

Lista de Exercícios – 6 - 27/05/2020
Disciplina Linguagem de Programação - I
Prof. Wagner dos Santos C. de Jesus
Curso Engenharia

Solução dos problemas deve usar apenas o material dos slides postados e o vídeo aulas anteriores a essa data.

Exercícios

- 1) Elabore um programa que mostre na tela a sequência de caracteres da tabela ASC-II, no intervalo entre 33 a 255.

Faça esse procedimento usando um char, explique o que ocorre com caracteres em C.

- 2) Qual o efeito do seguinte fragmento de programa?

```
for (int i = 1; i <= 26; ++i)
    printf ("%c\n", 'a' + i - 1);
```

- 3) Escreva um programa que receba dois caracteres do alfabeto ASCII digitados pelo usuário no terminal e diga se o primeiro vem antes ou depois do segundo na tabela ASCII.
- 4) Criar um programa que permita a entrada com (n) números naturais e imprima a somatória desses números.

$$S = \sum_{i=1}^n x_i$$

- 5) Cria um programa que dado um número inteiro e positivo pelo teclado realizar a decomposição desse número em números primos.

Exemplo:

Entrada:

Digite o número: 20

Saída:

Os primos são:

2

2

5

