**Tallinna Tööstushariduskeskus**

**Praktiline töö  
Teema: Eesti-vene tõlkija**

**Õpetaja: Merina Oleinik  
Õpilane: Andrii Pedchenko**

# Введение

Рабочее название проекта - **E.V Translate** (Eesti – Vene Translate).

Цель – программа, которая помогает изучать эстонский язык, прорабатывая услышанные слова, можно повторять за диктором, в игровой форме выбирать и писать правильные слова.

Программу можно использовать как для собственных нужд, так и для широкого использования другими людьми, желающими выучить эстонский язык.

Можно добавлять в словарь слова, которые хотите лучше запомнить, и проходить множество тренировок, чтобы всё лучше и лучше запоминать эти слова.

Логика программы в этой же папке («E.V.Translate\_Logic.png»).

# Описание процесса создания проекта

Проект создавался с использованием OOP конструкций (классы, поля, методы, объекты).

Были использованы стандартные модули Python:

* tkinter (графический интерфейс)
* pygame (более расширенные возможности графического интерфейса, возможность использовать аудио)
* gtts (озвучивание)
* os, shutil (Работа с системой, доступ к системной информации)
* random (Генерация случайных чисел и значений)
* hashlib (генерация hash MD5)
* numpy (для управления данными)

# Использования проекта

Переводчик предназначен для изучения эстонского языка.

Программа позволяет вести свой словарь, к которому можно обращаться, чтобы увидеть и услышать перевод слова или фразы. В словаре можно вводить текст как на русском языке, так и на эстонском, независимо от регистра. Есть возможность добавлять слова и фразы в словарь, и исправлять их.

Присутствует игровой режим изучения слов по категориям, в котором нужно собрать пазлы. При правильном выборе следующей буквы, программа издает звук.

Есть сохраненные наборы слов для изучения по темам (дни недели, цвета, семья, месяцы), которые можно изучать в игровой форме.

# Заключение

В дальнейшем планируется расширение, обновление кода программы и приведение программы в exe формат, для быстрого запуска независимо от установленного программного обеспечения для программирования.

# Список использованной литературы

При написании программы, использовались источники:

1. <https://docs.python.org/3.7/>
2. <https://stackoverflow.com/>
3. <https://www.google.com/>

**Оглавление**

[Введение 1](#_Toc31107920)

[Описание процесса создания проекта 2](#_Toc31107921)

[Использования проекта 3](#_Toc31107922)

[Заключение 4](#_Toc31107923)

[Список использованной литературы 5](#_Toc31107924)