



**Document:** Markdown Document

**Generated:** 10/21/2025, 10:19:15 PM

## Domain-Driven Decomposition for Microservices: Migration Study

**Doménovo orientovaná dekompozícia ako stratégia migrácie z monolitov na mikroslužby**

**Typ dokumentu:** Industry whitepaper (teoretická fáza, bez produkčnej telemetrie)

**Autori:** tím semestrálneho projektu (FIIT)

**Kľúčové pojmy:** DDD, bounded context, context map, Strangler Fig, Saga, outbox, idempotencia, 12-Factor, observability

### Executive Summary

- Prečo DDD pre migrácie: presné hranice, menšia prepojenosť, lepšia zmenovosť.
- Čo dokument prináša: rámec, metriky, migračné vzory, hodnotiace kritériá.
- Čo dokument neobsahuje: implementáciu, produkčnú telemetriu, kompletnú refaktORIZáciu.
- Pre koho: architekti, tech leadri, vlastníci domény.

### Abstrakt

Článok medzi monolitom a mikroslužbami skúma doménovo orientovanú dekompozíciu vedenú DDD a vzormi Strangler Fig, Saga a outbox. Ako prípadovú štúdiu používame verejný repozitár **andrejvysny/spring-modular-monolith**: e-commerce **modulárny monolit** postavený na **Spring Modulith** s modulmi **Common**, **Catalog**, **Orders**, **Inventory**, **Notifications**; každý modul spravuje vlastné dáta (oddelené schémy `catalog`, `orders`, `inventory`) a preferuje **event-driven** komunikáciu. Modul **Orders** pri úspešnom vytvorení objednávky publikuje **OrderCreatedEvent**, ktorý konzumujú **Inventory** a **Notifications**; udalosť sa zároveň propaguje do externého brokera (**RabbitMQ**). Repo poskytuje pripravené **observability** a **ops** podklady: **Zipkin**, **Spring Actuator** vrátane **/actuator/modulith**, **Docker Compose** a manifesty pre **Kubernetes/KinD**; build je **Maven/JDK 24**. Táto konfigurácia umožňuje navrhnuť realistický migračný plán bez produkčnej telemetrie a vytvoriť overiteľné rozhodovacie artefakty (mapy kontextov, kontrakty, návrhy Ság a ACL) pre neskoršiu empirickú fázu.

### 1. Úvod

Modernizačné projekty informačných systémov často narážajú na limity monolitickej architektúry: rastúcu komplexitu, expanzívnu „zmenovú plochu“ a skryté väzby medzi modulmi, ktoré sťažujú zmeny a zvyšujú riziko regresíí. V prostredí s rýchlo sa meniacimi požiadavkami to vedie k spomaleniu dodávky a k nárastu operačného rizika. Strategické princípy doménovo orientovaného návrhu (DDD) ponúkajú spôsob, ako zosúladiť softvérový dizajn s mentálnym modelom domény a vytvoriť agendu pre udržateľnú dekompozíciu systému do jasne ohraničených častí.

Praktická skúsenosť ukazuje, že heuristické alebo technológiou vedené „rezy“ monolitu často zlyhávajú. Bez explicitnej doménovej perspektívy dochádza k chybné granularite služieb: príliš jemné delenie zvyšuje prevádzkovú zložitosť, príliš hrubé zachováva pôvodnú prepojenosť. Následkom sú nekonzistentné invarianty, rozkmitané zodpovednosti za dáta a potreba ťažkopádnych distribuovaných transakcií. Vzniká architektúra, ktorá je formálne distribuovaná, ale doménovo stále monolitická.

Tento whitepaper preto stavia riešenie na DDD v strategickej rovine. Základom sú **ohraničené kontexty** s vlastným slovníkom, modelom a vlastníkmi dát a **mapa kontextov**, ktorá popíše medzi-tímové väzby (customer/supplier, partnership, conformist, anti-corruption layer). Migrácia prebieha inkrementálne podľa vzoru **Strangler Fig**, ktorý umožňuje bezpečne obopnúť a postupne nahrádzať časť funkcionality bez „big-bang“ prepisu. Konzistenčné a transakčné toky riešime pomocou **Ság** (s kompenzačnými krokmi), **outbox** vzoru a systematickej **idempotencie**, aby sme zvládli nevyhnutnú asynchrónnosť a zlyhania v distribuovanom prostredí. Prevádzkové zásady sa opierajú o **12-Factor** metodiku a požiadavky na pozorovateľnosť (logy, metriky, trasy), čo vytvára rámec pre neskoršie merateľné hodnotenie.

Príspevkom dokumentu je **procesný rámec** použiteľný už v teoretickej fáze – bez prístupu k produkčnej telemetrii. Prinášame rozhodovacie šablóny pre navrhovanie hraníc a vzťahov medzi kontextmi, odporúčania k migrácii v rezoch s nízkym rizikom a konceptuálny hodnotiaci model. Cieľom je, aby architekti a vlastníci domény vedeli urobiť obhájiteľné rozhodnutia skôr, než sa začne implementácia, a aby boli pripravení na neskoršie doplnenie empirických dát.

Zvyšok dokumentu postupuje od stručného **pozadia a pojmov** k **metodickému rámcu**, následne k **migračnému plánu a hodnotiacemu modelu**. Záverečná **diskusia** sumarizuje získané ponaučenia, explicitne pomenúva kompromisy a nastavuje ďalšiu roadmapu na empirické overenie v laboratórnych alebo produkcií-blízkyh podmienkach.

## 2. Pozadie, pojmy a súvisiaca práca

Doménovo orientovaný návrh vychádza z predpokladu, že softvérový model má kopírovať jazyk a pravidlá domény. **Ohraničený kontext (Bounded Context)** tvorí hranicu, v ktorej platí jednotná sémantika a konzistenčné pravidlá; mimo nej sa významy menia a preklady sú nevyhnutné [1]. **Ubiquitous Language** zjednocuje slovník medzi biznisom a vývojom a minimalizuje kognitívne preklady pri zmene [1]. Na taktickej úrovni **agregát** chráni invarianty a určuje transakčné hranice, ktoré sa neskôr premietajú do rozhraní služieb. Praktická implikácia pre migrácie znie: mikroslužby majú rešpektovať hranice kontextov; zhodnosť „jedna služba ≈ jeden kontext“ je pravidlom palca, nie rigidnou normou [1,7].

Vzťahy medzi kontextmi formalizuje **Context Map**, ktorá popisuje kontrakty a asymetrie medzi tímami a modelmi. Typické vzory zahŕňajú **Customer/Supplier** (downstream špecifikuje požiadavky, upstream plánuje dodávku), **Partnership** (koordinované plánovanie a zdieľaná zodpovednosť), **Conformist** (downstream preberá model upstreamu) a **Anti-Corruption Layer (ACL)**, ktorý tlmí „únik“ cudzích modelov prekladom a izoláciou [1,7]. V kontexte migrácie tieto vzťahy slúžia ako skoré indikátory rizík prepojenia a miest, kde sa oplatí investovať do prekladu modelov a explicitných protokolov.

Inkrementálnu náhradu monolitu umožňuje vzor **Strangler Fig**: nová vrstva (façade/proxy) postupne preberá jednotlivé toky a funkcionality, až kým pôvodný systém neostane obalený a dekomisovaný [2]. Tento postup znižuje riziko „big-bang“ prepisu a dá sa modulovať podľa doménových priorít. Pri prechode na distribuované aktualizácie sa konzistencia riadi pomocou **Ság** – dlhších pracovných tokov zložených z lokálnych transakcií s definovanými kompenzáciami [3]. Proti problému duálneho zápisu používame **Transactional Outbox**, ktorý atómovo spája zmenu stavu a publikovanie udalosti v rámci jednej lokálnej transakcie, pričom odoslanie udalostí zabezpečí následný relé proces alebo tailovanie transakčného logu [4]. Namiesto sľubu „exactly-once“ doručenia navrhujeme **idempotentné operácie** a tolerujeme **at-least-once** doručenie, čím sa znižuje krehkosť systému [4].

Prevádzkové zásady vychádzajú z metodiky **The Twelve-Factor App**: deklaratívna konfigurácia, čistý kontrakt s prostredím, parita medzi vývojom a produkciou a dôraz na procesy bez stavov, čo uľahčuje škálovanie a nasadzovanie počas migrácie [5]. **Pozorovateľnosť** (logy ako event streamy, metriky, trasovanie požiadaviek) nie je doplnok, ale podmienka riadenia rizika pri cutoveroch a kompenzáciách [5]. Odolnosť podporujú spätný tlak, exponenciálne retry s jitterom, circuit breakers a izolácia „bulkheads“, aby lokálne poruchy neeskalovali na systémové incidenty.

Súčasný systematický prehľad dokumentujú, že identifikácia služieb kombinuje **DDD-guidované hranice s analytickými technikami** (statická analýza závislostí, sledovanie volaní, topic-modeling), pričom dôkazová báza o priamom vplyve na runtime metriky je zatiaľ čiastková a závislá od domény [6]. Priemyselné a akademické nástroje (napr. Context Mapper) ukazujú, ako strategické vzory DDD pretaviť do návrhových artefaktov a zmlúv služieb, čím znižujú riziko chybných hraníc a uľahčujú prechod k mikroslužbám [7]. Tieto poznatky rámcujú metodiku tohto whitepaperu: najprv vyjasniť doménu a kontexty, potom navrhovať rezy migrácie a transakčné toky so zabudovanou idempotenciou a pozorovateľnosťou.

## 3. Metodika a výskumné otázky (teoretická fáza)

Táto kapitola integruje výskumné otázky s metodikou postupu tak, aby bol rámec použiteľný bez produkčnej telemetrie a zároveň replikovateľný v ďalšej empirickej fáze. Metodika predpokladá, že východzí stav je monolit s identifikovateľnými doménovými pojmami a dostupnou dokumentáciou alebo zdrojovým kódom.

### 3.1 Výskumné otázky

- **RQ1:** Ako DDD-guidované hranice znižujú zmenovú plochu a prepojenosť oproti intuitívnym technickým rezom?
- **RQ2:** Aké dopady majú Sagy, transactional outbox a idempotencia na riziká transakcií a na zotavenie z čiastkových zlyhaní?
- **RQ3:** Aké kritériá použiť na určenie vhodnej granularity ohraničených kontextov v úvodnej fáze migrácie?
- **RQ4:** Ktoré hrozby validity dominujú pri teoretickej príprave migrácie a ako ich minimalizovať v následnej empirickej fáze?

**Rozsah a predpoklady:** cieľové domény e-commerce/rezervácie/billing; technologické rodiny Java/Spring, .NET, PHP (Laravel), Node (Express/Nest); bez produkčnej telemetrie; dôraz na rozhodovacie artefakty a overiteľné kritériá.

### 3.2 Postup a artefakty

**Fáza A – Doménové objavenie.** Vykonať kompaktný event storming zameraný na hlavné toky hodnoty a spúšťacie udalosti. Výstupom je doménový slovník, zoznam kľúčových invariantov a kandidáti na agregáty. Kritérium kvality: jednoznačné definície pojmov a ich vzťah k biznisovým cieľom.

**Fáza B – Návrh ohraničených kontextov.** Stanoviť hranice podľa zdieľaných invariantov, transakčných hraníc a tímovej zodpovednosti. Každý kontext má prideleného vlastníka dát a jasné API zodpovedajúce jeho modelu. Anti-vzory: delenie podľa technických vrstiev, zdieľaná schéma medzi kontextmi.

**Fáza C – Context Map a kontrakty.** Určiť typy vzťahov (customer/supplier, partnership, conformist, ACL) a pre každý z nich definovať očakávania na zmenu a stabilitu kontraktov. Pri riziku modelového „úniku“ zaviesť ACL s publikovaným jazykom. Plánovať zmluvné testy rozhraní (konceptuálne, bez implementácie).

**Fáza D – Migračné rezy (Strangler).** Vybrať prvé rezy s vysokou hodnotou a nízkym rizikom. Odporúča sa začať čítacími tokmi alebo izolovanými funkčnými modulmi. Definovať „Definition of Done“: funkčná rovnocennosť, nezávislé nasadenie, žiadne nové zdieľané databázy, pripravené kompenzačné scenáre.

**Fáza E – Transakčné toky a konzistencia.** Zvoliť orchestráciu/choreografiu Ság podľa potreby koordinácie. Navrhnuť kompenzácie, použiť transactional outbox pre atómové publikovanie udalostí a navrhnuť idempotentné operácie na prijíme. Uviesť, ktoré operácie vyžadujú „once-only“ efekt a ako sa k nemu priblížiť pomocou de-duplication a idempotentných kľúčov.

**Fáza F – Prevádzkové zásady a pozorovateľnosť.** Aplikovať 12-Factor princípy (konfigurácia, build-release-run, logy ako event streamy) a navrhnuť minimálny balík observability: kľúčové logy, metriky a trasovanie potrebné pre cutovery a kompenzácie. Pripraviť „failure storyboards“ (očakávané poruchové scenáre a reakcie Ság).

**Fáza G – Riziká a rozhodovacie body.** Dokumentovať kľúčové rozhodnutia (ADR) s alternatívami a dôvodmi. Vyznačiť body, kde je možné re-scopovať BC (ak sa objavia cez-kontextové invarianty) a kde je potrebné pridať ACL.

### 3.3 Kritériá hodnotenia v teoretickej fáze

Bez produkčnej telemetrie sa používajú **proxy metriky** a kvalitatívne hodnotenie pripravenosti. Architektonické proxy: počet krížových závislostí medzi modulmi, prítomnosť závislostných cyklov a odhad „change-surface“ ako počet miest dotknutých zmenou. Prevádzkovo-dodávateľské proxy: očakávané SLO (cieľová p95 latencia, priepustnosť), nezávislosť releasov, čas nasadenia a štartu. Evidencia sa opiera o scenáre zlyhaní a analýzu kompenzačných tokov, nie o runtime merania.

### 3.4 Replikovateľnosť a príprava empirickej fázy

Metodika vyžaduje tieto artefakty: mapy kontextov, katalóg agregátov s invariantmi, návrh Ság (kroky a kompenzácie), plán ACL, ADR so záznamom rozhodnutí a plán observability. Tieto artefakty sú vstupom pre neskoršie experimenty a merania v laboratórnych podmienkach alebo v pilotnej prevádzke.

## 4. Cieľový repozitár a technológie

**Repozitár:** [andrejvysny/spring-modular-monolith](#) – verejná fork varianta ukážkovej e-commerce aplikácie na **Spring Modulith**. Projekt je licencovaný pod **Apache-2.0** a obsahuje moduly **Common, Catalog, Orders, Inventory, Notifications**, s dôrazom na **nezávislosť modulov, udalostnú komunikáciu a izolované dátové schémy** ( `catalog` , `orders` , `inventory` ).

**Komunikačné toky:** **Orders** → **Catalog** (validačné volanie cez public API), **Orders** → (**Inventory, Notifications**) cez **OrderCreatedEvent**; udalosť sa publikuje aj do **RabbitMQ** pre externých odberateľov.

**Prevádzka a nástroje:** **Docker Compose** (aplikačný kontajner + RabbitMQ + Zipkin), **Actuator** vrátane `/actuator/modulith`, **observability** cez **Zipkin**, **Kubernetes** manifesty pre **Kind**; požiadavky **JDK 24**, doplnkovo **go-task** pre skriptované príkazy.

**Dôsledky pre metodiku:** modulárne hranice a udalostné väzby sú už explicitné, čo znižuje riziko chybné granularizácie počas migrácie; oddelené schémy uľahčujú mapovanie vlastníctva dát na budúce mikroslužby.

## 4.1 Pôvodná architektúra (východzí stav)

Táto sekcia sumarizuje východzí stav repozitára ako **modulárneho monolitu** postaveného na Spring Modulith. Slúži ako „**starting point**“ pre ďalšie kroky tejto štúdie. Popisuje architektonický štýl, hranice modulov, dátovú izoláciu, komunikačné vzory a operačné prvky bez uvádzania implementačných detailov.

### Architektonický štýl a runtime

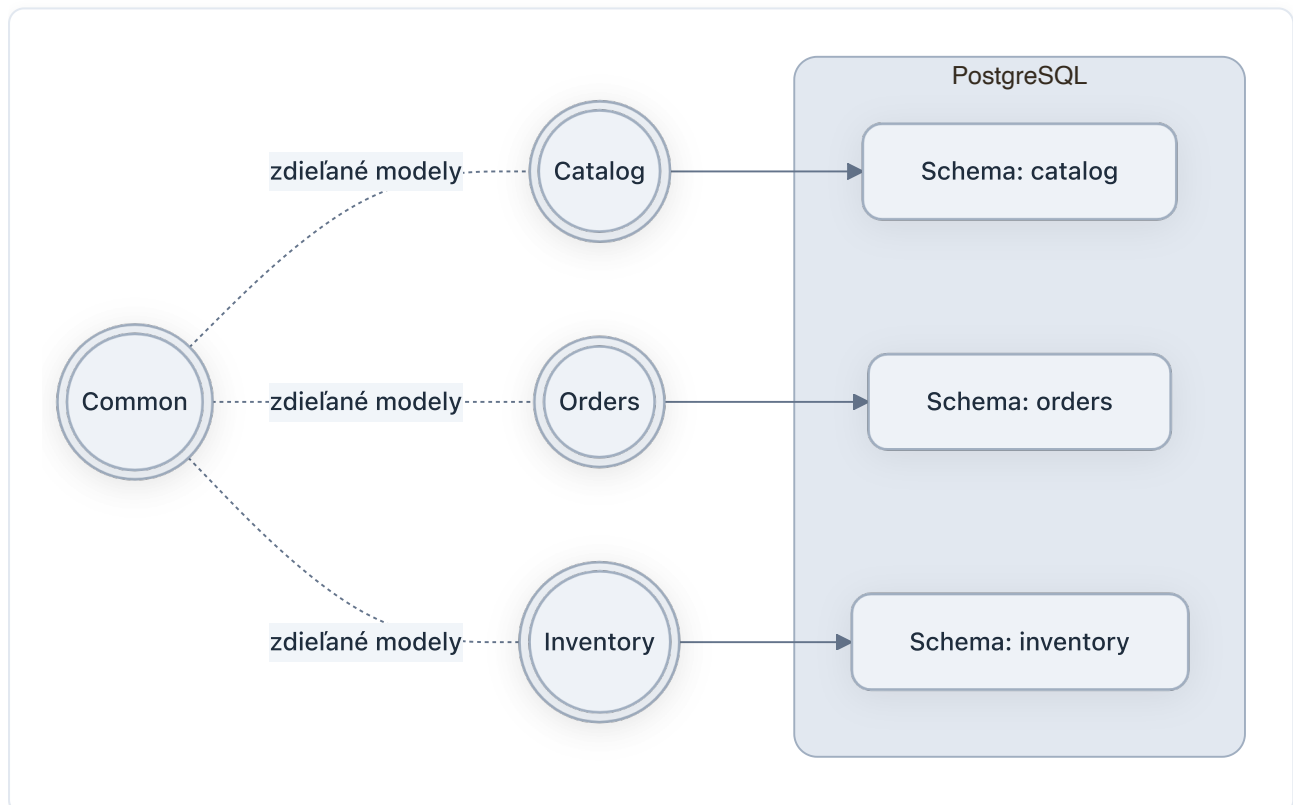
Aplikácia je jeden spustiteľný artefakt (Spring Boot) so **silne ohraničenými modulmi**. Modulové hranice sú vedené balíčkovou štruktúrou a verifikované nástrojmi Spring Modulith. Cieľom je minimalizovať priame interné závislosti medzi modulmi a uprednostniť **udalostnú komunikáciu** tam, kde je to vhodné.

### Moduly a zodpovednosti

- **Common** – otvorený modul so spoločnými modelmi a utilitami.
- **Catalog** – správa produktového katalógu a poskytovanie interného API na validáciu produktov.
- **Orders** – prijatie a spracovanie objednávok; publikovanie doménovej udalosti po úspešnom vytvorení objednávky.
- **Inventory** – reakcia na udalosti súvisiace s objednávkou, úprava stavov zásob.
- **Notifications** – reakcia na udalosti a doručenie notifikácií (aktuálne reprezentované obsluhou udalostí).

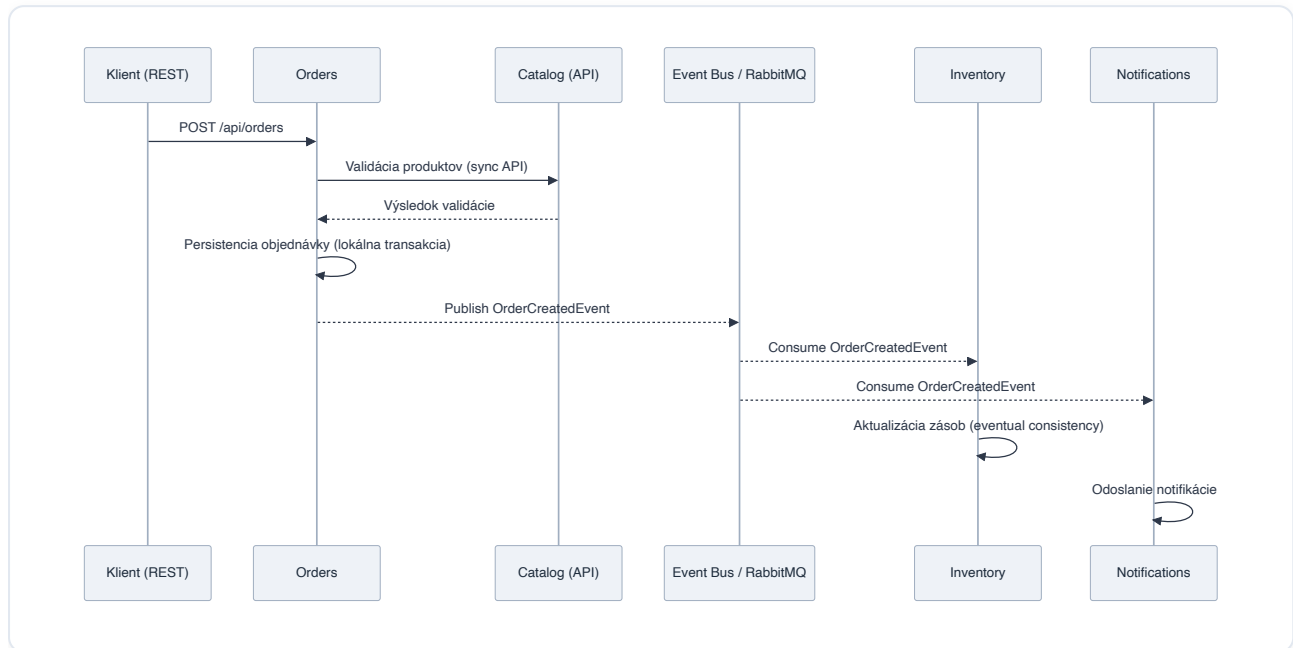
### Dátová izolácia a perzistencia

Každý modul vlastní a spravuje **vlastnú schému** v databáze (napr. `catalog`, `orders`, `inventory`). Migrácie sú centralizované a spúšťané pri štarte aplikácie. Tento prístup zodpovedá princípu „**kto mení invarianty, vlastní dáta**“ a pripravuje pôdu na projekciu modulov do samostatných služieb bez zdieľaných tabuliek.



## Komunikačné štýly a protokoly

- **SYNCHRÓNNE (v procese)**: modul **Orders** volá zverejnené **public API** modulu **Catalog** pri validácii položiek objednávky. Tým sa zachováva enkapsulácia a neobchádzajú sa repozitáre iných modulov.
- **ASYNCHRÓNNE (udalosti)**: po úspešnom vytvorení objednávky **Orders** publikuje doménovú udalosť **OrderCreatedEvent**. **Inventory** a **Notifications** na ňu reagujú ako **downstream** konzumenti. Udalosti sú **externalizované** aj do brokera (RabbitMQ) pre odber mimo procesu.

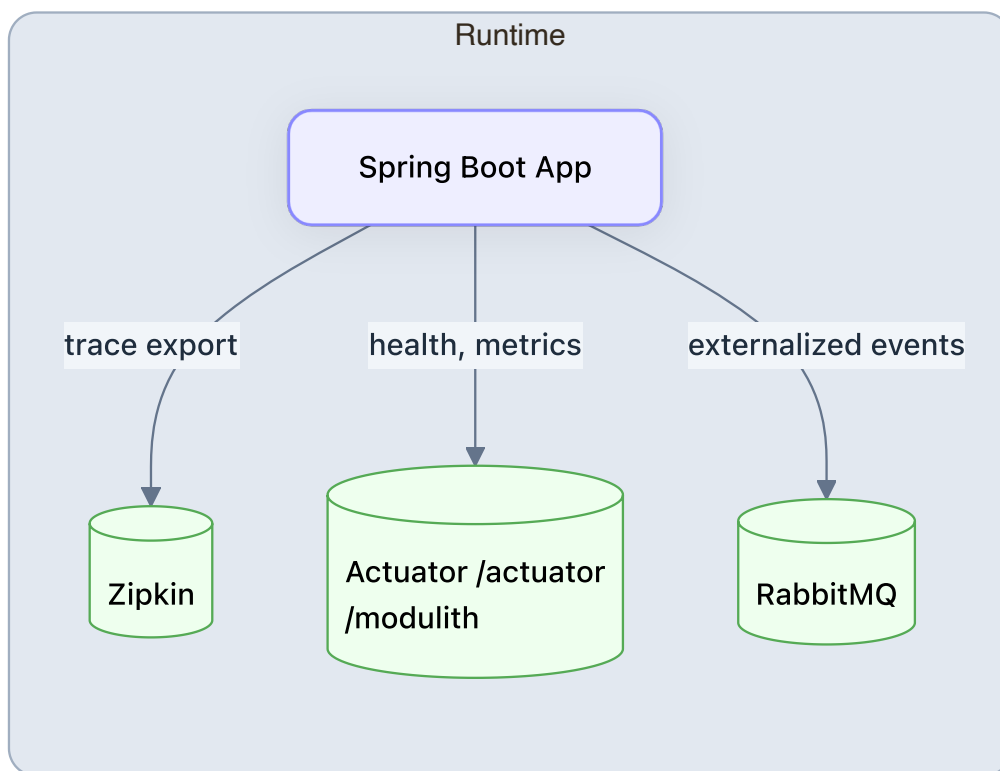


## Bezpečnosť a rozhrania

Externé rozhranie tvoria REST endpoints pod `/api/**`. Prístup je oddelený od webovej vrstvy; nepredpokladá sa zdieľanie interných perzistentných modelov smerom navonok. V tejto teoretickej fáze nehodnotíme konkrétny IAM/SSO stack; bezpečnostná konfigurácia je riešená v samostatných konfiguračných triedach.

## Observability a operatíva

Projekt obsahuje pripravené **operatívne nástroje**: koncové body **Spring Actuator** (vrátane prehľadu modulov), integráciu **distributed tracing** cez **Zipkin** a zapojenie **RabbitMQ** ako správy udalostí. Súčasťou repozitára sú aj manifesty pre lokálne nasadenie do **KinD** a **Docker Compose** pre spustenie závislostí.

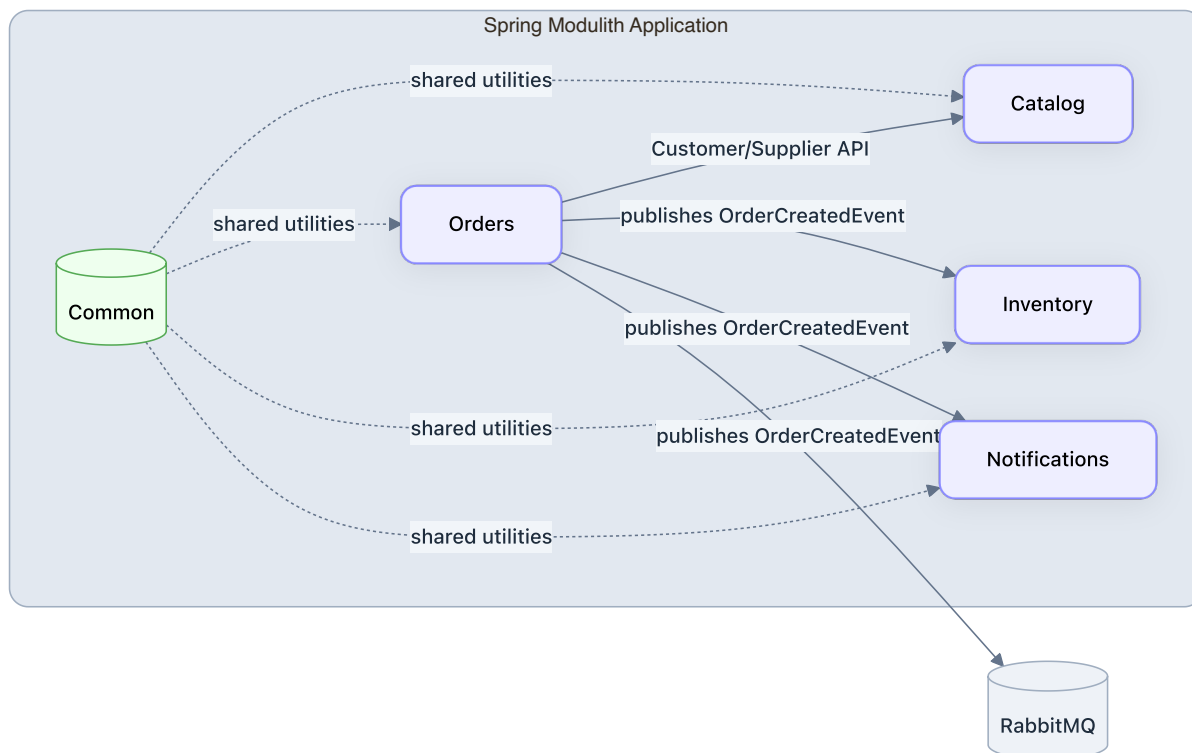


### Testovanie a verifikácia modularity

Modulárna štruktúra je verifikovateľná testami na úrovni modulov (bez nutnosti bootstrapu celej aplikácie) a podporuje integračné testovanie udalostí. Táto vlastnosť je kľúčová pre bezpečné rezy v migračnom scenári.

## 5. DDD analýza a cieľová architektúra (aplikácia na vybraný repozitár)

### 5.1 Context Map (aktuálny stav – modulárny monolit):



**Vysvetlenie:** Vzťah **Orders** → **Catalog** zodpovedá vzoru **Customer/Supplier**; **Inventory/Notifications** sú **downstream** konzumenti doménovej udalosti **OrderCreatedEvent**; **Common** je otvorený modul zdieľaný naprieč aplikáciou.

**5.2 Doménové invarianty a vlastníctvo dát:** Každý modul spravuje svoje dáta v oddelenej schéme ( `catalog` , `orders` , `inventory` ), čo je v súlade s princípom „kto mení invarianty, vlastní dáta“. To umožňuje priamu projekciu BC→mikroslužba bez zdieľaných databáz.

**5.3 Integrácia a pozorovateľnosť:** Preferovaný štýl je **event-driven**; udalosti sú dostupné aj mimo procesu cez **RabbitMQ**. Aplikačná observability je pripravená cez **Spring Actuator** (vrátane `/actuator/modulith` pre pohľad na moduly) a **Zipkin** pre trasovanie.

## 6. Migračný plán (Strangler Fig – aplikácia na repozitár)

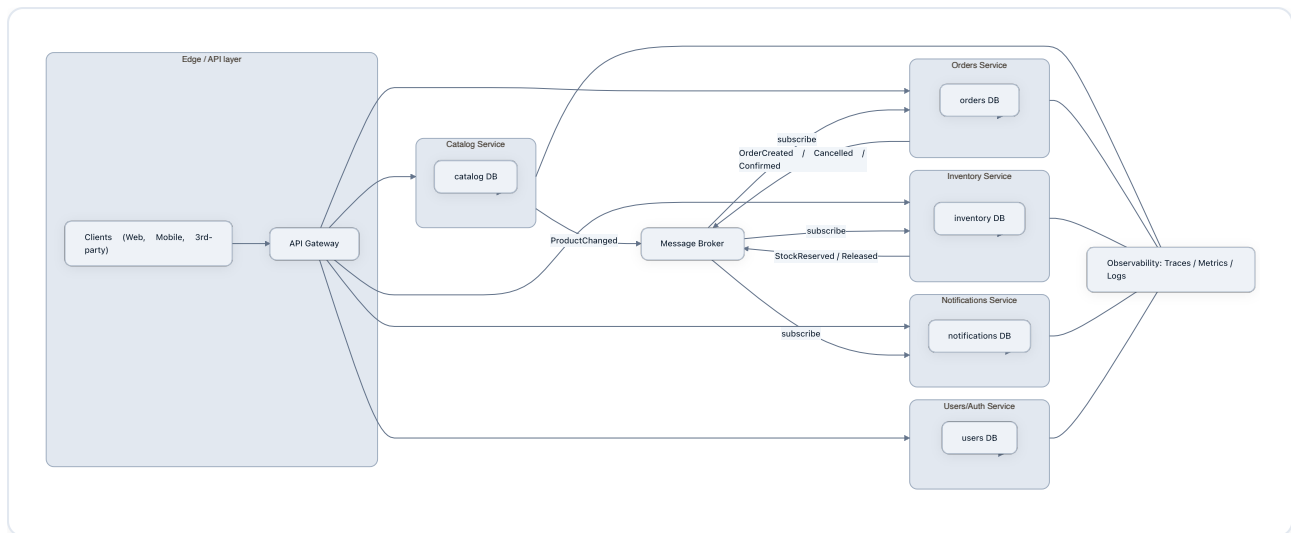
Táto kapitola definuje cieľovú architektúru mikroslužieb s dôrazom na DDD a načrtáva vysokoúrovňový refaktoračný rámec (nie implementačný návod). Uvádžame publikačne vhodný, akademicky orientovaný návrh s dôrazom na správne hranice, published language, idempotenciu a riadenie rizík.

### 6.1 Cieľová architektúra mikroslužieb (DDD-konzistentná)

Mapovanie ohraničených kontextov (BC) → samostatné služby s vlastným dátovým úložiskom a kontraktmi:

- **Catalog Service** (BC: `Catalog`) – kurátor produktov, zdroj pravdy o produktoch, publikuje `ProductChanged`.
- **Orders Service** (BC: `Orders`) – riadi životný cyklus objednávok, publikuje `OrderCreated/OrderCancelled/OrderConfirmed`.
- **Inventory Service** (BC: `Inventory`) – zodpovedá za stav zásob, reaguje na objednávky, publikuje `StockReserved/StockReleased`.
- **Notifications Service** (BC: `Notifications`) – doručovanie notifikácií; konzument udalostí, bez vlastných invariantov iných BC.
- **Users/Auth Service** (BC: `Identity & Access`) – identita, JWT/OIDC; žiadne priame zdieľanie dát s inými BC.

Podporné prvky: **API Gateway** (vyjednávanie verzií, rate-limiting), **Message Broker** (RabbitMQ/Kafka), **Observability** (tracing, metriky), **Outbox relay** v každej službe.



Architektonické zásady:

- Jeden BC = jedna služba s vlastným úložiskom a published language (udalosti + API). Žiadne zdieľané tabuľky.
- Komunikácia medzi BC preferenčne asynchrónna (udalosti), synchronná iba pre ne-kritické dopyty s ACL.
- Outbox vzor v každej službe (atomizácia zmeny a publikovania). Idempotentní konzumenti, at-least-once doručenie.
- Kontraktové a verziovacie pravidlá: semver pre API, verzie schém udalostí, backward/forward kompatibilita.
- Pozorovateľnosť a bezpečnosť ako „first-class“: trasovanie cez hranice BC, jednotný IAM (JWT/OIDC), politiky na API Gateway.

### 6.1.1 Vlastníctvo dát a perzistencia

- Každá služba vlastní svoj model a schému; nepovoľuje sa priame čítanie cudzej DB. Integrácia prebieha výlučne cez kontrakty (API/udalosti).
- Odporúčany štýl perzistencie: relačná DB pre Orders/Inventory (ACID transakcie), relačná alebo dokumentová DB pre Catalog podľa potreby vyhľadávania.
- História udalostí a outbox tabuľky sú súčasťou domény každej služby (nie centrálné úložisko). Retencia a GDPR-politiky sú definované per BC.

### 6.1.2 Kontrakty, published language a verzovanie

- Synchronné kontrakty: REST (alebo GraphQL pre čítania) s prísnyim verzovaním (semver), deprecations s časovým oknom a zmluvnými testami.
- Asynchrónne kontrakty: doménové udalosti s explicitnou schémou (JSON/Avro). Povinné polia „eventId“, „version“, „occurredAt“, „producer“, „correlationId“ (napr. orderNumber).
- Registry kontraktov: odporúčaná git-centrická správa schém + validácia v CI (Pact/CDC, JSON-Schema/Avro-compatibility check).

Príklad obálky udalosti (event envelope):

```
{
  "eventId": "e8a2d2b0-9f3c-4c19-9f3e-54b0f3c2fa10",
  "type": "OrderCreated",
  "version": 2,
  "occurredAt": "2025-10-20T12:34:56.789Z",
  "producer": "orders-service",
  "correlationId": "ORD-2025-001234",
  "payload": {
    "orderNumber": "ORD-2025-001234",
    "items": [{"code": "P100", "qty": 1, "price": 34.00}],
    "customer": {"name": "Siva", "email": "siva@example.com"}
  }
}
```

### 6.1.3 Konzistencia, CQRS a cache stratégie



- Zápisy a zmeny stavu: cez udalosti a Sagy; Orders je zdroj pravdy pre životný cyklus objednávok, Inventory pre dostupnosť.
- CQRS: čítacie modely pre agregované pohľady (napr. Orders+Inventory pre „order status with stock“) sa budujú projekciami; cache s TTL a invalidáciou z udalostí.
- Outbox + idempotencia: at-least-once doručenie akceptované; konzumenti používajú eventId a business key (orderId) pre deduplikáciu.

#### 6.1.4 Bezpečnosť a IAM (zero-trust)

- Autentifikácia: JWT/OIDC cez Users/Auth; služby validujú tokeny lokálne (resource server model) bez centrálnej session.
- Autorizácia: scope/role claims pre čítania/zápisy per BC; minimálne privilegované DB identity per služba.
- Ochrana dát: klasifikácia PII, šifrovanie „at rest“ a „in transit“, rotácia kľúčov, audit prístupov a udalostí.

#### 6.1.5 Observability a SLO

- Traces: automatická propagácia trace-contextu aj v udalostiach (inject/extract do event headers) pre end-to-end koreláciu.
- Metriky: SLI pre p95/p99 latencie, chybovosť, doručenie vs. kompenzované Sagy, pomer re-delivery udalostí.
- Logy: štruktúrované, s correlationId; sampling pre vysokú priepustnosť.

#### 6.1.6 Škálovanie a odolnosť

- Horizontálne škálovanie: nezávislé na úrovni služby; pre udalosti použitie consumer groups (paralelizácia podľa partitioning key – napr. productId alebo orderId).
- Odolnosť: timeouts, retries s exponenciálnym backoff + jitter, circuit breakers, bulkheads; dead-letter queue pre neúspešné spracovania.

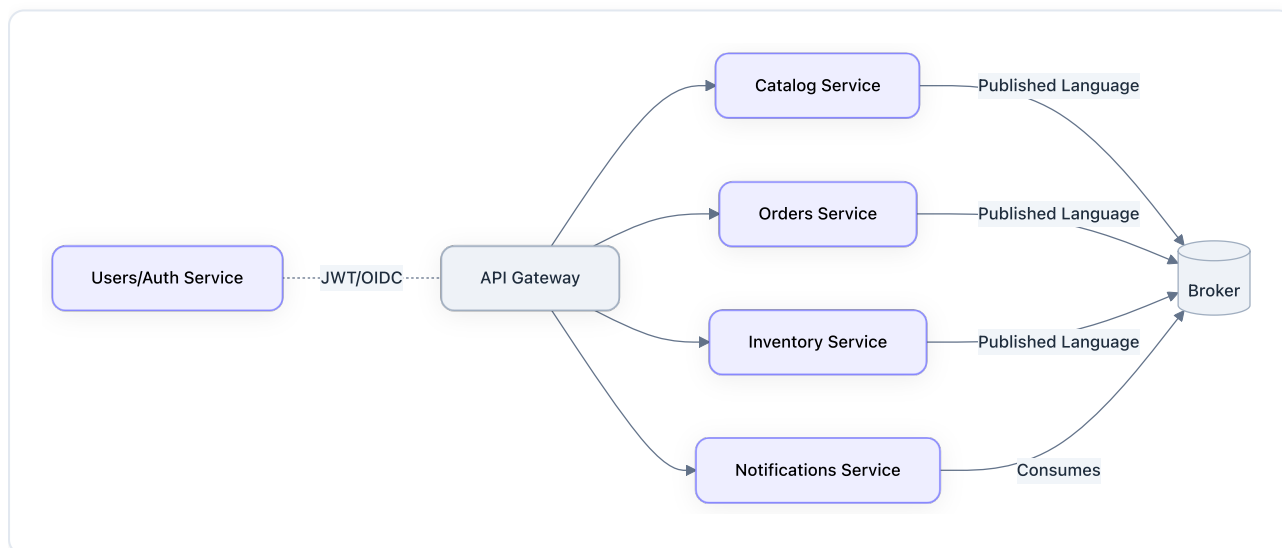
#### 6.1.7 Nasadenie a infraštruktúra

- Kontajnerizácia a Kubernetes (namespaces per BC), deklaratívna konfigurácia (ConfigMap/Secrets), IaC pre infra artefakty.
- API Gateway s canary/blue-green routingom pre bezpečné cutovery; traffic shaping pri migráciách.
- Každá služba s vlastným CI/CD pipeline, kontraktové testy ako brána do produkcie.

#### 6.1.8 Riadenie zmien a governance

- Politika deprecations: oznámenie, dual-publish udalostí (v1+v2) na prechodné obdobie, meranie adopcie spotrebiteľov.
- ADR a architektonická dokumentácia: pre BC rozhodnutia, zmeny invariantov a kontextové mapy.

#### Cieľová Context Map (po migrácii)

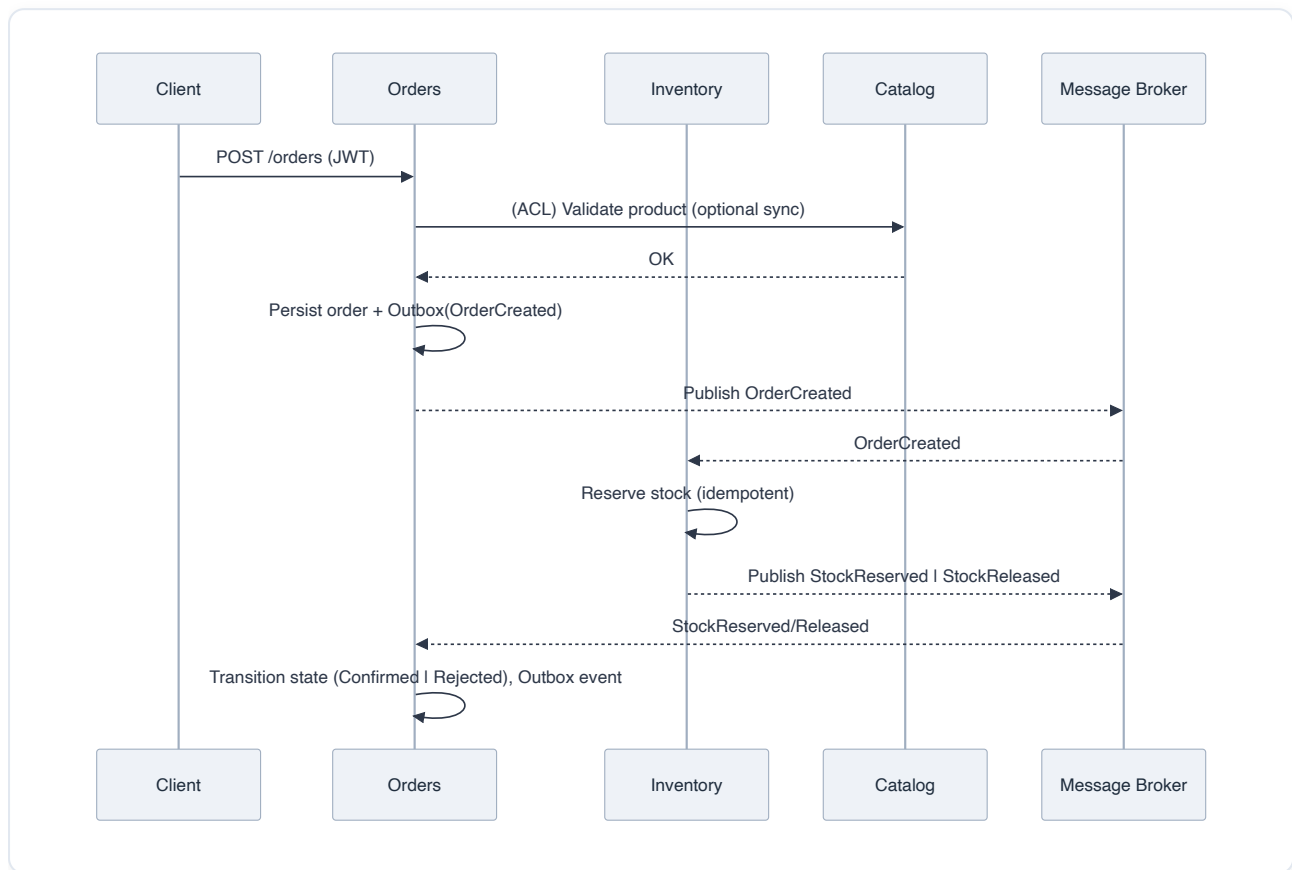


## 6.2 DDD mapovanie a princípy na úrovni služby

Nasledujúci diagram sumarizuje DDD prvky pre každú službu (agregáty, invarianty, udalosti, ACL, typy integrácie):



Orientačná sekvencia Sagy „PlaceOrder“ (choreografia; orchestrátor môže byť súčasťou Orders):



## 6.3 Refaktoračný rámec (vysokoúrovňový, akademický)

Zásady (čo robiť):

- Rešpektovať BC a posilniť agregáty: presuňte pravidlá a invarianty do agregátov; služby nech orchestrujú, nie „vlastnia“ pravidlá.
- Preferovať published language: udalosti sú primárny kontrakt; synchronné volania cez ACL, nie priamy model inej služby.
- Zaviesť outbox + idempotenciu: každý producent používa transactional outbox; konzumenti de-duplikujú podľa eventId a kľúčov idempotencie.
- Verzionovať kontrakty: schémy udalostí a API s dôrazom na backward kompatibilitu; explicitné release poznámky k zmenám doménového jazyka.
- Automatizovať verifikáciu: zmluvné testy (CDC), modulárne verifikátory hraníc, simulácie chýb (chaos/latency injection) pre Sagy.
- Pozorovateľnosť: korelačné ID (orderId), trace-context v udalostiach, metriky úspešnosti kompenzácií a latencie Ság.
- Bezpečnosť: jednotné identity (JWT/OIDC), politiky na API Gateway, minimálne privilegované DB identity na služby.

Antivzory (čomu sa vyhnúť):

- Zdieľané databázy medzi službami alebo cross-service JOINy.
- „Big-bang“ refaktoring bez cutover stratégie a bez merateľných DoD.
- Nekontrolované synchronné reťazenie volaní (cascading failures) bez timeoutov a circuit breakers.
- Udalosti bez verzie a bez identít (nemožné vyhodnocovať idempotenciu a evolúciu).

Odporúčané rozhodovacie kritériá:

- Granularita služby = hranice zdieľaných invariantov; ak invarianty presakujú medzi BC, re-scopovať hranice.
- Orchestrácia vs choreografia: ak tok vyžaduje centrálné podmienky (napr. platba), zvažte orchestrátor v Orders; inak uprednostnite jednoduchú choreografiu.
- Sync vs async: zápisy a zmeny stavu cez udalosti; synchronné volania len pre čítania alebo pred-overenia s degradovateľným správaním.

## 6.4 Migračná stratégia (Strangler Fig – rezy a cutovery)

Navrhované rezy (bez implementačných detailov):

1. Catalog-Read slice: vyčleniť čítacie API katalógu za API Gateway; pripraviť ProductChanged a voliteľnú projekciu v Orders.
2. Orders outbox & events: formalizovať OrderCreated (envelope: eventId, version, occurredAt, correlationId), zaviesť outbox a CDC/relay.
3. Inventory service: extrahovať ako nezávislého konzumenta; zaviesť idempotenciu a minimálne kontrolné metriky (reserve success rate, negative stock guard).
4. Notifications: extrahovať ako „easy win“; doručovanie aspoň raz, retry/backoff.
5. Users/Auth: stabilizovať ako IdP s JWT/OIDC; odpojiť peer-to-peer väzby.
6. Orchestration maturity: doplniť StockReserved/Released a OrderConfirmed/Cancelled; ak sa pridá Payments/Shipping, definovať Sagy a kompenzácie.

Cutover a validácia:

- DoD: funkčná rovnocennosť pre rezy, nezávislé nasadenie, žiadne nové zdieľané tabuľky, SLO pre latencie čítaní a percento úspechu Ság.
- Rollback: traffic switches na API Gateway (feature flags), idempotentné kompenzácie.
- Evidencia: zmluvné testy, „failure storyboards“, trace-based analýza latencií.

## 7. Hodnotiaci rámec (bez produkčných meraní)

## 8. Diskusia

- Kedy DDD najviac pomáha: nejednoznačné modely, časté zmeny, viac tímov.
- Riziká: pre-granularita, prehnané ACL, koordinácia Ság.
- Praktické tipy: začať čítaním, znižovať coupling, chrániť invarianty, zaviesť idempotenciu.

## 9. Záver a roadmapa

Vybraný repozitár už poskytuje jasné modulové hranice, udalosť **OrderCreatedEvent**, izolované schémy a pripravené operačné prostredie (Docker Compose, Actuator, Zipkin, Kubernetes/KinD), čo adekvátne podporuje teoretickú fázu migrácie. Roadmapa sa preto zameriava na adaptáciu existujúcej modularity na distribučné hranice.

**Roadmapa:** (1) Formalizovať **Context Map** s kontraktmi a pravidlami zmeny; (2) Zaviesť **outbox** a idempotentné odbery pre udalosti objednávok; (3) Overiť čítací **Catalog-Read** slice proti SLO; (4) Navrhnuť **Sagu PlaceOrder** s kompenzáciami; (5) Pripraviť experimenty pre pilotnú prevádzku (syntetické dáta) s observability.

## Referencie

- [1] Evans, E. *Domain-Driven Design: Tackling Complexity in the Heart of Software*. Addison-Wesley, 2003. URL: <https://ptgmedia.pearsongcmg.com/images/9780321125217/samplepages/0321125215.pdf>
- [2] Fowler, M. "Strangler Fig Application." 2004–2024, [martinfowler.com](https://martinfowler.com/bliki/StranglerFigApplication.html). URL: <https://martinfowler.com/bliki/StranglerFigApplication.html>
- [3] Garcia-Molina, H.; Salem, K. "Sagas." *Proceedings of ACM SIGMOD*, 1987, pp. 249–259. DOI: 10.1145/38713.38742. URL: <https://dl.acm.org/doi/10.1145/38713.38742>
- [4] Richardson, C. "Pattern: Transactional Outbox." [microservices.io](https://microservices.io/patterns/data/transactional-outbox.html), 2023–2025. URL: <https://microservices.io/patterns/data/transactional-outbox.html>
- [5] Wiggins, A. et al. "The Twelve-Factor App." [12factor.net](https://12factor.net/), 2011–2025. URL: <https://12factor.net/>
- [6] Abgaz, Y.; McCarren, A.; Elger, P.; et al. "Decomposition of Monolith Applications Into Microservices Architectures: A Systematic Review." *IEEE Transactions on Software Engineering*, 2023. DOI: 10.1109/TSE.2023.3287297. URL: [https://doras.dcu.ie/28925/2/Decomposition\\_of\\_Monolith\\_Applications\\_Into\\_Microservices\\_Architectures\\_A\\_Systematic\\_Review.pdf](https://doras.dcu.ie/28925/2/Decomposition_of_Monolith_Applications_Into_Microservices_Architectures_A_Systematic_Review.pdf)
- [7] Krebs, S.; Kapferer, S.; Zimmermann, O.; et al. "Domain-Driven Service Design." SoC 2020 (authors' copy). URL: [https://contextmapper.org/media/SummerSoC-2020\\_Domain-driven-Service-Design\\_Authors-Copy.pdf](https://contextmapper.org/media/SummerSoC-2020_Domain-driven-Service-Design_Authors-Copy.pdf)
- [8] **andrejvysny/spring-modular-monolith** – „A modular monolith application built with Spring Modulith“, README a projektové súbory. URL: <https://github.com/andrejvysny/spring-modular-monolith>
- 

## A. Replikačný balíček (šablóny)

- Šablóna pre Context Map (Mermaid).
  - Šablóna katalógu agregátov a invariantov.
  - Šablóna Sagy (kroky, kompenzácie, idempotencia).
  - Šablóna ACL (mapovanie starého modelu → nový model).
- 

## B. Hrozby validity (teoretická fáza)

- Konštruktová: zjednodušenie domény bez reálnych dát.
  - Externá: prenositeľnosť medzi doménami.
  - Záverová: bez telemetrie len kvalifikované odhady.
  - Mitigácie: explicitné predpoklady, transparentné rozhodovacie kritériá, budúce merania.
- 

## C. Praktické prílohy (pracovné listy)

- Check-list „je BC na správnej granularite?“
- Check-list „je endpoint idempotentný?“
- Check-list „je Saga dostatočne kompenzovateľná?“