

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET, UNIVERZITET U BEOGRADU

Projekat LoLCompanion

iz predmeta

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funktionalnosti pregleda aktuelnih informacija

Tim:

NoodlSoft:

- Andrej Jakovljević 18/0039
- Dragan Milovančević 18/0153
- Veljko Rvović 18/0132
- Aleksandar Maksimović 18/0016

Verzija:

1.0

Beograd, mart 2021.

Sadržaj

1	Uvod	2
1.1	Rezime	2
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	2
1.3	Reference	2
1.4	Otvorena pitanja	2
2	Scenario logovanja u sistem	2
2.1	Kratak opis	2
2.2	Tok događaja	2
2.2.1	Korisnik uspešno pregleda aktuelne informacije	2
2.3	Posebni zahtevi	3
2.4	Preduslovi	3
2.5	Posledice	3
3	Istorija izmena	3

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu aktuelnih informacija, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Na koji način je najbolje prikazati aktuelne informacije?	

2 Scenario logovanja u sistem

2.1 Kratak opis

Svi korisnici mogu da vide informacije o najuspešnijim herojima.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno pregleda aktuelne informacije

1. Registrovani korisnik ili gost pritiska dugme *Statistics*

2. Pojavljuje se strana sa aktuelnim informacijama o najuspešnijim herojima u video igri.
3. Korisnik može pritiskom na određenog heroja dobiti dodatne informacije o njemu.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Korisnik dobija pregled informacija o najuspešnijim herojima.

3 Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak Opis	Autori
21.3.2021	1.0	Napravljen inicijalni dokument	Andrej Jakovljević