

# Subprograme în PL/SQL

Noțiunea de subprogram (procedură sau funcție) a fost concepută cu scopul de a grupa o mulțime de comenzi *SQL* cu instrucțiuni procedurale pentru a construi o unitate logică de tratament.

Unitățile de program ce pot fi create în *PL/SQL* sunt:

- **subprograme locale** (definite în partea declarativă a unui bloc *PL/SQL* sau a unui alt subprogram);
- **subprograme independente** (stocate în baza de date și considerate drept obiecte ale acesteia);
- **subprograme împachetate** (definite într-un pachet care încapsulează proceduri și funcții).

Procedurile și funcțiile stocate sunt unități de program *PL/SQL* apelabile, care există ca obiecte în schema bazei de date *Oracle*. Recuperarea unui subprogram (în cazul unei corecții) nu cere recuperarea întregii aplicații. Subprogramul încărcat în memorie pentru a fi executat, poate fi partajat între obiectele (aplicații) care îl solicită.

Este important de făcut distincție între procedurile stocate și procedurile locale (declarate și folosite în blocuri anonime).

- Procedurile care sunt declarate și apelate în blocuri anonime sunt temporare. O procedură stocată (creată cu *CREATE PROCEDURE* sau conținută într-un pachet) este permanentă în sensul că ea poate fi invocată printr-un script *iSQL\**Plus, un subprogram *PL/SQL* sau un declanșator.
- Procedurile şi funcţiile stocate, care sunt compilate şi stocate în baza de date, nu mai trebuie să fie compilate a doua oară pentru a fi executate, în timp ce procedurile locale sunt compilate de fiecare dată când este executat blocul care conţine procedurile şi funcţiile respective.
- Procedurile și funcțiile stocate pot fi apelate din orice bloc de către utilizatorul care are privilegiul *EXECUTE* asupra subprogramului, în timp ce procedurile și funcțiile locale pot fi apelate numai din blocul care le conține.

Când este creat un subprogram stocat, utilizând comanda *CREATE OR REPLACE*, subprogramul este depus în dicționarul datelor. Este depus atât textul sursă, cât și forma compilată (*p-code*). Când subprogramul este apelat, *p-code* este citit de pe disc, este depus în *shared pool*, unde poate fi accesat de mai mulți utilizatori și este executat dacă este necesar. El va părăsi *shared pool* conform algoritmului *LRU* (*least recently used*).

Subprogramele se pot declara în blocuri *PL/SQL*, în alte subprograme sau în pachete, dar la sfârșitul secțiunii declarative. La fel ca blocurile *PL/SQL* anonime, subprogramele conțin o parte declarativă, o parte executabilă și opțional, o parte de tratare a erorilor.

### Crearea subprogramelor stocate

- 1) se editează subprogramul (*CREATE PROCEDURE* sau *CREATE FUNCTION*) și se salvează într-un *script file SQL*;
- 2) se încarcă și se execută acest *script file*, este compilat codul sursă, se obține *p-code* (subprogramul este creat);
- 3) se utilizează comanda *SHOW ERRORS* pentru vizualizarea eventualelor erori la compilare ale procedurii care a fost cel mai recent compilata sau *SHOW ERRORS PROCEDURE nume* pentru orice procedura compilata anterior (nu poate fi invocata o procedura care contine erori de compilare);
- 4) se execută subprogramul pentru a realiza acțiunea dorită (de exemplu, procedura poate fi executată de câte ori este necesar, utilizând comanda *EXECUTE* din *iSOL\*Plus*) sau se invocă functia dintr-un bloc *PL/SOL*.

Când este apelat subprogramul, motorul *PL/SQL* execută *p-code*.

```
CREATE PROCEDURE add_dept IS

v_dept_id dept.department_id%TYPE;

v_dept_name dept.department_name%TYPE;

BEGIN

v_dept_id:=280;

v_dept_name:='ST-Curriculum';

INSERT INTO dept (department_id, department_name)

VALUES(v_dept_id, v_dept_name);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' Inserted '|| SQL%ROWCOUNT ||' row ');

END;
...

BEGIN
    add_dept;
END;
```

Dacă există erori la compilare și se fac corecțiile corespunzătoare, atunci este necesară fie comanda *DROP PROCEDURE* (respectiv *DROP FUNCTION*), fie sintaxa *OR REPLACE* în cadrul comenzii *CREATE*.

Când este apelată o procedură *PL/SQL*, *server*-ul *Oracle* parcurge etapele:

- 1) Verifică dacă utilizatorul are privilegiul să execute procedura (fie pentru că el a creat procedura, fie pentru că i s-a dat acest privilegiu).
- 2) Verifică dacă procedura este prezentă în *shared pool*. Dacă este prezentă va fi executată, altfel va fi încărcată de pe disc în *database buffer cache*.
- 3) Verifică dacă starea procedurii este *validă* sau *invalidă*. Starea unei proceduri *PL/SQL* este *invalidă*, fie pentru că au fost detectate erori la compilarea procedurii, fie pentru că structura unui obiect s-a schimbat de când procedura a fost executată ultima oară. Dacă starea procedurii este *invalidă* atunci este recompilată automat. Dacă nici o eroare nu a fost detectată, atunci va fi executată noua versiune a procedurii.
- 4) Dacă procedura aparține unui pachet atunci toate procedurile și funcțiile pachetului sunt de asemenea încărcate în *database cache* (dacă ele nu erau deja acolo). Dacă pachetul este activat pentru prima oară într-o sesiune, atunci *server*-ul va executa blocul de inițializare al pachetului.

CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE/FUNCTION
procedure\_name/function\_name
[(argument1 [mode1] datatype1,
 argument2 [mode2] datatype2,
 ...)]
IS|AS
subprogram\_body;

Pentru a afișa codul unui subprogram, parametrii acestuia, precum și alte informații legate de subprogram poate fi utilizată comanda *DESCRIBE*.

## Proceduri PL/SQL

Procedura *PL/SQL* este un program independent care se găsește compilat în schema bazei de date *Oracle*. Când procedura este compilată, identificatorul acesteia (stabilit prin comanda *CREATE PROCEDURE*) devine un nume obiect în dicționarul datelor. Tipul obiectului este *PROCEDURE*.

Sintaxa generală pentru crearea unei proceduri este următoarea:

[CREATE [OR REPLACE]] PROCEDURE nume\_procedură [(parametru[, parametru]...)] [AUTHID {DEFINER |

CURRENT\_USER}| {IS | AS}

[PRAGMA AUTONOMOUS\_TRANSACTION;]

[declarații locale]

**BEGIN** 

partea executabilă

**EXCEPTION** 

partea de tratare a excepțiilor]

END [nume\_procedură];

unde parametrii au următoarea formă sintactică:

nume\_parametru [IN | OUT [NOCOPY] | IN OUT [NOCOPY] tip\_de\_date{:= | DEFAULT} expresie]

Clauza *CREATE* permite ca procedura să fie stocată în baza de date. Când procedurile sunt create folosind clauza *CREATE OR REPLACE*, ele vor fi stocate în BD în formă compilată. Dacă procedura există, atunci clauza *OR REPLACE* va avea ca efect ștergerea procedurii și înlocuirea acesteia cu noua versiune. Dacă procedura există, iar *OR REPLACE* nu este prezent, atunci comanda *CREATE* va returna eroarea "*ORA-955: Name is already used by an existing object*".

Clauza *AUTHID* specifică faptul că procedura stocată se execută cu drepturile proprietarului (implicit) sau ale utilizatorului curent. De asemenea, această clauză precizează dacă referințele la obiecte sunt rezolvate în schema proprietarului procedurii sau a utilizatorului curent.

Clauza *PRAGMA\_AUTONOMOUS\_TRANSACTION* anunță compilatorul *PL/SQL* că această procedură este autonomă (independentă). Tranzacțiile autonome permit suspendarea tranzacției principale, executarea unor instrucțiuni *SQL*, *commit*-ul sau *rollback*-ul acestor operații și continuarea tranzacției principale.

Parametrii formali (variabile declarate în lista parametrilor specificației subprogramului) pot să fie de tipul: *%TYPE*, *%ROWTYPE* sau un tip explicit fără specificarea dimensiunii.

#### Exemplu:

Să se creeze o procedură stocată care micșorează cu o cantitate dată (*cant*) valoarea polițelor de asigurare emise de firma ASIROM.

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE mic (cant IN NUMBER) AS
BEGIN

UPDATE politaasig

SET valoare = valoare - cant
WHERE firma = 'ASIROM';

EXCEPTION
WHEN NO_DATA_FOUND THEN

RAISE_APPLICATION_ERROR (-20010,'nu exista ASIROM');

END;
/
```

Dacă sunt operații de reactualizare în subprograme și există declanșatori relativ la aceste operații care nu trebuie considerați, atunci înainte de apelarea subprogramului declanșatorii trebuie dezactivați, urmând ca ei să fie reactivați după ce s-a terminat execuția subprogramului. De exemplu, în problema prezentată anterior ar trebui dezactivați declanșatorii referitori la tabelul *politaasig*, apelată procedura *mic* și în final reactivați acești declanșatori.

```
ALTER TABLE politaasig DISABLE ALL TRIGGERS; EXECUTE mic(10000)
```

ALTER TABLE politaasig ENABLE ALL TRIGGERS;

#### Exemplu:

Să se creeze o procedură locală prin care se inserează informații în tabelul *editata\_de*.

#### DECLARE

Procedurile stocate pot fi apelate:

- din corpul altei proceduri sau a unui declanşator;
- interactiv de utilizator utilizând un instrument *Oracle*;
- explicit dintr-o aplicație (de exemplu, *SQL\*Forms* sau utilizarea de precompilatoare).

Utilizarea (apelarea) unei proceduri se poate face:

1) prin comanda:

EXECUTE nume\_procedură [(lista\_parametri\_actuali)];

2) în *PL/SQL* prin apariția numelui procedurii urmat de lista parametrilor actuali.

### Funcții PL/SQL

Funcția *PL/SQL* este similară unei proceduri cu excepția că ea trebuie să întoarcă un rezultat. O funcție fără comanda *RETURN* va genera eroare la compilare.

Când funcția este compilată, identificatorul acesteia devine obiect în dicționarul datelor având tipul *FUNCTION*. Algoritmul din interiorul corpului subprogramului funcție trebuie să asigure că toate traiectoriile sale conduc la comanda *RETURN*. Dacă o traiectorie a algoritmului trimite în partea de tratare a erorilor, atunci *handler*-ul acesteia trebuie să includă o comandă *RETURN*. O funcție trebuie să aibă un *RETURN* în antet și cel puțin un *RETURN* în partea executabilă. Sintaxa simplificată pentru scrierea unei funcții este următoarea:

## 

[EXCEPTION partea de mânuire a excepţiilor]
END [nume funcţie];

Opțiunea *tip\_de\_date* specifică tipul valorii returnate de funcție, tip care nu poate conține specificații de mărime. Dacă totuși sunt necesare aceste specificații se pot defini subtipuri, iar parametrii vor fi declarați de subtipul respectiv.

În interiorul funcției trebuie să apară *RETURN expresie*, unde *expresie* este valoarea rezultatului furnizat de funcție. Pot să fie mai multe comenzi *RETURN* într-o funcție, dar numai una din ele va fi executată, deoarece dupa ce valoarea este returnata, procesarea blocului inceteaza. Comanda *RETURN* (fără o expresie asociată) poate să apară și într-o procedură. În acest caz, ea va avea ca efect revenirea la comanda ce urmează instrucțiunii apelante.

Opțiunea *DETERMINISTIC* ajută optimizorul *Oracle* în cazul unor apeluri repetate ale aceleași funcții, având aceleași argumente. Ea asigură folosirea unui rezultat obținut anterior.

În blocul *PL/SQL* al unei proceduri sau funcții stocate (definește acțiunea efectuată de funcție) nu pot fi referite variabile *host* sau variabile *bind*.

O funcție poate accepta unul sau mai mulți parametri, dar trebuie să returneze o singură valoare. Ca și în cazul procedurilor, lista parametrilor este opțională. Dacă subprogramul nu are parametri, parantezele nu sunt necesare la declarare și la apelare.

### Exemplu:

Să se creeze o funcție stocată care determină numărul operelor de artă realizate pe pânză, ce au fost achiziționate la o anumită dată.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION numar_opere
```

(v a IN opera.data\_achizitie%TYPE)

RETURN NUMBER AS

alfa NUMBER;

BEGIN

SELECT COUNT (ROWID)

INTO alfa

FROM opera

WHERE material='panza'

AND data\_achizitie = v\_a; RETURN alfa; END numar opere;

Dacă apare o eroare de compilare, utilizatorul o va corecta în fișierul editat și apoi va trimite fișierul modificat nucleului, cu opțiunea *OR REPLACE*.

Sintaxa pentru apelul unei funcții este:

[[schema.]nume\_pachet] nume\_funcție [@dblink] [(lista\_parametri\_actuali)];

- O funcție stocată poate fi apelată în mai multe moduri.
- 1) Apelarea funcției și atribuirea valorii acesteia într-o variabilă de legătură:

#### VARIABLE val NUMBER

```
EXECUTE :val := numar opere(SYSDATE) PRINT val
```

Când este utilizată declarația *VARIABLE*, pentru variabilele *host* de tip *NUMBER* nu trebuie specificată dimensiunea, iar pentru cele de tip *CHAR* sau *VARCHAR2* valoarea implicită este 1 sau poate fi specificată o altă valoare între paranteze. *PRINT* si *VARIABLE* sunt comenzi *iSOL\*Plus*.

2) Apelarea funcției într-o instrucțiune *SQL*:

```
SELECT numar_opere(SYSDATE)
```

```
FROM dual;
```

3) Apariția numelui funcției într-o comandă din interiorul unui bloc *PL/SQL* (de exemplu, într-o instrucțiune de atribuire):

```
ACCEPT data PROMPT 'dati data achizitionare' DECLARE
```

```
num NUMBER;
v_data opera.data_achizitie%TYPE := '&data';
BEGIN
   num := numar_opere(v_data);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('numarul operelor de arta
   achizitionate la data' || TO_CHAR(v_data) || este'
   || TO_CHAR(num));
END;
/
```

### Exemplu:

Să se creeze o procedură stocată care pentru un anumit tip de operă de artă (dat ca parametru) calculează numărul operelor din muzeu de tipul respectiv, numărul de specialiști care au expertizat sau au restaurat aceste opere, numărul de expoziții în care au fost expuse, precum și valoarea nominală totală a acestora.

```
FROM
           opera
    WHERE tip = v tip;
    RETURN v numar;
  END:
  FUNCTION valoare totala (v tip opera.tip%TYPE)
  RETURN NUMBER IS
    v numar
      opera.valoare%TYPE;
  BEGIN
    SELECT SUM(valoare) INTO v numar
                         FROM opera
    WHERE
            tip = v tip;
    RETURN v numar;
  END;
  FUNCTION nr specialisti (v tip opera.tip%TYPE)
  RETURN NUMBER IS
    v numar
               NUMBER (3);
  BEGIN
    SELECT COUNT (DISTINCT studiaza.cod specialist)
          v numar studiaza, opera
    INTO
           studiaza.cod opera = opera.cod opera
    FROM
    WHERE
    AND
           opera.tip = v tip;
    RETURN v numar;
  FUNCTION nr expozitii (v tip opera.tip%TYPE)
  RETURN NUMBER IS
               NUMBER (3);
    v numar
  BEGIN
    SELECT COUNT (DISTINCT figureaza in.cod expozitie)
            v numar figureaza in, opera
    INTO
    FROM
            figureaza in.cod opera = opera.cod opera
    WHERE
    AND
           opera.tip = v tip; RETURN v numar;
  END:
BEGIN
 DBMS OUTPUT.PUT LINE('Numarul operelor de arta este
  '||nr_opere(v tip));
 DBMS OUTPUT.PUT LINE('Valoarea operelor de arta este
  '||valoare totala(v tip));
  DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Numarul de specialisti este
  '||nr specialisti(v tip));
  DBMS OUTPUT.PUT LINE('Numarul de expozitii este
  '||nr expozitii(v tip);
END;
```

### Instrucțiunea CALL

O instrucțiune specifică pentru *Oracle* este comanda *CALL* care permite apelarea subprogramelor *PL/SQL* stocate (independente sau incluse în pachete) și a subprogramelor *Java*.

CALL este o comandă SQL care nu este validă într-un bloc PL/SQL. Poate fi utilizata in PL/SQL doar dinamic, prin intermediul comenzii EXECUTE IMMEDIATE. Pentru executarea acestei comenzi, utilizatorul trebuie să aibă privilegiul EXECUTE asupra subprogramului. Comanda poate fi executată interactiv din SQL. Ea are sintaxa următoare:

```
CALL [schema.]nume_subprogram ([lista_parametri actuali]) [@dblink_nume] [INTO :variabila_host]
```

Nume\_subprogram este numele unui subprogram sau numele unei metode. Clauza INTO este folosită numai pentru variabilele de ieșire ale unei funcții. Dacă clauza @dblink\_nume lipsește, sistemul se referă la baza de date locală, iar într-un sistem distribuit clauza specifică numele bazei care conține subprogramul.

#### Exemplu:

Sunt prezentate două exemple prin care o funcție PL/SQL este apelată din SQL\*Plus, respectiv o procedură externă C este apelată, folosind SQL dinamic, dintr-un bloc PL/SQL.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION apelfunctie (a IN VARCHAR2)
  RETURN VARCHAR2 AS
BEGIN
DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Apel functie cu ' || a); RETURN a;
END apelfunctie;
SQL> --apel valid
SQL> VARIABLE v iesire VARCHAR2 (20)
SQL> CALL apelfunctie('Salut!') INTO :v iesire
Apel functie cu Salut!
Call completed
DECLARE
a NUMBER (7);
x VARCHAR2(10);
BEGIN
    EXECUTE IMMEDIATE 'CALL alfa extern procedura (:aa,
  :xx) ' USING a, x;
  END;
```

## Modificarea și suprimarea subprogramelor PL/SQL

Pentru a lua în considerare modificarea unei proceduri sau funcții, recompilarea acestora se face prin comanda:

#### ALTER {FUNCTION | PROCEDURE} [schema.]nume COMPILE;

Comanda recompilează doar procedurile catalogate standard. Procedurile unui pachet se recompilează într-o altă manieră.

Ca și în cazul tabelelor, funcțiile și procedurile pot fi suprimate cu ajutorul comenzii *DROP*. Aceasta presupune eliminarea subprogramelor din dicționarul datelor. *DROP* este o comandă ce aparține limbajului de definire a datelor, astfel că se execută un *COMMIT* implicit atât înainte, cât și după comandă.

Când este șters un subprogram prin comanda *DROP*, automat sunt revocate toate privilegiile acordate referitor la acest subprogram. Dacă este utilizată sintaxa *CREATE OR REPLACE*, privilegiile acordate asupra acestui obiect (subprogram) rămân aceleași.

#### **DROP** {FUNCTION | PROCEDURE} [schema.]nume;

## Transferarea valorilor prin parametri

Lista parametrilor unui subprogram este compusă din parametri de intrare (IN), de ieşire (OUT), de intrare/ieşire  $(IN\ OUT)$ , separați prin virgulă.

Dacă nu este specificat nimic, atunci implicit parametrul este considerat *IN*. Un parametru formal cu opțiunea *IN* poate primi valori implicite chiar în cadrul comenzii de declarare. Acest parametru este *read-only* și deci nu poate fi schimbat în corpul subprogramului. El acționează ca o constantă. Parametrul actual corespunzător poate fi literal, expresie, constantă sau variabilă inițializată.

Un parametru formal cu opțiunea *OUT* este neinițializat și prin urmare, are automat valoarea *NULL*. În interiorul subprogramului, parametrilor cu opțiunea *OUT* sau *IN OUT* trebuie să li se asigneze o valoare explicită. Dacă nu se atribuie nici o valoare, atunci parametrul actual corespunzător va fi *NULL*. Parametrul actual trebuie să fie o variabilă, nu poate fi o constantă sau o expresie.

Dacă în procedură apare o excepție, atunci valorile parametrilor formali cu opțiunile *IN OUT* sau *OUT* nu sunt copiate în valorile parametrilor actuali.

Implicit, transmiterea parametrilor este prin valoare în cazul parametrilor *IN* și este prin referință în cazul parametrilor *OUT* sau *IN OUT*. Dacă pentru realizarea unor performanțe se dorește transmiterea prin referință și în cazul parametrilor *IN OUT* sau *OUT* atunci se poate utiliza opțiunea *NOCOPY*. Dacă opțiunea *NOCOPY* este asociată unui parametru *IN*, atunci va genera o eroare la compilare deoarece acești parametri se transmit de fiecare dată prin valoare.

Când este apelată o procedură *PL/SQL*, sistemul *Oracle* furnizează două metode pentru definirea parametrilor actuali:

- specificarea explicită prin nume;
- specificarea prin poziție.

#### Exemplu:

```
CREATE PROCEDURE p1 (a IN NUMBER, b IN VARCHAR2, c IN DATE, d OUT NUMBER) AS...;
```

Sunt prezentate diferite moduri pentru apelarea acestei proceduri.

```
DECLARE
```

```
var_a NUMBER;
var_b VARCHAR2;
var_c DATE;
var_d NUMBER;
BEGIN

--specificare prin poziţie
p1(var_a,var_b,var_c,var_d);
--specificare prin nume
p1(b=>var_b,c=>var_c,d=>var_d,a=>var_a);
--specificare prin nume şi poziţie
p1(var_a,var_b,d=>var_d,c=>var_c);
END;
```

### Exemplu:

Fie *proces\_data* o procedură care procesează în mod normal data zilei curente, dar care opțional poate procesa și alte date. Dacă nu se specifică parametrul actual corespunzător parametrului formal *plan\_data*, atunci acesta va lua automat valoarea dată implicit.

```
PROCEDURE proces_data(data_in IN NUMBER,plan_data IN DATE:=SYSDATE) IS...
```

Următoarele comenzi reprezintă apeluri corecte ale procedurii *proces\_data*:

```
proces_data(10); proces_data(10,SYSDATE+1);
proces_data(plan_data=>SYSDATE+1,data_in=>10);
```

O declarație de subprogram (procedură sau funcție) fără parametri este specificată fără paranteze. De exemplu, dacă procedura *react\_calc\_dur* și funcția *obt\_date* nu au parametri, atunci:

```
react_calc_dur; apel corect
react_calc_dur();apel incorect
data mea := obt date; apel corect
```

#### Module overload

În anumite condiții, două sau mai multe module pot să aibă aceleași nume, dar să difere prin lista parametrilor. Aceste module sunt numite module *overload* (supraîncărcate). Funcția *TO\_CHAR* este un exemplu de modul *overload*.

În cazul unui apel, compilatorul compară parametri actuali cu listele parametrilor formali pentru modulele *overload* și execută modulul corespunzător. Toate programele *overload* trebuie să fie definite în același bloc *PL/SQL* (bloc anonim, modul sau pachet). Nu poate fi definită o versiune într-un bloc, iar altă versiune într-un bloc diferit.

Modulele *overload* pot să apară în programele *PL/SQL* fie în secțiunea declarativă a unui bloc, fie în interiorul unui pachet. Supraîncărcarea funcțiilor sau procedurilor nu se poate face pentru funcții sau proceduri stocate, dar se poate face pentru subprograme locale, subprograme care apar în pachete sau pentru metode.

#### Observații:

- Două programe *overload* trebuie să difere, cel puţin, prin tipul unuia dintre parametri. Două programe nu pot fi *overload* dacă parametri lor formali diferă numai prin subtipurile lor şi dacă aceste subtipuri se bazează pe acelaşi tip de date.
- Nu este suficient ca lista parametrilor programelor *overload* să difere numai prin numele parametrilor formali.
- Nu este suficient ca lista parametrilor programelor *overload* să difere numai prin tipul acestora (*IN*, *OUT*, *IN OUT*). *PL/SQL* nu poate face diferențe (la apelare) între tipurile *IN* sau *OUT*.
- Nu este suficient ca funcțiile *overload* să difere doar prin tipul datei returnate (tipul datei specificate în clauza *RETURN* a funcției).

#### Exemplu:

Următoarele subprograme nu pot fi overload.

- a) FUNCTION alfa(par IN POSITIVE)...;
  FUNCTION alfa(par IN BINARY\_INTEGER)...;
- b) FUNCTION alfa(par IN NUMBER)...;
  FUNCTION alfa(parar IN NUMBER)...;
- c) PROCEDURE beta(par IN VARCHAR2) IS...;
  PROCEDURE beta(par OUT VARCHAR2) IS...;

#### Exemplu:

Să se creeze două funcții (locale) cu același nume care să calculeze media valorilor operelor de artă de un anumit tip. Prima funcție va avea un argument reprezentând tipul operelor de artă, iar cea de a doua va avea două argumente, unul reprezentând tipul operelor de artă, iar celălalt reprezentând stilul operelor pentru care se calculează valoarea medie (adică funcția va calcula media valorilor operelor de artă de un anumit tip și care aparțin unui stil specificat).

```
DECLARE
      medie1 NUMBER(10,2);
      medie2 NUMBER(10,2);
  FUNCTION valoare medie (v tip opera.tip%TYPE)
    RETURN NUMBER IS
  medie NUMBER(10,2);
  BEGIN
  SELECT AVG(valoare)
    INTO
           medie
    FROM
           opera
           tip = v_tip;
    WHERE
    RETURN medie;
  END;
  FUNCTION valoare.medie (v tip
                                   opera.tip%TYPE,
                                   opera.stil%TYPE)
                           v stil
    RETURN NUMBER IS
                      medie
    NUMBER (10,2);
  BEGIN
    SELECT AVG(valoare)
    INTO
           medie
    FROM
           opera
           tip = v tip AND stil = v stil;
    WHERE
    RETURN medie:
  END:
BEGIN
  medie1 := valoare medie('pictura');
  DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Media valorilor picturilor din
             muzeu este ' || mediel);
  medie2 := valoare medie('pictura', 'impresionism');
  DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Media valorilor picturilor
           impresioniste din muzeu este ' || medie2);
END;
```

### Procedură versus funcție

Pot fi marcate câteva **deosebiri** esențiale între funcții și proceduri.

- Procedura se execută ca o comandă *PL/SQL*, iar funcția se invocă ca parte a unei expresii.
- Procedura poate returna (sau nu) una sau mai multe valori, iar funcția trebuie să returneze (cel putin) o singură valoare.
- Procedura nu trebuie să conțină *RETURN tip\_date*, iar funcția trebuie să conțină această opțiune.

De asemenea, pot fi marcate câteva elemente esențiale, comune atât funcțiilor cât și procedurilor. Ambele pot:

- accepta valori implicite;
- avea secțiuni declarative, executabile și de tratare a erorilor;
- utiliza specificarea prin nume sau poziție a parametrilor;

#### Recursivitate

Un subprogram recursiv presupune că acesta se apelează pe el însuși.

În *Oracle* o problemă delicată este legată de locul unde se plasează un apel recursiv. De exemplu, dacă apelul este în interiorul unui cursor *FOR* sau între comenzile *OPEN* și *CLOSE*, atunci la fiecare apel este deschis alt cursor. În felul acesta, programul poate depăși limita pentru *OPEN\_CURSORS* setată în parametrul de inițializare *Oracle*.

### Exemplu:

Să se calculeze recursiv al *m*-lea termen din șirul lui Fibonacci.

```
FUNCTION fibona (m POSITIVE) RETURN INTEGER IS BEGIN
```

```
IF (m = 1) OR (m = 2) THEN
RETURN 1;
ELSE
    RETURN fibona(m-1) + fibona(m-2);
END IF;
END fibona;
```

### Declarații forward

Subprogramele sunt reciproc recursive dacă ele se apelează unul pe altul direct sau indirect. Declarațiile *forward* permit definirea subprogramelor reciproc recursive.

În *PL/SQL*, un identificator trebuie declarat înainte de a-l folosi. De asemenea, un subprogram trebuie declarat înainte de a-l apela.

```
PROCEDURE alfa ( ... ) IS
BEGIN
beta( ... ); -- apel incorect
...
END;
PROCEDURE beta ( ... ) IS
BEGIN
... END;
```

Procedura *beta* nu poate fi apelată deoarece nu este încă declarată. Problema se poate rezolva simplu, inversând ordinea celor două proceduri. Această soluție nu este eficientă întotdeauna. *PL/SQL* permite un tip special de declarare a unui subprogram numit *forward*. El constă dintr-o specificare de subprogram terminată prin ";".

```
PROCEDURE beta ( ... ); -- declarație forward
...

PROCEDURE alfa ( ... ) IS

BEGIN
beta( ... );
... END;
PROCEDURE beta ( ... ) IS

BEGIN
... END;
```

Se pot folosi declarații *forward* pentru a defini subprograme într-o anumită ordine logică, pentru a defini subprograme reciproc recursive, pentru a grupa subprograme într-un pachet.

Lista parametrilor formali din declarația *forward* trebuie să fie identică cu

cea corespunzătoare corpului subprogramului. Corpul subprogramului poate apărea oriunde după declarația sa *forward*, dar trebuie să rămână în aceeași unitate de program.

### Utilizarea în expresii SQL a funcțiilor definite de utilizator

Începând cu *Release 7.1*, o funcție stocată poate fi referită într-o comandă *SQL* la fel ca orice funcție standard furnizată de sistem (*built-in function*), dar cu anumite restricții. Funcțiile *PL/SQL* definite de utilizator pot fi apelate din orice expresie *SQL* în care pot fi folosite funcții *SQL* standard.

Funcțiile *PL/SQL* pot să apară în:

- lista de selecție a comenzii SELECT;
- condiția clauzelor WHERE și HAVING;
- clauzele CONNECT BY, START WITH, ORDER BY şi GROUP BY;
- clauza VALUES a comenzii INSERT;
- clauza SET a comenzii UPDATE.

#### Exemplu:

Să se afișeze operele de artă (titlu, valoare, stare) a căror valoare este mai mare decât valoarea medie a tuturor operelor de artă din muzeu.

CREATE OR REPLACE FUNCTION valoare\_medie RETURN NUMBER IS v\_val\_mediu opera.valoare%TYPE;
BEGIN

SELECT AVG(valoare) INTO v\_val\_mediu FROMopera; RETURN
 v\_val\_mediu;
 END;

Referirea acestei funcții într-o comanda *SQL* se poate face prin:

SELECT titlu, valoare, stare

FROM opera
WHERE valoare >= valoare\_medie;

Există restricții referitoare la folosirea funcțiilor definite de utilizator într-o comandă SOL.

- funcția definită de utilizator trebuie să fie o funcție stocată (procedurile stocate nu pot fi apelate în expresii *SQL*), nu poate fi locală unui alt bloc;
- funcția apelată dintr-o comandă *SELECT*, sau din comenzi paralelizate *INSERT*, *UPDATE* și *DELETE* nu poate contine comenzi *LMD* care modifica tabelele bazei de date;
- funcția apelată dintr-o comandă *UPDATE* sau *DELETE* nu poate interoga sau modifica tabele ale bazei reactualizate chiar de aceste comenzi (*table mutating*);
- funcția apelată din comenzile SELECT, INSERT, UPDATE sau DELETE nu poate executa comenzi LCD (COMMIT), ALTER SYSTEM, SET ROLE sau comenzi LDD (CREATE);
- funcția nu poate să apară în clauza *CHECK* a unei comenzi *CREATE/ALTER TABLE*;

- funcția nu poate fi folosită pentru a specifica o valoare implicită pentru o coloană în cadrul unei comenzi *CREATE/ALTER TABLE*;
- funcția poate fi utilizată într-o comandă *SQL* numai de către proprietarul funcției sau de utilizatorul care are privilegiul *EXECUTE* asupra acesteia;
- funcția definită de utilizator, apelabilă dintr-o comandă *SQL*, trebuie să aibă doar parametri de tip *IN*, cei de tip *OUT* și *IN OUT* nefiind acceptați;
- parametrii unei funcții *PL/SQL* apelate dintr-o comandă *SQL* trebuie să fie specificați prin poziție (specificarea prin nume nefiind permisă);
- parametrii formali ai unui subprogram funcție trebuie să fie de tip specific bazei de date (*NUMBER*, *CHAR*, *VARCHAR2*, *ROWID*, *LONG*, *LONGROW*, *DATE*), nu tipuri *PL/SQL* (*BOOLEAN* sau *RECORD*);
- tipul returnat de un subprogram funcție trebuie să fie un tip intern pentru server, nu un tip PL/SQL (nu poate fi TABLE, RECORD sau BOOLEAN);
- funcția nu poate apela un subprogram care nu respectă restricțiile anterioare.

#### Exemplu:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION calcul (p_val NUMBER)

RETURN NUMBER IS

BEGIN

INSERT INTO opera (cod_opera, tip, data_achizitie,
valoare);

VALUES (1358, 'gravura', SYSDATE, 700000);

RETURN (p_val*7); END;

/

UPDATE opera

SET valoare = calcul (550000)

WHERE cod opera = 7531;
```

Comanda *UPDATE* va returna o eroare deoarece tabelul *opera* este *mutating*. Reactualizarea este insa permisa asupra oricarui alt tabel diferit de *opera*.

## Informații referitoare la subprograme

Informațiile referitoare la subprogramele *PL/SQL* și modul de acces la aceste informații sunt următoarele:

• codul sursă, utilizând vizualizarea *USER\_SOURCE* din dicționarul datelor (*DD*);

- informații generale, utilizând vizualizarea *USER\_OBJECTS* din dicționarul datelor;
- tipul parametrilor (*IN*, *OUT*, *IN OUT*), utilizând comanda *DESCRIBE* din *SQL*;
- *p-code* (nu este accesibil utilizatorilor);
- erorile la compilare, utilizând vizualizarea *USER\_ERRORS* din dicţionarul datelor sau comanda *SHOW ERRORS*;
- informații de depanare, utilizând pachetul *DBMS\_OUTPUT*.

Vizualizarea *USER\_OBJECTS* conține informații generale despre toate obiectele manipulate în BD, în particular și despre subprogramele stocate.

Vizualizarea *USER\_OBJECTS* are următoarele câmpuri:

- *OBJECT\_NAME* numele obiectului;
- OBJECT\_TYPE, tipul obiectului (PROCEDURE, FUNCTION etc.);
- OBJECT\_ID identificator intern al obiectului;
- *CREATED* data când obiectul a fost creat:
- LAST\_DDL\_TIME data ultimei modificări a obiectului;
- TIMESTAMP data și momentul ultimei recompilări;
- STATUS starea obiectului (VALID sau INVALID).

Pentru a verifica dacă recompilarea explicită (*ALTER*) sau implicită a avut succes se poate verifica starea subprogramelor utilizând *USER\_OBJECTS*.

Orice obiect are o stare (status) sesizată în DD, care poate fi:

- VALID (obiectul a fost compilat și poate fi folosit când este referit);
- *INVALID* (obiectul trebuie compilat înainte de a fi folosit).

### Exemplu:

Să se listeze procedurile și funcțiile deținute de utilizatorul curent, precum și starea acestora.

SELECT OBJECT\_NAME, OBJECT\_TYPE, STATUS

FROM USER OBJECTS

WHERE OBJECT\_TYPE IN ('PROCEDURE', 'FUNCTION');

După ce subprogramul a fost creat, codul sursă al acestuia poate fi obținut consultând vizualizarea *USER\_SOURCE* din DD, care are următoarele câmpuri:

- *NAME* numele obiectului;
- *TYPE* tipul obiectului;
- LINE numărul liniei din codul sursă;
- TEXT textul liniilor codului sursă.

#### Exemplu:

Să se afișeze codul complet pentru funcția *numar\_opere*.

SELECT TEXT USER\_SOURCE
FROM NAME = 'numar\_opere'
WHERE LINE;
ORDER BY

#### Exemplu:

Să se scrie o procedură care recompilează toate obiectele invalide din schema personală.

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE sterge IS
      CURSOR obj curs IS
         SELECT
                OBJECT TYPE, OBJECT NAME
     FROM
              USER OBJECTS
     WHERE
              STATUS = 'INVALID'
     AND
              OBJECT TYPE IN
                ('PROCEDURE', 'FUNCTION', PACKAGE',
                 'PACKAGE BODY', 'VIEW');
BEGIN
  FOR obj rec IN obj curs LOOP
     DBMS DDL.ALTER COMPILE (obj rec.OBJECT TYPE,
                   USER, obj rec.OBJECT NAME);
    END LOOP;
    END sterge;
```

Dacă se recompilează un obiect *PL/SQL*, atunci *server*-ul va recompila orice obiect invalid de care depinde. Dacă recompilarea automată implicită a procedurilor locale dependente are probleme, atunci starea obiectului va rămâne *INVALID* și *server*-ul *Oracle* semnalează eroare. Prin urmare:

- este preferabil ca recompilarea să fie manuală (recompilare explicită utilizând comanda *ALTER* (*PROCEDURE*, *FUNCTION*, *TRIGGER*, *PACKAGE*) cu opțiunea *COMPILE*;
- este necesar ca recompilarea să se facă cât mai repede, după definirea unei schimbări referitoare la obiectele bazei.

Pentru a obține valori (de exemplu, valoarea contorului pentru un *LOOP*, valoarea unei variabile înainte și după o atribuire etc.) și mesaje (de exemplu, părăsirea unui subprogram, apariția unei operații etc.) dintr-un bloc *PL/SQL* pot fi utilizate procedurile pachetului *DBMS\_OUTPUT*. Aceste informații se cumulează într-un *buffer* care poate fi consultat.

### Dependența subprogramelor

Când este compilat un subprogram, toate obiectele *Oracle* care sunt referite vor fi înregistrate în dicționarul datelor. Subprogramul este dependent de aceste obiecte. Un subprogram care are erori la compilare este marcat ca "invalid" în dicționarul datelor. Un subprogram stocat poate deveni, de asemenea, invalid dacă o operație *LDD* este executată asupra unui obiect de care depinde.

Obiecte dependente:

View, Table Procedure

**Function** 

Package Specification

Package Body Database

Trigger

Obiect definit de utilizator

Tip colectie

Obiecte referite Table,

Secventa View

Procedure Function

Synonym

Package Specification

Obiect definit de utilizator

Tip colectie

Dacă se modifică definiția unui obiect referit, obiectul dependent poate (sau nu) să continue să funcționeze normal.

Există două tipuri de dependențe:

- dependență directă, în care obiectul dependent (de exemplu, *procedure* sau *function*) face referință direct la un *table*, *view*, *sequence*, *procedure*, *function*.
- dependență indirectă, în care obiectul dependent (*procedure* sau *function*) face referință indirect la un *table*, *view*, *sequence*, *procedure*, *function* prin intermediul unui *view*, *procedure* sau *function*.

În cazul dependențelor locale, când un obiect referit este modificat, obiectele dependente sunt invalidate. La următorul apel al obiectului invalidat, acesta va fi recompilat automat de către *server*-ul *Oracle*.

În cazul dependențelor la distanță, procedurile stocate local și toate obiectele dependente vor fi invalidate. Ele nu vor fi recompilate automat la următorul apel.

## Exemplu:

Se presupune că procedura *filtru* va referi direct tabelul *opera* și că procedura *adaug* va reactualiza tabelul *opera* prin intermediul unei vizualizări *nou\_opera*.

Pentru aflarea dependențelor directe se poate utiliza vizualizarea *USER\_DEPENDENCIES* din dicționarul datelor.

SELECT NAME, TYPE, REFENCED NAME, REFENCED TYPE

FROM USER\_DEPENDENCIES

WHEREREFENCED\_NAME IN ('opera', 'nou\_opera');

NAME	TYPE	REFENCED_NAME	REFENCED_TYPE
filtru	Procedure	opera	Table
adaug	Procedure	nou_opera	View
nou_opera	View	opera	Table

Dependențele indirecte pot fi afișate utilizând vizualizările *DEPTREE* și *IDEPTREE*. Vizualizarea *DEPTREE* afișează o reprezentare a tuturor obiectelor dependente (direct sau indirect). Vizualizarea *IDEPTREE* afișează o reprezentare a aceleași informații, sub forma unui arbore.

Pentru a utiliza aceste vizualizări furnizate de sistemul *Oracle* trebuie:

- 1. executat scriptul UTLDTREE;
- 2. executată procedura *DEPTREE\_FILL* (are trei argumente: tipul obiectului referit, schema obiectului referit, numele obiectului referit).

#### Exemplu:

```
@UTLDTREE
```

```
EXECUTE DEPTREE_FILL ('TABLE', 'SCOTT', 'opera')
SELECT NESTED_LEVEL, TYPE, NAME
FROMDEPTREE
ORDER BY SEQ#;
NESTED_LEVEL TYPE NAME

0 Table opera
1 View nou opera
```

1 View nou\_oper 2 Procedure adaug 1 Procedure filtru

```
SELECT *
FROM IDEPTREE;
```

#### **DEPENDENCIES**

TABLE nume\_schema.opera
VIEW nume\_schema.nou\_opera
PROCEDURE nume\_schema.adaug
PROCEDURE nume\_schema.filtru

Dependențele la distanță sunt manipulate prin una din modalitățile alese de utilizator: modelul *timestamp* (implicit) sau modelul *signature*.

Fiecare unitate *PL/SQL* are un *timestamp* care este setat când unitatea este modificată (creata sau recompilata) și care este depus în câmpul *LAST\_DDL\_TIME* din dicționarul datelor. Modelul *timestamp* realizează compararea momentelor ultimei modificări a celor două obiecte analizate. Dacă obiectul (referit) bazei are momentul ultimei modificări mai recent ca cel al obiectului dependent, atunci obiectul dependent va fi recompilat.

Modelul *signature* determină momentul la care obiectele bazei distante trebuie recompilate. Când este creată o procedură, o *signature* este depusă în dicționarul datelor, alături de *p-code*. Aceasta conține: numele construcției *PLSQL* (*PROCEDURE*, *FUNCTION*, *PACKAGE*), tipurile parametrilor, ordinea parametrilor, numărul acestora și modul de transmitere (*IN*, *OUT*, *IN OUT*). Dacă parametrii se schimbă, atunci evident *signature* se schimbă. Daca signatura nu se schimba, atunci executia continua.

Recompilarea procedurilor și funcțiilor dependente este fără succes dacă:

- obiectul referit este distrus (*DROP*) sau redenumit (*RENAME*);
- tipul coloanei referite este schimbat;
- coloana referita este stearsa;
- o vizualizare referită este înlocuită printr-o vizualizare având alte coloane;
- lista parametrilor unei proceduri referite este modificată.

Recompilarea procedurilor și funcțiilor dependente este cu succes dacă:

- tabelul referit are noi coloane;
- nici o coloana nou definita nu are restrictia NOT NULL;
- tipul coloanelor referite nu s-a schimbat;
- un tabel "private" este sters, dar exista un tabel "public" avand acelasi nume si structura;
- toate comenzile *INSERT* contin efectiv lista coloanelor;
- corpul *PL/SQL* a unei proceduri referite a fost modificat și recompilat cu succes.

Cum pot fi minimizate erorile datorate dependențelor?

- utilizând comenzi SELECT cu opțiunea \*;
- incluzând lista coloanelor in cadrul comenzii INSERT;
- declarând variabile cu atributul %TYPE;
- declarând înregistrări cu atributul %ROWTYPE.

#### În concluzie:

- Dacă procedura depinde de un obiect local, atunci se face recompilare automată la prima reexecuție.
- Dacă procedura depinde de o procedură distantă, atunci se face recompilare automată, dar la a doua reexecuție. Este preferabilă o recompilare manuală pentru prima reexecuție sau implementarea unei strategii de reinvocare a ei (a doua oară).
- Dacă procedura depinde de un obiect distant, dar care nu este procedură, atunci nu se face recompilare automată.

### Rutine externe (opțional)

PL/SQL a fost special conceput pentru Oracle și este specializat pentru procesarea tranzacțiilor SQL.

Totuși, într-o aplicație complexă pot să apară cerințe și funcționalități care sunt mai eficient de implementat în C, Java sau alt limbaj de programare. Dacă aplicația trebuie să efectueze anumite acțiuni care nu pot fi implementate optim

utilizând *PL/SQL*, atunci este preferabil să fie utilizate alte limbaje care realizează performant acțiunile respective. În acest caz este necesară comunicarea între diferite module ale aplicației care sunt scrise în limbaje diferite.

Până la versiunea *Oracle8*, singura modalitate de comunicare între *PL/SQL* și alte limbaje (de exemplu, limbajul *C*) a fost utilizarea pachetelor *DBMS\_PIPE* și/sau *DBMS\_ALERT*.

Începând cu *Oracle8*, comunicarea este simplificată prin utilizarea rutinelor externe. O rutină externă este o procedură sau o funcție scrisă într-un limbaj diferit de *PL/SQL*, dar apelabilă dintr-un program *PL/SQL*. *PL/SQL* extinde funcționalitatea *server*-ului *Oracle*, furnizând o interfață pentru apelarea rutinelor externe. Orice bloc *PL/SQL* executat pe *server* sau pe *client* poate apela o rutină externă. Singurul limbaj acceptat pentru rutine externe în *Oracle8* era limbajul *C*.

Pentru a marca apelarea unei rutine externe în programul PL/SQL este definit un punct de intrare (wrapper) care direcționează spre codul extern (program  $PL/SQL \rightarrow wrapper \rightarrow cod extern$ ). O clauză specială (AS EXTERNAL) este utilizată (în cadrul comenzii CREATE OR REPLACE PROCEDURE) pentru crearea unui wrapper. De fapt, clauza conține informații referitoare la numele bibliotecii în care se găsește subprogramul extern (clauza LIBRARY), numele rutinei externe (clauza NAME) și corespondența (C <-> PL/SQL) între tipurile de date (clauza PARAMETERS). Ultimele versiuni renunta la clauza AS EXTERNAL.

Rutinele externe (scrise în *C*) sunt compilate, apoi depuse într-o bibliotecă dinamică (*DLL – dynamic link library*) și sunt încărcate doar când este necesar acest lucru. Dacă se invocă o rutină externă scrisă în *C*, trebuie setată conexiunea spre această rutină. Un proces numit *extproc* este declanșat automat de către *server*. La rândul său, procesul *extproc* va încărca biblioteca identificată prin clauza *LIBRARY* și va apela rutina respectivă.

Oracle9i permite utilizarea de rutine externe scrise în Java. De asemenea. prin utilizarea clauzei AS LANGUAGE, un wrapper poate include specificații de apelare. De fapt, aceste specificații permit apelarea rutinelor externe scrise în orice limbaj. De exemplu, o procedură scrisă într-un limbaj diferit de C sau Java poate fi utilizată în SQL sau PL/SQL dacă procedura respectivă este apelabilă din

C. În felul acesta, biblioteci standard scrise în alte limbaje de programare pot fi apelate din programe PL/SQL.

Procedura *PL/SQL* executată pe *server*-ul *Oracle* poate apela o rutină externă scrisă în *C* care este depusă într-o bibliotecă partajată.

Procedura *C* se execută într-un spațiu adresă diferit de cel al *server*-ului *Oracle*, în timp ce unitățile *PL/SQL* și metodele *Java* se execută în spațiul de adresă al *server*-ului. *JVM* (*Java Virtual Machine*) de pe pe *server* va executa metoda *Java* direct, fără a fi necesar procesul *extproc*.

Maniera de a încărca depinde de limbajul în care este scrisă rutina (C sau Java).

- Pentru a apela rutine externe *C*, *server*-ul trebuie să cunoască poziționarea bibliotecii dinamice *DLL*. Acest lucru este furnizat de *alias*-ul bibliotecii din clauza *AS LANGUAGE*.
- Pentru apelarea unei rutine externe *Java* se va încărca clasa *Java* în baza de date. Este necesară doar crearea unui *wrappe*r care direcționează spre codul extern. Spre deosebire de rutinele externe *C*, nu este necesară nici biblioteca și nici setarea conexiunii spre rutina externă.

Clauza *LANGUAGE* din cadrul comenzii de creare a unui subprogram, specifică limbajul în care este scrisă rutina (procedură externă *C* sau metodă *Java*) și are următoarea formă:

### {IS / AS} LANGUAGE {C / JAVA}

Pentru o procedură *C* sunt date informații referitoare la numele acesteia (clauza *NAME*); *alias*-ul bibliotecii în care se găsește (clauza *LIBRARY*); opțiuni referitoare la tipul, poziția, lungimea, modul de transmitere (prin valoare sau prin referință) al parametrilor (clauza *PARAMETERS*); posibilitatea ca rutina externă să acceseze informații despre parametri, excepții, alocarea memoriei utilizator (clauza *WITH CONTEXT*).

LIBRARY nume\_biblioteca [NAME nume\_proc\_c] [WITH CONTEXT] [PARAMETERS (parametru\_extern [, parametru\_extern ...])]

Pentru o metodă *Java*, în clauză trebuie specificată doar signatura metodei (lista tipurilor parametrilor în ordinea apariției).

### Exemplu:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION calc (x IN REAL) RETURN NUMBER AS LANGUAGE C
LIBRARY biblioteca
NAME "c_calc"
PARAMETERS (x BY REFERENCES);
```

Scrierea "c\_calc" este corecta, iar " " implica ca stocarea este *case sensitive*, altfel implicit se depune numele cu litere mari.

Procedura poate fi apelata dintr-un bloc *PL/SQL*:

emp\_id NUMBER;
 procent NUMBER;
BEGIN
...
calc(emp\_id, procent);
... END;

DECLARE

Rutina externă nu este apelată direct, ci se apelează subprogramul *PL/SQL* care referă rutina externă.

Apelarea poate să apară în: blocuri anonime, subprograme independente sau aparținând unui pachet, metode ale unui tip obiect, declanșatori bază de date, comenzi *SQL* care apelează funcții (în acest caz trebuie utilizată pragma *RESTRICT\_REFERENCES*).

De remarcat că o metodă *Java* poate fi apelată din orice bloc *PL/SQL*, subprogram sau pachet.

JDBC (Java Database Connectivity), care reprezintă interfața Java standard pentru conectare la baze de date relaționale și SQLJ permit apelarea de blocuri PL/SQL din programe Java. SQLJ face posibilă incorporarea operațiilor

SQL în codul Java. Standardul SQLJ acoperă doar operații SQL statice. Oracle9i SQLJ include extensii pentru a suporta direct SQL dinamic.

O altă modalitate de a încărca programe *Java* este folosirea interactivă în *iSQL\*Plus* a comenzii: *CREATE JAVA instrucțiune*.

### Funcții tabel

O funcție tabel (*table function*) returnează drept rezultat un set de linii (de obicei, sub forma unei colecții). Această funcție poate fi interogată direct printr-o comandă *SQL*, ca și cum ar fi un tabel al bazei de date. În felul acesta, funcția poate fi utilizată în clauza *FROM* a unei cereri.

O funcție tabel conductă (*pipelined table function*) este similară unei funcții tabel, dar returnează datele iterativ, pe măsură ce acestea sunt obținute, nu toate deodată. Aceste funcții sunt mai eficiente deoarece informația este returnată imediat cum este obținută.

Conceptul de funcție tabel conductă a fost introdus în versiunea *Oracle9i*. Utilizatorul poate să definească astfel de funcții. De asemenea, este posibilă execuția paralelă a funcțiilor tabel (evident și a celor clasice). În acest caz, funcția trebuie să conțină în declarație opțiunea *PARALLEL\_ENABLE*.

Funcția tabel conductă acceptă orice argument pe care îl poate accepta o funcție obișnuită și trebuie să returneze o colecție (*nested table* sau *varray*). Un parametru input poate fi vector, tabel *PL/SQL*, *REF CURSOR*. Ea este declarată specificând cuvântul cheie *PIPELINED* în comanda *CREATE OR REPLACE FUNCTION*. Funcția tabel conductă trebuie să se termine printr-o comandă *RETURN* simplă, care nu întoarce nici o valoare.

Pentru a returna un element individual al colecției este folosită comanda *PIPE ROW*, care poate să apară numai în corpul unei funcții tabel conductă, în caz contrar generându-se o eroare. Comanda poate fi omisă dacă funcția tabel conductă nu returnează nici o linie.

După ce funcția a fost creată, ea poate fi apelată dintr-o cerere SQL

utilizând operatorul *TABLE*. Cererile referitoare la astfel de funcții pot să includă cursoare și referințe la cursoare, respectându-se semantica de la cursoarele clasice.

Funcția tabel conductă nu poate să apară în comenzile *INSERT*, *UPDATE*, *DELETE*. Totuși, pentru a realiza o reactualizare, poate fi creată o vizualizare relativă la funcția tabel și folosit un declanșator *INSTEAD OF*.

#### Exemplu:

```
CREATE FUNCTION ff(p SYS_REFCURSOR) RETURN cartype PIPELINED IS PRAGMA AUTONOMOUS TRANSACTION; BEGIN ... END;
```

In timpul executiei paralele, fiecare instanta a functiei tabel va crea o tranzactie independenta.

Urmatoarele comenzi sunt incorecte.

```
UPDATE ff(CURSOR (SELECT * FROM tab))
SET col = valoare; INSERT INTO ff(...)
VALUES('orice', 'vrei');
```

### Exemplu:

Să se obțină o instanță a unui tabel ce conține informații referitoare la denumirea zilelor săptămânii.

Problema este rezolvată în două variante. Prima reprezintă o soluție clasică, iar a doua variantă implementează problema cu ajutorul unei funcții tabel conductă.

#### Varianta 1:

```
CREATE TYPE t_linie AS OBJECT (
     idl NUMBER, sir VARCHAR2(20));
CREATE TYPE t tabel AS TABLE OF t linie;
```

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION calc1 RETURN t tabel AS
  v tabelt tabel; BEGIN
    v tabe\overline{l} := t tabel (t linie (1, 'luni'));
    \overline{FOR} j IN 2..7 LOOP
      v tabel.EXTEND; IF j = 2
       THEN v tabel(j) := t linie (2, 'marti'); ELSIF j
     = 3
        THEN v tabel(j) := t linie (3, 'miercuri');
      ELSIF j = 4
         THEN v tabel(j) := t linie (4, 'joi');
         ELSIF j = 5
          THEN v tabel(j) := t linie (5, 'vineri');
        ELSIF j = 6
           THEN v tabel(j) := t linie (6, 'sambata');
         ELSIF j = 7
          THEN v tabel(j) := t linie (7, 'duminica');
    END IF;
        END LOOP;
  RETURN v tabel; END calc1;
  Funcția calc1 poate fi invocată în clauza FROM a unei comenzi SELECT:
  FROM
         TABLE (CAST (calc1 AS t tabel));
  Varianta 2:
  CREATE OR REPLACE FUNCTION calc2 RETURN t tabel
PIPELINED AS
  v liniet linie; BEGIN
    FOR j IN 1..7 LOOP
    v linie := CASE j
      WHEN 1 THEN t_linie (1, 'luni')
WHEN 2 THEN t_linie (2, 'marti')
      WHEN 3 THEN t linie (3, 'miercuri')
      WHEN 4 THEN t linie (4, 'joi')
      WHEN 5 THEN t linie (5, 'vineri')
      WHEN 6 THEN t linie (6, 'sambata')
        WHEN 7 THEN t linie (7, 'duminica') END;
    PIPE ROW (v linie); END LOOP;
    RETURN;
  END calc2;
```

Se observă că tabelul este implicat doar în tipul rezultatului. Pentru apelarea funcției *calc2* este folosită sintaxa următoare:

```
SELECT * FROM TABLE (calc2);
```

Funcțiile tabel sunt folosite frecvent pentru conversii de tipuri de date. *Oracle9i* introduce posibilitatea de a crea o funcție tabel care returnează un tip *PL/SQL* (definit într-un bloc). Funcția tabel care furnizează (la nivel de pachet) drept rezultat un tip de date trebuie să fie de tip conductă. Pentru apelare este utilizată sintaxa simplificată (fără *CAST*).

### Procesarea tranzacțiilor autonome

Tranzacția este o unitate logică de lucru, adică o secvență de comenzi care trebuie să se execute ca un întreg pentru a menține consistența bazei. În mod uzual, o tranzacție poate să cuprindă mai multe blocuri, iar într-un bloc pot să fie mai multe tranzacții.

O **tranzacție autonomă** este o tranzacție independentă începută de altă tranzacție, numită tranzacție principală. Tranzacția autonomă permite suspendarea tranzacției principale, executarea de comenzi *SQL*, *commit*-ul și *rollback*-ul acestor operații.

Odată începută, tranzacția autonomă este independentă în sensul că nu împarte blocări, resurse sau dependențe cu tranzacția principală.

În felul acesta, o aplicație nu trebuie să cunoască operațiile autonome ale unei proceduri, iar procedura nu trebuie să cunoască nimic despre tranzacțiile aplicației.

Pentru definirea unei tranzacții autonome trebuie să se utilizeze pragma

AUTONOMOUS\_TRANSACTION care informează compilatorul *PL/SQL* să marcheze o rutină ca fiind autonomă. Prin rutină se înțelege: bloc anonim de cel mai înalt nivel (nu încuibărit); procedură sau funcție locală, independentă sau împachetată; metodă a unui tip obiect; declanșator bază de date.

```
CREATE PACKAGE exemplu AS
...

FUNCTION autono(x INTEGER) RETURN real;
END exemplu;
CREATE PACKAGE BODY exemplu AS
...

FUNCTION autono(x INTEGER) RETURN real IS PRAGMA
AUTONOMOUS_TRANSACTION;
z real;
BEGIN
... END;
END exemplu;
```

Codul *PRAGMA AUTONOMOUS\_TRANSACTION* poate marca numai rutine individuale ca fiind independente. Nu pot fi marcate toate subprogramele unui pachet sau toate metodele unui tip obiect ca autonome. Prin urmare, *pragma* nu poate să apară în partea de specificație a unui pachet. Codul *PRAGMA AUTONOMOUS\_TRANSACTION* se specifica în partea declarativă a rutinei.

#### Observații:

- Declanșatorii autonomi, spre deosebire de cei clasici pot conține comenzi *LCD* (de exemplu, *COMMIT*, *ROLLBACK*).
- Excepțiile declanșate în tranzacții autonome generează un *rollback* la nivel de tranzacție, nu la nivel de instrucțiune.
- Când se intră în secțiunea executabilă a unei tranzacții autonome, tranzacția principală se suspendă.

Cu toate că o tranzacție autonomă este începută de altă tranzacție, ea **nu** este o tranzacție încuibărită deoarece:

- nu partajează resurse cu tranzacția principală;
- nu depinde de tranzacția principală (de exemplu, dacă tranzacția principală este *rollback*, atunci tranzacțiile încuibărite sunt de asemenea *rollback*, dar tranzacția autonomă nu este *rollback*);
- schimbările *commit* din tranzacții autonome sunt vizibile imediat altor tranzacții, pe când cele de la tranzacții încuibărite sunt vizibile doar după ce tranzacția principală este *commit*.