Tema 9 Andrei Patrascu Alexandru Popa

Termen de predare: Laboratorul din săptămâna 12 (8-12 mai 2017)

Algoritmi greedy

- (3 p) **1.** Fie o secventa de *n* piese muzicale unde fiecare piesa *i* are durata *Mi* minute. Se urmareste scrierea (inregistrarea) acestor piese pe o serie ordonata de CD-uri (e.g. CD1, CD2, ..., CDk), astfel incat fiecare CD poate cuprinde maxim *m* minute de muzica. Mai mult.
- a. Piesele vor fi inregistrate intr-o ordine data *piesa 1, piesa 2, ..., piesa n.*
- b. Toate piesele vor fi inregistrate.
- c. Nicio piesa nu va fi impartita pe mai multe CD-uri.

Determinati o modalitate de inregistrare a pieselor (pe CD-uri) astfel incat sa se minimizeze numarul de CD-uri necesare. Dati cel mai eficient algoritm pentru rezolvarea acestui task.

Teoria grafurilor

- (3 p) **2.** Se da o matrice $n \times m$ (n,m < 1000), cu p < 100 puncte marcate cu 1 (restul valorilor din matrice vor fi 0). Distanta dintre doua puncte ale matricei se masoara in locatii strabatute mergand pe orizontala si pe verticala intre cele doua puncte (*distanta Manhattan*). Se da o multime M de q puncte din matrice (q < 1000000). Sa se calculeze cat mai eficient pentru fiecare dintre cele q puncte date, care este cea mai apropiata locatie marcata cu 1 din matrice.
- $(4 \mathrm{~p})$ 3. In cadrul unui proiect trebuie realizate n activitati, numerotate 1, ..., n. Activitatile nu se pot desfasura in orice ordine, ci sunt activitati care nu pot incepe decat dupa terminarea altora. Date m perechi de activitati (a,b) cu semnificatie ca activitatea a trebuie sa se desfasoare inaintea activitatii b, sa se testeze daca proiectul este realizabil, adica nu exista dependente circulare intre activitatile sale. In cazul in care proiectul nu se poate realiza sa se afiseze o lista de activitati intre care exista dependente circulare.

