DOCUMENTAȚIA PROIECTULUI

**My Property**

STUDENȚI

Andrei-Alexandru Samulescu

Alexandru Edves

**Cuprins**

½ - 1 pagina despre prezentarea proiectului, ce isi propune, ce probleme rezolva, solutii

½ - 1 pagina despre tehnologiile folosite

½ - 1 pagina despre partea de “backend” - request-uri folosite

1-3 pagini despre arhitectura (componentele principale, navigare, baza de date etc.)

1-2 pagini despre cum poate fi utilizata aplicatia: tipuri de utilizatori, ce vede fiecare, autentificare etc

½ - 1 pagina concluzii

1.Prezentare generala

Este o aplicatie care ofera posibilitatea unui client sa vizualizeze proprietatile stocate in baza de date, pe care ulterior le poate inchiria daca acestea sunt disponibile.A doua functionalitate este posibilitatea de a crea un cont de proprietar, functie care permite listarea unor proprietati spre inchiriere.

Aplicatia noastra faciliteaza comunicarea intre chiriasi si proprietari.De fiecare data cand un proprietar adauga o propritate noua pentru a fi inchiriata, aceasta devine instant vizibila pentru toti chiriasii.

Cu ajutorul interfetei prietenoase, clientul poate sa vizualizeze deataliile complete ale fiecarei proprietati, inclusiv descireri, proprietar, adresa si daca este ocupata sau nu.

Indiferent daca cautati o proprietate pentru o vacanta, un sejur de afaceri sau o perioada de tranzit, aplicatia noastra de inchiriere a proprietatilor va ofera o modalitate convenabila de a gasi locuinta perfecta.

2.Tehnologii folosite

* **Android studio**
* SQL lite
* Java
* .Net & C#

Aplicatia este dezvoltata in Android Studio, iar limbajul folosit este Java.

Folosim o baza de date implementata in SqlLite, in care stocam toate informatiile despre fiecare user care poate sa fie client sau proprietar si de asemenea stocam si informatiile despre proprietati.

Proiectul contine si un API cu operatii CRUD(Create Read Update Delete) pe fiecare tabel din baza de date.Acesta este implementat in .Net in limbajul C#.

3.Backend

4.Arhitectura

5.Utilizare

5.1 Tipuri de utilizatori

* Client-are posibilitatea de a inchiria o locuinta
* Proprietar-are posibilitatea de a adauga o locuinta spre inchiriere

5.2 Perspective utilizatori

* Client-dupa ce se autentifica, acesta poate vizualiza toate locuintele care sunt adaugate in baza de date si pot sa aleaga sa inchirieze o locuinta daca aceasta nu este ocupata.
* Proprietar-dupa ce se autentifica, isi poate vizualiza proprietatile pe care le detine si poate sa adauge altele noi daca doreste.

5.3 Autentificare

* SignUp

Aceasta optiune este apelata de un utilizator care nu are cont momentan in aplicatie si doreste sa isi creeze unul.Acesta trebuie sa isi aleaga rolul, client sau proprietar, apoi sa isi aleaga un username si o parola cu care se va autentifica ulterior.

* LogIn

In aceata faza a autentificarii, utilizatorul se foloseste de credentialele alese in faza de “sign up” pentru a-si accesa contul.Daca credentialele se potrivesc, apoi daca este prima autentificare a utilizatorului, acesta trebuie sa isi introduca numele si prenumele.

6.Concluzii

In concluzie, aplicatia noastra de inchiriere a proprietatilor ofera o solutie practica si conveenabila pentru cei care cauta locuinte temporare.Cu ajutorul acestei aplicatii, utiilizatorii pot gasi cu usurinta proprietati disponibile pentru inchiriere, avand acces l ainformatii detaliate.

Aplicatia noastra isi propune sa aduca impreuna chiriasii si proprietarii intr-un mod transparent si eficient.Indiferent ca sunteti in cautarea unei locuinte pentru o scurta sedere sau pentru o perioada mai lunga, aplicatia noastra va pune la dispozitie o gama variata de optiuni, astfel incat sa puteti gasi proprietatea perfecta care sa va satisfaca nevoile si preferintele.