
FoodAndDrinkz

Спецификација на софтверски барања

Подготвено од

Андреј Тодоровски 201084	Деница Ќорвезир 201094
Мила Михајловска 201131	Ања Максимовска 201044

November 13, 2022

Табела на содржина

1. Вовед.....	2
2. Опис на проблемот	2
2.1 Опис за засегнатите страни и нивните цели.....	2
2.2 Опис на опсегот на системот	2
3. Софтверски барања.....	3
3.1 Функциски барања	3
3.1.1 Барање на рута	3
3.1.2 Интерактивност	3
3.1.3 Најава на корисници.....	4
3.2 Нефункционални барања.....	4
3.2.1 Перформанси.....	4
3.2.2 Доверливост и достапност	4
3.2.3 Безбедност	5
3.2.4 Одржливост	5
3.2.5 Преносливост	5

1. Вовед

Темпото на животот во последните неколку година значително се зголемува, а со тоа и се намалува слободното време на секој поединец. Согласно тоа секој го смета своето слободно време за драгоцено и се обидува да не изгуби залудно ни момент од истото.

Темата на нашиот проект нуди можност луѓето да не го губат времето и лесно и брзо да дојдат до информации за угостителски објекти кои ги задоволуваат нивните барања и се наоѓаат во нивната непосредна околина.

Веб апликацијата **FoodAndDrinkz** ќе им го заштеди времето на своите корисници, ќе им помогне во нивната дилема и дополнително ќе им го „организира“ излегувањето.

Системот на корисниците ќе им овозможи да ги прегледаат угостителните објекти кои се наоѓаат во нивна близина, но уште повеќе приказот на овие објекти ќе биде според однапред дефиниран филтер поставен од страна на корисникот. Ова ќе му овозможи на корисникот да добие концизен поглед на угостителски објекти кои одговараат и ги задоволуваат неговите конкретни барања.

Со цел изработка на проектот, за Frontend на апликацијата ќе користиме Angular, за Backend на апликацијата ќе користиме Java Spring Boot, за базата на податоци ќе користиме PostgreSQL

2. Опис на проблемот

2.1 Опис за засегнатите страни и нивните цели

Секој од нас се стреми брзо да добие одговор на своите барања, притоа не вложувајќи премногу напор да стигне до посакуваните одговори. Корисниците на нашата апликација ќе имаат можност да добиваат решение на нивните барања во само неколку минути со неколку кратки чекори, што сметаме дека е значително олеснувачка околност.

Апликацијата **FoodAndDrinkz** ќе ви го олесни процесот на донесување на одлука и можеби ќе ви понуди алтернативи на кои досега се немате ни сетено.

2.2 Опис на опсегот на системот

Системот ќе има за цел да го оптимизира времето потребно на корисниците да дознаат и притоа да донесат одлука за тоа каде ќе го испијат своето кафе, каде ќе се упатат за време на својот ручек или пак во кој локал ќе ја поминат својата вечер. Воедно нагласувајќи дека сето ова ќе биде овозможено со пополнување на неколку полиња и извршување на кратка селекција, односно жаргонски кажано со само неколку клика.

3. Софтверски барања

3.1 Функцииски барања

Ниво на приоритет	Опис
Приоритет 1	Суштинска и потребна функционалност
Приоритет 2	Пожелна функционалност

3.1.1 Барање на рута

3.1.1.1 Апликацијата ќе прикажува рута од моменталната позиција на корисникот до посакуваниот угостителски објект. [Приоритет 1]

3.1.1.2 Апликацијата ќе прикажува должина на сите прикажани рути. [Приоритет 2]

3.1.1.3 Апликацијата ќе прикажува временски потребно за извршување на секоја од рутите. [Приоритет 1]

3.1.1.4 Апликацијата ќе може автоматски да ја препознае моменталната локација на корисникот. [Приоритет 2]

3.1.1.5 Апликацијата треба да прикажува координати на побараните угостителски објекти. [Приоритет 2]

3.1.1.6 Апликацијата треба да прикажува координати на корисникот во реално време. [Приоритет 1]

3.1.1.7 Апликацијата треба да нуди навигација на корисникот низ целата рута. [Приоритет 2]

3.1.1.8 Апликацијата ќе овозможи промена на рутата. [Приоритет 1]

3.1.2 Интерактивност

3.1.2.1 Апликацијата треба да нуди избор на типот на угостителски објект. [Приоритет 1]

3.1.2.2 Апликацијата треба да прикаже листа на угостителски објекти откако корисникот ќе избере каков тип на угостителски објект сака да му биде прикажан. [Приоритет 1]

3.1.2.3 Апликацијата ќе овозможи преглед на основни податоци за секое кафе или ресторан. [Приоритет 1]

3.1.2.4 Апликацијата ќе нуди приказ на рејтингот на соодветниот угостителски објект. [Приоритет 1]

3.1.2.5 Апликацијата ќе овозможи сортирање на предложените објекти според нивниот рејтинг. [Приоритет 1]

3.1.2.6 Апликацијата ќе овозможи приказ на мапа на која ќе бидат обележани рутите до соодветните објекти. [Приоритет 2]

3.1.2.7 Апликацијата ќе ги процесира барањата во присуство на интернет конекција. [Приоритет 1]

3.1.2.8 Апликацијата треба да ја има истата форма без разлика од кој интернет пребарувач ќе биде пристапена. [Приоритет 1]

3.1.3 Најава на корисници

3.1.3.1 Апликацијата треба да овозможи регистрација на нови корисници. [Приоритет 1]

3.1.3.2 Апликацијата треба да бара внес на лични податоци при креирање на нов кориснички профил. [Приоритет 1]

3.1.3.3 Апликацијата мора да изврши автентикација на корисниците пред да им овозможи пристап до сервисите кои се нудат на апликацијата. [Приоритет 1]

3.1.3.4 При погрешна најава на корисник, системот ќе му овозможи на корисникот уште четири пати да проба да се најави. [Приоритет 2]

3.1.3.5 Доколку корисникот проба погрешно да се најави пет пати, системот ќе го блокира неговиот профил. [Приоритет 2]

3.1.3.6 Во случај на блокиран профил на корисник, системот ќе изврши дополнителна автентикација на корисникот (преку e-mail/порака) и промена на неговата лозинка за да го одблокира профилот. [Приоритет 2]

3.1.3.7 Апликацијата треба да му овозможи на корисникот да се одјави од системот. [Приоритет 2]

3.2 Нефунциски барања

3.2.1 Перформанси

3.2.1.1 Апликацијата ќе мора да му овозможи на корисникот да се најави за помалку од една минута. [Приоритет 2]

3.2.1.2 Апликацијата ќе ги ажурира податоците од базата за помалку од 15 секунди. [Приоритет 1]

3.2.2 Доверливост и достапност

3.2.2.1 Апликацијата ќе биде достапна 99.99% во текот на денот. [Приоритет 1]

3.2.2.2 При пад на апликацијата за рестартирање ќе бидат потребни помалку од 20 секунди 95% од времето. [Приоритет 2]

3.2.3 Безбедност

3.2.3.1 Апликацијата ќе овозможи заштита на лични податоци. [Приоритет 1]

3.2.3.2 Апликацијата ќе врши автентикација при најава на корисници. [Приоритет 1]

3.2.3.3 Апликацијата ќе бара дополнителни податоци при обид за пристап до базите. [Приоритет 2]

3.2.4 Одржливост

3.2.4.2 При наградба на системот, нема да се изгубат претходно зачуваните податоци. [Приоритет 2]

3.2.5 Преносливост

3.2.5.1 Апликацијата ќе работи на сите веб прелистувачи и оперативни системи. [Приоритет 1]