# Реферат

Курсовая работа: 44 с., 18 рис., 43 табл., 5 источника, 4 прил.

Объектом разработки является информационная система игровых приложений.

Цель работы: проектирование и разработка реляционной базы данных информационной системы игровых приложений.

В процессе работы создана база данных, пользовательское приложение, работающее с базой данных.

Элементами практической значимости полученных результатов является создание автономной системы распространения игровых приложений.

Областью возможного практического применения является бизнес, связанный с распространением цифровой дистрибуции.

Студент-автор подтверждает, что приведенный в курсовой работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения сопровождаются ссылками на их авторов.