entrega1.7

September 9, 2022

POLITÉCNICO GRANCOLOMBIANO FACULTAD DE INGENIERIA, DISEÑO E INNOVACIÓN

DISEÑO DE CONJUNTO DE INSTRUCCIONES Y MICROARQUITECTURA

ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR

Presentado por:

Carlos Andrei Villamil Rueda cod: 100284616

Deyssi Catalina Arango Bermúdez cod: 100271305

Nelson Alonso Camacho Camacho cod: 100310957

Kevin Geovanny Camargo Bautista cod: 2011025769

Luis Felipe Álvarez Ospina cod: 100260436

Tutor: Blanco Ignacio Septiembre de 2022

CONTENIDO

- 1. Objetivos
- 1.1 Objetivo General
- 1.2 Objetivos Específicos
- 2. Desarrollo
- 2.1 Definición
- 2.2 Código
- 1. OBJETIVOS

1.1 OBJETIVO GENERAL Se debe diseñar el conjunto de instrucciones y la microarquitectura de un procesador que permita determinar si un número es primo o no.

1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Crear un pseudocódigo o código en lenguaje de alto nivel que determine si un número es primo o no.
- Definir qué instrucciones de bajo nivel son requeridas y diseñar el Conjunto de Instrucciones (ISA).
- Definir la estructura de hardware mínima para poder ejecutar todas las instrucciones definidas en el conjunto de instrucciones.
- Simular la microarquitectura del hardware.

2. DESARROLLO

2.1 DEFINICIÓN Como sabemos, los números primos son los números naturales mayores que uno que tiene únicamente dos divisores positivos distintos: él mismo y el uno. Para la implementación del código propuesto se utilizó el lenguaje de programación de alto nivel **Python** para validar si un número es primo o no.

Para validar si el número ingresado es primo, procedemos a evaluar las siguientes condiciones:

- Validar que el número sea mayor a cero.
- Validar que el número no sea uno: Debido a que el número uno no se considera primo.
- Validar que el número sea dos: Debido a que es el único número par que es primo.
- Validar que el número no sea par mayor a dos: Ya que cualquier número par será divisible por el número dos u otro número.
- Validar que el número no sea divisible por ningún otro número impar hasta la mitad de este: Debido a que solo los números impares mayores o iguales a 3 pueden ser primos, se procede a verificar si el número ingresado por el usuario es divisible por estos. Esta condición solo se verifica hasta la mitad del número ingresado por el usuario buscando optimizar el procesamiento de estos números.

2.2 DESARROLLO

```
[]: #creamos una función para imprimir en pantalla al usuario si el número⊔
ingresado no es primo

def mostrar_no_es_primo(num_in):
    print(f"El número", num_in, "no es primo")
    return

#creamos una función para imprimir en pantalla al usuario si el número⊔
ingresado es primo

def mostrar_es_primo(num_in):
    print(f"El número", num_in, "es primo")
    return
```

```
"""con esta función podemos validar mediante las condiciones dadas en la l
⇒definición del
algoritmo si el número es primo o no"""
def validar_primo():
    #definimos una variable para quardar el número ingresado al sistema
    num_in = int(input("Ingrese un número positivo: "))
    #validamos que el número sea mayor a cero.
    if num_in == 0:
        mostrar_no_es_primo(num_in)
        return
    #validamos que el número no sea uno: Debido a que el número uno no se_{\sqcup}
 \hookrightarrow considera primo.
    if num_in == 1:
        mostrar_no_es_primo(num_in)
        return
    #validamos que el número sea dos: Debido a que es el único número par que
\rightarrowes primo.
    if num_in == 2:
        mostrar_es_primo(num_in)
        return
    """Validar que el número no sea par mayor a dos:
    Ya que cualquier número par será divisible por el número dos u otro número.
    esto lo verificamos con el operador mod % """
    if num in % 2 == 0:
        mostrar_no_es_primo(num_in)
        #validamos que el número no sea divisible por ningún otro número impar
\rightarrowhasta la mitad de este
    mitad = int(num_in/2)
    for i in range(3, mitad):
        if num_in % i == 0:
            #si hay número divisor, mostramos cual es en pantalla
            print(f"El número divisor es:", i)
            mostrar_no_es_primo(num_in)
            return
    mostrar_es_primo(num_in)
    return
#hacemos el llamado de la función
if __name__ == '__main__':
    validar_primo()
```

El número 773 es primo