

Marcação e Layout Web

SEMANA 12

JavaScript

- JavaScript
 - O que é?
 - Como ela é?
 - Variáveis
 - Funções
 - Estruturas condicionais e de repetição

Marcação e Layout Web

JavaScript

- O que é?
 - É uma linguagem de programação
 - É uma linguagem de programação interpretada
 - É uma linguagem de programação muito utilizada na Web
- Quem pode interpretar esta linguagem de programação?
 - Navegadores (Chrome, Firefox, IE)

Marcação e Layout Web

JavaScript

- O que é?
 1. **HTML** define o conteúdo das páginas web.
 2. **CSS** especifica o layout das páginas web.
 3. **JavaScript** programa o comportamento das páginas web.

JavaScript

- Como ela é?

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <script>
```

```
    document.write("Teste");
```

```
  </script>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

JavaScript

- Como ela é?

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1>Documento</h1>
```

```
    <script>
```

```
      document.write("Teste");
```

```
    </script>
```

```
    <p>Parágrafo</p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

Marcação e Layout Web

JavaScript

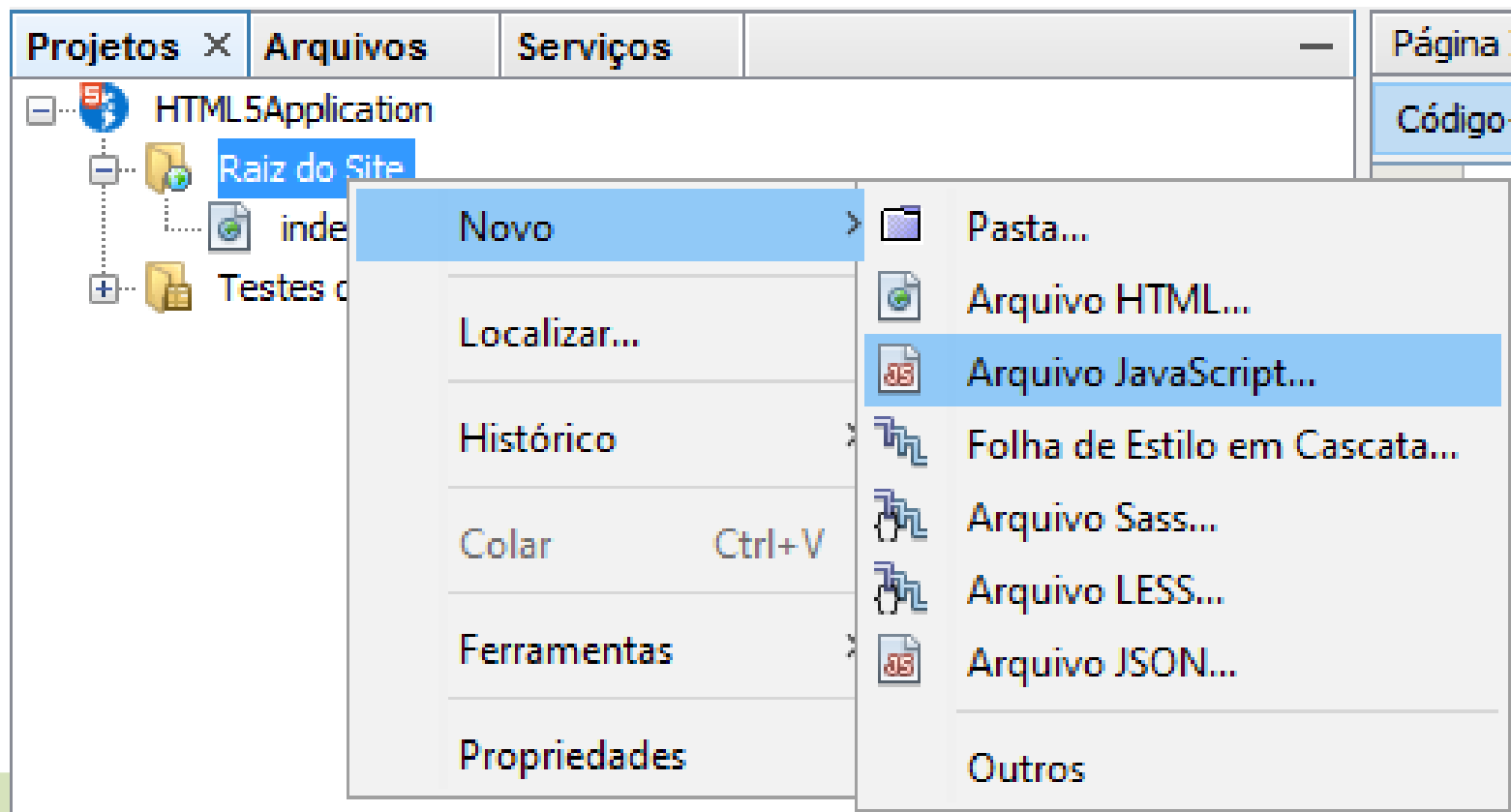
- Como ela é?
 - Podemos utilizar tanto em `<head>` quanto em `<body>`

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function myFunction() {
    document.write("teste")
}
</script>
</head>
<body>
    <script>
        myFunction();
    </script>
</body>
</html>
```

Marcação e Layout Web

JavaScript

- Como ela é?
 - Arquivo externo



JavaScript

- Como ela é?
 - Arquivo externo: teste.js

```
function myFunction() {  
    document.write("teste");  
}
```

- Arquivo html

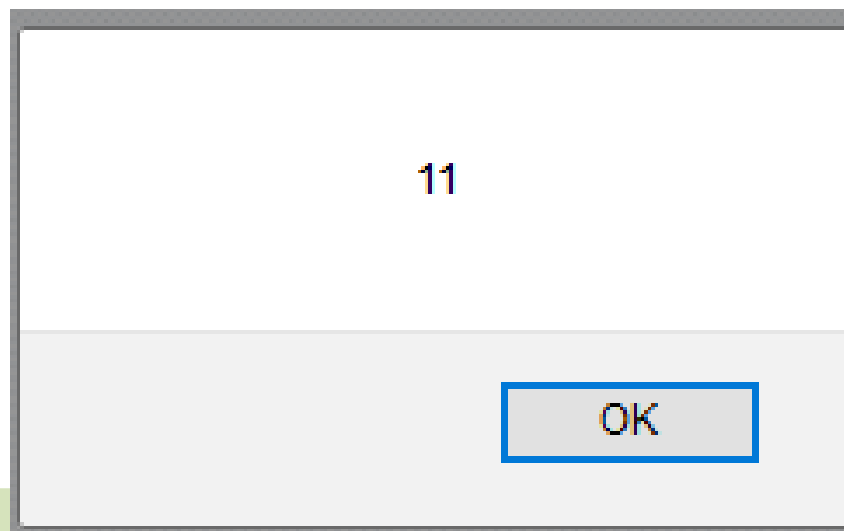
```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
    <script src="teste.js"></script>  
</head>  
<body>  
    <script>  
        myFunction();  
    </script>  
</body>  
</html>
```

Marcação e Layout Web

JavaScript

- Como ela é?
 - Caixa de alerta

```
<script>  
window.alert(5 + 6);  
</script>
```



JavaScript

- Como ela é?
 - Escrever na página
- ```
<script>
document.write(5 + 6);
</script>
```

```
<h1>Teste</h1>
```

```
<script>
```

```
document.write(5 + 6);
```

```
</script>
```

```
<p>Parágrafo</p>
```

**Teste**

11

Parágrafo

## JavaScript

- Variáveis
  - Não tem tipo, apenas a palavra "var" e o nome da variável.

```
<script>
```

```
var x = 5;
```

```
var y = 6;
```

```
var z;
```

```
z = x + y;
```

```
</script>
```

## JavaScript

- Variáveis String
  - Pode ser utilizado ‘ ou ”.

```
<script>
```

```
var x = “John Doe”;
```

```
var y='John Doe';
```

```
document.write(x + “ “ + y);
```

```
</script>
```

## JavaScript

- Operações
  - Podemos fazer operações com as variáveis numéricas.

```
<script>
```

```
var x = 10;
```

```
var y= 10;
```

```
document.write(x + y - x - 2 * y / x);
```

```
</script>
```

## JavaScript

- Comentários

- Utilizar o `//` ou `/*` e `*/`;

```
var x = 5; // Declare x, atribui 5
```

```
var y = x + 2; // Declare y, atribui x + 2
```

## JavaScript

- Tipos de dados em JavaScript

```
var length = 16; // Number
var lastName = "Johnson"; // String
var cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"]; // Array
var x = {firstName:"John", lastName:"Doe"}; // Object
```

```
document.write(x.firstName + "
");
document.write(cars[0]);
```



## JavaScript

- Funções

- Podemos criar nossas próprias funções em JavaScript e chama-las a qualquer momento dentro do <body>

```
function myFunction(p1, p2) {
 return p1 * p2;
}
```

```
<script>
```

```
 document.write(myFunction(4,2));
```

```
</script>
```

## JavaScript

- Funções

- Podemos criar nossas próprias funções em JavaScript e chamá-las a qualquer momento dentro do <body>

```
function nome(parâmetro1, parâmetro2,...) {
 //código da função
}
```

## JavaScript

- Estrutura condicional

```
if(expressão){
}
else
{
}
```

```
<script>
```

```
x = 10;
```

```
if(x > 10){ document.write("Maior que 10");}
```

```
else {document.write("Não é maior que 10");}
```

```
</script>
```

## JavaScript

- Estrutura laço

```
while(x<10){
}
for(i=0;i<10;i++)
{
}
```

## EXERCÍCIOS