 Punkte, wenn er drei schwarze Kugeln gezogen hat. Er erhält 25 Punkte, wenn er zwei schwarze Kugeln zieht. In allen anderen Fällen verliert er 5 Punkte. Anhand Simulationen schätze man die mittlere Punktezahl des Spielers. Man vergleiche das Ergebnis mit dem theoretischen Ergebnis.

Hinweise: a) Die Zufallsvariable X ist die Anzahl der gezogenen schwarzen Kugeln. Die (theoretische) Wahrscheinlichkeitsverteilung von X ist:

$$P(X = 0) = P(\text{erste Kugel ist weiß}) = \frac{4}{10}.$$

$$P(X = 1) = P(\text{erste Kugel schwarz, zweite Kugel weiß}) = \frac{6 \cdot 4}{10 \cdot 9} = \frac{4}{15};$$

$$P(X = 2) = P(\text{erste und zweite Kugel schwarz, dritte Kugel weiß}) = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{10 \cdot 9 \cdot 8} = \frac{1}{6};$$

$$P(X = 3) = P(\text{erste und zweite und dritte Kugel schwarz}) = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{10 \cdot 9 \cdot 8} = \frac{1}{6}$$

b) Die Zufallsvariable Y zeigt die Punktezahl des Spielers an; die (theoretische) Wahrscheinlichkeitsverteilung von Y ist:

$$P(Y = 30) = P(X = 3) = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{10 \cdot 9 \cdot 8} = \frac{1}{6}$$

$$P(Y = 25) = P(X = 2) = \frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{10 \cdot 9 \cdot 8} = \frac{1}{6}$$

$$P(Y = -5) = 1 - \frac{2}{6} = \frac{4}{6}$$

\implies der theoretische Erwartungswert von Y ist $E(Y) = 30 \cdot \frac{1}{6} + 25 \cdot \frac{1}{6} + (-5) \cdot \frac{4}{6} = \frac{35}{6}$ (Punkte).