# Детекција на лица и замена на лице

ДИГИТАЛНО ПРОЦЕСИРАЊЕ НА СЛИКИ

#### Преглед на содржина

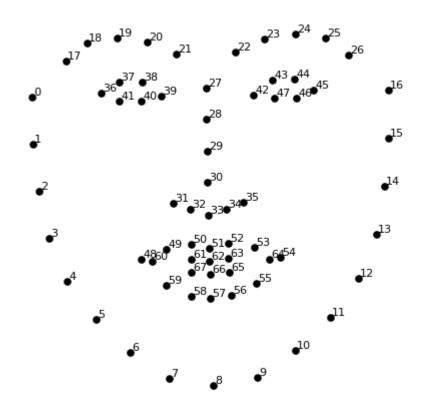
- •Презентирање на проблем
- •Детекција на лице
- •Деланееви триаголници
- •Трансформирање на триаголници
- •Крајни Резултати

## Презентирање на проблем

- •Различни агли на лицето
- •Наочари и останати аксесоари
- •Формата на лицето
- •Бојата на лицето
- •Ротација на лицето
- •Точна локација на лицето

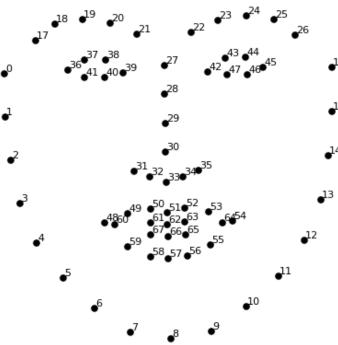
## Детекција на лице

- •Како се прави детекција на лице
- •Dlib библиотека
  - Детектори и Предиктори
- •68 точки за ознака на лице
- •Точни координати и индекси на точките
- •Што е Convex Hull



# Детекција на лице



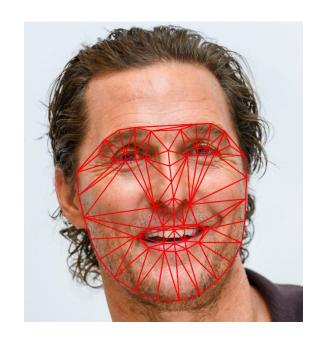




#### Деланееви триаголници

- •Што се тоа Деланееви Триаголници
- •За што служат Деланееви Триаголници
- •Како се креираат

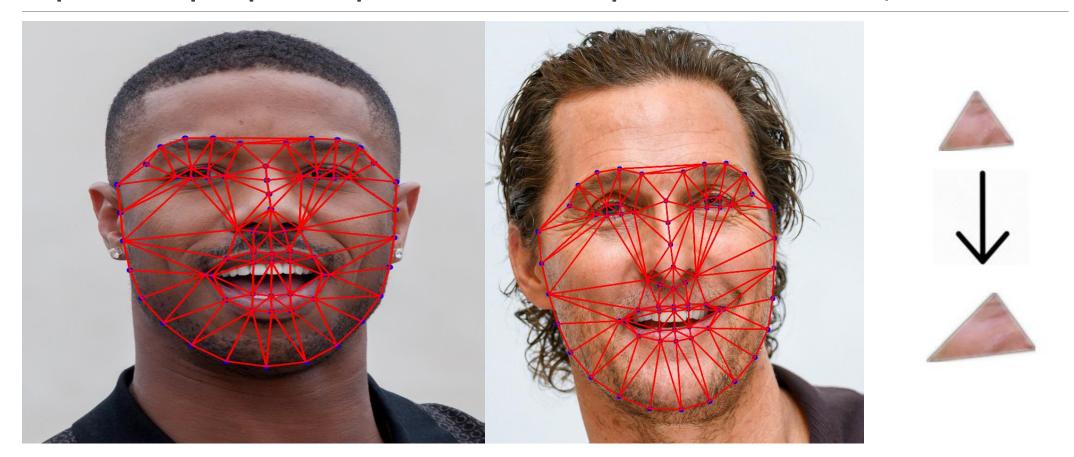




### Трансформирање на триаголници

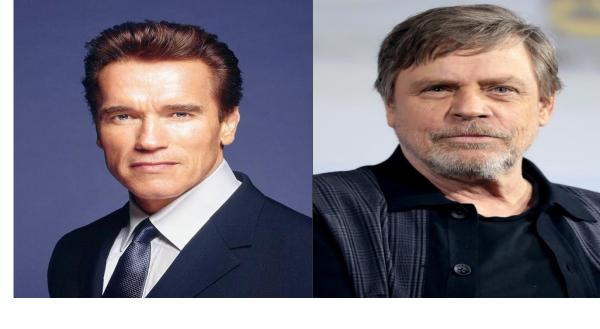
- •Како се прави трансформацијата
- •Зошто е потребна трансформација
- •OpenCV библиотека
- •Креирање на триаголници со исти индекси на втората слика како и на првата

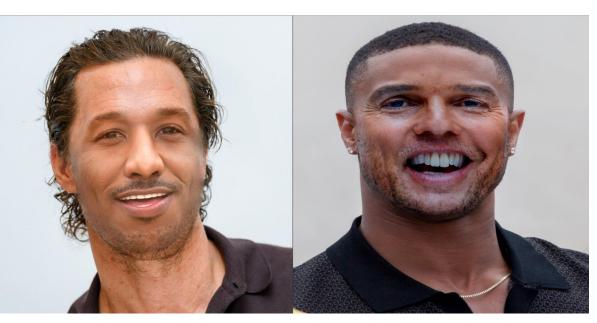
## Трансформирање на триаголници



# Крајни Резултати









### Ви благодариме на вниманието

Изработиле:

Иван Марковски 185051

Андреј Скендерски 18117