Objetivo

O tema do projeto que se encontra em desenvolvimento, no âmbito da cadeira de Inteligência Artificial (IART), é o de **Pesquisa da Implementação de um Guia Turístico**.

O objetivo do grupo, passa por determinar um percurso turístico determinado que se preocupa com a minimização de custos bem como no maior aproveitamento de tempo, por parte do utilizador.

Descrição

**Especificação**

    + **Descrição pormenorizada do trabalho** –> O grupo tem em mente desenvolver uma ferramenta, com recurso a técnicas de pesquisa, que permita ajudar os utilizadores a seguirem um itinerário exímio entre vários pontos de interesse, dentro de uma localidade tendo em conta algumas restrições como é o caso do custos e do tempo disponíveis por parte do utilizador.

   + **Indique as partes em que tenciona dividir o trabalho e as fases em que tenciona abordar cada parte** -> Provavelmente dividiremos o projeto em 3 partes:

- Uma parte mais central que estará responsável pela implementação dos algoritmos de pesquisa (no nosso caso será, provavelmente o A\* ?)

- Um outro onde será feita a conciliação do algoritmo desenvolvido na parte anterior, com a leitura dos dados provenientes de ficheiros externos (informação relativa á cidade que será feita a pesquisa como é o caso da latitude, longitude, etc.);

- Um mais secundário reservado para uma implementação de uma interface gráfica (não tenho a certeza malta).

**+ Caso já tenha pensado, indique nesta secção mais pormenores sobre o trabalho incluindo módulos da arquitetura que vai propor, esquemas de Representação de Conhecimento que vai usar, processos de raciocínio que tenciona utilizar, metodologias que vai propor/usar, etc.**

**Trabalho Efetuado**

Descrição do trabalho que já realizou.

**Resultados esperados e forma de avaliação**

Enumere testes a definir para validar o resultado do trabalho

**Conclusões**

Escreva aqui as conclusões que achar devidas.

**Recursos**

Algoritmos

+ A\*

Ferramentas:

+ Java

+ Gui desenvolvido com SWING (?)

+ Biblioteca externa JUNG que modelar, analisar e visualizar informação que pode ser representada num grafo