***Snake Game***

- Proiect SMP Laborator 2016 -

Student: Ulinici Andrei

Grupa: 334 AA

Pentru tema de laborator am ales sa construiesc un joculet de tipul snake in EMU8086.

Criterii atinse:

- program x86 pe 16 biți în EMU8086

- regim interactiv (joc, navigare meniu, taste de tip shortcut: W, A, S, D, Q)

- animație

- sunet (beep la intersectare F, multiple beep-uri la lovire zid)

- logica joc

- comentarii/indentare

- utilizare sistem de control al versiunilor