Osnutek

V repo-tu je vsa koda, kratek opis in navodila za pogon aplikacije v angleščini: https://github.com/andrejfox/work-logger

Projekt je pod MIT licenco:

```
https://github.com/andrejfox/work-logger/blob/master/LICENSE
```

```
Permissions
                                                                                                               Conditions
  △ MIT License
                                                                    Commercial use
                                                                                          × Liability
                                                                                                               (i) License and copyright notice
                                                                    Modification
                                                                                          × Warranty
                                                                    Distribution
                                                                    Private use
  This is not legal advice. Learn more about repository licenses
Prvotna motivacija za projekt je bila lastna lenoba za zapisovanje ur dela. Po parih
```

incidentih, ko sem pozabil zapisati ure, sem se odločil, da moram nekaj spremeniti. Tako sem dobil idejo za Work Logger-ja, aplikacija za hitro in učinkovito beleženje ur na osnovi jave.

da moramo vse pisati v excel file ;-; Cilji:

Ravno, ko sem aplikacijo končal in jo začel uporabljati pa se je moj delodajalec odločil,

2. Preprost način zaganjanja, da si lahko kdorkoli self host-a aplikacijo

3. Funkcionalnosti: Beleženje ur

1. Delovati moda dovolj dobro, da jo bom sam uporabljal

- Brisanje ur

5. 24/7 dostopnost

- Formatiranje podatkov v e-mail za delodajalca Beleženje ne/plačanih mescev (Statistika čez določen čas)
- Izbira grafike

4. Dostopnost na vseh platformah (pc, telefon,...)

- Prva stvar s katero sem se imel prave težave je izbira grafičnega vmesnika, ki bi mi
- omogočal delovanje na večih platformah. Prva izbira je bil swift, kak dan po uporabi swift-a pa sem se spomnil, da pogosto uporabljam nekaj kar bi lahko uporabil kot
- grafični vmesnik, Discord! Ne samo, da poenostavi grafiko (katere nisem največji oboževalec), omogoča mi, da se poigram z Api-ji in se naučim še malo več o njih.

Shranjevanje podatkov Razmišljal sem ali naj podatke shranjujem v PB ali samo v navadnih datotekah (npr.: txt, json,...). Na koncu sem se odločil za shranjevanje v .json saj je precej preprosto in mi bo omogočilo, da se osredotočim na komunikacijo z Discord api-jem in logiko aplikacije. (potencialna izboljšava, da se podatke shranjuje v PB)

Struktura projekta

IDE, ki sem ga uporabil je Intellij community edition by JetBrains. Poskušal sem se držati standardni obliki snovanja javanskih aplikacij, glavni deli kode se nahajajo pod: work-logger/src/main/java/io/github/andrejfox/worklogger/* ∨ □ src

∨ io.github.andrejfox.worklogger

√ □ main java

AddCommand MailCommand PayCommand RmCommand **@** Main **til** default-config.toml

```
    ■ default-mail.txt

                  logback.xml
Knjižnice
Najpomembnejše so:
JDA (Java Discord Api),
gson (formatiranje .json),
toml4j (formatiranje .toml (config files)),
(java standard library)
  dependencies {
      testImplementation(platform("org.junit:junit-bom:5.9.1"))
      testImplementation("org.junit.jupiter:junit-jupiter")
      implementation("net.dv8tion:JDA:5.0.0-beta.24")
      implementation("ch.gos.logback:logback-classic:1.4.14")
      implementation("com.google.code.gson:gson:2.10.1")
      implementation("com.moandjiezana.toml:toml4j:0.7.2")
  }
```

channel ← ID kanala v Discordu kamor ženimo, da bot piše messageID ← ID sporočila za poplačila (to se bo smo izpolnilo ob prvem zagonu) LanguageTag ← Nastavitev jezika za pravilno formatiranje datumov

paymentTypes = [

]

Privzete nastavitvene datoteke

botToken ← Nastavljanje token-a za api

currency ← Znak, ki bo uporabljen za valuto

botToken = "" #Bot token goes here

{ tag = "<name>", type = 10 }

channel = 0 #Channel id goes here messageID = 0 #Message will be here languageTag = "en" currency = "€"

paymentTypes ← array struct-ov, ki definirajo postavke { <ime>, <multiplier> }

Privzete nastavitvene datoteke se same ustvarijo ob prvem zagonu.

Za nastavljanje splošnih nastavitev se vse nahaja v config.toml

Za formatiranje e-maila pa se nastavitev nahaja v default-mail.txt, kar je v {} bo program dopolnil z podatki poljubnega mesca ob izvršitvi /mail komande. Dear Sir/Madam, Sending hours for {MONTH}.

Vidimo sporočilo bota, ki nam pove ne plačane mesce.

Za vsa polja bo tudi deloval auto complete z priporočili:

{WORK_DATA} In total: {DATA_SUM} Regards, Name Surname Uporaba Približno takole zgleda kanal v katerem vse beležimo.

Edit Channel

```
Work Logger APP 6/12/24, 3:07 PM
        Unpaid Board
                                                                         + Message #work-logger
/add
Komandam sem implementiral auto complete tako da samo napišemo /add in
kliknemo tab, da se nam izpolnijo vsa potrebna polja.
 COMMANDS MATCHING /ADD
     /add type duration note +1 optional
```

8

3

8

8

©

②

#1

Jan 1, 2025

Sep 1, 2024

date /add Add work /add type 7 €/h (Priprava/Pospravljanje) duration 3 note Dobro delo |+1 more

2.12. 3 5Hek

/pay

16.12. 3 5Hek - zaključni

work name of work to be deleted.

/add

7 €/h (Priprava/Pospravljanje)

/add type duration

date Date of work. Format: dd/mm/yyyy

type Type of payment.

/add type 7 €/h (Priprava/Pospravljanje) duration 3 note Dobro delo date 3/1/2025 /rm

Remove komanda izbriše en vpis po datumu tipu dela in imenu. (potencialna izboljšava z podatkovno bazo brisanje pi ID-ju)

/rm date December_2022 type 15 €/h (Vodenje) work

Plača enega izmed ne plačanih mescev.

Work Logger APP 6/12/24, 3:07 PM

Work Logger APP Today at 9:05 AM

21.5. - 3h - sencor 23.5. - 3h - CCLab

Skupaj: 450€ [Vodenje] 196€ [Priprava/Pospravljanje]

Lep pozdrav,

12

Jan 1, 2024

Contributions

Unpaid Board

Na koncu imamo še ne obvezno opcijo date, če je ne dodamo bo delo zapisano za

današnji dan, če jo pa dodamo pa lahko izberemo poljuben datum.

```
amount Amount that was payed.
                                                                                                      8
  /pay date September_2024 amount 213
                                                                                                     3
/mail
Spiše mail za delodajalca po strukturi, v mail.txt
  /mail writes a mail.
                                                                                                      0
  /mail date May_2024
                                               January 23, 2025
```

Vsega ne morem kar pokazati (razen če res žalite), saj je vsega skupaj tam okoli 3000

vrstic. Večina se nahaja v masivni datoteki util.java kjer so definirane vse funkcije

anja (vom 1907) – 1907) 8.5. - 2h - Vrhovci 3D modelčki 10.5. - 3h - 5hek 14.5. - 5h - usposabljanje (ena skupina je razvijala naprej in se je zavleklo)

Koda

Hessage #work-logger

(slaba struktura, potencialna izboljšava).

andrejfox

31 commits 3,393 ++ 1,606 --

May 1, 2024

17.5. - 4h - zaključni 5hek 18.5. - 3h - vlagomir 21.5. - 4h - zvočni krožnik (zavleklo se je)

Priprava/Pospravljanje: [28h * 7€/h = 196€]
8.5. - 1h - vrhovci 3D modelčki
10.5. - 3h - 5hek priprava / pospravljanje
14.5. - 2h - usposabljanje priprava / pospravljanje
16.5. - 1h - CCLab priprava / pospravljanje
17.5. - 3h - zaključni 5hek priprava / pospravljanje
17.5. - 4h - vlagomir priprava materiala
18.5. - 2h - vlagomir priprava / pospravljanje
20.5. - 3h - sencomat priprava materiala
20.5. - 1h - Nakupovanje malice
21.5. - 6h - zvočni krožnik + sencomat priprava / pos

21.5. - 6h - zvočni krožnik + sencomat priprava / pospravljanje 23.5. - 2h - CCLab priprava / pospravljanje

```
Morda lahko malo razložim main:
Na vrhu imamo ustvaritev config-ov če še ne obstajajo.
Inicializacija/nalaganje config-ov
začetek povezave z api-jem
registracija vseh komand
začetek event poslušalca
  package io.github.andrejfox.worklogger;
  import bablabla... veliko importov...
  public class Main {
      public static JDA api;
      public static void main(String[] args) {
          Util.createDefaultIfNotExists("mail.txt", "/default-mail.txt");
          Util.createDefaultIfNotExists("config.toml", "/default-
  config.toml");
          Util.loadConfig();
          Util.loadTagOrder();
          api = JDABuilder.createDefault(Util.CONFIG.botToken())
                  .enableIntents(
                          GatewayIntent.GUILD_MEMBERS,
                          GatewayIntent.GUILD_MESSAGE_REACTIONS,
                          GatewayIntent.GUILD_MESSAGES)
                  .addEventListeners(
                          new AddCommand(),
                          new MailCommand(),
                          new RmCommand(),
                          new PayCommand()
                  .build();
          api.updateCommands().addCommands(
```

AddCommand.register(), MailCommand.register(), RmCommand.register(), PayCommand.register()

api.addEventListener(new ListenerAdapter() {

Util.updateNotPayedBoard();

Util.refreshToNotPayedList();

public void onReady(@NotNull ReadyEvent event) {

Used to add freshly added files to not paid list

Q

Create Directory

Upload

New File

\$

Restart

0h 0m 55s

0.28% / ¤

127.86 MiB / ∞

192.168.1.100:27004

⇔

Stop

).queue();

}

});

ntainer@pterodactyl~ Server marked as starting...

//

//

}

}

24/7 hosting

Pterodactyl

Work Logger

nloading [= nloading [=

@Override

Doma imam server tako, da to ni problem.

```
ha255:e6286421329a93a6e48e69a6idd67962a893c318000c64b03e1c622bb98b53d1
ownloaded newer image for ghtr.lo/parkervop/yolks:java_21
tyl Daemon]: Finished pulling Docker container image
```

emon]; Finished putting bocker container image an- java -version "21.0.5" 2024-10-15 LTS Environment Temurin-21.0.5+11 (build 21.0.5+11-LTS) Server VM Temurin-21.0.5+11 (build 21.0.5+11-LTS, mixed mode, sharing) an- java -Dterminal.jline=false -Dterminal.ans1=true -jar \$/JARFILE} INA IUFO Log: 18.89 MiB / ∞ -7 Login Successful! Connected to WebS Finished Loading! 26.2 KiB ntainer@pterodactyl~ ail: [May_2023.json] 4 14.24 KiB Tukaj je še datotečna struktura v container-ju: Pterodactyl

1/1