# Agilidade no nível de codificação

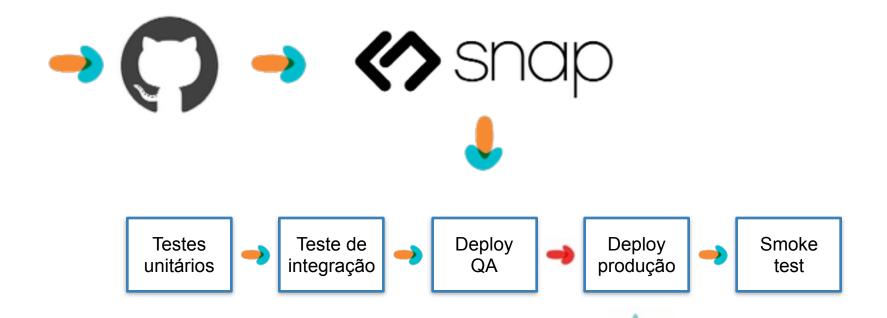
Reduzindo interrupções passivas



# **Thought**Works®



@andreitognolo github.com/andreitognolo andreitognolo@gmail.com



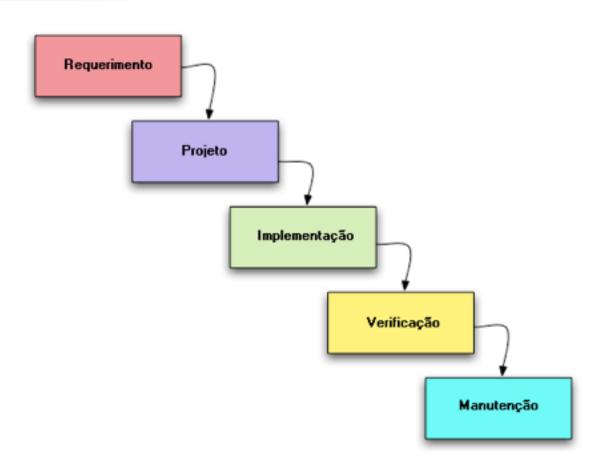
# Agilidade no nível de codificação

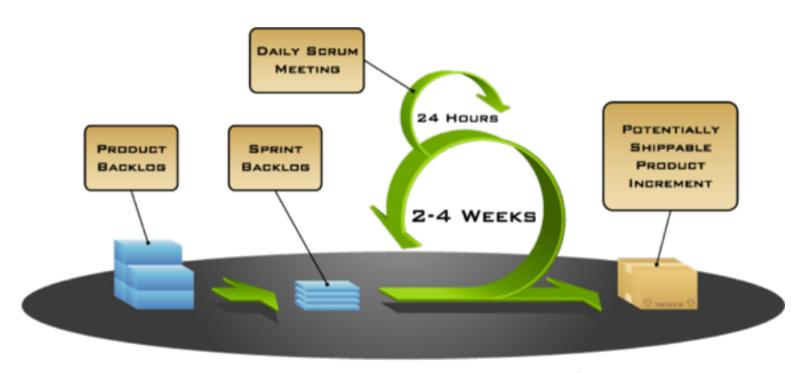
Reduzindo interrupções passivas

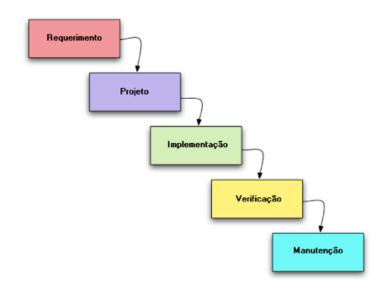
Codificação

Interrupção

Passiva









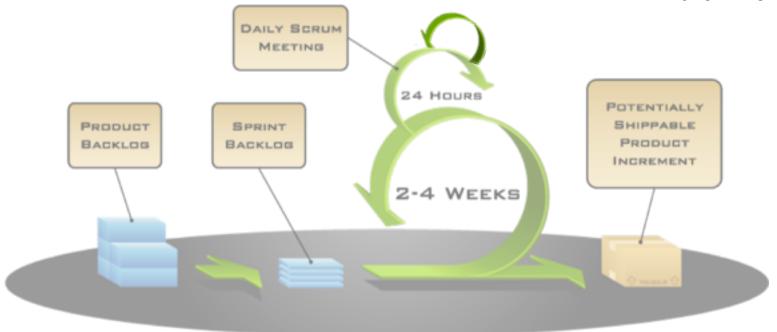
COPYRIGHT © 2005, MOUNTAIN GOAT SOFTWARE

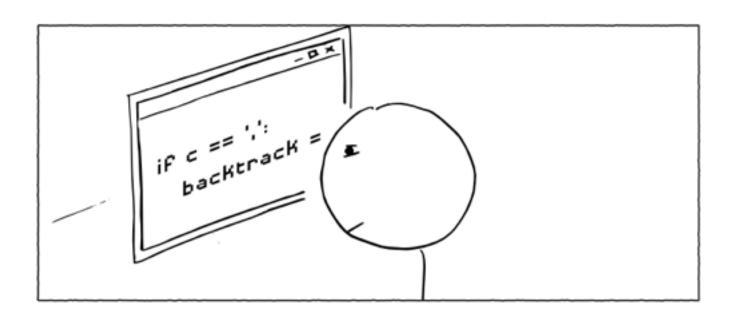
Much of agile thinking is about setting up feedback loops so that we set in the feedback loops so the feedback loops s

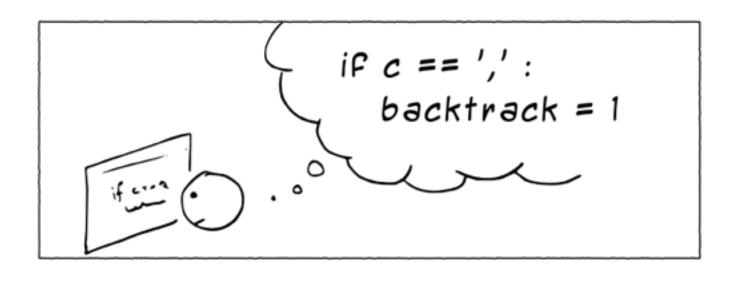


Much of agile thinking is about setting up **feedback** loops so that we 🤒 can learn more quickly

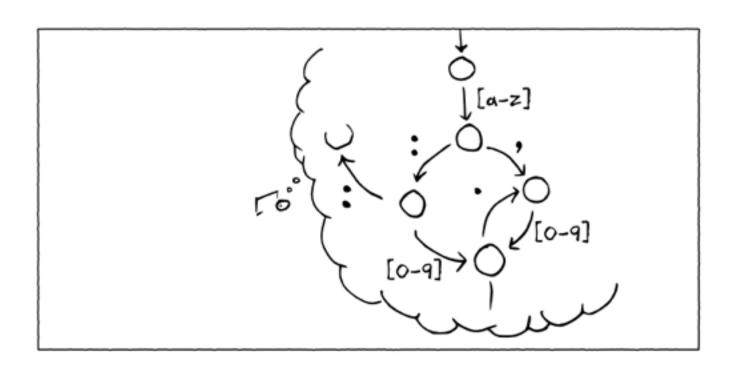
**Martin Fowler** 

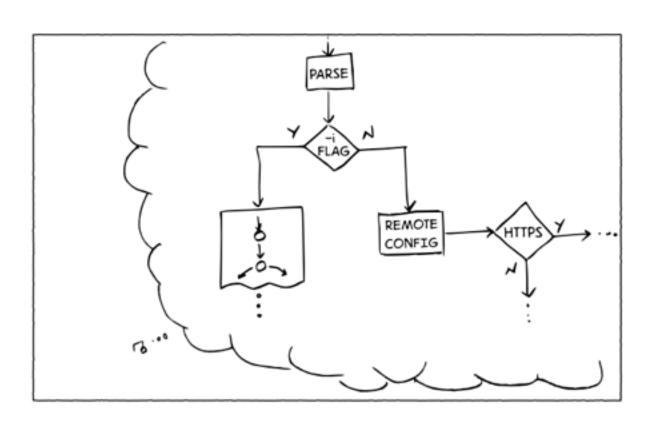


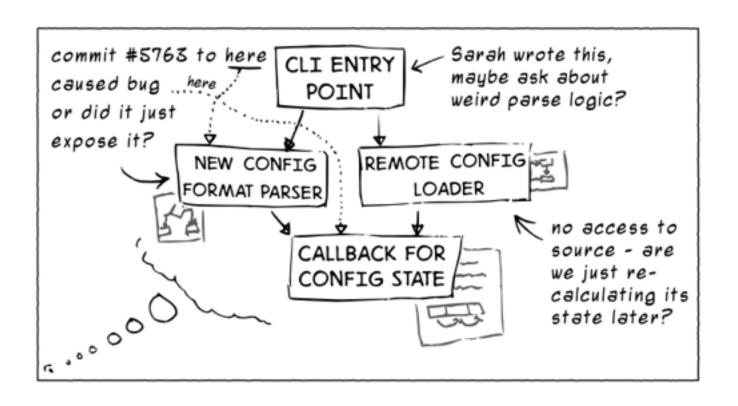


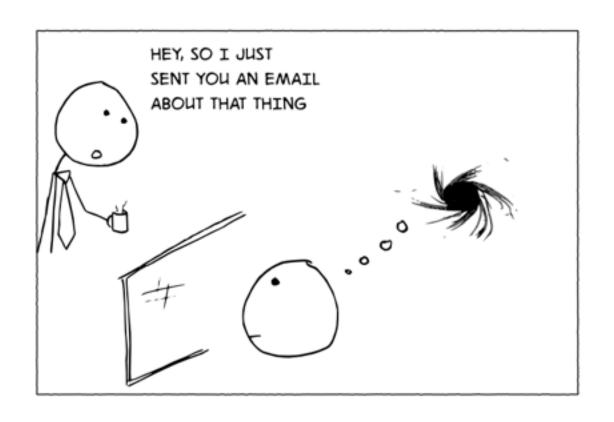


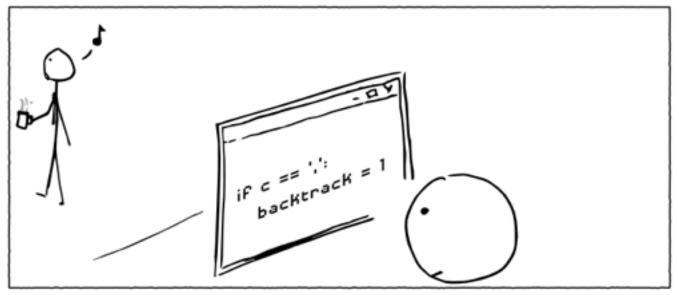












@ Jason Heeris 2013 LICENSE: CC BY-NC-ND 2.5 RU

heeris.id.au

# **Programmer Interrupted**

#### Chris Parnin

2013-01-19

I'm writing this post in an apt state: low-sleep, busy, disorientated, and interrupted. I try all the remedies: Pomodoro, working in coffee shops, headphones, and avoiding work until being distraction free in the late night.

 A programmer takes between 10-15 minutes to start editing code after resuming work from an interruption.

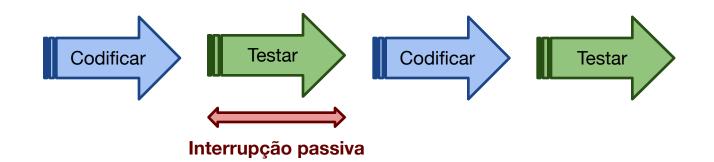
10-15 minutos!

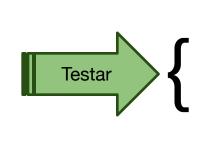
dá tempo de fazer 3 miojos!

# Fluxo de pensamento interrompido



#### Codificação





Empacotar aplicação Restart Servidor

Compilar

Login Entra tela de incluir Cliente Insere um novo Cliente

Entra tela de consulta Verifica que o cliente foi inserido

#### Passiva

# Interrupção Passiva

"Tempo em que estamos sendo interrompidos, esperando feedback para podermos continuar com o fluxo de raciocínio" A interrupção passiva tem efeito similar a interrupção causada por uma pessoa

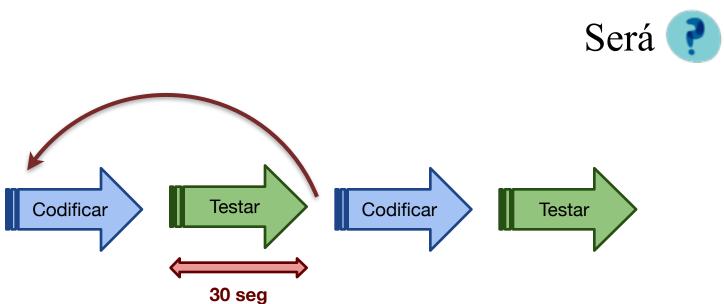
# Hipótese



Eu não estou sendo interrompido, eu posso ir pensando no próximo passo



# Eu não estou sendo interrompido, eu posso ir pensando no próximo passo



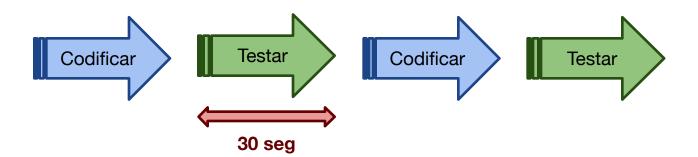
A interrupção passiva tem efeito similar a interrupção causada por uma pessoa

# Hipótese

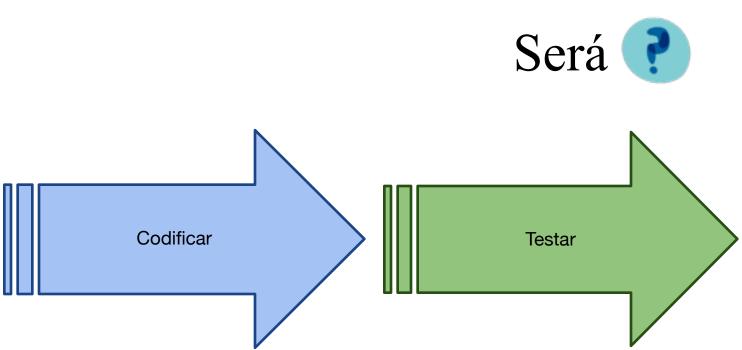






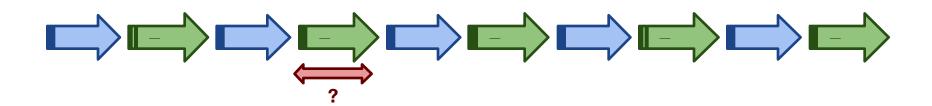














"To design quickly and confidently, we need to be able to try out ideas and verify hypotheses as fast as we think of them"



As ferramentas que usamos devem ser como extensões do nosso corpo!

**Bret Victor** 

# Caminhar é mais importante do que chegar



# Demonstrações e Exemplos

#### Atenção:

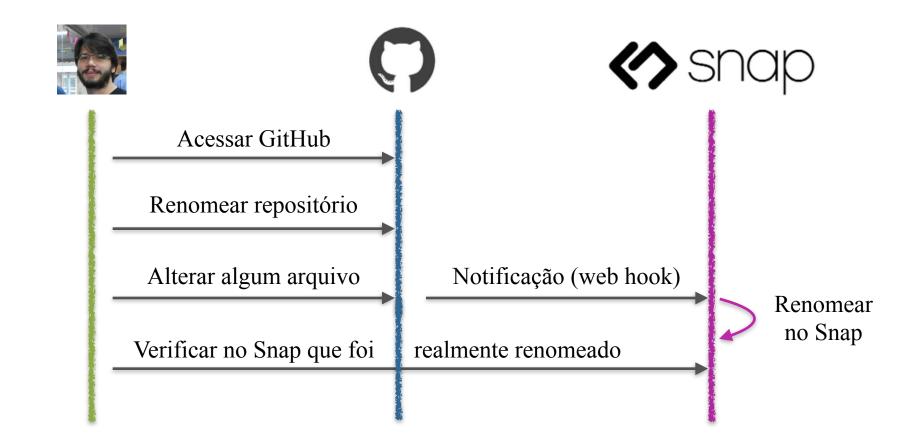
Os exemplos aqui apresentados são baseados em fatos reais...

# Exemplo 1 - Renomear repositório

**Cenário:** Implementação da funcionalidade de renomear repositório no Snap CI



# Exemplo 1 - Renomear repositório



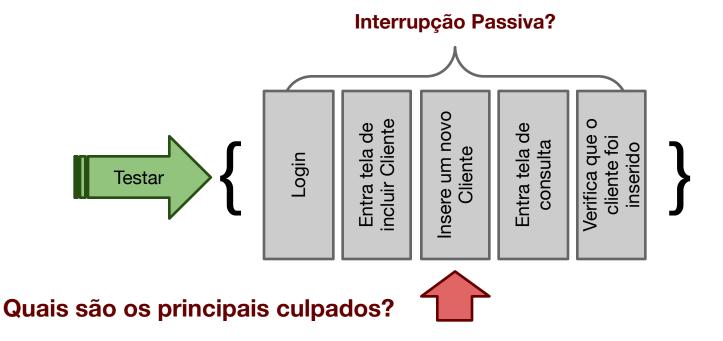
# Exemplo 1 - Renomear repositório



# Exemplo 2 - Forms

+ de 1 min de interrupção passiva, pode isso?

**Cenário:** Você precisa listar os clientes cadastrados (supondo que o serviço de listagem está pronto, "só" falta a interface com o usuário)



# Exemplo 2 - Forms



#### Exemplo 2 - Forms

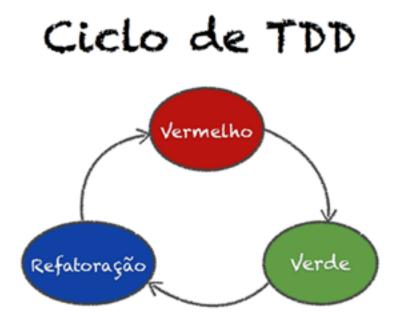
```
dev.fill = function() {
    if (location.href.contains('companies/new')) {
        $('#name').val('Empresa ' + new Date().getTime());
        $('#legalNumber').val('00.000.000/0001');
        $('.state').val('PE');
        $('.state').change();
        $('#city option:contains("Recife")').waitUntilExists(function() {
            $(this).attr('selected', 'selected');
        });
        $('#address').val('Rua Boa Viagem, 2000');
        $('#postalCode').val('00000-000');
```

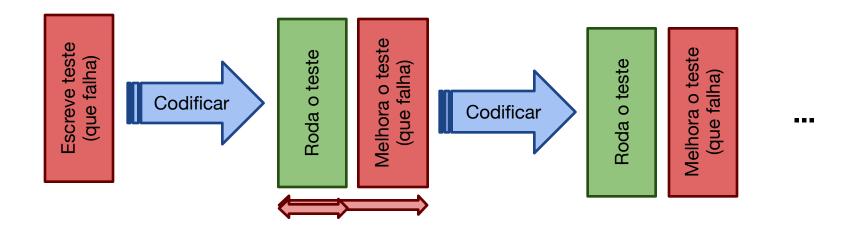
**Cenário:** Você precisa criar o serviço que lista os clientes cadastrados (supondo que a tela está pronta, "só" falta a o serviço de listagem)



Mas o que eu quero testar não tem nada a ver com a interface!

Teste automatizado, de preferência com Test Driven Development (TDD)

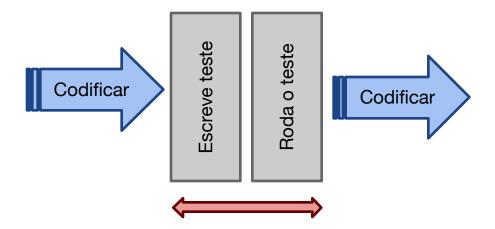




#### Onde está a interrupção passiva?

"Tempo em que estamos sendo interrompidos, esperando feedback para podermos continuar com o fluxo de raciocínio"

Escrevendo teste unitário sem TDD



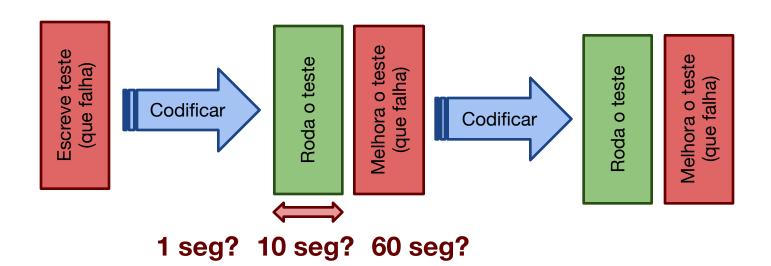
Onde está a interrupção passiva?

### TDD is dead...



REALLY

### In My Humble Opinion...



#### O que está matando o TDD são as interrupções passivas!





#### O que torna um teste unitário lento?



O slide a seguir contém cenas explícitas de código Java. Se você não conhece Java, não se apavore, nem vá embora, vou explicar cada linha...

```
@Test
 public void test() {
 Service service = new Service();
                                        O que pode deixar
esse teste lento?
A a1 = new A("a1");
A a2 = new A("a2");
   service.save(a1);
     service.save(a2);
      List<A> result = service.find("a1");
     assertEquals(1, result.size());
      assertEquals("al", result.get(0).getStringValue());
```



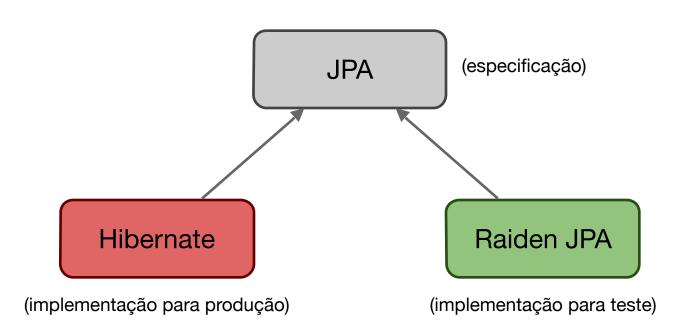
#### **Test Time**

03 September 2014

by Robert C. Martin (Uncle Bob)

If it (test) takes ten seconds just to start testing, toss it! Allow *nothing* to slow down your tests.

# Exemplo 4 - Raiden UI Aceitação Serviço Teste unitários / Micro testes





Toasty!



github.com/andreitognolo/raidenjpa

A interrupção passiva tem efeito similar a interrupção causada por uma pessoa

## Hipótese



### Referências

- **Bret Victor** http://vimeo.com/36579366
- Martin Fowler <a href="http://martinfowler.com/bliki/FrequencyReducesDifficulty.html">http://martinfowler.com/bliki/FrequencyReducesDifficulty.html</a>
- Chris Parnin <a href="http://blog.ninlabs.com/2013/01/programmer-interrupted/">http://blog.ninlabs.com/2013/01/programmer-interrupted/</a>
- Uncle Bob <a href="http://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2014/09/03/TestTime.html">http://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2014/09/03/TestTime.html</a>

# Obrigado!



# ThoughtWorks® is hiring!

http://join.thoughtworks.com/



@andreitognolo github.com/andreitognolo andreitognolo@gmail.com