

# ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET, UNIVERZITET U BEOGRADU

## Projekat LoLCompanion

iz predmeta

## Principi softverskog inženjerstva

# Specifikacija scenarija upotrebe funktionalnosti registracije korisnika

*Tim:*

NoodlSoft:

- Andrej Jakovljević 18/0039
- Dragan Milovančević 18/0153
- Veljko Rvović 18/0132
- Aleksandar Maksimović 18/0016

*Verzija:*

1.1

Beograd, mart 2021.

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>2</b>
1.1	Rezime . . . . .	2
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . .	2
1.3	Reference . . . . .	2
1.4	Otvorena pitanja . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Scenario logovanja u sistem</b>	<b>2</b>
2.1	Kratak opis . . . . .	2
2.2	Tok događaja . . . . .	2
2.2.1	Korisnik se uspešno kreira nalog . . . . .	2
2.2.2	Korisnik unosi korisničko ime koje već postoji u bazi . . . . .	3
2.2.3	Korisnik unosi nepostojeće korisničko ime iz video igre . . . . .	3
2.2.4	Korisnik pogrešno potvrđuje lozinku . . . . .	3
2.3	Posebni zahtevi . . . . .	3
2.4	Preduslovi . . . . .	3
2.5	Posledice . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Istorija izmena</b>	<b>4</b>

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		

# 2 Scenario logovanja u sistem

## 2.1 Kratak opis

Radi se o formi za kreiranje naloga.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik se uspešno kreira nalog

1. Korisnik unosi adresu e-pošte.
2. Korisnik unosi svoje korisničko ime koje koristi u video igri *League of Legends*.

3. Korisnik unosi željenu lozinku.
4. Korisnik potvrđuje lozinku.
5. Pritiskom na dugme *Sign Up* se u bazu dodaje novi korisnik(summoner name, password).

#### **2.2.2 Korisnik unosi korisničko ime koje već postoji u bazi**

Sve isto kao i u scenariju 2.2.1 samo kreiranje naloga neće biti uspešno. Korisnik će biti obavešten da je uneo neodgovarajuće korisničko ime. Povratak na korak 1.

#### **2.2.3 Korisnik unosi nepostojeće korisničko ime iz video igre**

Sve isto kao i u scenariju 2.2.1 samo kreiranje naloga neće biti uspešno. Korisnik će biti obavešten da je uneo neodgovarajuće korisničko ime iz video igre. Povratak na korak 1.

#### **2.2.4 Korisnik pogrešno potvrđuje lozinku**

Sve isto kao i u scenariju 2.2.1 samo kreiranje naloga neće biti uspešno. Korisnik će biti obavešten da je uneo neodgovarajuću lozinku. Povratak na korak 1.

### **2.3 Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4 Preduslovi**

Nema.

### **2.5 Posledice**

Korisnički nalog se unosi u bazu.

### 3 Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak Opis	Autori
21.3.2021	1.0	Napravljen inicijalni dokument	Aleksandar Maksimović
11.4.2021.	1.1	Ispravljene greške u naslovu, uvodu i u toku događaja	Veljko Rvović