

# Лабораториска вежба бр 5.

## Работа со бази на податоци користејќи PDO

Поврзување со база.

При поврзување со база потребно е следниве параметри да ги внесете во вашиот код.

Име на хост: praktikum.finki.ukim.mk

Име на базата: praktikumBRINDEKS

Корисник: BRINDEKS

Лозинка: LozinkaBRINDEKS

НАПОМЕНА: При изработката на системот да се користи PHP PDO.

Пред да ја почнете со изработката на вежбата потребно е да ги креирате потребните табели за вежбата. Истите се дадени во фалјот supermarket.sql кој треба да го извршите за да ги креирате потребните табели.

```
try {  
$conn = new PDO("mysql:host=$host;dbname=$dbname", $username,  
$password);  
$sql = '  
TUKA SE KOPIRA SODRZINATA OD FALJOT news.sql  
';  
$q = $conn->query($sql);  
} catch (PDOException $pe) {  
die("Could not connect to the database $dbname :". $pe->getMessage());  
}
```

### Задача:

Треба да се направи систем за работа на каса во супермаркет. При доаѓање на нов купувач на касата потребно е да се внесат производите и да се пресмета цената која треба да ја плати корисникот.

### Почетна страна:

При пристап на апликацијата потребно е да се прикаже почетната страна (index). На таа страна се прикажани следниве компоненти:

- едно text поле каде што се внесува **шифрата** на производот од маркетот што се купува.
- Текст поле за количина од производот кој се купува (реален број)

- копче за додавање на производот во кошничката (**Додади**). Доколку шифрата на производот не постои во базата да се испечати соодветна порака.
- Листа на сите елементи во кошничката (табела каде што секој елемент е прикажан во посебен ред). Колоните на табелата се: Име на производот, единечна цена, количина и цена на производот (единечна цена \* количина на производот).
- Сумарна цена на производите во кошничката
- Копчиња „Плати во кеш“ и „Плати со картичка“ кои редиректираат кон нова страна која ја прикажува кошничката врз која се извршува плаќање.

**Напомена:** При додавање на продукт во кошничка да се користи PDO prepared statement за да се оневозможи напад со **SQL Injection**

### **Плаќање :**

Доколку се изврши плаќање со картичка потребно е да се пресметува 5% попуст на купените производи. Доколку се изврши плаќање во кеш не е потребно да се пресмета попуст.

### **Внесување на нов производ:**

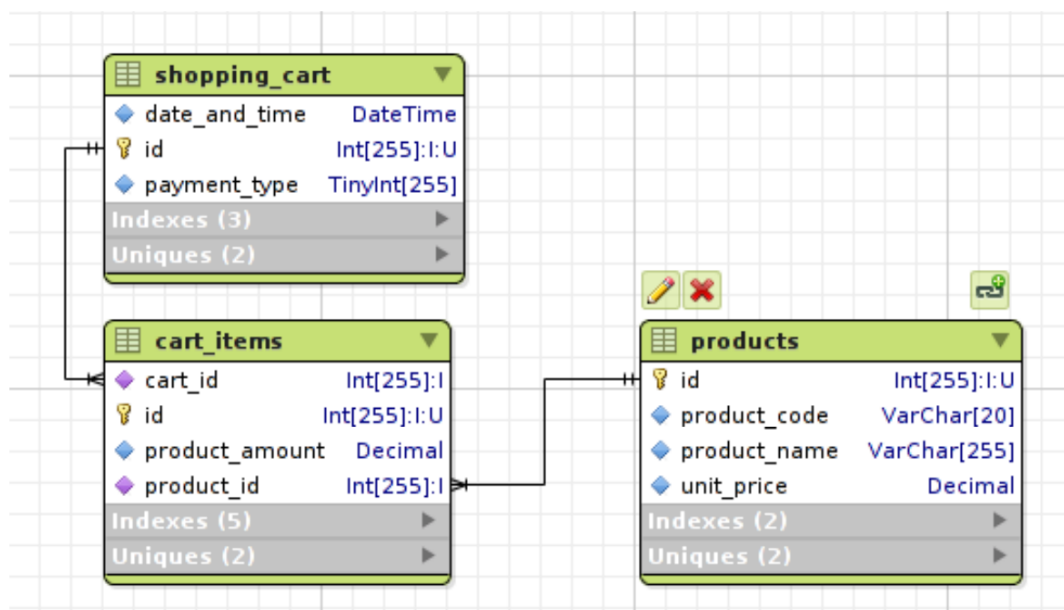
Да се креира страна кој ќе овозможи да се внесуваат нови производи во базата. За секој производ се внесуваат шифрата, името на производот и единечната цена.

### **Извештај за извршените купувања :**

Потребно е да се креира страна кој ќе го печати прометот. Предефинирано треба да се прикажува дневниот промет, односно сите трансакции кои се извршиле на даден датум.

Страната треба да има тексутално поле за датумот кое ги печати сите трансакции на дадениот датум во растечки редослед во однос на времето на трансакцијата.

Дијаграмот за базата на податоци ви е даден во прилог и Ви се наоѓа во supermarket.sql.



Дијаграм 1: База на податоци