

# ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET, UNIVERZITET U BEOGRADU

## Projekat LoLCompanion

iz predmeta

## Principi softverskog inženjerstva

# Specifikacija scenarija upotrebe funktionalnosti prikaza istorije mečeva

*Tim:*

NoodlSoft:

- Andrej Jakovljević 18/0039
- Dragan Milovančević 18/0153
- Veljko Rvović 18/0132
- Aleksandar Maksimović 18/0016

*Verzija:*

1.1

Beograd, mart 2021.

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>2</b>
1.1	Rezime . . . . .	2
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . .	2
1.3	Reference . . . . .	2
1.4	Otvorena pitanja . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Scenario promene lozinke</b>	<b>2</b>
2.1	Kratak opis . . . . .	2
2.2	Tok događaja . . . . .	2
2.2.1	Korisnik pristupa istoriji mečeva putem trenutne igre . . . . .	2
2.2.2	Korisnik pristupa istoriji mečeva putem pregleda profila . . . . .	3
2.3	Korisnik ne uspeva da pristupi istoriji mečeva . . . . .	3
2.4	Posebni zahtevi . . . . .	3
2.5	Preduslovi . . . . .	3
2.6	Posledice . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Istorija izmena</b>	<b>3</b>

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri odjavljivanju registrovanog korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		

# 2 Scenario promene lozinke

## 2.1 Kratak opis

Radi se o pregledu profila.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik pristupa istoriji mečeva putem trenutne igre

1. Korisnik pritiska dugme "Live game".
2. Korisnik pritiska na username učesnika u trenutnoj igri.

### **2.2.2 Korisnik pristupa istoriji mečeva putem pregleda profila**

1. Korisnik pritiska opciju za pregled profila.

### **2.3 Korisnik ne uspeva da pristupi istoriji mečeva**

Sve isto kao u jednom od prethodna dva scenarija osim što je posledica prikaz stranice sa porukom o grešci.

### **2.4 Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.5 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem (login scenario uspešan). Korisnik mora da se nalazi na stranici za pregled trenutne igre ili na stranici za pregled profila.

### **2.6 Posledice**

Korisniku se prikazuju odigrani mečevi izabranog korisnika.

## **3 Istorija izmena**

Datum	Verzija	Kratak Opis	Autori
31.5.2021	1.0	Napravljen inicijalni dokument	Aleksandar Maksimović