## Sprawozdanie 5

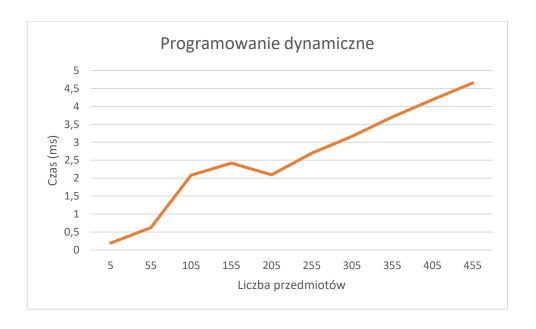
## Programowanie dynamiczne

Andrei Staravoitau, nr 150218,

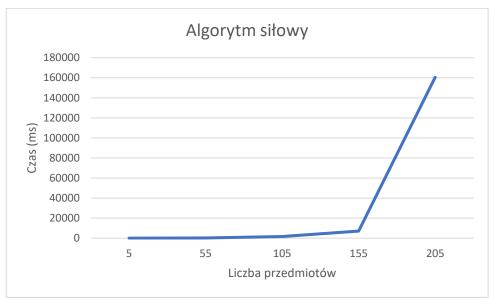
Informatyka I6, II semestr

- 1. Problem plecakowy jeden z najczęściej poruszanych problemów optymalizacyjnych. Nazwa zagadnienia pochodzi od maksymalizacyjnego problemu wyboru przedmiotów, tak by ich wartość sumaryczna była jak największa i jednocześnie mieściły się w plecaku. Przy podanym zbiorze elementów o podanej wadze i wartości należy wybrać taki podzbiór, by suma wartości była możliwie jak największa, a suma wag była nie większa od danej pojemności plecaka.
- Optymalizacyjna wersja problemu plecakowego odnosi się do klasy problemów NP-trudnych (w zwykłym sensie).
   Decyzyjna wersja problemu plecakowego odnosi się do klasy problemów NP.-zupełnych.
- **3.** Dla rozwiązania problemu plecakowego użyłem 3 algorytmy: programowania dynamicznego (O(n\*c)), zachłanny  $(O(n*log_2n))$  i siłowy  $(O(2^n))$ .

### Wykresy (stała pojemność)



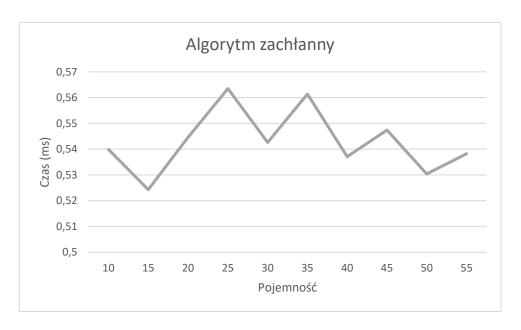


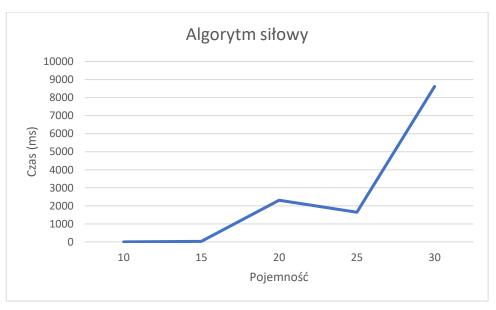


Zgodnie z przedstawionymi wykresami algorytm programowania dynamicznego jest najlepszym i najszybszym z wybranych algorytmów. W każdym razie czas wykonania rośnie razem ze wzrostem liczby przedmiotów.

# Wykresy (stała liczba przedmiotów)



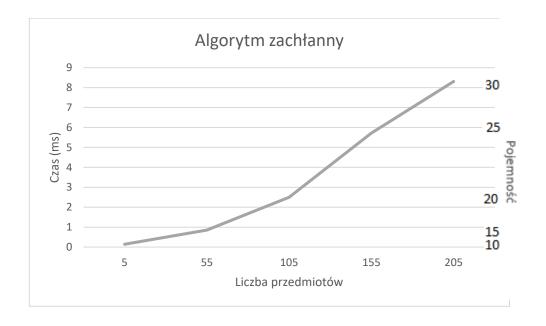




Zgodnie z przedstawionymi wykresami czas wykonania algorytmu zachłannego jest niezależny od pojemności plecaka. W pozostałych przypadkach czas wykonania rośnie razem ze wzrostem pojemności.

# Wykresy (t=(f(n,b))







#### Code

```
def wpis():
                lista.pop()
        lista.append(l[i])
```

```
lista.append([])
        lista[i].append(random.randint(1,10))
lista AD = copy.deepcopy(lista)
check=macierz[n][b]
        elementy.append(i)
        elementy.append(lista.index(lista w na r[e])+1)
```

```
lista sil.append(x%2)
           lista sil.append(0)
def choose():
```

```
n = int(input())
b = int(input())
r = 0
while r < 5:
    lista = []
    rand()
    choose()
    n+=50
    b+=5
    r+=1
print("1. Wpisać\n2. File\n0. Exit")
a = input()</pre>
```