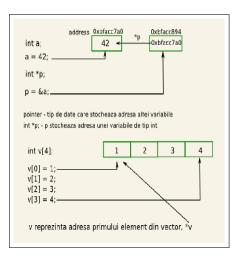


Laborator 5 Gestiunea Memoriei

Sisteme de Operare

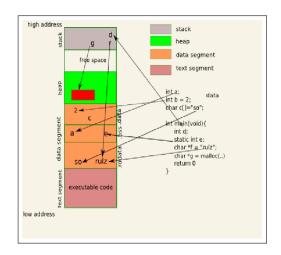
24 - 30 Martie 2016



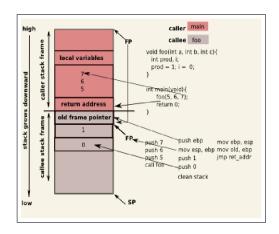


- ► Primitive (char, int)
- ► Pointer
- ► Array, Struct











Linux

- void *malloc(size_t size);
- void *calloc(size_t nmemb, size_t size);
- void *realloc(void *ptr, size_t size);
- void free(void *ptr);

Windows

- HANDLE HeapCreate(flOptions, dwInitialSize, dwMaximumSize);
- ► BOOL HeapDestroy(hHeap);
- ► LPVOID HeapAlloc(hHeap, dwFlags, dwBytes);
- HeapReAlloc(hHeap, dwFlags, lpMem, dwBytes);
- HeapFree(hHeap, dwFlags, lpMem);



acces nevalid

```
char s[4]; sprintf(s,"%s","so_rulz");
```

- memory leak
 - ▶ pierderea referintei la zona de memorie

- dangling reference
 - ▶ accesul la o zona de memorie care a fost anterior eliberata

```
a = malloc(16*sizeof(int));
b = a; free(b);
printf("%d", a[i]);
```

memoria alocata pentru a a fost eliberata prin intermediul lui b



- fișierele trebuie compilate cu opțiunea -g
- ▶ se transmite ca argument numele executabilului

gdb ./a.out

- ► comenzi GDB utile
 - bt backtrace
 - run rulare
 - step, next următoarea instrucțiune
 - quit părăsirea depanatorului
 - set args stabilirea argumentelor de rulare
 - ▶ disassamble afișează codul mașină generat de compilator
 - ▶ info reg afisează continutul registrilor
 - man gdb pentru mai multe detalii



- mcheck
 - verifică consistența heap-ului.
 - ► MALLOC_CHECK_=1 ./executabil
- mtrace
 - ▶ detectează memory leak-urile
 - mtrace(), muntrace(), pe regiunea inspectată.



- suită de utilitare pentru debugging și profiling
- ▶ memcheck, callgrind, helgrind
- memcheck
 - ▶ valgrind —tool=memcheck ./executabil
 - ▶ detectează
 - ▶ folosirea de memorie neinițializată
 - citire/scriere din/in memorie după ce regiunea respectivă a fost eliberată
 - ▶ memory leak-uri
 - citirea/scriere dincolo de sfârșitul zonei alocate
 - folosirea necorespunzatoare a apelurilor malloc/new şi free/delete
 - citirea/scrierea pe stivă în zone necorespunzătoare



- ► Spațiu de adresă
 - text
 - .data .rodata .bss
 - stivă
 - ► heap
- Alocarea memoriei
 - ► malloc / calloc / realloc
 - ► HeapAlloc / HeapReAlloc
- ▶ Dezalocarea memoriei
 - free
 - HeapFree

- accesul nevalid
 - ▶ gdb
 - mcheck

- memory leak
 - valgrind
 - mtrace