

V6.

Inhomogene lineare DGL mit konstanten Koeffizienten

$$y'' + a_1 y' + a_2 y = f(x), \quad a_1, a_2 \in \mathbb{R} \\ f \in C[0, b].$$

$$y = y_0 + y_p$$

Teil :- $y_p \rightarrow$ Variation der Konstanten.
Methode der unbestimmten Koeffizienten.

Methode der unbestimm. Koeff.

1. Wenn $f(x) = P_n(x)$ Polynom von Grad n .

Bsp: $f(x) = x^2 + 1 \quad P_2(x)$
 $f(x) = 2 \quad P_0(x)$

a) Wenn „0“ keine Lösung der charakteristischen Gleichung ist:

$$y_p = Q_n(x)$$

z.B.: $y_p = ax^2 + bx + c$

$$y_p = a$$

$f(x) = 2x + 1 \rightarrow y_p = ax + b$

b) Wenn „0“ eine Lösung der ch. Gleichung ist:

$$y_p = Q_n(x) \cdot x$$

2. Wenn $f(x) = e^{\alpha x} \cdot \gamma_m(x)$

$$f(x) = e^{2x} \cdot x \quad (*)$$

$$f(x) = e^{-2x} \quad (**)$$

a) Wenn α keine Lösung der ch. Gleich. ist:

$$y_p = e^{\alpha x} \cdot Q_m(x)$$

$$(*) y_p = e^{2x} \cdot (ax + b)$$

$$(**) y_p = e^{-2x} \cdot a$$

b) Wenn α Lösung der ch. Gleichung ist:

$$y_p = e^{\alpha x} \cdot Q_m(x) \cdot x^\mu, \quad \mu - \text{die Vielfach-keit.}$$

$$y_p = e^{2x} \cdot Q_m(x) \cdot x \cdot (1)$$

oder

$$y_p = e^{2x} \cdot Q_m(x) \cdot x^2 \cdot (\alpha - \text{doppel Wurzel}).$$

3. Wenn $f(x) = e^{\alpha x} \cdot P_m(x) \cdot \cos \beta x$
oder

$$f(x) = e^{\alpha x} \cdot P_m(x) \cdot \sin \beta x$$

a) Wenn „ $\alpha + i\beta$ “ keine Lösung der ch.-Gl.
ist:

$$y_p = e^{\alpha x} \cdot Q_m(x) \cdot \cos \beta x + e^{\alpha x} \cdot R_m(x) \cdot \sin \beta x$$

b) Wenn „ $\alpha + i\beta$ “ Lösung der ch.-Gl. ist:

$$y_p = x \cdot (e^{\alpha x} \cdot Q_m(x) \cdot \cos \beta x + e^{\alpha x} \cdot R_m(x) \cdot \sin \beta x).$$

Bsp.

$$\textcircled{11} \quad y'' - 4y' + 4y = \boxed{x^2 + 1.}$$

1. Schritt:

$$y'' - 4y' + 4y = 0.$$

$$\kappa^2 - 4\kappa + 4 = 0 \quad \Leftrightarrow (\kappa - 2)^2 = 0$$

$$\Rightarrow \kappa_{1,2} = \underline{\underline{2}}$$

<

$$y_1(x) = e^{2x}$$

$$y_2(x) = x \cdot e^{2x}$$

$$y_0 = c_1 e^{2x} + c_2 x \cdot e^{2x}, \quad c_1, c_2 \in \mathbb{R}.$$

2. Schritt.

$$f(x) = x^2 + 1$$

"0" \rightarrow keine Lösung der ch. Gl. ist.

$$y_p = ax^2 + bx + c.$$

$$y_p' = 2ax + b$$

$$y_p'' = 2a$$

Einsetzen in die DGL:

$$2a - 4 \cdot (2ax + b) + 4 \cdot (ax^2 + bx + c) = x^2 + 1$$

$$2a - \underline{8ax} - 4b + \underline{4ax^2} + \underline{4bx} + 4c = \underline{x^2 + 1}.$$

$$4a = 1$$

$$\begin{cases} -8a + 4b = 0 \\ 2a - 4b + 4c = 1 \\ 4a = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} b = \frac{1}{2} \\ c = \frac{5}{8} \\ a = \frac{1}{4} \end{cases}$$

$$y_p = \frac{1}{4}x^2 + \frac{1}{2}x + \frac{5}{8}.$$

3. Schritt:

$$y = y_0 + y_p = C_1 \cdot e^{2x} + C_2 \cdot x \cdot e^{2x} + \frac{1}{4}x^2 + \frac{1}{2}x + \frac{5}{8}.$$

$$C_1, C_2 \in \mathbb{R}.$$

$$\textcircled{2} \quad y'' + y' + y = (6x + 9)e^x.$$

1. Schritt:

$$y'' + y' + y = 0.$$

$$\lambda^2 + \lambda + 1 = 0.$$

$$\lambda_{1/2} = \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}.$$

$$\alpha = -\frac{1}{2}$$

$$\beta = \frac{\sqrt{3}}{2}.$$

$$y_1(x) = e^{\alpha x} \cdot \cos \beta x = e^{-\frac{1}{2}x} \cdot \cos \frac{\sqrt{3}}{2} x$$

$$y_2(x) = e^{\alpha x} \cdot \sin \beta x = e^{-\frac{1}{2}x} \cdot \sin \frac{\sqrt{3}}{2} x.$$

$$y_0 = c_1 \cdot e^{-\frac{1}{2}x} \cdot \cos \frac{\sqrt{3}}{2} x + c_2 \cdot e^{-\frac{1}{2}x} \cdot \sin \frac{\sqrt{3}}{2} x,$$

$$c_1, c_2 \in \mathbb{R}.$$

2. Schritt.

$$f(x) = (6x+9)e^x$$

$$\alpha = 1$$

$$P_m(x) = 6x+9.$$

" $\alpha = 1$ " keine Lösung der ch. Gl. ist.

$$y_p = (ax+b) \cdot e^x$$

$$y_p' = ae^x + (ax+b) \cdot e^x$$

$$y_p'' = ae^x + ae^x + (ax+b)e^x = 2ae^x + (ax+b)e^x$$

Einsetzen:

$$\begin{aligned} 2ae^x + (ax+b)e^x + ae^x + (ax+b)e^x + (ax+b)e^x \\ = (6x+9) \cdot e^x \end{aligned}$$

$$\begin{cases} 3a = 6 \\ 3a + 3b = 9 \end{cases} \quad \begin{matrix} a = 2 \\ b = 1 \end{matrix}$$

$$y_p = (2x+1)e^x.$$

3. Schritt.

$$\begin{aligned} y &= y_h + y_p = \\ &= c_1 e^{-\frac{1}{2}x} \cdot \cos \frac{\sqrt{3}}{2}x + c_2 e^{-\frac{1}{2}x} \cdot \sin \frac{\sqrt{3}}{2}x + (2x+1)e^x. \end{aligned}$$

$$c_1, c_2 \in \mathbb{R}.$$

$$\textcircled{3}. y'' - 4y' + 5y = 16 \cdot \sin x$$

1. Schritt.

$$y'' - 4y' + 5y = 0.$$

$$\kappa^2 - 4\kappa + 5 = 0.$$

$$\kappa_{1,2} = 2 \pm i$$

$$y_0 = c_1 \cdot e^{2x} \cdot \cos x + c_2 \cdot e^{2x} \cdot \sin x, \quad c_1, c_2 \in \mathbb{R}.$$

2. Schritt.

$$f(x) = 16 \cdot \sin x.$$

$$P_m(x) = 16$$

$$\alpha = 0$$

$$\beta = 1.$$

„ $\alpha + i\beta = 0 + i = i$ keine
Lösung der dh. gl.“

$$y_p = a \cdot \cos x + b \cdot \sin x.$$

$$y_p' = -a \cdot \sin x + b \cdot \cos x$$

$$y_p'' = -a \cdot \cos x - b \cdot \sin x$$

$$-a \cos x - \underline{b \sin x} - 4 \cdot (-a \sin x + b \cos x) + 5 \cdot (a \cos x + \underline{b \sin x}) = 16 \cdot \sin x.$$

$$\begin{cases} 4a + 4b = 16. & a = 2 \\ 4a - 4b = 0 & b = 2. \end{cases}$$

$$y_p = 2 \cdot \cos x + 2 \cdot \sin x.$$

3. Schritt

$$y = y_0 + y_p =$$
$$= C_1 e^{2x} \cdot \cos x + C_2 e^{2x} \cdot \sin x + 2 \cos x + 2 \sin x,$$
$$C_1, C_2 \in \mathbb{R}.$$

$$\textcircled{4.} \quad y'' - 4y' + 5y = 5e^{3x} + 16 \sin x.$$
$$= f_1(x) + f_2(x)$$
$$\downarrow \qquad \qquad \downarrow$$
$$y_{p1} \qquad \qquad y_{p2}.$$

$$y_0 = \textcircled{5} ; \quad y_{p2} = \textcircled{3}.$$

$$f(x) = 5e^{3x}$$

$$\alpha = 3.$$

$$P_m(x) = 5$$

$$y_{P1} = a e^{3x}$$

$$y_{P1}' = 3a e^{3x}$$

$$y_{P1}'' = 9a e^{3x}$$

$$9a e^{3x} - 12a e^{3x} + 5a e^{3x} = 5e^{3x} \quad | : e^{3x} \neq 0.$$

$$2a = 5 \Rightarrow a = \frac{5}{2}.$$

$$y_{P1} = \frac{5}{2} e^{3x}.$$

$$y = y_0 + y_{P1} + y_{P2}, \quad c_1, c_2 \in \mathbb{R}.$$

DGL Systeme 1. Ordnung

Die allgemeine Form eines DGL-Systems 1. Ordnung mit n -Unbekannten ist:

$$\begin{cases} y_1'(x) = f_1(x, y_1(x), \dots, y_n(x)) \\ \vdots \\ y_n'(x) = f_n(x, y_1(x), \dots, y_n(x)) \end{cases}$$

bzw. vektoriell:

$$y'(x) = f(x, y(x)), \text{ wobei}$$

$$y = (y_1, \dots, y_n), \quad f = (f_1, \dots, f_n)$$

$$f: \mathcal{D}_f \rightarrow \mathbb{R}, \quad \mathcal{D}_f \subset \mathbb{R}^{n+1}$$

Lineare homogene DGL Systeme

$$(1) \begin{cases} y_1'(x) = a_{11}(x) \cdot y_1(x) + a_{12}(x) \cdot y_2(x) \\ y_2'(x) = a_{21}(x) \cdot y_1(x) + a_{22}(x) \cdot y_2(x) \end{cases}$$

$$a_{ij} \in C[a, b], \quad i, j = \overline{1, 2}.$$

Das System kann auch mittels des Differentialoperators:

$$L: C'([a, b], \mathbb{R}^2) \rightarrow C([a, b], \mathbb{R}^2)$$

$$L(Y) = Y' - A \cdot Y.$$

$$Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} a_{11}(x) & a_{12}(x) \\ a_{21}(x) & a_{22}(x) \end{pmatrix}$$

$$\boxed{L(Y) = 0}$$

$$S_0 = \{ Y \in C^1([0, b], \mathbb{R}^2) : L(Y) = 0 \}.$$

↳ die Lösungsmenge des hom. linearen DGL Systems.

Satz: Der Differentialoperator L (von oben) ist eine lineare Abbildung.

Satz: Die Lösungsmenge des hom. DGL-Systems, S_0 , bildet einen linearen Vektorraum der Dimension 2.

Wir brauchen eine Basis des Lösungsraumes i. e. 2 linear unabh. Lösungen.

Weil die $\dim S_0 = 2 \Rightarrow \exists \{y^1, y^2\}$ eine Basis in S_0 , so dass jedem Element $y \in S_0$ als eine lineare Kombination von y^1, y^2 geschrieben werden kann.

Def: Eine Basis $\{y^1, y^2\}$ in S_0 heißt Fundamentalsystem.

Die Matrix: $U = (y^1 \ y^2)$ heißt
Fundamentalmatrix.

Satz: Sei $U = (y^1 \ y^2)$ eine Fundamentalmatrix des hom. Systems. Dann

$$S_0 = \left\{ U \cdot \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} : c_1, c_2 \in \mathbb{R} \right\}.$$

Def: Seien $y^1, y^2 \in C([a, b], \mathbb{R}^2)$.

Die folgende Determinante:

$$W(x, y^1 \ y^2) = \det(y^1 \ y^2) = \begin{vmatrix} y_1^1 & y_1^2 \\ y_2^1 & y_2^2 \end{vmatrix}$$

heißt Wronskideterminante.

Satz: $y^1, y^2 \in C([a, b], \mathbb{R}^2)$ Lösungen
des homogenen DGL Systems ein Fundamentalsystem
bilden $\Leftrightarrow \exists x_0 \in [a, b]$ s.d.

$$W(x_0, y^1, y^2) \neq 0.$$

Bsp: Sei das DGL System:

$$\begin{cases} y_1'(x) = \left(1 + \frac{1}{x}\right) \cdot y_1(x) - \frac{1}{x} \cdot y_2(x) \\ y_2'(x) = \frac{x-2}{x-1} \cdot y_1(x) + \frac{1}{x-1} \cdot y_2(x) \end{cases}$$

Die Abbildungen: $y^1(x) = \begin{pmatrix} x^{x+1} \\ x^{x-1} \end{pmatrix}, y^2(x) = \begin{pmatrix} e^x \\ x e^x \end{pmatrix}$
bilden ein Fundamentalsystem? ②.

$$W(x, y^1, y^2) = \begin{vmatrix} x & e^x \\ x^2 & e^x \end{vmatrix} = x e^x - x^2 e^x \\ = e^x \cdot x \cdot (1 - x).$$

Für $x \neq 0$; $x \neq 1 \Rightarrow W(x, y^1, y^2) \neq 0$. ①.

Aus ① + ② $\Rightarrow y^1, y^2$ ein Fundamentalsy.

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = y = U \cdot \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x & e^x \\ x^2 & e^x \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}, c_1, c_2 \in \mathbb{R}$$

$$\begin{cases} y_1 = x c_1 + e^x \cdot c_2 \\ y_2 = x^2 \cdot c_1 + e^x \cdot c_2. \end{cases} \quad | c_1, c_2 \in \mathbb{R}.$$