

# **André Amando Rodrigues Lopes**

Data de nascimento: 07/07/2000

Nacionalidade: Portuguesa

Sexo: Masculino

#### **CONTACTO**

Rua General Humberto Delgado
 56, 2º Andar, Santo António dos
 Olivais
 3030-329 Coimbra, Portugal



(+351) 931686474

https://andrelopes301.github.io/

LinkedIn: https:// www.linkedin.com/in/ andrelopes301



#### **SOBRE MIM**

Sou estudante de Engenharia de Software, atualmente no meu último ano no Instituto Superior de Engenharia de Coimbra. Considero-me uma pessoa organizada, criativa, simpática, persistente com vontade de aprender, trabalhar em equipa e de adquirir competências e experiência no mercado de trabalho. Para além disso, demonstro bastante interesse na criação de novas aplicações, desenvolvimento de código e resolução de novos problemas.

## EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

**2015 - 2018** - Viseu, Portugal

Ciências e Tecnologias

Escola Secundária Alves Martins

Nível 3 QRQ | https://www.esam.pt/

**2018 - 2019** - Aveiro, Portugal

Licenciatura em Novas Tecnologias da Comunicação (1ºAno)

Universidade de Aveiro

https://www.ua.pt/

2019 - ATUAL - Coimbra, Portugal

Licenciatura em Engenharia Informática

Instituto Superior de Engenharia de Coimbra

https://www.isec.pt/

## COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

### Competências Técnicas

- Fortes conhecimentos nas linguagens Java, Kotlin, Flutter, Dart, C#, .
  Net Core e Html/Css/Bootstrap;
- Bons conhecimentos nas linguagens C/C++, JavaScript/JQuery;
- Bons conhecimentos de **Base de Dados** e da linguagem **SQL**;
- Forte experiência em ambiente Windows e conhecimentos básicos de Linux:
- Conhecimentos de **UML** (linguagem de modelação de sistemas orientada a objetos);
- Domínio de conceitos importantes em engenharia de software (programação distribuída, programação orientada a objetos e boas práticas de programação);
- Conhecimentos em **UI/UX Design** e na criação de **mockups**.

#### Ferramentas:

- Fortes conhecimentos na utilização dos softwares de IDE: Android Studio, IntellijJ, Clion, Visual Studio, VS Code;
- Bons conhecimentos nas ferramentas StarUML, Balsamiq Wireframes, MySQL WorkBench;
- Bons conhecimentos nos softwares Git/GitHub/GitKraken;
- Conhecimentos básicos das aplicações gráficas (Adobe Illustrator, Adobe PhotoShop, Figma);
- Conhecimentos sólidos em ferramentas de escritório: MS Office (MS Word, PowerPoint e Excel).

# COMPETÊNCIAS SOCIAIS E DE COMUNICAÇÃO

## Competências Interpessoais

- Boa capacidade de comunicação;
- Boa capacidade de trabalhar em equipa, espírito do grupo e entreajuda;
- Facilidade de expressão oral e de escrita.

### COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

LÍNGUA(S) MATERNA(S): Portuguesa

**OUTRA(S) LÍNGUA(S):** 

inglês

Compreensão oral C1	<b>Leitura</b> C1	<b>Produção</b> <b>oral</b> B2	<b>Interação</b> <b>oral</b> B2	<b>Escrever</b> B2
espanhol				
Compreensão oral B1	<b>Leitura</b> B1	<b>Produção</b> oral A2	Interação oral A2	<b>Escrever</b> A2

### **OUTRAS COMPETÊNCIAS**

2015



 Certificado de formação de primeiros socorros, adquirido na Escola Secundária Alves Martins

# CARTA DE CONDUÇÃO



Carta de condução: B

### PASSATEMPOS E INTERESSES



### Passatempos e interesses

- Futebol
- Desporto
- Concertos
- 。 Cinema
- Viajar