

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET, UNIVERZITET U BEOGRADU

Projekat LoLCompanion

iz predmeta

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funktionalnosti pregleda pojedinačnih informacija

Tim:

NoodlSoft:

- Andrej Jakovljević 18/0039
- Dragan Milovančević 18/0153
- Veljko Rvović 18/0132
- Aleksandar Maksimović 18/0016

Verzija:

1.0

Beograd, mart 2021.

Sadržaj

1	Uvod	2
1.1	Rezime	2
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	2
1.3	Reference	2
1.4	Otvorena pitanja	2
2	Scenario pregled pojedinačnih informacija	2
2.1	Kratak opis	2
2.2	Tok događaja	2
2.2.1	Korisnik uspešno pristupa pojedinačnim informacijama za svoj profil	2
2.3	Posebni zahtevi	3
2.4	Preduslovi	3
2.5	Posledice	3
3	Istorija izmena	3

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu pojedinačnih informacija, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		

2 Scenario pregled pojedinačnih informacija

2.1 Kratak opis

Korisnik ima mogućnost da vidi statistiku svog profila unutar igre.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno pristupa pojedinačnim informacijama za svoj profil

1. Pritiskom na dugme "Profile" otvara se stranica koja prikazuje najigranije heroje korisnika kao i *winrate*-ove ovog korisnika.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti najavljen na sistem (login scenario uspešan).

2.5 Posledice

Korisnik ima pristup statistici svog profila.

3 Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak Opis	Autori
21.3.2021	1.0	Napravljen inicijalni dokument	Aleksandar Maksimović