

Labor 4

A1. Beispiel - Generieren von zufälligen Werten der ZG: $X \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 5 \\ 0.4 & 0.1 & 0.3 & 0.2 \end{pmatrix}$. Simulation von zufälligen Werten für X in Python:

```
# A1 Simulation zufällige Werte für X
import numpy
N=3
x=[0,1,3,5]
P=[0.4,0.1,0.3,0.2]
rng = numpy.random.default_rng()
r=rng.choice(x, size=N, replace=True, p=P)
print(r)
```

► Man erstelle das Histogramm der relativen Häufigkeiten für 1000 zufällige Werte von X . Auf demselben Bild zeichne man auch die Balken für die theoretischen Wahrscheinlichkeiten.

A2. Über die Zufallsgröße X = Anzahl von Fehlern in den online Artikeln einer bestimmten Zeitung ist bekannt: in 25% der Artikeln sind keine Tippfehler, in 35% der Artikel ist ein Tippfehler, in 25% der Artikel sind zwei, in 10% drei und auf dem Rest vier Tippfehler.

► Man generiere zufällige Werte für X .

► Man schätze anhand der Simulationen die Wahrscheinlichkeit, dass höchstens 1 Tippfehler in einem zufällig gewählten Artikel auftaucht.

► Wie viele Tippfehler sind *durchschnittlich* (im Mittel) in einem online Artikel dieser Zeitung zu erwarten, d.h. man verlangt die Schätzung von dem Erwartungswert $E(X)$. Man berechne den theoretischen Erwartungswert.

A3. Gegeben sind $n, N \in \mathbb{N}^*, p \in (0, 1)$. Die Zufallsgröße X hat **binomiale Verteilung** $X \sim \text{Bino}(n, p)$, wenn

$$P(X = k) = C_n^k p^k (1 - p)^{n-k}, \quad k \in \{0, \dots, n\}.$$

► Man generiere N (z.B. 1000) Werte der Zufallsgröße X mit binomialer Verteilung $X \sim \text{Bino}(n, p)$ mit $n = 8, p = 0.5$. Man benutze hierfür `scipy.stats.binom.rvs`.

► Man erstelle das Histogramm der relativen Häufigkeiten der zufälligen Werten von X . Auf demselben Bild zeichne man auch die Balken für die theoretischen Wahrscheinlichkeiten, für diese benutze man `scipy.stats.binom.pmf`.

Hinweis: `scipy.stats.binom.pmf(k, n, p)` berechnet the theoretische Wkt.

$$P(X = k) = C_n^k p^k (1 - p)^{n-k}, \quad \text{wenn } k \in \{0, \dots, n\}.$$

```
#Labor 4: A3 Beispiel binomial Verteilung
from scipy.stats import binom
N=10;n=8; p=0.5
X = binom.rvs(n, p, size= N)
print(N, "zufällige Werte für X:", X)
k=5
w=binom.pmf(k, n, p)
print("binom.pmf(", k, ", ", n, ", ", p, ") berechnet die Wkt. P( X =", k, f")={w:.5f}")
```

A4. (Anwendung von A3) In einem Computerpool sind 7 Rechner. Die Wahrscheinlichkeit, dass ein neuer Virus einen Rechner angreift ist 0.4, unabhängig von anderen Rechnern.

► Welche ist die Wahrscheinlichkeit, dass der Virus:

- a) höchstens 3 Rechner;
- b) mindestens 4 Rechner;
- c) genau 4 Rechner angreift?

Man gebe die Antworten anhand Simulationen (`binom.rvs`) und vergleiche diese mit den theoretischen Wahrscheinlichkeiten (hierfür benutze man `binom.cdf`, `binom.pmf`).

► Theoretische Wahrscheinlichkeiten $P(X \leq x)$ bei einer diskreten Zufallsvariablen $X \sim \text{Bino}(n, p)$ mit Verteilungsfunktion $F : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$, $F(x) = P(X \leq x)$ berechnet man mit `binom.cdf(x, n, p)`

Wkt. $P(X \dots)$	Mathematischer Ausdruck	Python
... ist genau k	$P(X = k)$	<code>binom.pmf(k, n, p)</code>
... ist höchstens k	$P(X \leq k) = F(k)$	<code>binom.cdf(k, n, p)</code>
... ist weniger als k	$P(X < k) = F(k) - P(X = k)$	<code>binom.cdf(k, n, p) - binom.pmf(k, n, p)</code>
... ist mindestens k	$P(X \geq k) = 1 - F(k) + P(X = k)$	<code>1 - binom.cdf(k, n, p) + binom.pmf(k, n, p)</code>
... ist mehr als k	$P(X > k) = 1 - F(k)$	<code>1 - binom.cdf(k, n, p)</code>

A5. Ein Zufallsgenerator generiert Zufallszahlen für die Verteilung $\text{Unid}(3)$, d.h.

$$U \sim \text{Unid}(3) \iff U \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}.$$

Sei X die Anzahl der generierten Zahlen, *bevor* die erste 3 auftaucht.

- Man generiere N (z.B. 1000) zufällige Werte für X und zeichne das Histogramm der *relativen* Häufigkeiten.
- Man schätze zusätzlich $P(X \leq 2)$, $P(X > 2)$ und den Erwartungswert $E(X)$.

A6. Eine Urne enthält 1 Kugel mit der Ziffer 1, 2 Kugeln mit der Ziffer 2, 3 Kugeln mit der Ziffer 3. Aus der Urne werden 2 Kugeln ohne Zurücklegen gezogen. S sei die Summe der beiden Kugeln.

- Man generiere N (z.B. 500, 1000, ...) zufällige Werte für S und zeichne das Histogramm der relativen Häufigkeiten. Auf demselben Bild zeichne man auch die Balken für die theoretischen Wahrscheinlichkeiten.
- Man schätze zusätzlich den Erwartungswert $E(S)$ und berechne den theoretischen Erwartungswert von S .