

# ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET, UNIVERZITET U BEOGRADU

## Projekat LoLCompanion

iz predmeta

## Principi softverskog inženjerstva

# Specifikacija scenarija upotrebe funktionalnosti promene lozinke

*Tim:*

NoodlSoft:

- Andrej Jakovljević 18/0039
- Dragan Milovančević 18/0153
- Veljko Rvović 18/0132
- Aleksandar Maksimović 18/0016

*Verzija:*

1.1

Beograd, mart 2021.

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>2</b>
1.1	Rezime . . . . .	2
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . .	2
1.3	Reference . . . . .	2
1.4	Otvorena pitanja . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Scenario promene lozinke</b>	<b>2</b>
2.1	Kratak opis . . . . .	2
2.2	Tok događaja . . . . .	2
2.2.1	Korisnik uspesno menja lozinku . . . . .	2
2.2.2	Korisnik pogrešno unosi trenutnu lozinku . . . . .	3
2.2.3	Korisnik pogrešno potvrđuje novu lozinku . . . . .	3
2.3	Posebni zahtevi . . . . .	3
2.4	Preduslovi . . . . .	3
2.5	Posledice . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Istorija izmena</b>	<b>3</b>

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri promeni lozinke, sa primerima odgovarajućih html stranica

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		

# 2 Scenario promene lozinke

## 2.1 Kratak opis

Radi se o formi za promenu lozinke.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik uspesno menja lozinku

1. Korisnik unosi trenutnu lozinku.
2. Korisnik unosi novu lozinku.

3. Korisnik potvrđuje novu lozinku.
4. Pritiskom na dugme *Confirm* se proverava trenutna lozinka iz baze sa unetom, a zatim se upisuje u bazu nova lozinka.

### 2.2.2 Korisnik pogrešno unosi trenutnu lozinku

Sve isto kao i u scenariju 2.2.1 osim što promena neće biti izvršena zato što nije unesena ispravna lozinka. Korisnik će biti obavešten o neuspešnoj lozinki. Povratak na korak 1.

### 2.2.3 Korisnik pogrešno potvrđuje novu lozinku

Sve isto kao i u scenariju 2.2.1 osim što promena neće biti izvršena zato što nije uspešno potvrđena nova lozinka. Korisnik će biti obavešten o tome da je pogrešno potvrdio lozinku. Povratak na korak 1.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Pre promene lozinke korisnik mora biti prijavljen na sistem (login scenario uspešan).

## 2.5 Posledice

Nova lozinka se beleži u bazu podataka umesto stare.

# 3 Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak Opis	Autori
21.3.2021	1.0	Napravljen inicijalni dokument	Aleksandar Maksimović
14.4.2021	1.1	Popravljene slovne greške	Aleksandar Maksimović