# Programare declarativă Introducere în programarea funcțională folosind Haskell

Ana Cristina Turlea

ana.turlea@fmi.unibuc.ro

- Funcții de ordin înalt: map și filter
- Funcții de ordin înalt: foldr și foldl
- Proprietatea de universalitate a funcției foldr
- Generarea funcțiilor cu foldr
- Evaluarea leneșă. Liste infinite

Funcții de ordin înalt: map și filter

### Functiile sunt valori

### Funcțiile sunt valori!

(65536.40)

```
Prelude> ap n f = if (n==0) then id else (f . (ap (n-1) f))

Prelude> ap 3 (x - x x) 4

65536

Prelude> ap 3 (x - x x) 4
```

Observati folosirea functiilor anonime ( $\lambda$ -expresii)!

```
Prelude> :t ap

ap :: (Eq t, Num t) => t -> (b -> b) -> b -> b

Prelude> :t ap 5

ap 5 :: (b -> b) -> b -> b
```

## Funcțiile sunt valori

```
Prelude> ap n f = if (n==0) then id else (f . (ap (n-1) f))

Prelude> :t ap ap :: (Eq t, Num t) => t -> (b -> b) -> b -> b

Prelude> g = ap 2 (\x -> x_*x)

Prelude> g 3 == ap 2 (\x -> x_*x)

True
```

### Funcțiile nu pot fi comparate!

error

Prelude  $y = ap 2 (x - x_*x)$ 

## Din nou map

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]

map f xs = [f x | x <- xs]

x_1 : x_2 : \cdots : x_n : []

\downarrow \qquad \qquad \downarrow \qquad \qquad \downarrow

f(x_1) : f(x_2) : \cdots : f(x_n) : []
```

#### Problemă

Scrieți o funcție care scrie un șir de caractere cu litere mari.

```
scrieLitereMari s = map toUpper s
```

Prelude Data.Char> :t toUpper toUpper :: Char -> Char

Prelude Data.Char> map toUpper "abac"
"ABAC"

### Din nou filter

```
filter:: (a -> Bool) -> [a] -> [a]

filter prop xs = [x | x <- xs, prop x]

Prelude> filter (>= 2) [1,3,4]
[3,4]

Prelude> filter (\ (x,y)-> x+y >= 10) [(1,4),(2,7), (3,10)]
[(3,10)]
```

#### Problemă

Scrieți o funcție care scrie selectează dintr-o listă de cuvinte pe cele care încep cu literă mare.

```
incepeLM xs = filter (\x -> isUpper (head x)) xs

Prelude Data.Char> incepeLM ["carte", "Ana", "minge", "Petre"]
["Ana", "Petre"]
```

## map si filter

http://learnyouahaskell.com/higher-order-functions

Secvență Collatz:  $c_1, c_2, ..., c_n$  (numere naturale)

$$x_{n+1} = \left\{ egin{array}{ll} x_n/2 & ext{dacă } x_n ext{ este par} \ 3x_n+1 & ext{dacă } x_n ext{ este impar} \end{array} 
ight.$$

Exemplu: 22,11,34,17,52,26,13,40,20,10,5,16,8,4,2,1

#### Conjectura lui Collatz:

orice secventă Collatz se termină cu 1

#### Problemă

- 1. Scrieți o funcție care calculează secvența lui Collatz care începe cu *n*.
- 2. Determinați secvențele Collatz de lungime  $\leq$  5 care încep cu un număr din intervalul [1, 100]

# Secvență Collatz

Secvență Collatz:  $c_1, c_2, ..., c_n$  (numere naturale)

$$x_{n+1} = \begin{cases} x_n/2 & \text{dacă } x_n \text{ este par} \\ 3x_n + 1 & \text{dacă } x_n \text{ este impar} \end{cases}$$

#### Problemă

1. Scrieți o funcție care calculează secvența lui Collatz care începe cu n

# map și filter

#### Problemă

1. Scrieți o funcție care calculează secvența lui Collatz care începe cu n.

2. Determinați secvențele Collatz de lungime  $\leq$  5 care încep cu un număr din intervalul [1, 100].

```
Prelude> filter (\x -> length x <= 5) (map collatz [1..100])
[[1],[2,1],[4,2,1],[8,4,2,1],[16,8,4,2,1]]
```

Funcții de ordin înalt: foldr și foldl

## Functii de ordin înalt

foldr si foldl

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoare obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

```
foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b

foldr op z [a1, a2, a3, ..., an] =

op a1 (op a2 (op a3 (... (op an z) ...)))
```

```
foldl :: (b \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b

foldl op z [a1, a2, a3, ..., an] =

op (... (op (op (op z a1) a2) a3) ...) an
```

## foldr si foldl

#### Definitie

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoare obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

## Funcția foldr

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr f i [] = i
foldr f i (x:xs) = f x (foldr f i xs)
```

#### Functia foldl

```
foldI :: (b \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b

foldI h i [] = i

foldI h i (x:xs) = foldI h (h i x) xs
```

# Filtrare, transformare, agregare

#### Problemă

Aflați lungimea celui mai lung cuvânt care începe cu litera 'c' dintr-o listă dată.

```
maxLengthFn xs = foldr max 0 (map length (filter test xs)) where test = \xspace x - x - x = x - x
```

# Filtrare, transformare, agregare

#### Problemă

Aflați lungimea celui mai lung cuvânt care începe cu litera 'c' dintr-o listă dată.

Definiția compozițională:

```
\label{eq:maxlength} \begin{array}{rll} \text{maxLengthFn} &=& \textbf{foldr} & \textbf{max} & 0 & . \\ & & \textbf{map length} & . \\ & & \textbf{filter} & (\xspace \xspace x & -> \textbf{head} & x & == \xspace \xspace x \\ \end{array}
```



# Proprietatea de universalitate

#### Observație

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b

foldr f i :: [a] -> b
```

#### **Teoremă**

Fie g o funcție care procesează liste finite. Atunci

$$g [] = i$$
  
 $g (x : xs) = f x (g xs) \Leftrightarrow g = foldr f i$ 

#### Demonstrație:

- $\Rightarrow$  Înlocuind g = foldr f i se obține definiția lui foldr
- ← Prin inducție dupa lungimea listei.
- Teorema determină condiții necesare și suficiente pentru ca o funcție g care procesează liste să poată fi definită folosind **foldr**.

# Generarea funcțiilor cu foldr

# Compunerea funcțiilor

În definiția lui **foldr** 

```
foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b
```

b poate fi tipul unei funcții.

```
compose :: [a \rightarrow a] \rightarrow (a \rightarrow a)
compose = foldr (.) id
```

```
Prelude> foldr (.) id [(+1), (^2)] 3
10
-- functia (foldr (.) id [(+1), (^2)]) aplicata lui 3
```

### Suma

Definiți o funcție care dată fiind o listă de numere întregi calculează suma elementelor din listă.

#### Solutie cu foldr

$$sum = foldr (+) 0$$

În definiția de mai sus elementele sunt procesate de la dreapta la stânga:  $\mathbf{sum}[x_1, \dots, x_n] = (x_1 + (x_2 + \dots (x_n + 0) \dots)$ 

### Problemă

Scrieți o definiție a sumei folosind **foldr** astfel încât elementele să fie procesate de la stânga la dreapta.

### Suma

#### sum cu acumulator

În definiția de mai sus elementele sunt procesate de la stânga la dreapta: suml  $[x_1,\ldots,x_n]$   $0=(\ldots(0+x_1)+x_2)+\ldots x_n)$ 

#### Definim suml cu foldr

Obervăm că

```
suml :: [Int] \rightarrow (Int \rightarrow Int)
```

• Definim suml cu **foldr** aplicând proprietatea de universalitate.

### Definirea suml cu foldr

### Proprietatea de universalitate

```
g \ ] = i

g (x : xs) = f x (g xs) \Leftrightarrow g = foldr f i
```

#### Observăm că

$$suml [] = id -- suml [] n = n$$

Vrem să găsim f astfel încât

$$suml(x:xs) = f x (suml xs)$$

deoarece, din proprietatea de universalitate, va rezulta că

$$suml = foldr f id$$

# Definirea suml cu foldr

```
suml :: [Int] \rightarrow (Int \rightarrow Int)

suml (x : xs) = f x (suml xs) (vrem)

suml (x : xs) n = f x (suml xs) n (vrem)

suml xs (n + x) = f x (suml xs) n (def suml)

Notăm u = suml xs și obținem

u (n + x) = f x u n
```

### Soluție

```
f = \langle x u n -> u (n+x) \rangle

suml = foldr (\langle x u -> f x u \rangle) id

suml = foldr (\langle x u -> u (n+x) \rangle) id

suml = foldr (\langle x u n -> u (n+x) \rangle) id

-tipurile sunt determinate corespunzator
```

### Definirea sum cu foldr

```
sum :: [Int] -> Int
sum xs = foldr (\ x u n -> u (n+x)) id xs 0
-- sum xs = suml xs 0
```

```
Prelude> sum xs = foldr (\ x \ u \rightarrow \ n \rightarrow u \ (n+x)) id xs 0
Prelude> sum [1,2,3]
```

### foldl

Definitie

#### Functia foldl

```
foldI :: (b -> a-> b) -> b -> [a] -> b

foldI h i [] = i

foldI h i (x:xs) = foldI h (h i x) xs
```

```
foldl' :: (b -> a -> b) -> [a] -> b -> b
foldl' h :: [a] -> (b ->b)
foldl' h xs :: b -> b
```

### foldl' cu foldr

Observăm că

$$foldl'h[] = id$$

Vrem să găsim f astfel încât

foldl' 
$$h(x:xs) = f(x)$$
 (foldl'  $h(xs)$ )

deoarece, din proprietatea de universalitate, va rezulta că

$$foldl' h = foldr f id$$

## foldl cu foldr

### Solutie

```
h :: b -> a -> b

foldI' h = foldr f id

f = \ x u -> \ y -> u (h y x)

foldI h i xs = foldI' h xs i

foldI h i xs = foldr (\ x u -> \ y -> u (h y x)) id xs i
```

### foldl cu foldr

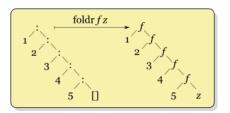
```
Prelude > let myfoldl h i xs =
                    foldr (\x u -> \y -> u (h y x)) id xs i
Prelude> myfoldl (+) 0 [1,2,3]
6
Prelude> let sing = (:[]) -- sing x = [x]
Prelude> take 3 (foldr (++) [] (map sing [1..]))
[1,2,3]
Prelude > take 3 (myfoldl (++) [] (map sing [1..]))
Interrupted.
Prelude> take 3 (foldl (++) [] (map sing [1..]))
```

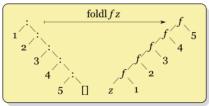
Ce se întâmplă?

Interrupted.

# Evaluarea leneșă. Liste infinite

## foldr si foldl





https://en.wikipedia.org/wiki/Fold\_(higher-order\_function)

- foldr poate fi folosită pe liste infinite (în anumite cazuri),
- foldl nu poate fi folosită pe liste infinite niciodată.

## foldr și foldl

- foldr poate fi folosită pe liste infinite (în anumite cazuri),
- foldl nu poate fi folosită pe liste infinite niciodată.

```
Prelude> foldr (*) 0 [1..]
*** Exception: stack overflow
```

```
Prelude> take 3  foldr (\x xs-> (x+1):xs) [] [1..] [2,3,4] -- foldr a functionat pe o lista infinita
```

```
Prelude> take 3 foldl (\xs x-> (x+1):xs) [] [1..] -- expresia se calculeaza la infinit
```

## Evaluare leneșă. Liste infinite

Putem folosi funcțile map și filter pe liste infinite:

```
Prelude> inf = map (+10) [1..] -- inf nu este evaluat
Prelude> take 3 inf
[11,12,13]
```

## Limbajul Haskell folosește implicit evaluarea leneșă

- expresiile sunt evaluate numai când este nevoie de valoarea lor
- expresiile nu sunt evaluate total, elementele care nu sunt folosite rămân neevaluate
- o expresie este evaluată o singură dată.

În exemplul de mai sus, este acceptată definiția lui inf, fără a fi evaluată. Când expresia **take** 3 inf este evaluată, numai primele 3 elemente ale lui inf sunt calculate, restul rămânând neevaluate.

## Evaluare leneșă. Liste infinite

Intuitiv, evaluarea lenesă funcționează astfel:

```
foldr (++) [] (map sing [1..]) -->

(++) [1] (foldr (++) [] (map sing [2..]) -->

(++) [1] ((++) [2] (foldr (++) [] (map sing [3..])) -->

(++) [1] ((++) [2] ((++) [3] (foldr (++) [] (map sing [4..]))) -->

...
```

• În momentul în care apelăm **take** 3 forțăm evaluarea.

## Evaluare lenesă. Liste infinite

Intuitiv, evaluarea lenesă funcționează astfel:

```
foldr (++) [] (map (:[]) [1..]) -->
(++) [1] (foldr (++) [] (map (:[]) [2..]) -->
(++) [1] ((++) [2] (foldr (++) [] (map (:[]) [3..])) -->
```

- În momentul în care apelăm take n forțăm evaluarea.
- Deoarece (++) este liniară în primul argument:

```
[] ++ ys = ys
(x:xs) ++ ys = x:(xs ++ ys)
primii n termeni ai expresiei
(++) [1] ((++) [2] (foldr (++) [] (map (:[]) [3..])))
pot fi determinați fără a calcula toată lista
1: ((++) [2] (foldr (++) [] (map (:[]) [3..])) -->
1: 2: ((++) [3] (foldr (++) [] (map (:[]) [4..])) -->
```

# Evaluare leneșă. Liste infinite

Intuitiv, evaluarea lenesă funcționează astfel:

```
foldI (++) [] (map (:[]) [1..]) -->

foldI (++) [] (1: map (:[]) [2..]) -->

foldI (++) ((++)[1][]) (map (:[]) [2..]) -->

foldI (++) ((++) [1] []) (2: map (:[]) [3..]) -->

foldI (++) ((++) ((++)[1][])[2]) (map (:[]) [3..]) -->
```

 În cazul lui foldi se expresia care calculează rezultatul final trebuie definită complet, ceea ce nu este posibil în cazul listelor infinite.

# Pe săptămâna viitoare!