

Nome: \_\_\_\_\_ Assinatura: \_\_\_\_\_ NUSP: \_\_\_\_\_

1. No TCP o cliente pede conexão antes de trocar informações com o servidor. Usando sockets, como isso é feito?
2. O Cliente deve criar os dutos de ligação com o servidor antes de trocar informações. Como é feito?
3. Como o Cliente envia e recebe bytes do Servidor?
4. Como o cliente fecha a conexão com o servidor?
5. O servidor deve aceitar a conexão do cliente antes de trocar informações com o cliente. Como é feito?
6. O Servidor deve criar os dutos de ligação com o cliente antes de trocar informações. Como é feito?
7. Como o Servidor envia e recebe bytes do Cliente?
8. Para se enviar um pacote em UDP de um cliente para um servidor, quais são as informações necessárias?
9. Dê um exemplo em Java de como se monta e envia um pacote em UDP.
10. Dê um exemplo em Java de como se recebe um pacote UDP e se retira dele: os dados, a porta de origem e o endereço IP de origem.

## 11. Exercício para fazer em casa

- estudar com detalhes o [java.net](http://java.net).\*
  - **Classes TCP - ServerSocket e Socket**
  - **Classes UDP - DatagramSocket e DatagramPacket**