# Концепциска Архитектура

#### Најава на корисници

Апликацијата треба да овозможи регирстација на нови корисници. [Приоритет 1]

Апликацијата треба да бара <u>внес</u> на <u>лични податоци</u> при <u>креирање</u> на нов <u>кориснички</u> профил. [Приоритет 1]

Апликацијата мора да изврши <u>автентикација</u> на корисниците пред да им овозможи <u>пристап</u> до <u>сервисите</u> кои се нудат на апликацијата. [Приоритет 1]

При погрешна <u>најава</u> на корисник, системот ќе му <u>овозможи</u> на <u>корисникот</u> уште четири пати да проба да се <u>најави</u>. [Приоритет 2]

Доколку корисникот проба погрешно да се <u>најави</u> пет пати, системот ќе го <u>блокира</u> неговиот <u>профил</u>. [Приоритет 2]

Во случај на <u>блокиран профил</u> на корисник, системот ќе изврши дополнителна <u>автентикација</u> на корисникот (<u>преку e-mail/порака</u>) и промена на неговата <u>лозинка</u> за да го одблокира профилот. [Приоритет 2]

Апликацијата треба да му <u>овозможи</u> на <u>корисникот</u> да се <u>одјави</u> од <u>системот</u>. [Приоритет 2]

## Барање на рута

Апликаціата ќе <u>прикажува рута</u> од <u>моменталната позиција</u> на <u>корисникот</u> до посакуваниот <u>угостителски објект.</u> [Приоритет 1]

Апликацијата ќе прикажува должина на сите прикажани рути. [Приоритет 2]

Апликацијата ќе <u>прикажува</u> <u>временски</u> потребно за <u>извршување</u> на секоја од рутите. [Приоритет 1]

Апликацијата ќе може автоматски да ја <u>препознае</u> <u>моменталната локација</u> на корисникот. [Приоритет 2]

Апликацијата треба да <u>прикажува координати</u> на <u>побараните угостителски објекти</u>.[Приоритет 2]

Апликацијата треба да <u>прикажува координати</u> на корисникот во <u>реално време</u>. [Приоритет 1]

Апликацијата треба да нуди навигација на корисникот низ целата рута. [Приоритет 2]

Апликацијата ќе овозможи промена на рутата. [Приоритет 1]

#### Интерактивност

Апликацијата треба да нуди избор на типот на угостителски објект. [Приоритет 1]

Апликацијата треба да <u>прикаже листа на угостителски објекти</u> откако <u>корисникот</u> ќе избере каков тип на угостителски објект сака да му биде прикажан. [Приоритет 1]

Апликацијата ќе овозможи <u>преглед</u> на <u>основни податоци</u> за секое <u>кафуле</u> или <u>ресторан</u>. [Приоритет 1]

Апликацијата ќе нуди <u>приказ</u> на <u>рејтингот</u> на соодветниот <u>угостителски објект</u>. [Приоритет 1]

Апликацијата ќе овозможи <u>сортирање</u> на предложените <u>објекти</u> според нивниот <u>рејтинг</u>. [Приоритет 1]

Апликацијата ќе овозможи <u>приказ</u> на <u>мапа</u> на која ќе бидат <u>обележани рутите</u> до соодветните објекти. [Приоритет 2]

Апликацијата ќе ги <u>процесира барањата</u> во присуство <u>на интернет конекција</u>. [Приоритет 1]

Апликацијата треба да ја има истата форма без разлика од кој <u>интернет пребарувач</u> ќе биде пристапена. [Приоритет 1]

## Нефунциски барања

## Перформанси

Апликацијата ќе мора да му овозможи на корисникот да се најави за помалку од една минута. [Приоритет 2]

Апликацијата ќе ги <u>ажурира податоците</u> од <u>базата</u> за <u>помалку</u> од <u>15 секунди</u>. [Приоритет 1]

# Доверливост и достапност

Апликацијаа ќе биде достапна 99.99% во текот на денот. [Приоритет 1]

При пад на апликацијата за <u>рестартирање</u> ќе бидат потребни <u>помалку</u> од <u>20 секунди</u> 95% од времето. [Приоритет 2]

## Безбедност

Апликацијата ќе овозможи заштита на лични податоци. [Приоритет 1]

Апликацијата ќе врши автентикација при најава на корисници. [Приоритет 1]

Апликацијата ќе <u>бара дополнителни податоци</u> при <u>обид</u> за <u>пристап</u> до <u>базите</u>. [Приоритет 2]

#### Одржливост

При наградба на системот, нема да се <u>изгубат</u> претходно <u>зачуваните податоци.</u> [Приоритет 2]

# Преносливост

Апликацијата ќе работи на сите веб прелистувачи и оперативни системи. [Приоритет 1]

корисник-stakeholder регистрација-function лични податоци-data креира - function кориснички профил - data автентикација-function пристап - function најава - function сервис - system блокира - function блокиран - abstract concept лозинка - data емаил/порака - system одјава -function систем -system приказ - function рута - data моментална позиција -abstract concept угостителски објект - data должина на рута - data извршува -function временски - abstract concept препознава - function координати -data реално време - abstract concept нуди - fucntion навигација - abstract concept промена - function избор - function

преглед - function основни - abstract concept кафуле -data ресторан - data рејтинг - data сортирање - function објекти - data мапа - abstract concept обележани - abstract concept процесира - function барање - function интернет конекција - abstract concept интернет пребарувач - abstract concept пристап - function помалку - abstarct concept една мин - abstract concept ажурира - function податоци -data база - data 15 сек -abstract concept достапна -abstract concept рестартира -function заштита - function обид -function работи -function изгуби- function веб прелистувачи -abstract concept оперативни систем -abstract concept

Data	Function	Stakeholder	System	Abstract concept
база	регистрација	корисник	Сервис	Блокиран
податоци	креира		Емаил/порака	Моментална
				позиција
објекти	автентикација			Временски
рејтинг	Пристап			Реално време
ресторан	Најава			Навигација
кафуле	Блокира			Основни
лични	Одјава			Мапа
податоци				

кориснички профил	Приказ	Обележани
лозинка	Извршува	Интернет
		конекција
рута	Препознава	Интернет
		пребарувач
угостителски објект	Нуди	Помалку
должина на	Промена	Една мин
рута		
координати	Избор	15 сек
	преглед	Достапна
	Сортира	Оперативни
		системи
	Процесира	
	Барање	
	Пристап	
	Рестартира	
	заштита	
	Обид	
	Работи	
	изгуби	

