**Descrição do Fluxo do jogo**

Qual objetivo?

Criar um jogo divertido para matar passar o tempo.

**Qual nome do jogo?**

R: Adivinhe o número

**Como o usuário vai acessar o jogo?**

R: Através de uma página web

**O jogo vai abrir na hora ou ele vai ter que fazer algum cadastro?**

R: O jogo vai abrir na hora

**O jogo vai ter níveis de dificuldade?**

R:Sim

**Quais e o que vai diferenciar cada nível?**

R: Os níveis serão: Fácil, Médio, Difícil e Joia da mente

Nível fácil - O usuário vai poder adivinhar números inteiros positivos de 1 a 10.

Nível Médio – O usuário vai poder adivinhar números inteiros positivos de 1 a 50

Nível Difícil – O usuário vai poder adivinhar números inteiros positivos de 1 a 100

Nível Dr. Xavier – O usuário vai poder adivinhar números inteiros de 1 a 100 (Números positivos e negativos)

Nível joia da mente – O usuário vai poder adivinhar números decimais de 1 – 100.

**O que vai aparecer assim que o usuário acessar a página?**

R: Vai aparecer uma tela de boas-vindas. Logo abaixo haverá um seletor de níveis e depois (na mesma página) um botão para iniciar o jogo.

**Ele vai poder digitar números com virgula?**

R:Sim.

**O usuário vai poder errar? Em caso afirmativo quantas chances ele vai ter de acertar?**

R: Sim. Vai ter 3 chances.

**O jogo vai ter uma pontuação?**

R: Sim.

**Se ele acertar o que vai acontecer?**

R: Vai aparecer uma tela de “congratulations” mostrando a sua pontuação e em seguida será perguntado se ele quer tentar novamente ou se deseja encerrar.

Ao clicar em tentar novamente ele terá a opção de permanecer no mesmo nível ou subir de nível.

**Se ele errar o que vai acontecer?**

R: Vai aparecer uma tela dizendo para ele tentar novamente até exceder os números de tentativas. Vai haver uma opção de encerrar o jogo caso ele não queira continuar.

**Vai ter um manual de como jogar e se tiver onde será exibido?**

R: Sim. A página inicial do jogo tem uma breve descrição do que o usuário precisa fazer.

**Como será a página de boas-vindas?**

R: Na página haverá uma mensagem de boas-vindas e logo abaixo aparecerão os níveis do jogo e qual o usuário deseja selecionar.

Na Página seguinte haverá um campo onde ele poderá digitar o número que quiser. Na mesma página haverá instruções sobre quais números ele poderá digitar visto que isso muda de acordo com a dificuldade do jogo.