

Geração de Chave Simplificada para o Web Service

Chave para o Unity:

-hmy|:djCle@|6&ydd;/)?/cs,'w5P9s" `h_g+PM}IFU-#~T-\$M6DU%3E[T@^kw

(lembrando que, no C#, as aspas deverão estar como \", pois tem uma aspa nessa chave – posição 32).

Passos para gerar a chave para se logar no web service:

1) Obtenha a data atual no formato necessário e concatene com a chave:

```
string strData = DateTime.Now.ToString("yyyyMMddHHmmss");  
strChave = strData + strChave;
```

2) Concatene a senha com o string de chave já gerado:

```
strChave += strSenha;
```

3) Transforme a chave em Base 64:

```
byte[] byteB64 = Encoding.UTF8.GetBytes(strChave);  
string strB64 = Convert.ToBase64String(byteB64);
```

4) Para finalizar transforme em uma URL que não dê erro:

```
string strParamChave = HttpContext.Current.Server.UrlEncode(strRes);
```