Анализ эффективности маркетинговой кампании на основе А/В-теста и сегментации клиентов

АВТОР: АНДРЕЙ ДИНКЕЛЬ.

# Описание проблемы

Известно, что магазин проводил две маркетинговые кампании:

Первая кампания проводилась в период с 5-го по 16-й день, ID участвовавших в ней пользователей содержатся в файле ids\_first\_company\_positive.txt. Эта кампания включала в себя предоставление персональной скидки 5 000 клиентов через email-paccылку.

Вторая кампания проводилась на жителях города 1 134 и представляла собой баннерную рекламу на билбордах: скидка всем каждое 15-е число месяца (15-й и 45-й день в нашем случае).

- Была запущена первая кампания для которой были выделены тестовая (positive) и контрольная (negative) группы пользователей.
- Задача: с помощью данных о покупках клиентов и их социальнодемографических признаках проанализировать эффективность уже проведённых ранее маркетинговых кампаний и выявить факторы, способные повысить продажи.

#### Постановка гипотезы

#### Гипотезы:

- ▶ Н₀: После внедрения кампании конверсия и стоимость покупок остались неизменными.
- ▶ Н₁: После внедрения кампании конверсия и стоимость покупок возросли.
- **Дополнительная задача:** Провести сегментацию пользователей для выявления наиболее отзывчивых групп.

# Этапы работы

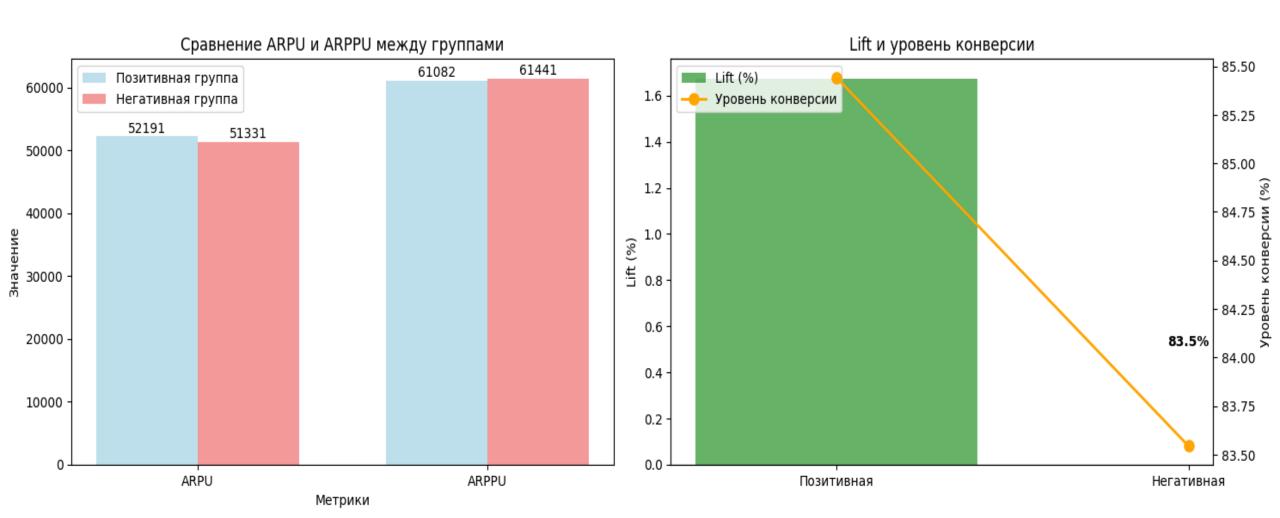
- Подготовка данных (объединение таблиц, очистка, восстановление пропусков).
- А/В-тест первой кампании (сравнение групп).
- Кластеризация клиентов (сегментация по поведению и соц.демографии).
- Построение модели склонности клиента к покупке (ML).
- Прогноз для города 1188.

# А/В тест

- Метод: сравнение конверсий и стоимости покупок группы А (получили скидку) и группы В (контроль).
- Результаты:
  - ▶ Конверсия и стоимость покупок выше в группе А.
  - ▶ Разница статистически значима (p-value < 0.05).</p>
  - ▶ Lift > 0. Кампания принесла результат.
- **Вывод:** Email-скидки работают, стоит внедрять кампанию. Не отвергаем H0.

# Графики метрик.

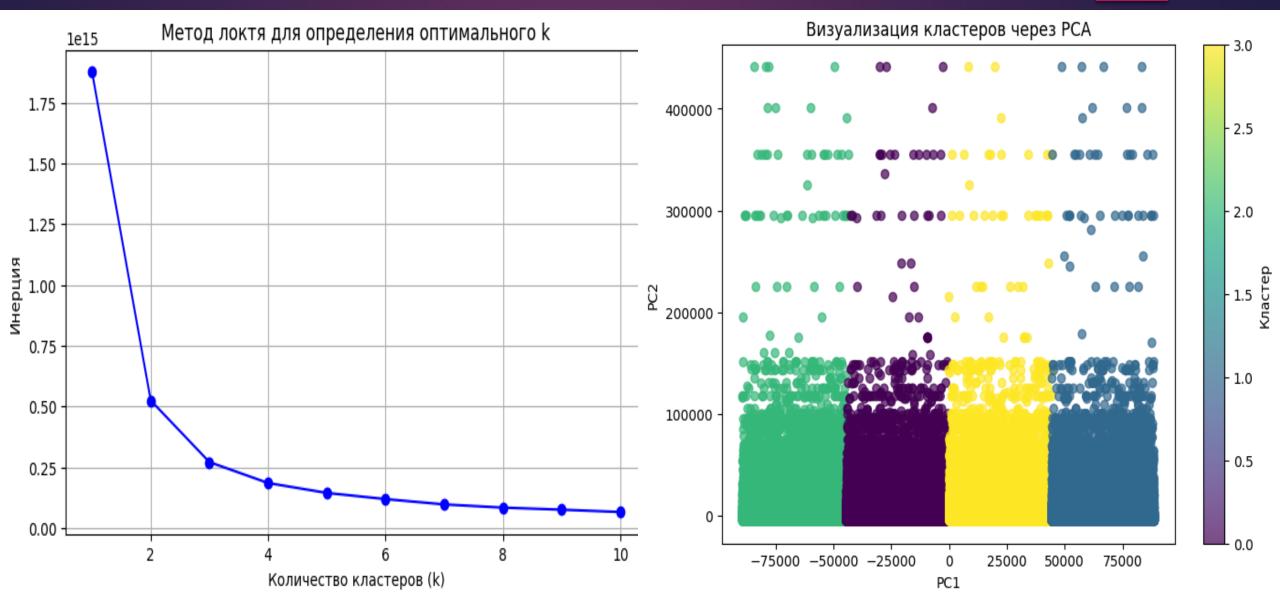
1.7% 85.4%



# Кластеризация клиентов

- ▶ Метод: КМеапѕ (на выборке).
- Получено несколько кластеров.
- В кластере 0 наблюдается наибольшая средняя стоимость покупок (~6508). Группа на 56 процентов состоит из мужчин, средний возраст примерно равен 41,5. Основные продукты -- транспорт и мебель.
- Вторая по стоимости покупок группа -- кластер 1. Группа состоит на 52 процента из мужчин и средний возраст примерно равен 41,5.
   Основные продукты -- обувь и одежда.
- Третья по стоимости покупок группа -- кластер 2. Группа состоит на 39 процентов из мужчин и средний возраст примерно равен 41,9.
   Основные продукты – аккумулятор холода, защитные спреи и мебель.
- Четвертая по стоимости покупок группа -- кластер 3. Группа состоит на 40 процентов из мужчин и средний возраст примерно равен 42,3. Основной продукт -- транспорт.

# Графики кластеризации



# Методы работы с кластерами

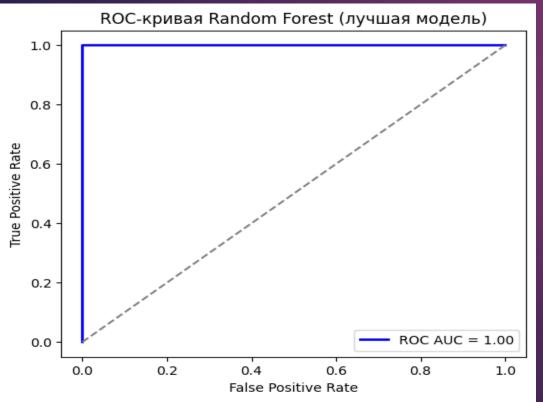
- Кластер 0: Увеличить видимость товаров через рекламу, тестировать минимальные скидки (5-10%), чтобы стимулировать интерес, нацелить на семейные наборы (например, стол + стулья), предложить бонусы (доставка) при покупке с детьми.
- Кластер 1: Предлагать премиальные товары с акцентом на качество, использовать скидки 15-20% для крупных покупок.
- Кластер 2: Нацелить на семейные наборы (например, стол + стулья), предложить бонусы (доставка) при покупке с детьми.
- Кластер 3: Акцентировать спортивные акции, предлагать скидки на аксессуары (экипировка) для повышения среднего чека.

## Влияние скидок

- Скидки значительно увеличивают вероятность покупки.
- Сильнее всего реагируют клиенты из нулевого кластера (Группа на 56 процентов состоит из мужчин, средний возраст примерно равен 41,5. Основные продукты -- транспорт и мебель.).
- В сегменте дорогих товаров скидки менее важны (главное бренд).

## Модель склонности

- Использовали Random Forest, т.к. модель показала наилучший результат на кросс-валидации.
- ► Метрики: Accuracy, confusion matrix, F1, ROC-AUC.
- ▶ Возможность таргетинга  $\rightarrow$  выделяем клиентов с р > 0.5.
  - **Вывод:** модель успешно предсказывает покупателей → можно использовать для кампаний.



# Значения метрик

- Accuracy = 0,9999
- Confusion matrix = [[ 0 1]
  [0 204124]]
- F1 score = 0,9999

# Прогноз для города 1188

- Большинство клиентов имеют высокую вероятность покупки.
- Основные интересы: обувь, одежда, фитнес.
- ▶ Вывод статистики из Python:



## Выводы.

- Данные показывают, что наша аудитория и так уже имеет максимальную склонность к покупке. Вместо того чтобы тратить ресурсы на ее предсказание, мы рекомендуем сосредоточиться на персонализации предложений на основе кластерного анализа и оптимизации маркетинговых механик для дальнейшего роста среднего чека и лояльности.
- По основной гипотезе: Маркетинговая кампания показала положительный бизнес-эффект в виде роста конверсии на 1.9 п.п. и лифта ARPU на 1.68%. По сегментации: С помощью кластеризации были выявлены три четких сегмента пользователей. Кластер 0 (мужчины ~41 года с высокой средней стоимостью покупок) является наиболее перспективным для таргетирования в будущих кампаниях. Т-test не выявил статистические различия между группами.
- Рекомендация: Следует постепенно внедрять кампанию.