

Soit les déclarations suivantes :

```
public interface IA {}
public interface IB {}
public interface IC extends IA {}

public class F {}
public class CA {}
public class CB implements IA {}
public class CC implements IB {}
public class CD implements IC {}
public class CE extends CC implements IA {}
public class CF < T > implements IA {}
public class CG < T > extends CF < T > {}
public class CH < T > extends CB {}
```

1. (0.4 pts) Soit une variable de type IA, encerclez les classes dont les instances se qualifient pour être assignés à cette variable.

CA   ☐   CB   ☐   CC   ☐   CD   ☐   CE   ☐   CF<F>   ☐   CG<F>   ☐   CH<F>   ☐

2. (0.4 pts) Soit une variable de type IB, encerclez les classes dont les instances se qualifient pour être assignés à cette variable.

CA   ☐   CB   ☐   CC   ☐   CD   ☐   CE   ☐   CF<F>   ☐   CG<F>   ☐   CH<F>   ☐

3. (0.4 pts) Soit une variable de type CF<F>, encerclez les classes dont les instances se qualifient pour être assignés à cette variable.

CA   ☐   CB   ☐   CC   ☐   CD   ☐   CE   ☐   CF<F>   ☐   CG<F>   ☐   CH<F>   ☐

4. (0.8 pts) Soit la declaration de classe suivante :

```
public class Piece {
    enum Type {ROI, RENE, TOUR, CAVALIER, FOU, PION}
    enum Couleur {BLANC, NOIR}
    public Type t;
    public Couleur c;
}
```

Écrivez le code pour la méthode `public boolean equals( Object obj )` de la classe `Piece`. Deux pièces sont égales si elles ont le même type et la même couleur.

```
boolean res = false;

if( obj instanceof Piece )
{
    Piece temp = (Piece)obj;
    res = ( t == temp.t ) && ( c == temp.c );
}

return res;
```