

# Cursoare

---

## Gestiunea cursoroarelor in *PL/SQL*

Sistemul *Oracle* folosește, pentru a procesa o comandă *SQL*, o zonă de memorie cunoscută sub numele de zonă context (*context area*). Când este procesată o instrucțiune *SQL*, server-ul *Oracle* deschide această zonă de memorie în care comanda este analizată sintactic și este executată.

Zona conține informații necesare procesării comenzii, cum ar fi:

- numărul de rânduri procesate de instrucțiune;
- un *pointer* către reprezentarea internă a comenzii;
- în cazul unei cereri, mulțimea rândurilor rezultate în urma execuției acestei comenzi (*active set*).

Un cursor este un *pointer* la această zonă context. Prin intermediul cursoroarelor, un program *PL/SQL* poate controla zona context și transformările petrecute în urma procesării comenzii.

Există două tipuri de cursori:

- implicite, generate de server-ul *Oracle* când în partea executabilă a unui bloc *PL/SQL* apare o instrucțiune *SQL*;
- explicite, declarate și definite de către utilizator atunci când o cerere (*SELECT*), care apare într-un bloc *PL/SQL*, întoarce mai multe linii ca rezultat.

Atât cursorii implicite cât și cele explicite au o serie de atribute ale căror valori pot fi folosite în expresii. Lista atributelor este următoarea:

- *%ROWCOUNT*, care este de tip întreg și reprezintă numărul liniilor încărcate de cursor;
- *%FOUND*, care este de tip boolean și ia valoarea *TRUE* dacă ultima operație de încărcare (*FETCH*) dintr-un cursor a avut succes (în cazul cursorilor explicite) sau dacă instrucțiunea *SQL* a întors cel puțin o linie (în cazul cursorilor implicite);
- *%NOTFOUND*, care este de tip boolean și are semnificație opusă față de cea a atributului *%FOUND*;
- *%ISOPEN*, care este de tip boolean și indică dacă un cursor este deschis (în cazul cursorilor implicite, acest atribut are întotdeauna valoarea *FALSE*, deoarece un cursor implicit este închis de sistem imediat după executarea instrucțiunii *SQL* asociate).

Atributele pot fi referite prin expresia *SQL%nume\_atribut*, în cazul cursorilor implicite, sau prin *nume\_cursor%nume\_atribut*, în cazul unui cursor explicit. Ele pot să apară în comenzi *PL/SQL*, în funcții, în secțiunea de tratare a erorilor, dar nu pot fi utilizate în comenzi *SQL*.



## Cursoare implicite

Cand se proceseaza o comanda *LMD*, motorul *SQL* deschide un cursor implicit. Atributele scalare ale cursorului implicit (*SQL%ROWCOUNT*, *SQL%FOUND*, *SQL%NOTFOUND*, *SQL%ISOPEN*) furnizeaza informal referitoare la ultima comanda *INSERT*, *UPDATE*, *DELETE* sau *SELECT INTO* executata. inainte ca *Oracle* sa deschida cursorul *SQL* implicit, atributele acestuia au valoarea *null*.

in *Oracle*, pentru cursoare implicite a fost introdus atributul compus *%BULK\_ROWCOUNT*, care este asociat comenzii *FORALL*. Atributul are semantica unui tablou indexat. Componenta *%BULK\_ROWCOUNT(j)* confine numarul de linii procesate de a j-a execute a unei comenzi *INSERT*, *DELETE* sau *UPDATE*. Daca a j-a execute nu afecteaza nici o linie, atunci atributul returneaza valoarea 0. Comanda *FORALL* și atributul *%BULK\_ROWCOUNT* au aceiași indici, deci folosesc același domeniu. Daca *%BULK\_ROWCOUNT(j)* este zero, atributul *%FOUND* este *FALSE*.

### Exemplu:

in exemplul care urmeaza, comanda *FORALL* insereaza un numar arbitrar de linii la fiecare iterate, iar dupa fiecare iterate atributul *%BULK\_ROWCOUNT* returneaza numarul acestor linii inserate.

```
SET SERVEROUTPUT ON DECLARE
TYPE alfa IS TABLE OF NUMBER; beta alfa;
BEGIN
SELECT cod_artist BULK COLLECT INTO beta FROM artist;
FORALL j IN 1..beta.COUNT INSERT INTO tab_art
SELECT cod_artist,cod_opera FROM opera
WHERE cod_artist = beta(j);
FOR j IN 1..beta.COUNT LOOP
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Pentru artistul avand codul '
||
beta(j) || ' au fost inserate ' ||
SQL%BULK_ROWCOUNT(j)
|| inregistrari (opere de arta)');
END LOOP;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Numarul total de inregistrari
Inserate este '||SQL%ROWCOUNT);
END;
/
SET SERVEROUTPUT OFF
```

## Cursoare explicite

Pentru gestiunea cursorilor explicite sunt necesare următoarele etape:

- declararea cursorului (atribuirea unui nume și asocierea cu o comandă *SELECT*);
- deschiderea cursorului pentru cerere (executarea interogării asociate și determinarea multimii rezultat);
- recuperarea liniilor rezultatului în variabile *PL/SQL*;
- închiderea cursorului (eliberarea resurselor relative la cursor).

Prin urmare, pentru a utiliza un cursor, el trebuie declarat în secțiunea declarativă a programului, trebuie deschis în partea executabilă, urmând să fie utilizat apoi pentru extragerea datelor. Dacă nu mai este necesar în restul programului, cursorul trebuie să fie închis.

*DECLARE*

*declarare cursor BEGIN*

*deschidere cursor (OPEN)*

*WHILE raman linii de recuperat LOOP recuperare linie rezultat (FETCH)*

*END LOOP*

*inchidere cursor (CLOSE)*

*END;*

Pentru a controla activitatea unui cursor sunt utilizate comenzile

*DECLARE, OPEN,, FETCH și CLOSE.*

## Declararea unui cursor explicit

Prin declarația *CURSOR* în cadrul comenzii *DECLARE* este definit un cursor explicit și este precizată structura cererii care va fi asociată acestuia. Declarația *CURSOR* are următoarea formă sintactică:

*CURSOR nume cursor IS comanda select*

Identificatorul *nume cursor* este numele cursorului, iar *comanda select* este cererea *SELECT* care va fi procesată.

*Observații:*

- Comanda *SELECT* care apare în declarația cursorului, nu trebuie să includă clauza *INTO*.



- Dacă se cere procesarea liniilor într-o anumită ordine, atunci în cerere este utilizată clauza *ORDER BY*.
- Variabilele care sunt referite în comanda de selectare trebuie declarate înaintea comenzii *CURSOR*. Ele sunt considerate variabile de legătură.
- Dacă în lista comenzii *SELECT* apare o expresie, atunci pentru expresia respectivă trebuie utilizat un *alias*, iar câmpul expresie se va referi prin acest *alias*.
- Numele cursorului este un identificator unic în cadrul blocului, care nu poate să apară într-o expresie și căruia nu i se poate atribui o valoare.

### Deschiderea unui cursor explicit

Comanda *OPEN* execută cererea asociată cursorului, identifică mulțimea liniilor rezultat și poziționează cursorul înaintea primei linii.

Deschiderea unui cursor se face prin comanda:

*OPEN numecursor;*

Identificatorul *nume cursor* reprezintă numele cursorului ce va fi deschis.

La deschiderea unui cursor se realizează următoarele operații:

- se evaluează cererea asociată (sunt examinate valorile variabilelor de legătură ce apar în declarația cursorului);
- este determinată mulțimea rezultat (*active set*) prin executarea cererii *SELECT*, având în vedere valorile de la pasul anterior;
- *pointer-ul* este poziționat la prima linie din mulțimea activă.

<sup>N</sup>

### Incarcarea datelor dintr-un cursor explicit

Comanda *FETCH* regăsește liniile rezultatului din mulțimea activă.

*FETCH* realizează următoarele operații:

- avansează *pointer-ul* la următoarea linie în mulțimea activă (*pointer-ul* poate avea doar un sens de deplasare de la prima spre ultima înregistrare);
- citește datele liniei curente în variabile *PL/SQL*;
- dacă *pointer-ul* este poziționat la sfârșitul mulțimii active atunci se iese din bucla cursorului.

Comanda *FETCH* are următoarea sintaxă:

*FETCH nume\_cursor*

*INTO {numejvariabila [, nume variabila] ... | nume inregistrare);*

Identificatorul *nume cursor* reprezintă numele unui cursor declarat și deschis anterior. Variabila sau lista de variabile din clauza *INTO* trebuie să fie

compatibila (ca ordine și tip) cu lista selectata din cererea asociata cursorului. La un moment dat, comanda *FETCH* regasește o singura linie. Totuși, in ultimele versiuni *Oracle* pot fi incarnate mai multe linii (la un moment dat) intro colectie, utilizand clauza *BULK COLLECT*.

### **Exemplu:**

in exemplul care urmeaza se incarca date dintr-un cursor in doua colectii.

```
DECLARE
TYPE      ccopera IS TABLE OF opera.cod_opera%TYPE;
TYPE      ctopera IS TABLE OF opera.titlu%TYPE;
cod1 ccopera; titlul ctopera;
CURSOR alfa IS SELECT cod_opera, titlu
FROM opera
WHERE stil = 'impresionism';
BEGIN
OPEN alfa;
FETCH alfa BULK COLLECT INTO cod1, titlul;

CLOSE alfa;
END;
```

iv

### **Inchiderea unui cursor explicit**

Dupa ce a fost procesata multimea activa, cursorul trebuie inchis. Prin aceasta operate, *PL/SQL* este informat ca programul a terminat folosirea cursorului și resursele asociate acestuia pot fi eliberate. Aceste resurse includ spatiul utilizat pentru memorarea multimii active și spatiul temporar folosit pentru determinarea multimii active.

Cursorul va fi inchis prin comanda *CLOSE*, care are urmatoarea sintaxa:

***CLOSE* numecursor;**

Identificatorul *nume cursor* este numele unui cursor deschis anterior. Pentru a reutiliza cursorul este suficient ca acesta sa fie redeschis. Daca se incearca incarcarea datelor dintr-un cursor inchis, atunci apare exceptia *INVALID CURSOR*. Un bloc *PL/SQL* poate sa se termine fara a inchide cursoarele, dar acest lucru nu este indicat, deoarece este bine ca resursele sa fie eliberate.

### **Exemplu:**

Pentru toti artiștii care au opere de arta expuse in muzeu sa se insereze in tabelul *temp* informatii referitoare la numele acestora și anul nașterii.

```
DECLARE
v_nume      artist.nume%TYPE;
v_an nas     artist.an_nastere%TYPE;
```



```

CURSOR info IS
    SELECT DISTINCT nume, an_nastere FROM artist;
BEGIN
    OPEN info;
    LOOP
        FETCH info INTO v_nume, v_an_nas;
        EXIT WHEN info%NOTFOUND;
        INSERT INTO temp
            VALUES (v_nume || TO_CHAR(v_an_nas));
    END LOOP;
    CLOSE info;
    COMMIT;
END;

```

Valorile atributelor unui cursor explicit sunt prezentate in urmatorul tabel:

		<i>%FOUND</i>	<i>%ISOPEN</i>	<i>%NOTFOU ND</i>	<i>%ROWCOUNT</i>
<b>OPEN</b>	<b>inainte</b>	<b>Exceplie</b>	<i>False</i>	<b>Exceplie</b>	<b>Exceplie</b>
	<b>Dupa</b>	<i>Null</i>	<i>True</i>	<i>Null</i>	<b>0</b>
<b>Prima</b>	<b>inainte</b>	<i>Null</i>	<i>True</i>	<i>Null</i>	<b>0</b>
<b>Incarcare</b>	<b>Dupa</b>	<i>True</i>	<i>True</i>	<i>False</i>	<b>1</b>
<b>Urmatoarea</b>	<b>inainte</b>	<i>True</i>	<i>True</i>	<i>False</i>	<b>1</b>
<b>incarcare</b>	<b>Dupa</b>	<i>True</i>	<i>True</i>	<i>False</i>	<b>Depinde de date</b>
<b>Ultima</b>	<b>inainte</b>	<i>True</i>	<i>True</i>	<i>False</i>	<b>Depinde de date</b>
<b>incarcare</b>	<b>Dupa</b>	<i>False</i>	<i>True</i>	<i>True</i>	<b>Depinde de date</b>
<b>CLOSE</b>	<b>inainte</b>	<i>False</i>	<i>True</i>	<i>True</i>	<b>Depinde de date</b>
	<b>Dupa</b>	<b>Exceplie</b>	<i>False</i>	<b>Exceplie</b>	<b>Exceplie</b>

Dupa prima incarcare, daca mullimea rezultat este vida, *%FOUND* va fi *FALSE*, *%NOTFOUND* va fi *TRUE*, iar *%ROWCOUNT* este 0.

intr-un pachet poate fi separata specificarea unui cursor de corpul acestuia. Cursorul va fi declarat in specificalia pachetului prin comanda:

```
CURSOR nume cursor [ (parametru [, parametru]...) ]
```

```
RETURN tip_returnat;
```

in felul acesta va create flexibilitatea programului, putand fi modificat doar corpul cursorului, fara a schimba specificalia.

*Exemplu:*

```

CREATE PACKAGE exemplu AS
CURSOR alfa (p_valoare_min NUMBER) RETURN
opera%ROWTYPE;

-- declaratie specificatie cursor END exemplu;
CREATE PACKAGE BODY exemplu AS
CURSOR alfa (p_valoare_min NUMBER) RETURN opera%ROWTYPE IS
SELECT * FROM opera WHERE valoare > p_valoare_min;
-- definire corp cursor

END exemplu;

```

### Procesarea liniilor unui cursor explicit

Pentru procesarea diferitelor linii ale unui cursor explicit se folosește operația de ciclare (*LOOP*, *WHILE*, *FOR*), prin care la fiecare iterare se va încarca o nouă linie. Comanda *EXIT* poate fi utilizată pentru ieșirea din ciclu, iar valoarea atributului *%ROWCOUNT* pentru terminarea ciclului.

Procesarea liniilor unui cursor explicit se poate realiza și cu ajutorul unui ciclu *FOR* special, numit ciclu cursor. Pentru acest ciclu este necesară doar declararea cursorului, operabile de deschidere, încărcare și închidere ale acestuia fiind implicite.

Comanda are următoarea sintaxă:

```
FOR numeinregistrare IN nume cursor LOOP secvenfddejnstrucfiuni;
END LOOP;
```

Variabila *numeinregistrare* (care controlează ciclul) nu trebuie declarată. Domeniul ei este doar ciclul respectiv.

Pot fi utilizate cicluri cursor speciale care folosesc subcereri, iar în acest caz nu mai este necesară nici declararea cursorului. Exemplul care urmează este concludent în acest sens.

*Exemplu:*

Să se calculeze, utilizând un ciclu cursor cu subcereri, valoarea operelor de artă expuse într-o galerie al cărei cod este introdus de la tastatură. De asemenea, să se obțină media valorilor operelor de artă expuse în galeria respectivă.

```

SET SERVEROUTPUT ON
ACCEPT p_galerie PROMPT 'Dati codul galeriei:'
DECLARE
v_cod_galerie galerie.cod_galerie%TYPE:=&p_galerie;

```



```

        val      NUMBER
        media    ;
i      INTEGER
BEGIN      ;
val:=0;
i:=0;
FOR numar_opera IN
  (SELECT cod_opera, valoare FROM      opera
  WHERE      cod_galerie = v_cod_galerie) LOOP
  val := val + numar_opera.valoare; i := i+1;
END LOOP;--inchidere implicita
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Valoarea operelor de arta din
galeria cu numarul '      || TO_CHAR(v_cod_galerie) ||      '
este '      || TO_CHAR(val));
IF i=0 THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Galeria nu are opere de arta'); ELSE
      media := val/i;
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Media valorilor operelor de
arta
din galeria cu numarul '      || TO_CHAR(v_cod_galerie)
||      ' este '      || TO_CHAR(media));
END IF;
END;
/
SET SERVEROUTPUT OFF

```

## Cursoare parametrizate

Unei variabile de tip cursor ii corespunde o comanda *SELECT*, care nu poate fi schimbata pe parcursul programului. Pentru a putea lucra cu niște cursoare ale caror comenzi *SELECT* atașate depind de parametri ce pot fi modificati la momentul executiei, in *PL/SQL* s-a introdus notiunea de cursor parametrizat. Prin urmare, un cursor parametrizat este un cursor in care comanda *SELECT* atașata depinde de unul sau mai multi parametri.

Transmiterea de parametri unui cursor parametrizat se face in mod similar procedurilor stocate. Un astfel de cursor este mult mai ușor de interpretat și de intretinut, oferind și posibilitatea reutilizarii sale in blocul *PL/SQL*.

Declararea unui astfel de cursor se face respectand urmatoarea sintaxa:

```

CURSOR nume_cursor [ (nume_parametru[, nume_parametru ... ] ) ] [RETURN
tipreturnat]
IS comandaselect;

```

Identificatorul *comanda select* este o instructivă *SELECT* fara clauza *INTO*, *tipreturnat* reprezinta un tip inregistrare sau linie de tabel, iar *nume\_parametru* are sintaxa:

*nume\_parametru* [IN] *tip\_parametru* [ {:= | *DEFAULT*} *expresie*]

in aceasta declaratie, atributul *tip\_parametru* reprezinta tipul parametrului, care este un tip scalar. Parametrii formali sunt de tip *IN* și, prin urmare, nu pot returna valori parametrilor actuali. Ei nu suporta constrangerea *NOT NULL*.

Deschiderea unui astfel de cursor se face asemanator apelului unei functii, specificand lista parametrilor actuali ai cursorului. in determinarea multimii active se vor folosi valorile actuale ale acestor parametri.

Sintaxa pentru deschiderea unui cursor parametrizat este:

*OPEN numecursor* [ (*valoare\_parametru* [, *valoare\_parametru*] ...) ];

Parametrii sunt specificati similar celor de la subprograme. Asocierea dintre parametrii formali și cei actuali se face prin:

- pozitie - parametrii formali și actuali sunt separati prin virgula;
- nume - parametrii actuali sunt aranjati intr-o ordine arbitrara, dar cu o corespondenta de forma *parametru formal => parametru actual*.

Daca in definitia cursorului, toti parametrii au valori implicite (*DEFAULT*), cursorul poate fi deschis fara a specifica vreun parametru.

*Exemplu:*

Utilizand un cursor parametrizat sa se obtina codurile operelor de arta din fiecare sala, identificatorul salii și al galeriei. Rezultatele sa fie inserate in tabelul *mesaje*.

```
DECLARE
v_cod_sala      sala.cod_sala%TYPE;
v_cod_galerie   galerie.cod_galerie%TYPE; v"car~
VARCHAR2(75);
CURSOR sala_cursor IS
SELECT      cod_sala,cod_galerie
FROM        sala;
CURSOR ope_cursor (v_id_sala NUMBER,v_id_galerie NUMBER) IS
SELECT cod_opera || cod_sala || cod_galerie FROM      opera
WHERE      cod_sala = v_id_sala
AND        cod_galerie = v_id_galerie;
BEGIN
- - -
OPEN sala_cursor;
LOOP
FETCH sala_cursor INTO v_cod_sala,v_cod_galerie;
```



```

EXIT WHEN sala_cursor%NOTFOUND;
IF ope_cursor%ISOPEN THEN CLOSE ope_cursor;
END IF;
OPEN ope_cursor (v_cod_sala, v_cod_galerie);
LOOP
FETCH ope_cursor INTO v_car;
EXIT WHEN ope_cursor%NOTFOUND;
INSERT INTO mesaje (rezultat)
VALUES (v_car);
END LOOP;
CLOSE ope_cursor;
END LOOP;
CLOSE sala_cursor;
COMMIT;
END;

```

### **Cursoare *SELECT FOR UPDATE***

Uneori este necesara blocarea liniilor inainte ca acestea sa fie șterse sau reactualizate. Blocarea se poate realiza (atunci cand cursorul este deschis) cu ajutorul comenzii *SELECT* care confine clauza *FOR UPDATE*.

Declararea unui astfel de cursor se face conform sintaxei:

***CURSOR*** numecursor ***IS*** comandaselect  
***FOR UPDATE*** [***OF*** listacampuri] [***NOWAIT***];

Identificatorul *lista campuri* este o lista ce include campurile tabelului care vor fi modificate. Atributul *NOWAIT* returneaza o eroare daca liniile sunt deja blocate de alta sesiune. Liniile unui tabel sunt blocate doar daca clauza *FOR UPDATE* se refera la coloane ale tabelului respectiv.

in momentul deschiderii unui astfel de cursor, liniile corespunzatoare mullimii active, determinate de clauza *SELECT*, sunt blocate pentru operatii de scriere (reactualizare sau ștergere). in felul acesta este realizata consistent la citire a sistemului. De exemplu, aceasta situatie este utila cand se reactualizeaza o valoare a unei linii și trebuie avuta siguranla ca linia nu este schimbata de alt utilizator Inaintea reactualizarii. Prin urmare, alte sesiuni nu pot schimba liniile din mullimea activa pana cand tranzaclia nu este permanentizata sau anulata. Daca alta sesiune a blocat deja liniile din mullimea activa, atunci comanda *SELECT ... FOR UPDATE* va aștepta (sau nu) ca aceste blocari sa fie eliberate. Pentru a trata aceasta situatie se utilizeaza clauza *WAIT*, respectiv *NOWAIT*.

in *Oracle* este utilizata sintaxa:

***SELECT ... FROM ... FOR UPDATE*** [***OF*** lista campuri]  
[ {***WAIT****n* | ***NOWAIT*** } ];

Valoarea lui  $n$  reprezinta numarul de secunde de aşteptare. Dacă liniile nu sunt deblocate în  $n$  secunde, atunci se declanşează eroarea *ORA-30006*, respectiv eroarea *ORA-00054*, după cum este specificată clauza *WAIT*, respectiv *NOWAIT*. Dacă nu este specificată nici una din clauzele *WAIT* sau *NOWAIT*, sistemul aşteaptă până ce linia este deblocată şi atunci returnează rezultatul comenzii *SELECT*.

Dacă un cursor este declarat cu clauza *FOR UPDATE*, atunci comenzile *DELETE* şi *UPDATE* corespunzătoare trebuie să confină clauza *WHERE CURRENT OF numecursor*.

Această clauză referă linia curentă care a fost găsită de cursor, permiţând ca reactualizările şi ştergerile să se efectueze asupra acestei linii, fără referirea explicită a cheii primare sau pseudocoloanei *ROWID*. De subliniat că instrucţiunile *UPDATE* şi *DELETE* vor reactualiza numai coloanele listate în clauza *FOR UPDATE*.

Pseudocoloana *ROWID* poate fi utilizată dacă tabelul referit în interogare nu are o cheie primară specificată. *ROWID-ul* fiecărei linii poate fi încărcat într-o variabilă *PL/SQL* (declarată de tipul *ROWID* sau *UROWID*), iar această variabilă poate fi utilizată în clauza *WHERE* (*WHERE ROWID = v rowid*).

După închiderea cursorului este necesară comanda *COMMIT* pentru a realiza scrierea efectivă a modificărilor, deoarece cursorul lucrează doar cu nişte copii ale liniilor reale existente în tabele.

Deoarece blocările implicate de clauza *FOR UPDATE* vor fi eliberate de comanda *COMMIT*, nu este recomandată utilizarea comenzii *COMMIT* în interiorul ciclului în care se fac încărcări de date. Orice *FETCH* executat după *COMMIT* va eşua. În cazul în care cursorul nu este definit prin *SELECT...FOR UPDATE*, nu sunt probleme în acest sens şi, prin urmare, în interiorul ciclului unde se fac schimbări ale datelor poate fi utilizat un *COMMIT*.

### **Exemplu:**

Să se dubleze valoarea operelor de artă pictate pe panza care au fost achiziţionate înainte de 1 ianuarie 1956.

```
DECLARE
CURSOR calc IS SELECT *
FROM opera
WHERE material = 'panza'
AND data_achizitie <= TO_DATE('01-JAN-56', 'DD-MON-YY')
FOR UPDATE OF valoare NOWAIT;
BEGIN
FOR x IN calc LOOP UPDATE opera
```



```

        SET      valoare = valoare*2
        WHERE CURRENT OF calc;
END LOOP;
-- se permanentizeaza actiunea si se elibereaza blocarea
COMMIT;
END;
```

## Cursoare dinamice

Toate exemplele considerate anterior se refera la cursoare statice. Unui cursor static i se asociaza o comanda *SQL* care este cunoscuta in momentul in care blocul este compilat.

in *PL/SQL* a fost introdusa variabila cursor, care este de tip referinja. Variabilele cursor sunt similare tipului *pointer* din limbajele *C* sau *Pascal*. Prin urmare, un cursor este un obiect static, iar un cursor dinamic este un *pointer* la un cursor.

in momentul declararii, variabilele cursor nu solicita o comanda *SQL* asociata. in acest fel, diferite comenzi *SQL* pot fi asociate variabilelor cursor, la diferite momente de timp. Acest tip de variabila trebuie declarata, deschisa, incarcata și inchisa in mod similar unui cursor static.

Variabilele cursor sunt dinamice deoarece li se pot asocia diferite interogari atata timp cat coloanele returnate de fiecare interogare corespund declarajiei variabilei cursor.

Aceste variabile sunt utile in transmiterea seturilor de rezultate intre subprograme *PL/SQL* stocate și diferiji clienji. De exemplu, un *client OCI*, o aplicajie *Oracle Forms* și server-ul *Oracle* pot referi aceeași zona de lucru (care conjine muljimea rezultat). Pentru a reduce traficul in retea, o variabila cursor poate fi declarata pe stajia *client*, deschisa și se pot incarca date din ea pe *server*, apoi poate continua incarcarea, dar de pe stajia *client* etc.

Pentru a crea o variabila cursor este necesara definirea unui tip *REF CURSOR*, urmand apoi declararea unei variabile de tipul respectiv. Dupa ce variabila cursor a fost declarata, ea poate fi deschisa pentru orice cerere *SQL* care returneaza date de tipul declarat.

Sintaxa pentru declararea variabilei cursor este urmatoarea:

***TYPE tip ref cursor IS REF CURSOR [RETURN tip returnat];***

*var cursor tip ref cursor;*

Identificatorul *var cursor* este numele variabilei cursor, *tip ref cursor* este un nou tip de data ce poate fi utilizat in declarable urmatoare ale variabilelor cursor, iar *tip returnat* este un tip inregistrare sau tipul unei linii dintr-un tabel al bazei. Acest tip corespunde coloanelor returnate de catre orice cursor asociat variabilelor cursor de tipul definit. Daca lipsește clauza *RETURN*,

cursorul poate fi deschis pentru orice cerere *SELECT*.

Daca variabila cursor apare ca parametru intr-un subprogram, atunci trebuie specificat tipul parametrului (tipul *REF CURSOR*) și forma acestuia (*IN* sau *IN OUT*).

Exista anumite restrictii referitoare la utilizarea variabilelor cursor:

- nu pot fi declarate intr-un pachet;
- nu poate fi asignata valoarea *null* unei variabile cursor;
- nu poate fi utilizat tipul *REF CURSOR* pentru a specifica tipul unei coloane in comanda *CREATE TABLE*;
- nu pot fi utilizati operatorii de comparare pentru a testa egalitatea, inegalitatea sau valoarea *null* a variabilelor cursor;
- nu poate fi utilizat tipul *REF CURSOR* pentru a specifica tipul elementelor unei colecții (*varray*, *nested table*);
- nu pot fi folosite cu *SQL* dinamic in *Pro \*C/C++*.

in cazul variabilelor cursor, instructiunile de deschidere (*OPEN*), incarcare (*FETCH*), inchidere (*CLOSE*) vor avea o sintaxa similara celor comentate anterior.

Comanda *OPEN...FOR* asociaza o variabila cursor cu o cerere multilinie, executa cererea, identifica multimea rezultat și pozitioneaza cursorul la prima linie din multimea rezultat. Sintaxa comenzii este:

```
OPEN {variabilacursor | variabilacursorhost}
```

```
FOR { cerere_select |
```

```
    $ir_dinamic [USING argumentbind [, argument_bind ... ] ] };
```

Identificatorul *variabila cursor* specifica o variabila cursor declarata anterior, dar fara opțiunea *RETURN tip*, *cerere select* este interogarea pentru care este deschisa variabila cursor, iar *\$ir\_dinamic* este o secvența de caractere care reprezinta cererea multilinie.

Opțiunea *\$ir\_dinamic* este specifica prelucrării dinamice a comenzilor, iar posibilitățile oferite de *SQL* dinamic vor fi analizate intr-un capitol separat. Identificatorul *variabila cursor host* reprezinta o variabila cursor declarata intr-un mediu gazda *PL/SQL* (de exemplu, un program *OCI*).

Comanda *OPEN - FOR* poate deschide același cursor pentru diferite cereri. Nu este necesara inchiderea variabilei cursor inainte de a o redeschide. Daca se redeschide variabila cursor pentru o noua cerere, cererea anterioara este pierduta.



*Exemplu:*

```

CREATE OR REPLACE PACKAGE alfa AS
TYPE ope_tip IS REF CURSOR RETURN opera%ROWTYPE;
PROCEDURE deschis_ope (ope_var IN OUT ope_tip,
alege IN NUMBER);
END alfa;
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY alfa AS
PROCEDURE deschis_ope (ope_var IN OUT ope_tip,
alege IN NUMBER) IS
BEGIN
IF alege = 1 THEN
OPEN ope_var FOR SELECT * FROM opera;
ELSIF alege = 2 THEN
OPEN ope_var FOR SELECT * FROM opera WHERE valoare>2000;
ELSIF alege = 3 THEN
OPEN ope_var FOR SELECT * FROM opera WHERE valoare=7777;
END IF;
END deschis_ope;
END alfa;

```

*Exemplu:*

in urmatorul exemplu se declara o variabila cursor care se asociaza unei comenzi *SELECT* (SQL dinamic) ce returneaza anumite linii din tabelul *opera*.

```

DECLARE
TYPE operaref IS REF CURSOR; opera var operaref;
mm_val INTEGER := 100000;
BEGIN
OPEN opera_var FOR
'SELECT cod_opera, valoare FROM opera WHERE valoare> :vv'
USING mm_val;
END;

```

Comanda *FETCH* returneaza o linie din multimea rezultat a cererii multi-linie, atribuie valori componentelor din lista cererii prin clauza *INTO*, avanseaza cursorul la urmatoarea linie. Sintaxa comenzii este:

```

FETCH {variabila_cursor | :variabila_cursor_host}
INTO {variabila [, variabila]... | inregistrare}
[BULK COLLECT INTO {numecolecfie [, nume_colecjie]...} |
{nume_array_host [, nume_array_host]...}
[LIMIT expresie_numerica]];

```

Clauza *BULK COLLECT* permite incarcarea tuturor liniilor simultan in una sau mai multe colectii. Atributul *nume\_colecpe* indica o colecție declarata anterior, in care sunt depuse valorile respective, iar *nume\_array\_host* identifica un vector declarat intr-un mediu gazda *PL/SQL* și trimis lui *PL/SQL* ca variabila de legatura. Prin clauza *LIMIT* se limiteaza numarul liniilor incarcate din baza de date.

*Exemplu:*

```
DECLARE
TYPE alfa IS REF CURSOR RETURN opera%ROWTYPE;
TYPE beta IS TABLE OF opera.titlu%TYPE;
TYPE gama IS TABLE OF opera.valoare%TYPE; var1
alfa; var2 beta; var3 gama;
BEGIN
OPEN alfa FOR SELECT titlu, valoare FROM opera;
FETCH var1 BULK COLLECT INTO var2, var3;

CLOSE var1;

END;
```

Comanda *CLOSE* dezactiveaza variabila cursor precizata. Ea are sintaxa:

*CLOSE {variabila\_cursor | :variabila\_cursor\_host}*

Cursoarele și variabilele cursor nu sunt interoperabile. Nu poate fi folosita una din ele, cand este așteptata cealalta. Urmatoarea secvența este incorecta.

```
DECLARE
TYPE beta IS REF CURSOR RETURN opera%ROWTYPE; gama
beta;
BEGIN
FOR k IN gama LOOP --nu este corect!

END;
```

## Expresie cursor

In *Oracle* a fost introdus conceptul de expresie cursor (*cursor expression*), care returneaza un cursor imbricat (*nested cursor*).

Expresia cursor are urmatoarea sintaxa:

*CURSOR (subcerere)*



Fiecare linie din mulțimea rezultat poate confina valori uzuale și cursoare generate de subcereri. *PL/SQL* accepta cereri care au expresii cursor în cadrul unei declarații cursor, declarații *REF CURSOR* și a variabilelor cursor.

Prin urmare, expresia cursor poate să apară într-o comandă *SELECT* ce este utilizată pentru deschiderea unui cursor dinamic. De asemenea, expresiile cursor pot fi folosite în cereri *SQL* dinamice sau ca parametri actuali într-un subprogram.

Un cursor imbricat este încărcat automat atunci când liniile care îl conțin sunt încărcate din cursorul „parinte”. El este închis dacă:

- este închis explicit de către utilizator;
- cursorul „parinte” este reexecutat, închis sau anulat;
- apare o eroare în timpul unei încărcări din cursorul „parinte”

Există câteva restricții asupra folosirii unei expresii cursor:

- nu poate fi utilizată cu un cursor implicit;
- poate să apară numai într-o comandă *SELECT* care nu este imbricată în alta cerere (exceptând cazul în care este o subcerere chiar a expresiei cursor) sau ca argument pentru funcții tabel, în clauza *FROM* a lui *SELECT*;
- nu poate să apară în interogarea ce definește o vizualizare;
- nu se pot efectua operații *BIND* sau *EXECUTE* cu aceste expresii.

### Exemplu:

Să se definească un cursor care furnizează codurile operelor expuse în cadrul unei expoziții având un cod specificat (*val cod*) și care se desfășoară într-o localitate precizată (*val oras*). Să se afișeze data când a avut loc vernisajul acestei expoziții.

În acest caz cursorul returnează două coloane, cea de-a doua coloană fiind un cursor imbricat.

```
CURSOR alfa (val_cod NUMBER, val_oras VARCHAR2(20)) IS
  SELECT l.datai,
         CURSOR (SELECT d.cod_expo,
                        CURSOR (SELECT f.cod_opera FROM
                                figureaza_in f WHERE
                                f.cod_expo=d.cod_expo) AS
xx
                                FROM expozitie d
                                WHERE l.cod_expo = d.cod_expo) AS yy FROM
locped l
WHERE   cod_expo = val_cod AND nume_oras= val_oras;
```

### Exemplu:

Să se listeze numele galeriilor din muzeu și pentru fiecare galerie să se afișeze numele salilor din galeria respectivă.

Sunt prezentate doua variante de rezolvare. Prima varianta reprezinta o implementare simpla utilizand programarea secven^iala clasica, iar a doua utilizeaza expresii cursor pentru rezolvarea acestei probleme.

*Varianta 1:*

```
BEGIN
FOR gal IN (SELECT cod_galerie, nume_galerie FROM
galerie)
LOOP
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (gal.nume_galerie);
FOR sal IN (SELECT cod_sala, nume_sala FROM sala
WHERE cod_galerie = gal.cod.galerie)
LOOP
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (sal.nume_sala);
END LOOP;
END LOOP;
END;
```

*Varianta 2:*

```
DECLARE
CURSOR c_gal IS
SELECT nume_galerie,
CURSOR (SELECT nume_sala FROM sala s
WHERE s.cod_galerie = g.cod_galerie) FROM galerie
g;
v_nume_gal galerie.nume_galerie%TYPE;
v~sala~ SYS_REFCURSOR;
TYPE sala_nume IS TABLE OF sala.nume_sala%TYPE -
INDEX BY BINARY_INTEGER;
v_nume_sala sala_nume;
BEGIN
OPEN c_gal;
LOOP
FETCH c_gal INTO v_nume_gal, v_sala;
EXIT WHEN c_gal%NOTFOUND;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (v_nume_gal);
FETCH v_sala BULK COLLECT INTO v_nume_sala;
FOR ind IN v_nume_sala.FIRST..v_nume_sala.LAST
LOOP
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (v_nume_sala (ind));
END LOOP;
END LOOP;
CLOSE c_gal;
END;
```